

A 3D rendering of a soccer field on a globe. The globe is green with white lines for the field boundaries. A soccer ball is positioned at the top left, and two goals are visible on the right and bottom left. The background is a bright blue sky with white clouds.

**Введение в мир
футбола
часть 2**

Дорогие ребята!

Вы открыли электронный справочник по курсу «История футбола», который подготовили для Вас педагоги дополнительного образования Детско-юношеского центра «Ровесник» Веселов Владислав Владимирович и Махалов Евгений Сергеевич. В этом справочнике Вы найдете сведения по правилам игры «Футбол», а так же сможете проверить себя, пройдя небольшое тестирование.

Изученный материал поможет Вам подготовиться к прохождению аттестационных мероприятий ко курсу «История футбола».

При использовании электронного справочника кроме стандартных клавиш управления для Вашего удобства предусмотрены дополнительные элементы навигации:



Щелкнув мышкой по такому значку вы переместитесь на слайд «Содержание».

Этот значок поможет Вам вернуться к началу изучаемой темы.

В конце каждого раздела предусмотрена возможность проверки усвоения изученного материала с помощью небольшого теста.

Желаем Вам успехов в изучении истории этой прекрасной игры – «Футбол».

Содержание



Правила игры

Правила игры.

Кто
устанавливает
правила

Правило
1 - 17

Использование
технических
средств в
футболе

Проверь
себя



Правила игры

Вернуться в
тему



Сегодня правила футбола устанавливает Международный совет футбольных ассоциаций (IFAB), в который входят ФИФА (4 голоса), а также представители английской, шотландской, североирландской и валлийской футбольных ассоциаций. Последняя редакция официальных футбольных правил датирована 1 июня 2013





Правило 1: Поле для игры

Правило 2: Мяч

Правило 3: Игроки

Правило 4: Экипировка игроков

Правило 5: Судья

Правило 6: Другие официальные лица матча

Правило 7: Продолжительность матча

Правило 8: Начало и возобновление игры

Правило 9: Мяч в игре не в игре

Правило 10: Определение взятия ворот

Правило 11: Вне игры

Правило 12: Нарушение правил и недисциплинированное поведение

Правило 13: Штрафной/свободный удар

Правило 14: 11-метровый удар

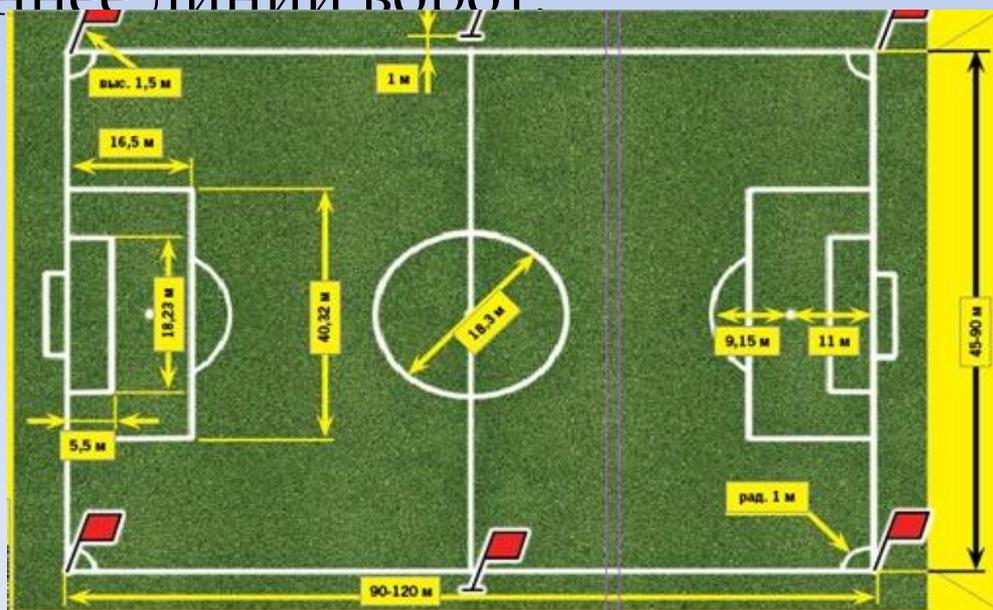
Правило 15: Вбрасывание мяча

Правило 16: Удар от ворот

Правило 17: Угловой удар

Поле

- Матчи могут проводиться как на полях с естественным, так и на полях с искусственным покрытием. Согласно официальным правилам игры в футбол искусственное покрытие должно быть зелёного цвета. Поле для игры имеет форму прямоугольника. Боковая линия обязательно должна быть длиннее линии ворот.

