

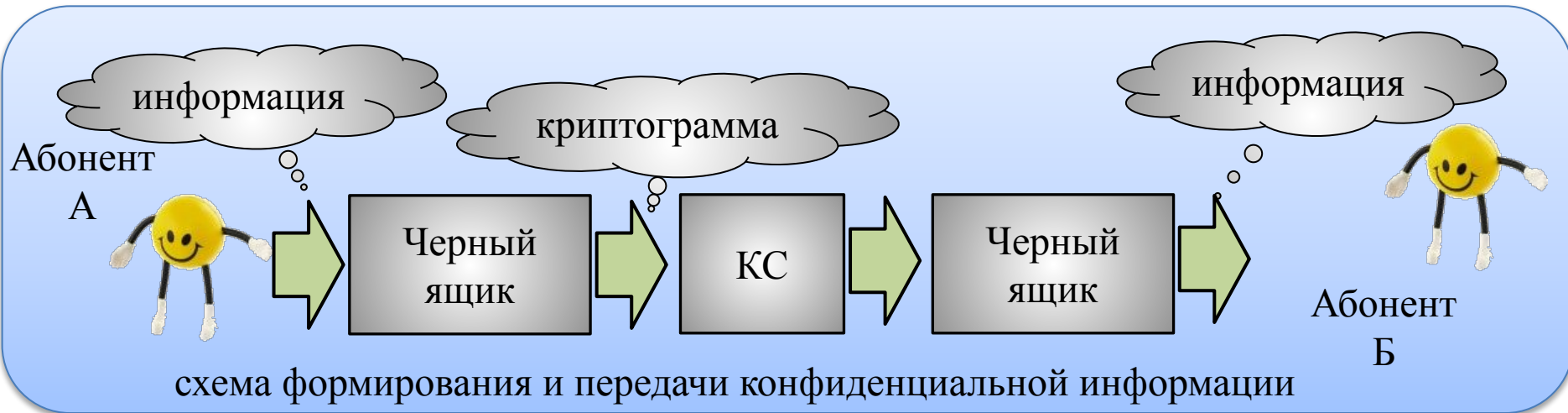


## ЛЕКЦИЯ 2

Шифрование данных. Алгоритмы с секретным ключом. Алгоритмы с открытым ключом.

доцент кафедры информационных систем  
к.т.н., с.н.с. Евсеев Сергей Петрович

# ОСНОВНЫЕ ПОНЯТИЯ



*Сообщение* – исходный текст, представленный в цифровом виде.

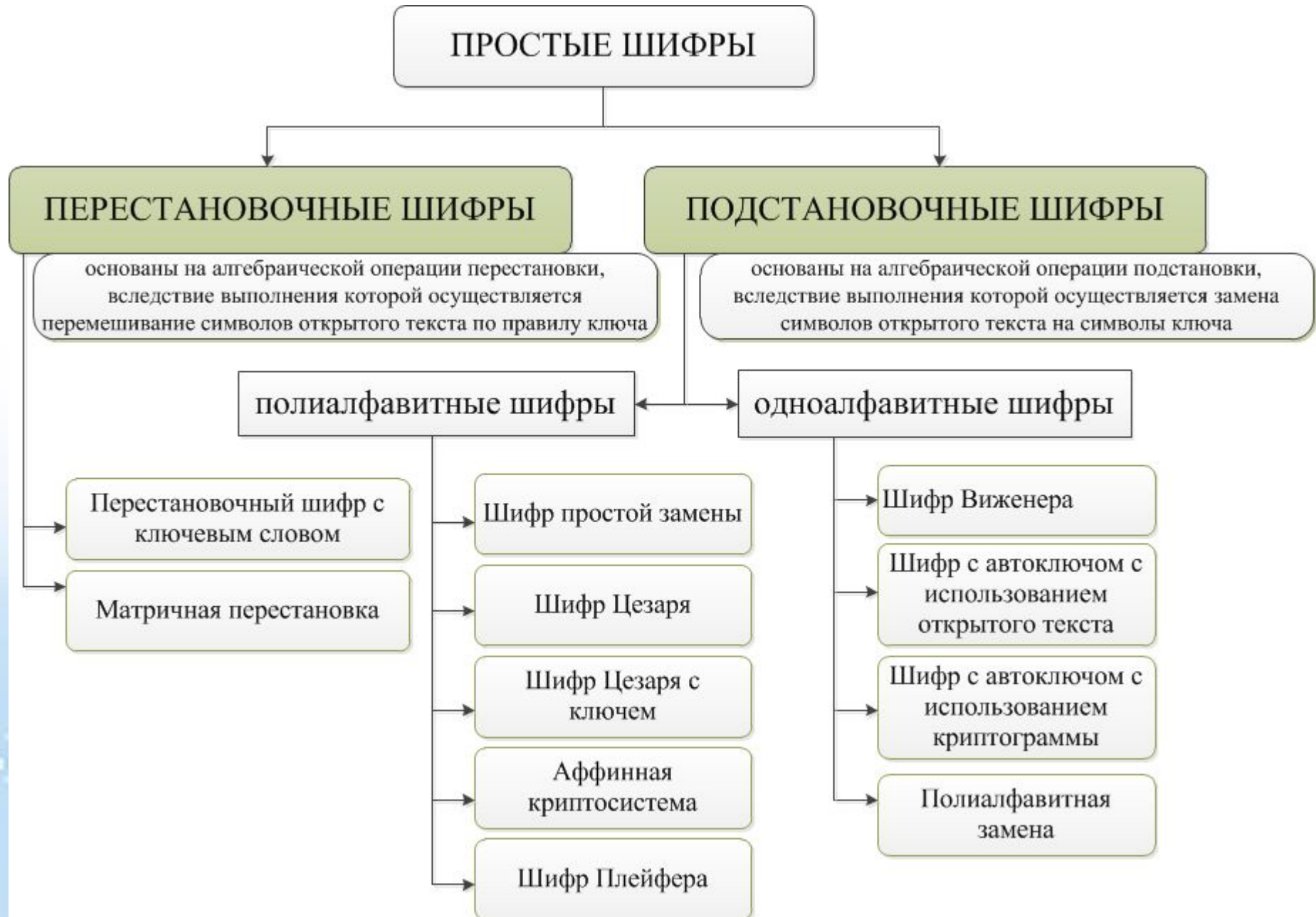
*Криптограмма* – сообщение с искаженным логическим смыслом.

