Отношения наследования. Надкласс и подкласс

Учитель информатики ГБОУ СОШ № 951 г. Москва Мордовина Екатерина Вениаминовна

Планетоход

Кругоход

Копающий планетоход

Копающий кругоход

№ 25 Заполнить пустые клетки

| Подмножество объектов | Множество объектов | Дополнительное действие объектов подмножества |
|--------------------------|-----------------------|---|
| Гидросамолеты | Самолеты | Садятся на воду |
| Цистерны | Вагоны | Перевозят жидкости |
| Млекопитающие | Животные | Кормят детёнышей молоком |
| Ветеринар | Люди | Лечат животных |

№ 26

Вписать в схему наследования имена классов,

действий и атрибутов

| Класс | |
|----------|----------|
| Действия | Атрибуты |
| | |

Военный корабль Космический объект Искусственный объект

| Класс | |
|----------|----------|
| Действия | Атрибуты |
| | |
| IC TO CO | |

Передавать
позывные
Переместиться
Атаковать
Частота
радиоволн
Размеры
Скорость
Вид оружия

| Действия | Атрибуты |
|----------|----------|
| | |
| | |

№27

| Класс «Дракон» | |
|------------------|----------------|
| Действия | Атрибуты |
| Пройти | Цвет кожи |
| Повернуть голову | Количество лап |

| Класс «Многоголовый» | |
|----------------------|------------|
| Действия | Атрибуты |
| Отрастить | Количество |
| голову голов | |

| Класс «Огненный» | |
|-------------------|-------------|
| Действия Атрибуты | |
| Выдохнуть | Температура |
| огонь | |

| Класс «Крылатый» | | |
|------------------|------------|--|
| Действия | Атрибуты | |
| Отрастить | Количество | |
| голову | крыльев | |

| Класс «Летающий» | |
|------------------|----------|
| Действия | Атрибуты |
| Влететь | Высота |

№ 28 Составить схему наследования













Грузовой

Автомобиль

Легковой

Самосвал

Любой человечек может надеть галстук-бабочку. Толстяк еще может взять трость, Весельчак — букет цветов. Шляпы надевают только Усачи. Заполнить схему и дорисовать нужные предметы.

| N | O | 3 | 1 |
|---|---|---|---|
| | | | |

| Класс | Человечек | |
|----------|-----------|----------|
| Действия | | Атрибуты |
| | | |

| Класс Весельчак | |
|-----------------|----------|
| Действия | Атрибуты |
| | |