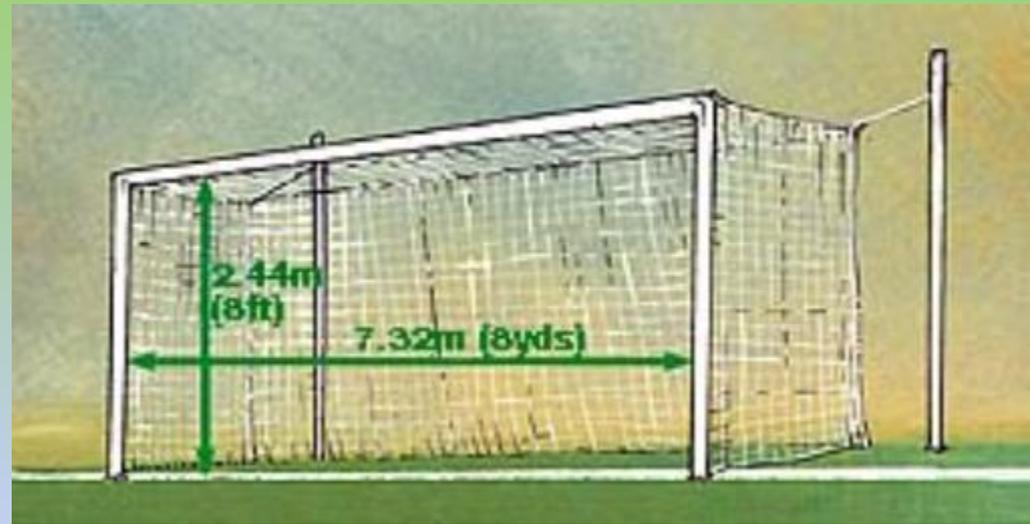




ФУТБОЛЬНЫЕ ВОРОТА

Ворота должны размещаться по центру каждой линии ворот.

Они состоят из двух вертикальных стоек, находящихся на равном расстоянии от угловых флагов и соединенных сверху горизонтальной перекладиной. Расстояние между стойками - 7,32м (8 ярдов), а расстояние от нижнего контура перекладины до поверхности земли - 2,44м (8 футов).



Ширина и высота сечения обеих стоек и перекладины одинакова и не превышает 12 см (5 дюймов). Ширина линии ворот равна ширине стоек и перекладины. К воротам и грунту за воротами могут прикрепляться сетки, которые должны надежно закреплены и расположены так, чтобы не мешать вратарю.

Стойки и перекладины ворот должны быть белого цвета.

БЕЗОПАСНОСТЬ

Ворота должны быть надежно закреплены на земле. Использование переносных ворот допустимо лишь в случае их соответствия данному требованию.

МЯЧ

- Футбольный мяч должен быть сферической формы, используемый для игры в футбол, параметры которого регламентируются Правилом 2 Правил игры в футбол.
- Мяч состоит из 3 частей: покрышки, подкладки и камеры.



Размеры



- *Размер 1* используются в основном с целью рекламы, состоят из 32 панелей (12 пятиугольников и 20 шестиугольников), и окружность их не превышает 43 см.
- *Размер 2* используются для обучения детей в возрасте до четырёх лет. Максимальная длина окружности составляет 56 см, а масса не превышает 283,5 г.
- *Размер 3* Мячи этого размера предназначены для тренировок детей в возрасте до 8 лет. Масса мяча не превышает 340 г, а окружность не превышает 61 см.
- *Размер 4* Мячи этого размера являются стандартными для мини-футбола, а также предназначаются для тренировок детей в возрасте до 12 лет.
- *Размер 5* Мячи этого размера используются во всех официальных соревнованиях, которые проводятся под эгидой ФИФА во всём мире. Мяч имеет длину окружности 68 – 70 см, и весит не более 450 г

Число игроков.