*Шифрование данных* – процесс преобразования открытых данных в зашифрованные данные при помощи шифра.

*Шифр* – множество обратимых преобразований множества сообщений во множество возможных криптограмм, по определенным правилам с применением ключей.

*Ключ* – конкретное секретное состояние некоторого параметра, обеспечивающее выбор одного преобразования из совокупности возможных для используемого метода шифрования.

# ПРОСТЕЙШИЕ ШИФРЫ



# ПЕРЕСТАНОВОЧНЫЙ ШИФР С КЛЮЧЕВЫМ СЛОВОМ

Буквы открытого текста записываются в клетки прямоугольной таблицы по ее строчкам.

Буквы ключевого слова пишутся над столбцами и указывают порядок этих столбцов (по возрастанию номеров букв в алфавите).

Чтобы получить зашифрованный текст, надо выписывать буквы по столбцам с учетом их алфавитного порядка.

Открытый текст: защита информации

Ключ: шифр

Криптограмма:

аафа\_ири\_щ\_оц\_зтнми

|   |   |   |   |
|---|---|---|---|
| ш | и | ф | р |
| 4 | 1 | 3 | 2 |
| з | а | щ | и |
| т | а |   | и |
| н | ф | о | р |
| м | а | ц | и |
| и |   |   |   |

# МАТРИЧНАЯ ПЕРЕСТАНОВКА

Матричная перестановка представляет собой усложненную перестановку. Для этого открытый текст записывается в матрицу по определенному ключу  $k_1 = \{1, 2, \dots, n\}$ , который зависит от длины текста. Криптограмма получается при считывании из этой матрицы по ключу  $k_2 = \{1, 2, \dots, m\}$ . Размерность матрицы равна  $n \times m$ .

Открытый текст:

"ШИФРОВАНИЕ\_ПЕРЕСТАНОВКОЙ".

Ключи:  $k_1$  5-3-1-2-4-6;

$k_2$  4-2-3-1.

- запись по строкам в соответствии с ключом  $k_1$
- чтение по столбцам в соответствии с ключом  $k_2$

Криптограмма:

"ПСНОРЙЕРВАИК\_ЕАН  
ФОИЕОТШВ".

|           |   |   |   |   |
|-----------|---|---|---|---|
| 1         | и | е | _ | п |
| 2         | е | р | е | с |
| 3         | о | в | а | н |
| 4         | т | а | н | о |
| 5         | ш | и | ф | р |
| 6         | в | к | о | й |
| $k_1/k_2$ | 1 | 2 | 3 | 4 |

# ШИФР ПРОСТОЙ ЗАМЕНЫ

В процессе шифрования осуществляется преобразование открытого текста  $m$  длины  $l$  таким образом, что каждый символ заменяется на некоторый другой символ. При этом одинаковым символам в открытом тексте соответствуют одинаковые символы криптотекста, а разным символам – разные. Ключом является таблица в которой устанавливается правило замены символов, т.е. каждому символу  $a$  алфавита  $A$ , ( $a \in A$ ) ставится в соответствие символ  $b \neq a$  из этого же алфавита  $A$ .

|           | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 |
|-----------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| $A_{рус}$ | а | б | в | г | д | е | ж | з | и | й | к  | л  | м  | н  | о  | п  | р  | с  | т  | у  | ф  | х  | ц  | ч  | ш  | щ  | ы  | ь  | ь  | э  | ю  | я  |
| К         | й | ц | у | к | е | н | г | ш | щ | з | х  | ь  | ф  | ы  | в  | а  | п  | р  | о  | л  | д  | ж  | э  | я  | ч  | с  | м  | и  | т  | ь  | б  | ю  |

Открытый текст: защита\_информации

Криптограмма: шйщцой\_щыдвпйэщц

# ШИФР ЦЕЗАРЯ

|           | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 |
|-----------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| $A_{рус}$ | а | б | в | г | д | е | ж | з | и | й | к  | л  | м  | н  | о  | п  | р  | с  | т  | у  | ф  | х  | ц  | ч  | ш  | щ  | ы  | ь  | ь  | э  | ю  | я  |
| К         | э | ю | я | а | б | в | г | д | е | ж | з  | и  | й  | к  | л  | м  | н  | о  | п  | р  | с  | т  | у  | ф  | х  | ц  | ч  | ш  | щ  | ы  | ь  | ь  |

Открытый текст: защита\_информации

Криптограмма: дэцепэ\_екслнйэуе

# АФИННАЯ КРИПТОСИСТЕМА

Обобщением системы Цезаря является аффинная криптосистема. Она определяется двумя числами  $a$  и  $b$ , где  $0 \leq a, b \leq n-1$ . Где  $n$  – мощность алфавита  $A$ . Числа  $a$  и  $n$  должны быть взаимно просты,  $\text{НОД}(a, n) = 1$ .