| Класс Толстяк | |
|---------------|----------|
| Действия | Атрибуты |
| | |

Взять трость
Взять букет
Надеть шляпу
Надеть галстук

Класс Веселый толстяк **Действия** Атрибуты

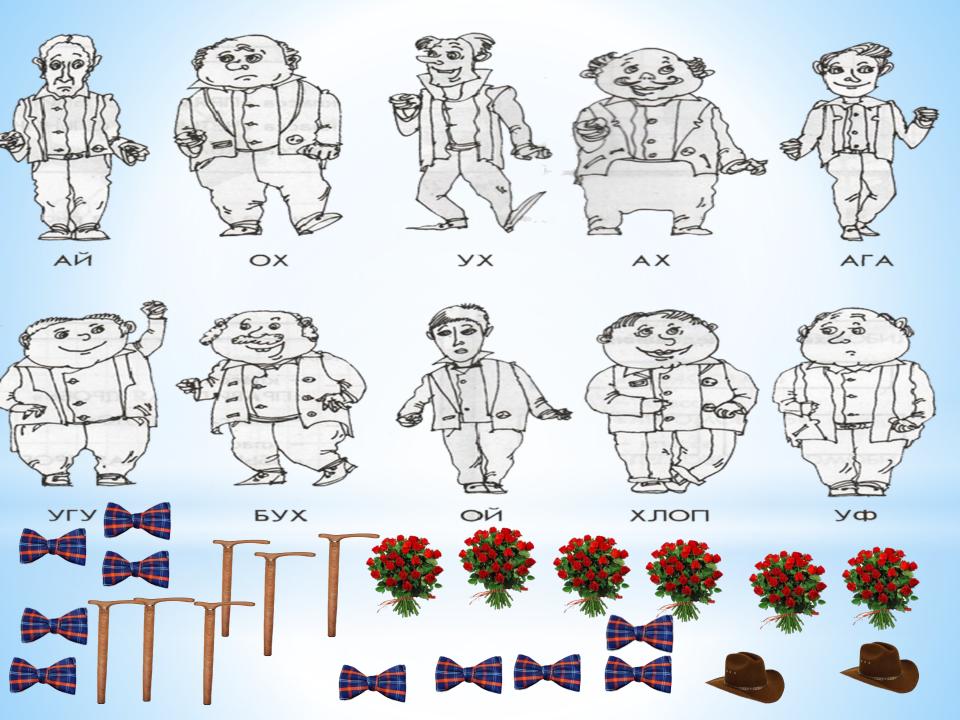
Усач

Цвет шляпы Цвет галстука Количество цветов

Длина трости

стук <mark>Класс</mark>

Действия Атрибуты



№32

Класс

Действия

Атрибуты

| Класс | |
|----------|----------|
| Действия | Атрибуты |
| | |

 Класс

 Действия
 Атрибуты



| Класс | |
|----------|----------|
| Действия | Атрибуты |
| | |



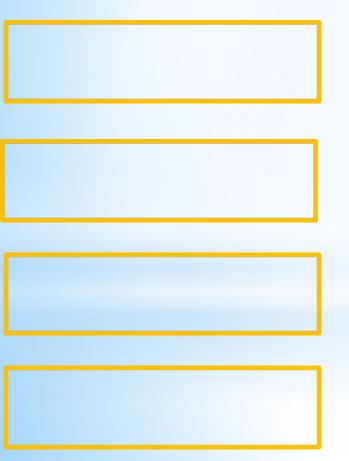
Съестной припас Груз Круглый груз Круглый съестной припас



Катить по трапу
Тащить на палубу
Тащить в трюм
Вес
Срок хранения

Размеры

Составить схему наследования

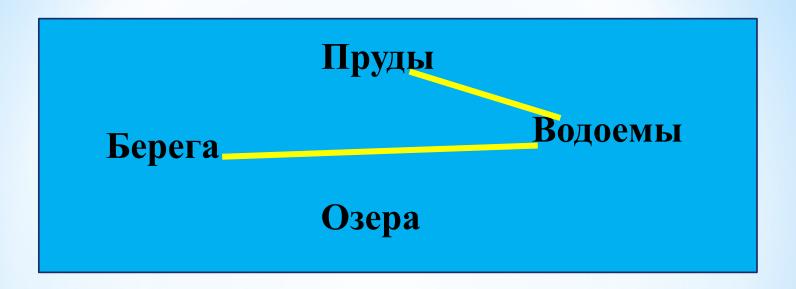


Птица Питомец Зверь Собака





№39 В каждой группе соедините множество и подмножество





№39 В каждой группе соедините множество и подмножество

Треугольник
Прямоугольник — Квадраты
Диагонали





Список источников:

- 1. Методические рекомендации для учителя Информатика в играх и задачах 6 класс А. В. Горячев, Н. И. Суворова, Л. Л. Лобачева, Т. Ю. Спиридонова
- 2. Информатика в играх и задачах 6 класс А. В. Горячев, Н. И. Суворова, Л. Л. Лобачева, Т. Ю. Спиридонова

- 2. http://go.mail.ru/search_images?q=%D0%BF%D0%BE%D1 http://go.mail.ru/search_images?q=%D0%BF%D0%BE%D1 http://go.mail.ru/search_images?q=%D0%BF%D0%BE%D1
- 3. http://go.mail.ru/search_images?q=%D1%81%D1%83%D0
 <a href="http://go.mail.ru/search_images?q=%D1%81%D1%81+#OD0%B7%D0%BF

- **4.** <a href="http://go.mail.ru/search_images?q=%D1%80%D0%BE%D0%BE%D0%B2+%D0%B1%D0%BE%D1%87%D0%BE%D0%BD%D0%BA%D0%B5#urlhash=10123
 http://go.mail.ru/search_images?q=%D1%80%D0%BE
 http://go.mail.ru/search_images?q=%D1%80%D0%BE%D1%87%D0%87%D0%BE%D1%87%D0
- 6. http://go.mail.ru/search_images?q=%D0%BF%D0%BE
 http://go.mail.ru/search_images?q=%D0%BF%D0%BE
 http://go.mail.ru/search_images?q=%D0%BF%D0%BE
 http://go.mail.ru/search_images?q=%D0%BF%D0%BF%D0%BE
 <a href="http://go.mail.ru/search_images?q=%D0%BF%D