- В футбольном матче принимают участие две команды каждая команда состоит максимум из одиннадцати игроков (без учета запасных), один из которых должен быть вратарём.
- Правила неофициальных соревнований могут уменьшить количество игроков, максимум до 7.
- Вратари являются единственными игроками, которым позволено играть руками при условии: они делают это в пределах штрафной площади в своих собственных ворот.



футбольная форма

- Цветовая гамма футбольной формы (футболка, трусы, гетры, бутсы, щетки), особенности отдельных деталей (тип воротничка футболки, крой рукава и т. п.) исторически определялась каждым футбольным клубом (или сборной) и соответствует определённым традициям. Тем не менее, по цветовой гамме у каждой команды есть три формы — основная, гостевая и запасная.



- Основной элемент формы футболиста – футболка. На задней части, то есть на спине футболки каждого игрока, нанесён номер, под которым этот игрок играет в команде – он служит для идентификации соответствующего футболиста на поле во время игры. Первоначально игрокам команды раздавались номера от 1 до 11, примерно соответствующий их позиции на поле. Но в настоящее время на профессиональном уровне игроки выбирают любой номер от 1 до 99. С 1980-х годов – сначала в Европе, а затем в постсоветское время и в России – на футболках над номером появилась ещё одна надпись: фамилии или прозвища соответствующих игроков. Они расположены на задней части футболки, над



- В настоящее время номера футболистов кроме футболки также обычно размещаются и на трусах, чаще всего сбоку-спереди.
- Футбольный комплект в настоящее время более развит чем в годы развития футбола, когда игроки обычно носили толстые хлопчатобумажные рубашки, бриджи и тяжёлые твердые кожаные бутсы. В двадцатом веке футбольные бутсы стали легче и мягче, трусы стали более короткими и подвижными, футболки делали более лёгкими с помощью синтетических волокон, а также более разнообразными в дизайне.
- Логотипы спонсоров стали появляться на форме с середины XX века, а сама фирменная форма, выпущенная под эгидой клуба, поступила в продажу с целью увеличения финансового дохода клубов.



- Щитки должны быть полностью закрыты гетрами. Они должны быть сделаны из подходящего материала (пластмасса, резина) и должны обеспечивать достаточную степень защиты.
- Форма вратаря должна отличаться по цвету от формы остальных игроков и судей(перчатки, трико)
- Игроки не могут надевать никакой экипировки, которая может быть опасной для них или для других игроков (включая любого рода ювелирные изделия и наручные часы).
- После нарушения игра не останавливается. В момент следующей остановки игры, игроку даётся указание покинуть поле для приведения в порядок экипировки. Вернуться на поле игрок может только в момент следующей остановки игры и только с разрешения судьи, убедившегося в том, что экипировка соответствует Правилам. В случае, если игрок возвращается на поле без разрешения судьи, игра останавливается, и он (игрок) наказывается предупреждением с показом жёлтой карточки. Возобновляется игра свободным ударом, выполняемым противоположной командой с места, где мяч находился в момент остановки игры.
- Проверка правильности экипировки игроков, выходящих на замену, входит в обязанности резервного судьи.
- Судья, его помощники и резервный судья должны выступать в экипировке, которая отличает их по цвету от игроков обеих команд и вратарей.

судьи

- Судья на футбольном поле впервые появился в 1880-1881 гг. С 1891г. судьи стали выходить с двумя помощниками. Сейчас на каждый из матчей назначаются: один главный судья, два лайнсмена (помощники арбитра, которые фиксируют в основном выход мяча за пределы поля и положение вне игры), резервный судья (готовый в любой момент заменить любого из арбитров и показывающий таблички замены и добавленного к игре времени), а так же на матчах некоторых турниров и лиг есть дополнительные судьи (они следят за взятием ворот), которые располагаются за лицевой линией ворот. Кроме того, на игре присутствует и инспектор матча. Так что на поле во время встречи присутствует либо пять, либо три арбитра.