## ШИФРОВАНИЕ

$$A_{a,b}(j) = (a*j+b) \pmod n$$

## РАСШИФРОВАНИЕ

$$A^{-1}_{a,b}(j) = (j-b)*a^{-1} \pmod n$$

## АЛГОРИТМ НАХОЖДЕНИЯ ВЗАИМНООБРАТНОГО ЧИСЛА

Исходные данные:  $\text{НОД}(a, n) = 1$ ,  $a \times a^{-1} \equiv 1 \pmod n \Leftrightarrow a \equiv a^{-1} \pmod n$

Правила вычислений:

1. Значения  $x$  и  $y$  берутся из предыдущей строки, значение  $q$  – из строки вычислений
2. Вычисления проводятся до тех пор пока значение в ячейке  $y_3$  не будет равно 1, тогда в ячейке  $y_2$  искомое  $a^{-1}$ . Если значение в ячейке отрицательное, то  $a^{-1} = n - y_2$

| $q$ | $x_1$ | $x_2$ | $x_3$ | $y_1$         | $y_2$         | $y_3$         |
|-----|-------|-------|-------|---------------|---------------|---------------|
|     | $y_1$ | $y_2$ | $y_3$ | $x_1 - q y_1$ | $x_2 - q y_2$ | $x_3 - q y_3$ |
| –   | 1     | 0     | $n$   | 0             | 1             | $a$           |

# ШИФР ВИЖЕНЕРА И ЕГО МОДИФИКАЦИИ

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| А | Б | В | Г | Д | Е | Ж | З | И | Й | К | Л | М | Н | О | П | Р | С | Т | У | Ф | Х | Ц | Ч | Ш | Щ | Ъ | Ы | Ь | Э | Ю | Я |
| Б | В | Г | Д | Е | Ж | З | И | Й | К | Л | М | Н | О | П | Р | С | Т | У | Ф | Х | Ц | Ч | Ш | Щ | Ъ | Ы | Ь | Э | Ю | Я | А |
| В | Г | Д | Е | Ж | З | И | Й | К | Л | М | Н | О | П | Р | С | Т | У | Ф | Х | Ц | Ч | Ш | Щ | Ъ | Ы | Ь | Э | Ю | Я | А | Б |
| Г | Д | Е | Ж | З | И | Й | К | Л | М | Н | О | П | Р | С | Т | У | Ф | Х | Ц | Ч | Ш | Щ | Ъ | Ы | Ь | Э | Ю | Я | А | Б | В |
| Д | Е | Ж | З | И | Й | К | Л | М | Н | О | П | Р | С | Т | У | Ф | Х | Ц | Ч | Ш | Щ | Ъ | Ы | Ь | Э | Ю | Я | А | Б | В | Г |
| Е | Ж | З | И | Й | К | Л | М | Н | О | П | Р | С | Т | У | Ф | Х | Ц | Ч | Ш | Щ | Ъ | Ы | Ь | Э | Ю | Я | А | Б | В | Г | Д |
| Ж | З | И | Й | К | Л | М | Н | О | П | Р | С | Т | У | Ф | Х | Ц | Ч | Ш | Щ | Ъ | Ы | Ь | Э | Ю | Я | А | Б | В | Г | Д | Е |
| З | И | Й | К | Л | М | Н | О | П | Р | С | Т | У | Ф | Х | Ц | Ч | Ш | Щ | Ъ | Ы | Ь | Э | Ю | Я | А | Б | В | Г | Д | Е | Ж |
| И | Й | К | Л | М | Н | О | П | Р | С | Т | У | Ф | Х | Ц | Ч | Ш | Щ | Ъ | Ы | Ь | Э | Ю | Я | А | Б | В | Г | Д | Е | Ж | З |
| Й | К | Л | М | Н | О | П | Р | С | Т | У | Ф | Х | Ц | Ч | Ш | Щ | Ъ | Ы | Ь | Э | Ю | Я | А | Б | В | Г | Д | Е | Ж | З | И |
| К | Л | М | Н | О | П | Р | С | Т | У | Ф | Х | Ц | Ч | Ш | Щ | Ъ | Ы | Ь | Э | Ю | Я | А | Б | В | Г | Д | Е | Ж | З | И | Й |
| Л | М | Н | О | П | Р | С | Т | У | Ф | Х | Ц | Ч | Ш | Щ | Ъ | Ы | Ь | Э | Ю | Я | А | Б | В | Г | Д | Е | Ж | З | И | Й | К |
| М | Н | О | П | Р | С | Т | У | Ф | Х | Ц | Ч | Ш | Щ | Ъ | Ы | Ь | Э | Ю | Я | А | Б | В | Г | Д | Е | Ж | З | И | Й | К | Л |
| Н | О | П | Р | С | Т | У | Ф | Х | Ц | Ч | Ш | Щ | Ъ | Ы | Ь | Э | Ю | Я | А | Б | В | Г | Д | Е | Ж | З | И | Й | К | Л | М |
| О | П | Р | С | Т | У | Ф | Х | Ц | Ч | Ш | Щ | Ъ | Ы | Ь | Э | Ю | Я | А | Б | В | Г | Д | Е | Ж | З | И | Й | К | Л | М | Н |
| П | Р | С | Т | У | Ф | Х | Ц | Ч | Ш | Щ | Ъ | Ы | Ь | Э | Ю | Я | А | Б | В | Г | Д | Е | Ж | З | И | Й | К | Л | М | Н | О |
| Р | С | Т | У | Ф | Х | Ц | Ч | Ш | Щ | Ъ | Ы | Ь | Э | Ю | Я | А | Б | В | Г | Д | Е | Ж | З | И | Й | К | Л | М | Н | О | П |
| С | Т | У | Ф | Х | Ц | Ч | Ш | Щ | Ъ | Ы | Ь | Э | Ю | Я | А | Б | В | Г | Д | Е | Ж | З | И | Й | К | Л | М | Н | О | П | Р |
| Т | У | Ф | Х | Ц | Ч | Ш | Щ | Ъ | Ы | Ь | Э | Ю | Я | А | Б | В | Г | Д | Е | Ж | З | И | Й | К | Л | М | Н | О | П | Р | С |
| У | Ф | Х | Ц | Ч | Ш | Щ | Ъ | Ы | Ь | Э | Ю | Я | А | Б | В | Г | Д | Е | Ж | З | И | Й | К | Л | М | Н | О | П | Р | С | Т |
| Ф | Х | Ц | Ч | Ш | Щ | Ъ | Ы | Ь | Э | Ю | Я | А | Б | В | Г | Д | Е | Ж | З | И | Й | К | Л | М | Н | О | П | Р | С | Т | У |
| Х | Ц | Ч | Ш | Щ | Ъ | Ы | Ь | Э | Ю | Я | А | Б | В | Г | Д | Е | Ж | З | И | Й | К | Л | М | Н | О | П | Р | С | Т | У | Ф |
| Ц | Ч | Ш | Щ | Ъ | Ы | Ь | Э | Ю | Я | А | Б | В | Г | Д | Е | Ж | З | И | Й | К | Л | М | Н | О | П | Р | С | Т | У | Ф | Х |
| Ч | Ш | Щ | Ъ | Ы | Ь | Э | Ю | Я | А | Б | В | Г | Д | Е | Ж | З | И | Й | К | Л | М | Н | О | П | Р | С | Т | У | Ф | Х | Ц |
| Ш | Щ | Ъ | Ы | Ь | Э | Ю | Я | А | Б | В | Г | Д | Е | Ж | З | И | Й | К | Л | М | Н | О | П | Р | С | Т | У | Ф | Х | Ц | Ч |
| Щ | Ъ | Ы | Ь | Э | Ю | Я | А | Б | В | Г | Д | Е | Ж | З | И | Й | К | Л | М | Н | О | П | Р | С | Т | У | Ф | Х | Ц | Ч | Ш |
| Ъ | Ы | Ь | Э | Ю | Я | А | Б | В | Г | Д | Е | Ж | З | И | Й | К | Л | М | Н | О | П | Р | С | Т | У | Ф | Х | Ц | Ч | Ш | Щ |
| Ы | Ь | Э | Ю | Я | А | Б | В | Г | Д | Е | Ж | З | И | Й | К | Л | М | Н | О | П | Р | С | Т | У | Ф | Х | Ц | Ч | Ш | Щ | Ъ |
| Ь | Э | Ю | Я | А | Б | В | Г | Д | Е | Ж | З | И | Й | К | Л | М | Н | О | П | Р | С | Т | У | Ф | Х | Ц | Ч | Ш | Щ | Ъ | Ы |
| Э | Ю | Я | А | Б | В | Г | Д | Е | Ж | З | И | Й | К | Л | М | Н | О | П | Р | С | Т | У | Ф | Х | Ц | Ч | Ш | Щ | Ъ | Ы | Ь |
| Ю | Я | А | Б | В | Г | Д | Е | Ж | З | И | Й | К | Л | М | Н | О | П | Р | С | Т | У | Ф | Х | Ц | Ч | Ш | Щ | Ъ | Ы | Ь | Э |
| Я | А | Б | В | Г | Д | Е | Ж | З | И | Й | К | Л | М | Н | О | П | Р | С | Т | У | Ф | Х | Ц | Ч | Ш | Щ | Ъ | Ы | Ь | Э | Ю |

