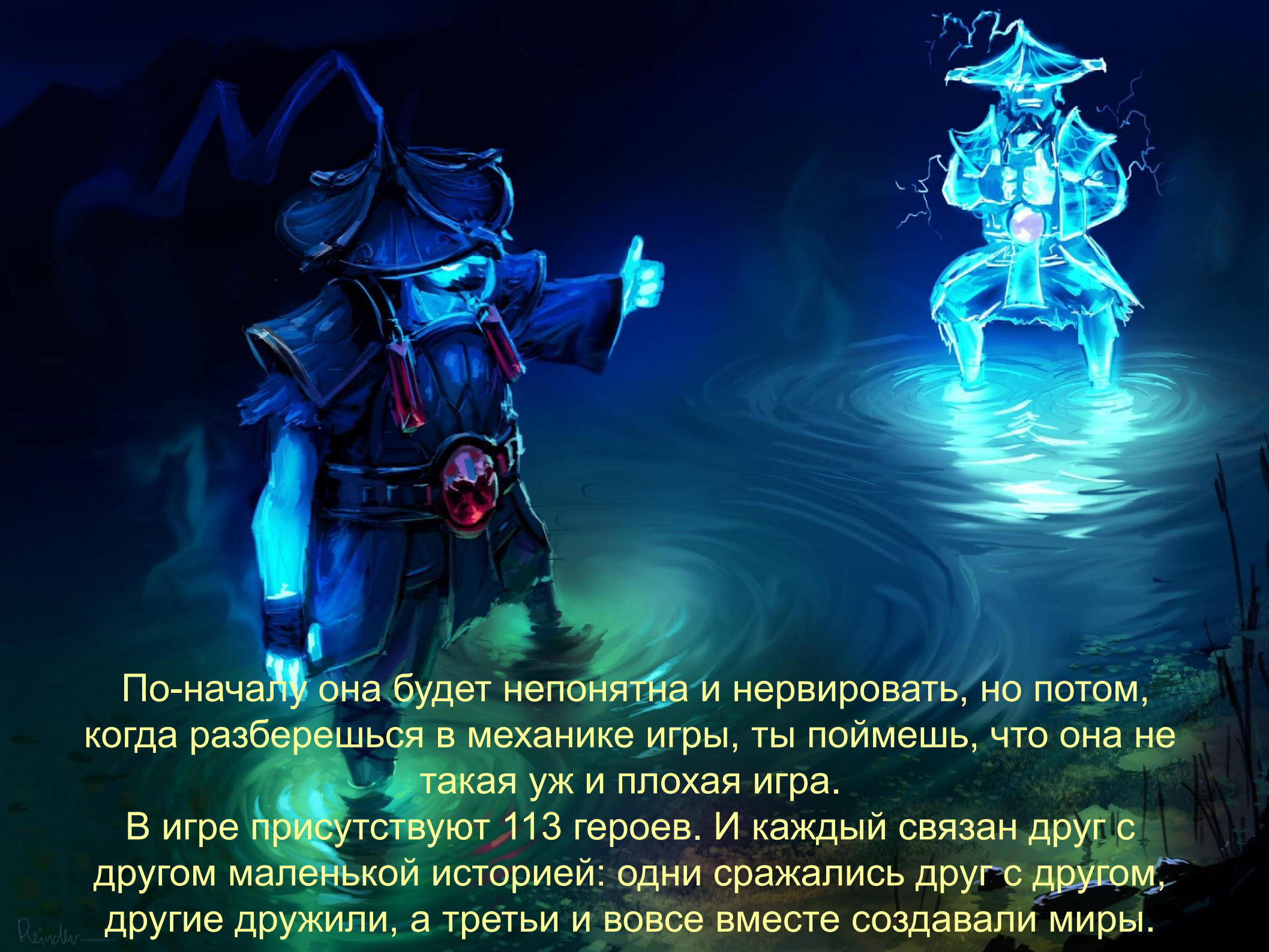




DOTATM 2

Dota 2 — компьютерная многопользовательская командная игра в жанре multiplayer online battle arena, разработанная Valve Corporation. Dota 2 работает по модели free-to-play.

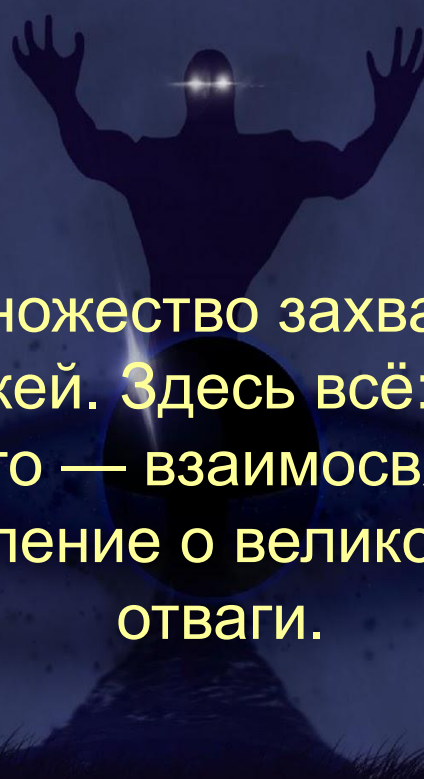


По-началу она будет непонятна и нервировать, но потом, когда разберешься в механике игры, ты поймешь, что она не такая уж и плохая игра.