СВИСТОК

- Знаменитый свисток на футбольном поле появился в **1878** году, а до этого, арбитр подавал голос самостоятельно, либо с помощью колокольчика.



Желтая и красная карточки



Представляют собой знаки, который демонстрирует судья игрокам за нарушение правил и неспортивное поведение. Желтая карточка носит предупредительный характер и дается игроку в следующих случаях: за умышленную игру рукой; за затяжку времени; за срыв атаки; за удар до свистка / выход из стенки (штрафной удар); за удар после свистка; за грубую игру; за неспортивное поведение; за споры с арбитром; за симуляцию; за уход или вход в игру без разрешения арбитра. Красная карточка в футболе демонстрируется судьей за особо грубые нарушения или неспортивное поведение. Игрок, получивший красную карточку, должен покинуть поле до конца матча. Система «карточек» утвердилась в 1970г. на чемпионате мира.



Продолжительность матча.



- Отдельная футбольная игра называется матч, который в свою очередь состоит из двух таймов по 45 минут. Пауза между первым и вторым таймами составляет 15 минут, в течение которой команды отдыхают, а по её окончании меняются воротами
- В случае, если в течение двух таймов команды забили одинаковое количество голов, то или фиксируется ничья, или победитель выявляется согласно установленному регламенту матча. В этом случае может быть назначено дополнительное время — ещё два тайма по 15 минут каждый. Как правило, между основным и дополнительным временем матча командам предоставляется перерыв. Между дополнительными таймами командам даётся лишь время на смену сторон. Одно время в футболе существовало правило, по которому победителем объявлялась команда, первой забившая гол (правило «золотого гола») или выигрывавшая по окончании любого из дополнительных таймов (правило «серебряного гола»). В настоящий момент дополнительное время либо не играет вовсе, либо играет в полном объёме (2 тайма по 15 минут). Если в течение дополнительного времени победителя выявить не удаётся, проводится серия послематчевых пенальти, не являющихся частью матча: по воротам противника с расстояния 11 метров пробивается по пять ударов разными игроками. Если количество забитых пенальти у обеих команд будет равным, тогда пробиваются по одной паре пенальти, пока не будет

Начало и возобновление игры

- Перед началом матча судьёй встречи производится жеребьевка, например подбрасывание монеты. Команда выигравшая жребий получает право какие ворота она будет атаковать в первом тайме. Противоположная команда получает право на выполнение начального удара в первом тайме.

Начальный удар выполняется в начале любого тайма основного или дополнительного времени матча, после забитого гола, командой в чьи ворота он был забит

- «Спорный мяч» является способом возобновления игры после того как она была остановлена по причинам прямо не предусмотренным Правилами игры (например лопнувшей камерой футбольного мяча),