По горизонтали – символы ключа.

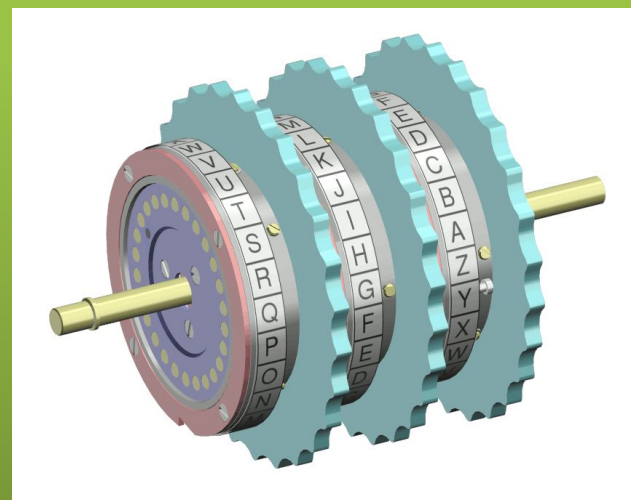
По вертикали – символы открытого текста

В шифре с автоключом с использованием открытого текста после использования символов ключа используются символы открытого текста в качестве символов ключа

# ПОЛИАЛФАВИТНАЯ ЗАМЕНА

|           | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 |
|-----------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| $A_{рус}$ | а | б | в | г | д | е | ж | з | и | й | к  | л  | м  | н  | о  | п  | р  | с  | т  | у  | ф  | х  | ц  | ч  | ш  | щ  | ы  | ъ  | ь  | э  | ю  | я  |
| $f_0(x)$  | й | ц | у | к | е | н | г | ш | щ | з | х  | ъ  | ф  | ы  | в  | а  | п  | р  | о  | л  | д  | ж  | э  | я  | ч  | с  | м  | и  | т  | ь  | б  | ю  |
| $f_1(x)$  | м | и | т | ь | б | ю | й | ц | у | к | е  | н  | г  | ш  | щ  | з  | х  | ъ  | ф  | ы  | в  | а  | п  | р  | о  | л  | д  | ж  | э  | я  | ч  | с  |
| $f_2(x)$  | р | о | л | д | ж | э | я | ч | с | м | и  | т  | ь  | б  | ю  | й  | ц  | у  | к  | е  | н  | г  | ш  | щ  | з  | х  | ъ  | ф  | ы  | в  | а  | п  |
| $f_3(x)$  | ш | щ | з | х | ъ | ф | ы | в | а | п | р  | о  | л  | д  | м  | и  | т  | ь  | б  | ю  | й  | ц  | у  | к  | е  | н  | г  | ж  | э  | я  | ч  | с  |

Данный класс шифров объединил в себе два вида математических преобразований перестановки  $f$  и подстановки  $g$ . С помощью операции перестановки формируется ключевая матрица подстановки, состоящая из нескольких различных функций  $f_i$ . С помощью подстановки  $g$  производится шифрование открытого текста. Формирование ключа. Выбираются случайные перестановки базового алфавита.