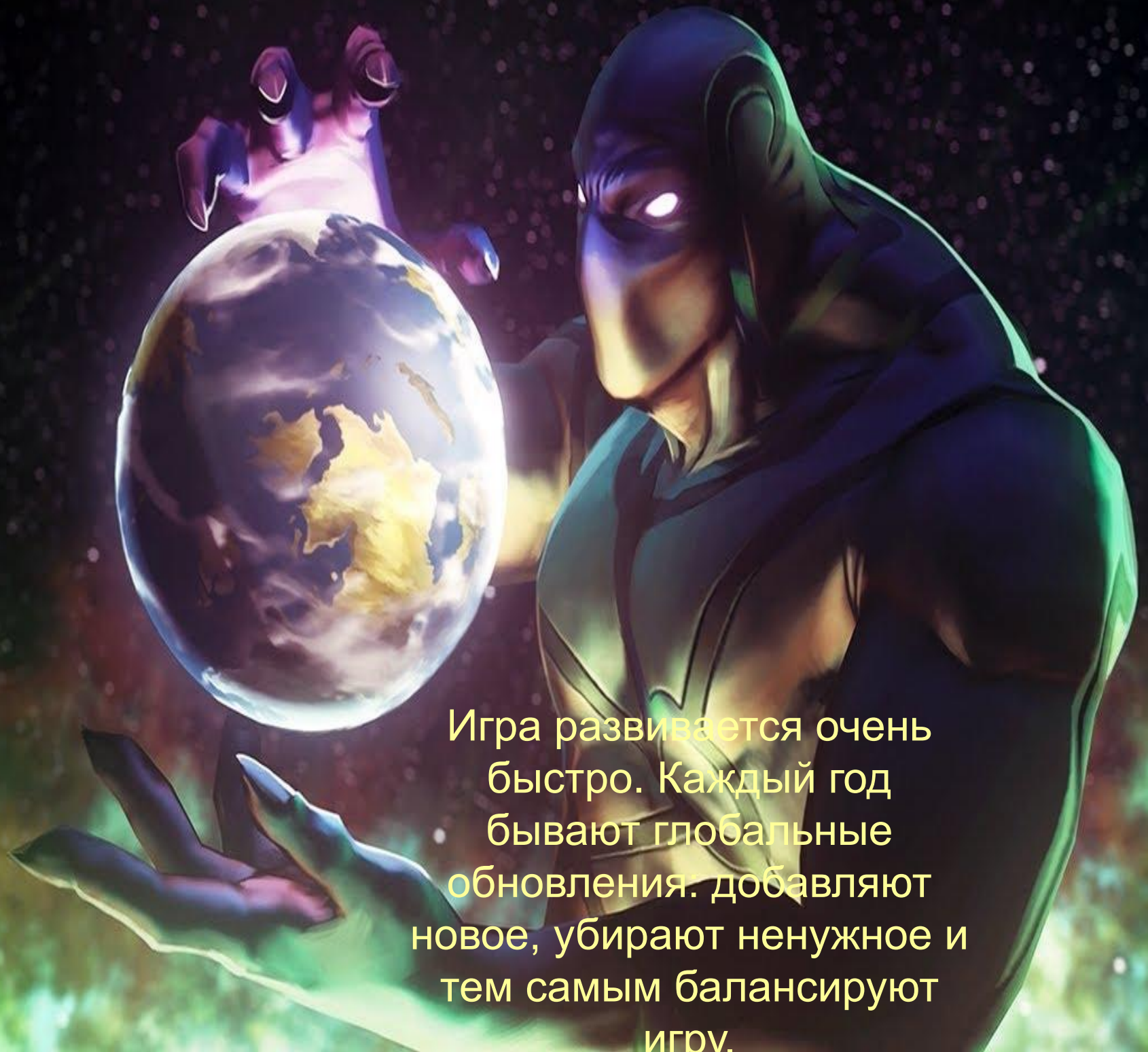
В игре присутствуют 113 героев. И каждый связан друг с другом маленькой историей: одни сражались друг с другом, другие дружили, а третьи и вовсе вместе создавали миры.



В игре принимают участие две команды по пять человек, каждая из которых имеет собственную базу на карте. Все игроки управляют одним из героев, обладающих уникальными способностями и различными стилями игры. Побеждает команда, разрушившая главное здание противника.



Dota 2 таит в себе множество захватывающих историй и легендарных персонажей. Здесь всё: каждый герой, каждый артефакт, каждое место — взаимосвязано и в совокупности дает ясное представление о великом мире могущества и отваги.



Игра развивается очень быстро. Каждый год бывают глобальные обновления: добавляют новое, убирают ненужное и тем самым балансируют ИГРУ.



• В конце хочу добавить, в Dota 2 происходят большие соревнования. Ни в какой другой игре таких турниров нет. Раз в год происходит "The International" – крупный турнир. В 2011 году приз был в размере 1 миллиона долларов на команду (5 человек) и к 2016 году сумма возрасла в 20(!) раз. В состязаниях участвуют более 10 команд, которых приглашают сами организаторы. А в перерывах между "The International" бывают мини-турниры, у них призы меньше, менее 1 миллиона долларов.