Мяч в игре и не в игре

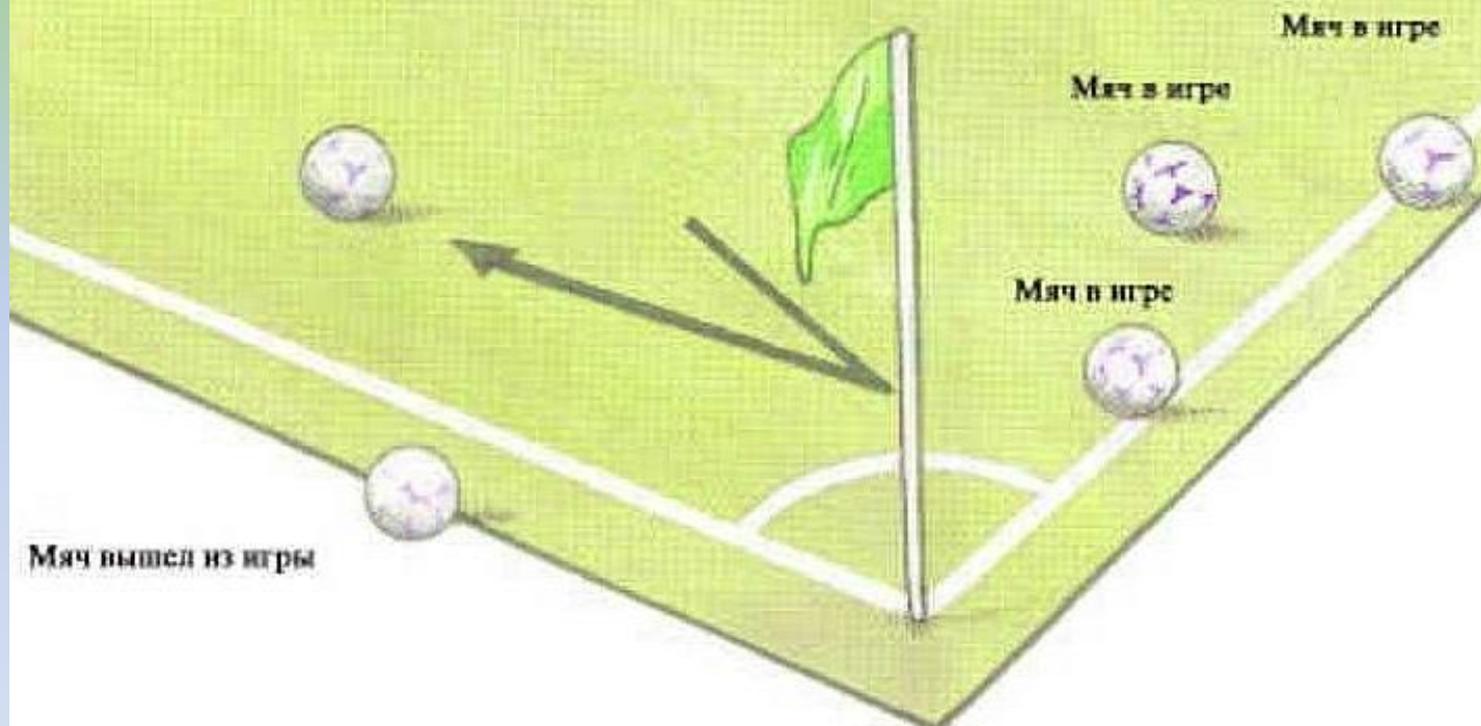
- Мяч не в игре, когда он полностью пересёк линию ворот или боковую линию — по земле или по воздуху или игра была остановлена судьёй. В течение всего остального времени мяч в игре, включая случаи, когда он отскакивает от стойки ворот, перекладины или углового флага и остается в поле, а также когда он отскакивает от судьи или от помощника судьи, в пределах поля.

Мячи под буквами А, В и С находятся в игре, а мяч D — не в игре.





Мяч, отскочивший от углового флагштока, стойки или перекладины ворот в поле, считается в игре

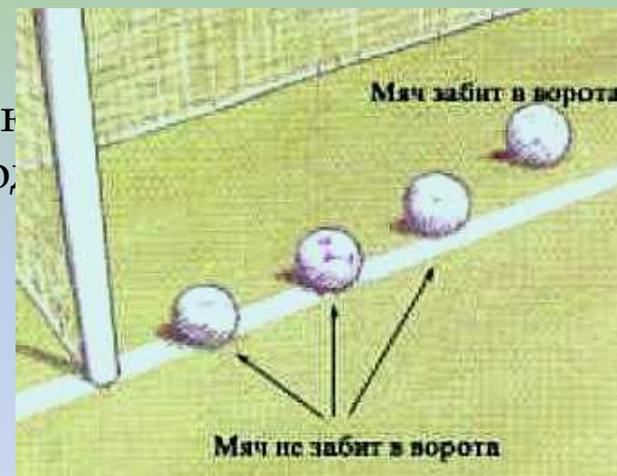


Взятие ворот.



Команда, забившая во время матча большее количество мячей, считается победителем. Если обе команды забили равное количество мячей или не забили ни одного мяча, то матч считается закончившимся вничью.