# ЧАСТОТНЫЙ КРИПТОАНАЛИЗ

*Криптоанализ* – область криптологии, в которой рассматриваются вопросы взлома шифров с целью восстановления информации в открытом виде или фальсификации зашифрованной информации, которая впоследствии должна быть принята как подлинная.

Распределение букв очень сильно зависит от типа текста: проза, разговорный язык, технический язык и т.п.

Распределение букв в криптотексте сравнивается с распределением букв в алфавите исходного сообщения. Буквы с наибольшей частотой в криптотексте заменяются на букву с наибольшей частотой из алфавита. Вероятность успешного вскрытия повышается с увеличением длины криптотекста.

## ЧАСТОТА ПОЯВЛЕНИЯ СИМВОЛОВ В РУССКОМ ЯЗЫКЕ

| Буква | Частота | Буква | Частота |
|-------|---------|-------|---------|
| а     | 0,062   | л     |         |
| б     | 0,014   | м     |         |
| в     | 0,038   | н     |         |
| г     | 0,013   | о     |         |
| д     | 0,025   | п     |         |
| е     | 0,072   | р     |         |
| ж     | 0,007   | с     |         |
| з     | 0,016   | т     |         |
| и     | 0,062   | у     |         |
| к     | 0,010   | ф     |         |

## УСЛОВНАЯ ЧАСТОТА ПОЯВЛЕНИЯ СИМВОЛВ В КРИПТОГРАММЕ

| Буква | Частота | Буква | Частота |
|-------|---------|-------|---------|
| а     | 0,043   | л     | 0,001   |
| б     | 0,039   | м     | 0,001   |
| в     | 0,054   | н     | 0,035   |
| г     | 0,012   | о     | 0,090   |
| д     | 0,075   | п     | 0,023   |
| е     | 0,008   | р     | 0,040   |
| ж     | 0,007   | с     | 0,045   |
| з     | 0,011   | т     | 0,053   |
| и     | 0,009   | у     | 0,021   |
| к     | 0,001   | ф     | 0,002   |
|       |         | х     | 0,009   |
|       |         | ц     | 0,004   |
|       |         | ч     | 0,012   |
|       |         | ш     | 0,006   |
|       |         | щ     | 0,003   |
|       |         | ы     | 0,016   |
|       |         | ь, ъ  | 0,014   |
|       |         | э     | 0,003   |
|       |         | ю     | 0,006   |
|       |         | я     | 0,018   |

# ОСНОВНЫЕ ТЕОРЕМЫ ШИФРОВАНИЯ

Теорема  
Эйлера

Пусть  $m > 1$ ,  $\text{gsd}(a, m) = 1$ ,  $j(m)$  – функция Эйлера.  
Тогда:  $a^{j(m)} \equiv 1 \pmod{m}$ .

Теорема  
Ферма

Если  $p$  – простое число, и  $a$  не делится на  $p$ , то  $a^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}$ .  
Другими словами,  $a^{p-1}$  при делении на целое на  $p$  даёт в остатке 1.

Китайская  
теорема  
об  
остатках

Пусть  $n_i$ ,  $1 \leq i \leq k$ , взаимно простые числа  
и пусть  $a_i$  целые числа. Тогда существует такое число  $x$ ,  
что имеет место:

$$\begin{aligned}x &\equiv a_1 \pmod{n_1}, \\x &\equiv a_2 \pmod{n_2}, \\&\dots \\x &\equiv a_k \pmod{n_k}.\end{aligned}$$

Теорема утверждает, что можно восстановить целое число по множеству его остатков от деления на числа из некоторого набора попарно взаимнопростых чисел.

# КЛАССИФИКАЦИЯ АЛГОРИТМОВ ШИФРОВАНИЯ

## Криптографические алгоритмы

### Безключевые

Хэш-функции

Генераторы случайных чисел

### Одноключевые

Хэш-функции

Генераторы псевдослучайных чисел

Алгоритмы симметричного шифрования

### Двухключевые

Алгоритмы шифрования с открытым ключом

Алгоритмы цифровой подписи

Алгоритмы аутентификации


*Секретной системой* называется совокупность множеств открытых текстов и криптограмм, множеств прямых и обратных отображений, множества ключей.

Если  $K \neq K^*$ , то система *асимметрична*. Напротив, если  $K = K^*$  – *симметрична*.

### МОДЕЛИ СЕКРЕТНЫХ СИСТЕМ:

совершенная стойкость (Perfect Secrecy);  
доказуемая стойкость ("Provable" Security);  
временная стойкость (Practical Security).

# МОДЕЛИ СЕКРЕТНЫХ СИСТЕМ



**Временная стойкость (*Practical Security*).** Криптограмма формируется путем многократного выполнения одинаковых групп преобразований, в результате обеспечивается высокий уровень перемешивания и рассеивания информационных блоков данных. *Преимущество* - высокая скорость преобразования и простота реализации. Существенным *недостатком* - отсутствие строгого математического обоснования криптографической стойкости. (Относятся все алгоритмы симметричной криптографии).



