

# Устройства ввода информации

# Устройства ввода информации в компьютер

- Компьютеру, как и человеку, необходимы свои «глаза и уши», с помощью которых он мог бы воспринимать информацию извне. В настоящее время имеются разнообразные устройства, выполняющие эти функции в составе компьютера. Они называются **устройствами ввода**, так как обеспечивают ввод в компьютер данных в различных формах: чисел, текстов, изображений, звуков.
- 
- Устройства ввода преобразуют эту информацию из формы, понятной человеку, в цифровую форму, воспринимаемую компьютером.
- Современные компьютеры могут обрабатывать числовую, текстовую, графическую, звуковую и видеоинформацию.

Клавиатура

Микрофон

Веб-  
камера

Графическ  
ий  
планшет

Трекбол

Сканер

Тачпад

Световое  
перо

Мышь

Сенсорный  
экран

Джойстик



- Клавиатура — компьютерное устройство, которое располагается перед экраном дисплея и служит для набора текстов и управления компьютером с помощью клавиш, находящихся на клавиатуре.
- Клавиатура позволяет вводить в компьютер числовую и текстовую информацию, а также различные команды и данные.



Назад

- Микрофон используется для ввода звуковой информации, подключается к входу звуковой карты.



Назад



Сканер — устройство для перевода графической информации в цифровую.

- Сканер используется для оптического ввода в компьютер и преобразования в компьютерную форму изображений (фотографий, рисунков, чертежей).

Назад



- Веб-камера — малоразмерная цифровая видео или фотокамера, способная в реальном времени фиксировать видеоизображения, предназначенные для дальнейшей передачи по компьютерной сети.
- Цифровые камеры позволяют получать видеоизображение и фотоснимки непосредственно в цифровом (компьютерном) формате. Позволяют вводить в компьютер графическую информацию.



Назад

- Сенсорный экран — устройство ввода информации
- , представляющее собой экран, реагирующий на прикосновения к нему.



Назад





- Графический планшет (дигитайзер). Графический планшет (со световым пером) — это устройство для ввода рисунков от руки и рукописного текста непосредственно в компьютер. Графический планшет состоит из пера и плоского планшета, чувствительного к нажатию или близости пера. Дигитайзер — это ещё одно устройство ввода графической информации.



Назад

- Мышь. При её перемещении по коврику на экране перемещается указатель мыши, при помощи которого можно указывать на объекты и/или выбирать их.

Назад



- Трекбол. По принципу действия трекбол (Track ball) лучше всего сравнить с мышкой, которая лежит на столе «брюшком» вверх.



ЭРА-ЭЛЕКТРОНИКИ

Назад

- Джойстик — устройство управления в компьютерных играх. Представляет собой рычаг на подставке, который можно отклонять в двух плоскостях.
- Джойстик входит в необходимый игровой набор для компьютера, применяют его и в различных программах тренажёрах и обучающих симуляторах (наряду с виртуальными шлемами, рулями и т.п.).

Назад

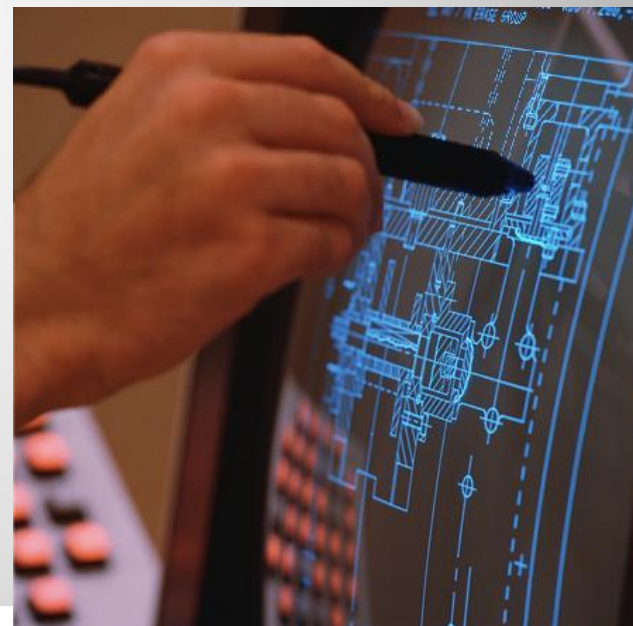


- Тачпад — устройство ввода информации, представляющее собой экран, реагирующий на прикосновения к нему.
- Тачпад служит для перемещения курсора в зависимости от движений пальца пользователя и используется для замены мыши в ноутбуках. Для перемещения курсора на весь экран достаточно небольшого перемещения пальца по поверхности тачпада.



Назад

- Световое перо - внешне имеет вид шариковой ручки или карандаша, соединённого проводом с одним из портов ввода-вывода компьютера.
- Обычно на световом пере имеется одна или несколько кнопок, которые могут нажиматься рукой, удерживающей перо. Ввод данных с помощью светового пера заключается в прикосновениях или проведении линий пером по поверхности экрана монитора.



Назад