- Мяч считается забитым, когда он полностью пересёк линию ворот между стойками и поперекладиной, при условии, что команда, забившая мяч, не нарушила Правил игры.



Взятие ворот не засчитывается, если:

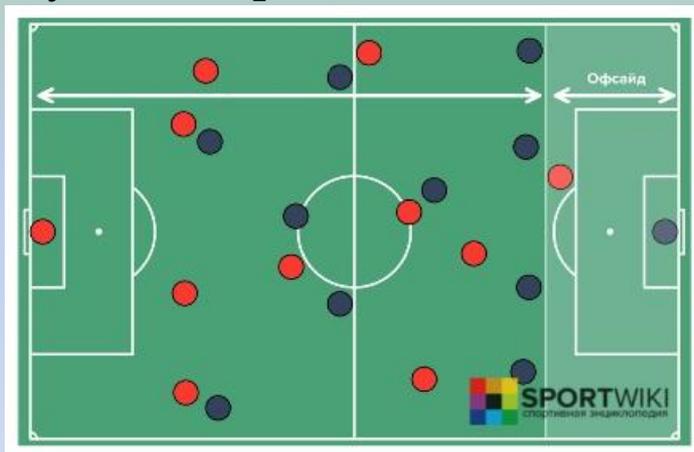
- в момент, когда мяч пересёк линию ворот, он находился не в игре;
- мяч был забит в ворота команды-соперника непосредственно со свободного удара, прошёл в ворота из-за боковой линии после вбрасывания, или розыгрыша «спорного мяча», при этом никого не коснувшись;
- мяч был забит командой в свои ворота непосредственно после удара от ворот

Положение «вне игры» в футболе



Считается, что игрок находится в положении «вне игры» или в офсайде, если он находится ближе к линии ворот соперника, чем мяч и предпоследний игрок соперника, включая вратаря.

Для того чтобы не оказаться в офсайде, игрокам необходимо придерживаться следующих правил:



- запрещается вмешиваться в игру (касание мяча, который ему передали или который коснулся партнёра по команде);
- запрещается мешать сопернику;
- запрещается получать преимущество благодаря своей позиции (касание мяча, который отскакивает от стойки или перекладины ворот или от соперника).

Нарушение правил

Самыми частыми нарушениями являются:

- Удар соперника ногой или его попытка (подкат)
- Подножка или попытка сделать её сопернику
- Прыжок на соперника
- Неспортивное поведение
- Толчок соперника руками , удар локтем
- Опасная игра
- И прочие

Игра рукой в футболе.

- Футбольные правила позволяют полевым игрокам касаться мяча любой частью тела, кроме рук. За игру рукой команде назначается штрафной удар или 11-метровый удар (если касание мяча рукой произошло в пределах своей штрафной), который выполняет игрок команды соперника.

К правилам игры рукой в футболе относятся ещё два очень важных пункта:

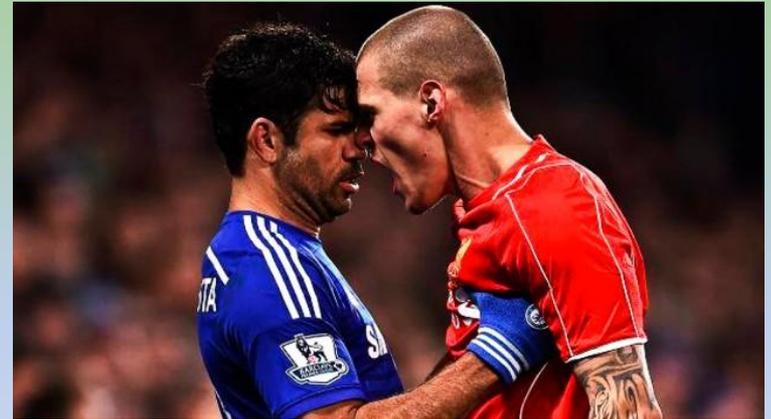
- случайное попадание мяча в руку не является нарушением правил;
- инстинктивная защита от мяча не является нарушением правил.