**Доказуемая стойкость ("*Provable*" *Security*).**

Задача взлома ключевых данных сводится к решению известной математической задачи. Сложность взлома которых сведена к решению одной из теоретико-сложностных задач. *Преимущество* – обеспечивается доказуемая (с математической точки) криптостойкость. Существенным *недостатком* – низкая скорость шифрования, на 3-5 порядков ниже, чем у симметричных криптоалгоритмов. (Относятся все алгоритмы несимметричной криптографии).



**Совершенная стойкость (*Perfect Secrecy*).**

Шифр простой замены (шифр Вернама) обеспечивает совершенную стойкость. Необходимыми условиями построения совершенной секретной системы является большой объем ключевых данных, по крайней мере, бóльший мощности множества открытых текстов и равновероятное формирование ключевых данных. Модель совершенной стойкости (безусловной безопасности) введена в предположении о неограниченных вычислительных ресурсах злоумышленника и на практике используется крайне редко.

# ОСНОВНЫЕ ПОКАЗАТЕЛИ СЕКРЕТНЫХ СИСТЕМ

**Криптографическая стойкость** (количество секретности), которую оценивают как сложность решения задачи криптоанализа наилучшим известным методом.

**Объем ключевых данных.** Для симметричных систем ключ общий для всех пользователей системы и его нужно передавать по закрытым каналам связи. Если система несимметричная, то один из ключей можно сделать общедоступным и передавать его по открытым каналам связи.

**Сложность выполнения прямого и обратного криптографического преобразования.** Операции должны быть по возможности простыми и легко реализуемыми на практике.

**Разрастание числа ошибок.** Ошибки разрастаются в результате операции расшифрования, вызывая значительную потерю информации и часто требуя повторной передачи криптограммы. Естественно, желательно минимизировать это возрастание числа ошибок.

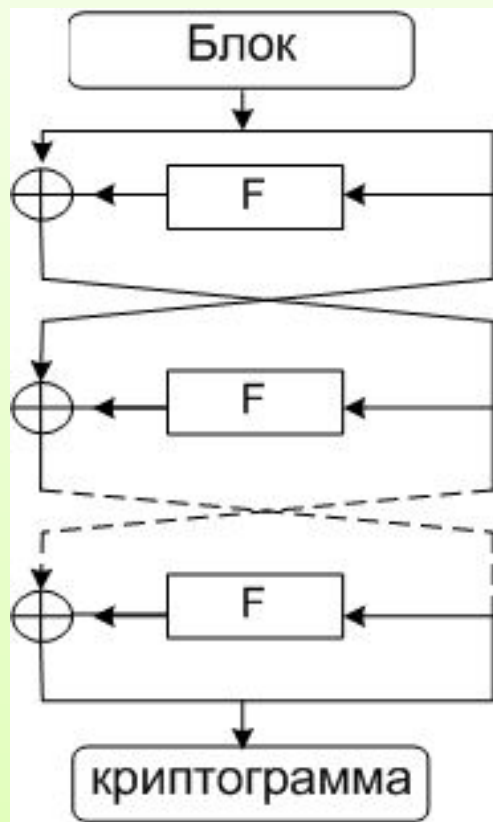
**Увеличение объема сообщения.** В некоторых типах секретных систем объем сообщения увеличивается в результате операции шифрования. Этот нежелательный эффект нужно минимизировать.

# СИММЕТРИЧНЫЕ КРИПТОСИСТЕМЫ

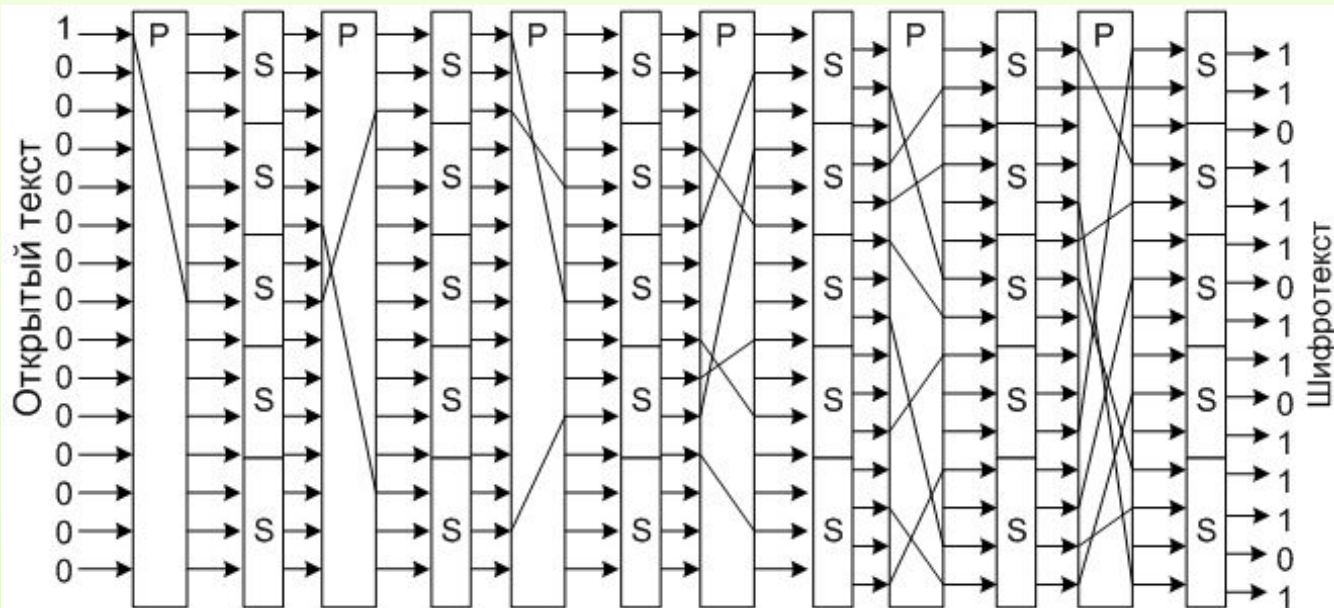


Основное различие между блочными и поточными методами состоит в том, что блочные методы применяют одно постоянное преобразование к фиксированным блокам данных открытого текста; поточные методы применяют изменяющиеся во времени преобразования к отдельным символам открытого текста.

# НЕЛИНЕЙНЫЕ УЗЛЫ ЗАМЕН СИММЕТРИЧНЫХ КРИПТОАЛГОРИТМОВ. БЛОЧНЫЕ АЛГОРИТМЫ



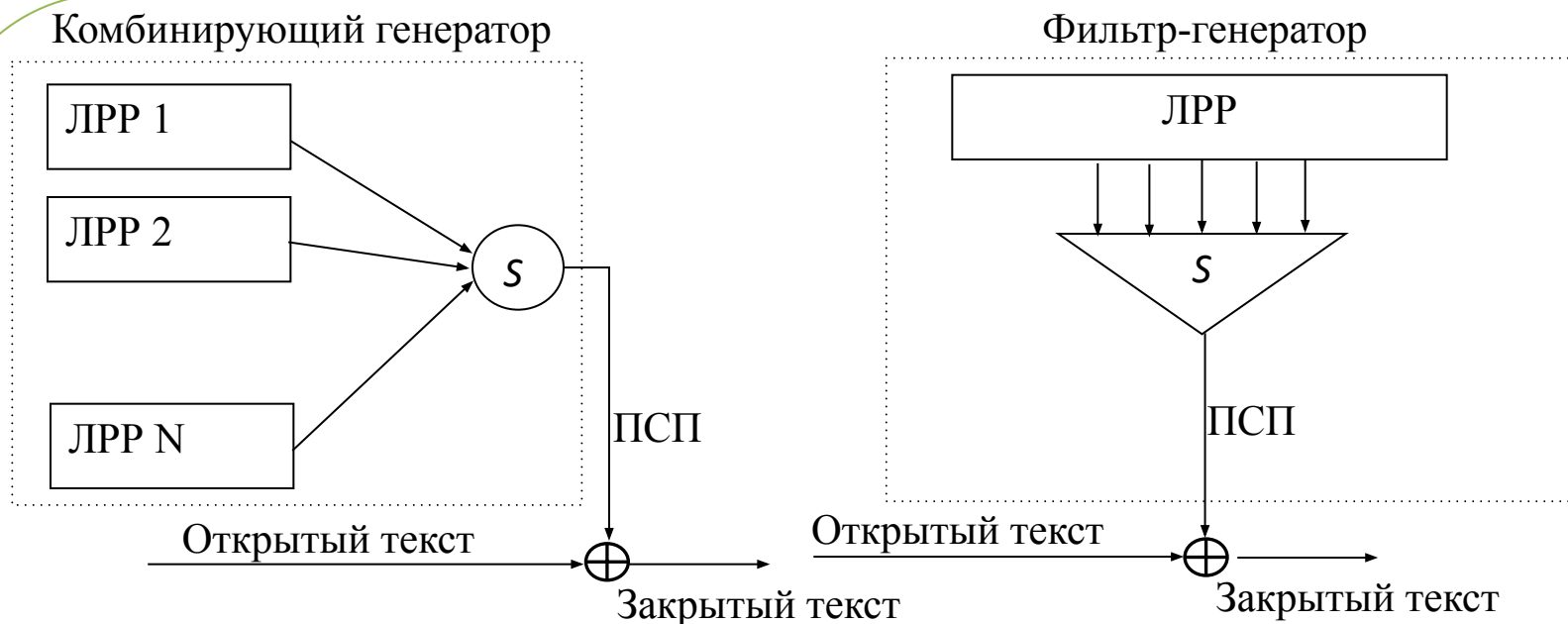
информация разбивается на  
n блоков и на каждом цикле  
подвергается  
преобразованию при  
помощи  
криптографической  
функции F



SPN-цепи простейших криптопреобразователей (криптопримитивов - P и S-блоки) в которых шифрующая функция работает сразу со всем блоком.

Стойкость нелинейных узлов замен, осуществляющих необратимые/труднообратимые нелинейные преобразования, определяют эффективность симметричных криптографических средств защиты информации.

# НЕЛИНЕЙНЫЕ УЗЛЫ ЗАМЕН СИММЕТРИЧНЫХ КРИПТОАЛГОРИТМОВ. ПОТОЧНЫЕ АЛГОРИТМЫ



Строятся посредством комбинирующих генераторов, в которых используется нескольких параллельно работающих линейных рекуррентных регистров, вырабатывающих *гамму*, и используется метод преобразования информации с неравномерным движением регистров или фильтр-генераторов с одним линейным рекуррентным регистром и равномерным движением регистров