Недисциплинированное поведение в футболе может быть представлено такими явлениями:

- Драки
- Празднование гола
- Нецензурные выражения и жесты
- И прочее



Свободный удар. Назначается в случае опасной игры против соперника (несостоявшееся нарушение) в ворота команды, которая совершила опасную игру. Пробивается с точки, где произошёл момент опасной игры. Гол, забитый прямым ударом со свободного не засчитывается.



Штрафной удар. Назначается в случае нарушения правил в ворота команды, нарушившей правила. Может быть назначен только за пределами штрафной площадки команды-нарушителя (в случае, если фол произошёл в пределах штрафной, назначается пенальти). Штрафной также, как и свободный удар пробивается с точки нарушения. Гол, забитый прямым ударом со штрафного засчитывается.

Пенальти. Наносится со специальной отметки, расположенной в 11 метрах от ворот. Назначается в случае, если игрок нарушает правила в своей штрафной.



Вбрасывание мяча. Исключительная ситуация в игре, когда разрешается полевому футболисту играть руками – это вбрасывание аута. Исполняют этот прием после того, как футбольный мяч вышел за линию линейного судьи. Игрок двумя руками вбрасывает его на поле, при этом обязательно из-за головы и футболист не должен отрывать пятки ног от земли.



Удар от ворот. Наносится вратарём, после того, как мяч полностью пересёк линию ворот (вне территории ворот) от игрока нападавшей команды.



Угловой удар. Наносится игроком нападающей команды из углового сектора. Назначается в случае, если мяч полностью пересекает линию ворот (вне территории ворот) от игрока защитившейся команды.



Использование технических средств



В связи с высокой сложностью принятия решений судьями и, как следствие, частыми ошибками, неоднократно поднимался вопрос о разрешении применения ими технических средств — как, например, уже давно делается в других видах спорта. Для облегчения в самых ответственных случаях — при игре в штрафной площади и взятиях ворот — УЕФА в 2012 году были введены дополнительные судьи за воротами, а в Кубке Конфедераций 2013 года и на чемпионате мира 2014 года в Бразилии была применена *Система автоматического определения голов*, которая действует и сейчас. В 2016г. была введена система видео повторов (VAR) для разрешения спорных ситуаций, но не утверждена.

Проверь себя



1. Футбольное правило № 14?

А - Вне игры

В - Вбрасывание мяча

Б - 11 метровый удар

Г - Удар от ворот

2. В каком году утвердилась система «карточек» за нарушения?

А - 1970г.

В - 1973г.

Б - 1975г.

Г - 1978г.

3. Какой мяч, изображенный на картинке, не в игре?

А - D

В - C и D

Б - B

Г - A и B



4. Ширина и высота сечения обеих стоек и перекладины не превышает?

А - 18см

В - 16см

Б - 15 см

Г - 12см

5. Размер мяча №3 предназначен?

А - для рекламы

В - для детей до 8 лет

Б - для детей до 10 лет

Г - для мини-футбола



Молодец! Это - правильный ответ!



Продолжить
тестирование:

**Правила
игры**

Гол в твои ворота! Ответ- неверный!



Правильный ответ ищем
здесь:



При создании электронного справочника «Введение в мир футбола» использовались следующие источники:

- Травкин Н. Планета Футбол /Н.Травкин - М: Терра-Спорт, 2002.
- Кучеренко О. Сто лет российскому футболу/ О. Кучеренко, А. Вартамян. - М.: Российский футбольный союз, 1997.
- Голдблатт Д. Энциклопедия футбола/ Д.Голдблатт - М: Астрель, 2003.
- Мир звезд футбола /под ред.С.Таббард – London: 2000 Corporation 1998.
- Футбол: книга-тренер. - М: Эксмо, 2015.
- Правила игры в футбол: сб.- М: Астрель, 2005.
- Энциклопедия футбола/ отв. ред. Седьмов М.- М: Кладезь, 2015.
- <https://ru.wikipedia.org> – Википедия – свободная энциклопедия.