# ПОКАЗАТЕЛИ ЭФФЕКТИВНОСТИ КРИПТОГРАФИЧЕСКИХ БУЛЕВЫХ ФУНКЦИЙ (НЕЛИНЕЙНЫХ УЗЛОВ ЗАМЕН)

S - блок

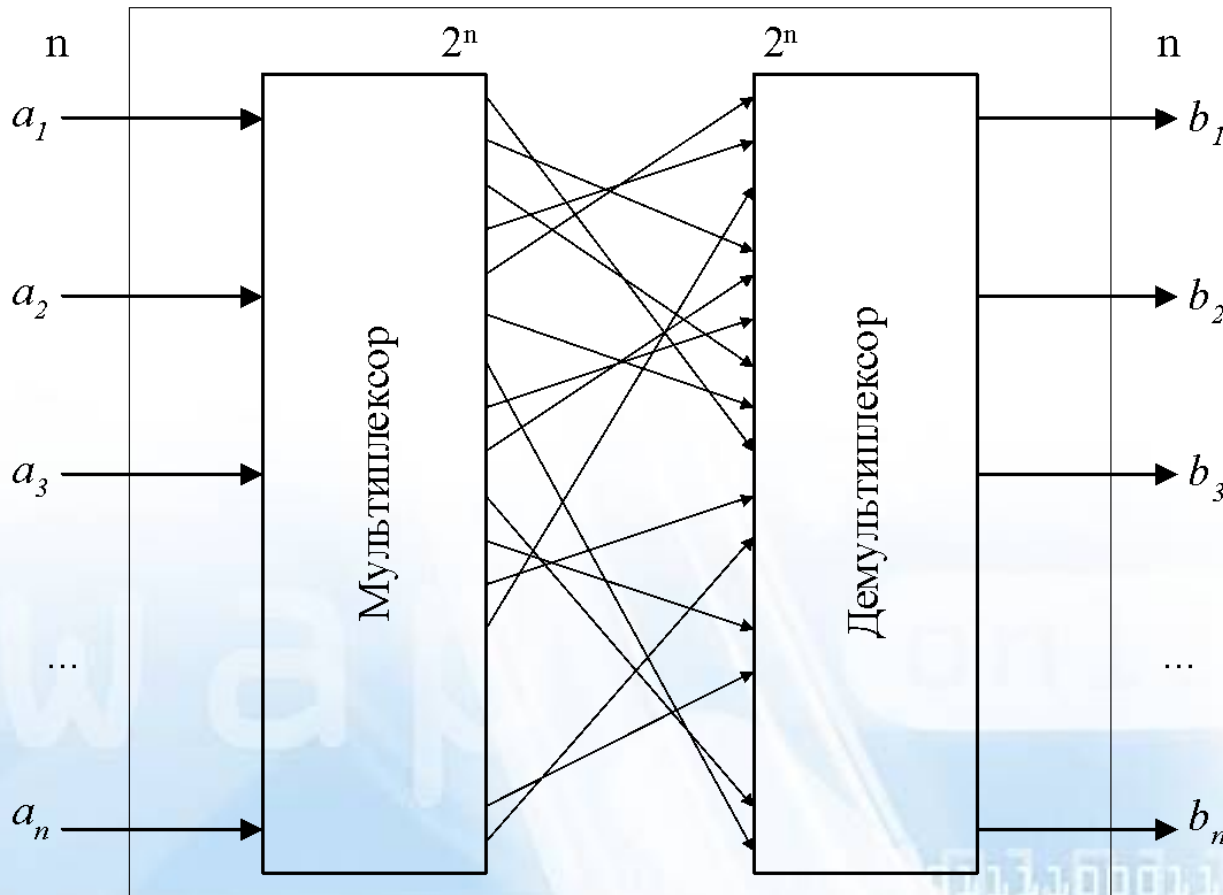


Схема преобразования данных в нелинейном узле замены

Основными показателями эффективности криптографических булевых функций (собственно и самого нелинейного узла замены) являются:

- сбалансированность,
- нелинейность,
- алгебраическая степень,
- значение функции автокорреляции,
- степень корреляционного иммунитета,
- степень критерия распространения.

# ПОКАЗАТЕЛИ ЭФФЕКТИВНОСТИ КРИПТОГРАФИЧЕСКИХ БУЛЕВЫХ ФУНКЦИЙ (НЕЛИНЕЙНЫХ УЗЛОВ ЗАМЕН)

**Сбалансированность**  $S_b$  – равенство числа нулей и единиц в выходной последовательности:

$$|\{x \mid f(x) = 0\}| = |\{x \mid f(x) = 1\}| = 2^{n-1}. \quad (1)$$

**Нелинейность**  $N_s$  преобразования – минимальное расстояние Хэмминга между выходной последовательностью  $S$  и всеми последовательностями аффинных функций  $\phi$ :

$$N_s = \min \{d(S, \phi)\}. \quad (2)$$

**Алгебраическая степень** – степень самого длинного слагаемого функции, представленной в алгебраической нормальной форме:

$$f(x_1, \dots, x_n) = a_0 \oplus \bigoplus_{i=1}^n a_i x_i \oplus \bigoplus_{1 \leq i < j \leq n} a_{ij} x_i x_j \oplus \dots \oplus a_{12\dots n} x_1 x_2 \dots x_n \quad (3)$$

**Значение функции автокорреляции**  $AC$  – максимальное по модулю значение корреляции ко всем входным векторам

$$AC(f) = \max_{s \neq 0} \left| \sum_x \hat{f}(x) \hat{f}(x \oplus s) \right| = \max_{s \neq 0} |\hat{r}(s)| \quad (4)$$

**Корреляционный иммунитет**  $KI(f)$  порядка  $k$  – статистическая независимость выходной последовательности  $y \in Y$  от любого подмножества из  $k$  входных координат:

$$\forall \{x_1, \dots, x_k\} P(y \in Y \mid \{x_1, \dots, x_k\} \in X) = P(y \in Y). \quad (5)$$

В терминах преобразования Уолша:  $KI(f) = k$ , если  $F(\omega) = 0$ ,  $\forall \omega \in V_n$ ,  $1 \leq W(\omega) \leq k$ ,

$$F(\omega) = 2^{-n}, \quad (6)$$

где  $\langle \omega, x \rangle$  – скалярное произведение  $(w_1 x_1 \oplus \dots \oplus w_n x_n)$ .

**Критерий распространения**  $KP$  относительно вектора  $\alpha$  – сбалансированность функции

$$f(x) \oplus f(x \oplus \alpha), \quad x \in V_n, \quad x = (x_1, x_2, \dots, x_n). \quad (7)$$

**Строгий лавинный критерий** –  $KP \quad \forall \alpha : 1 \leq W(\alpha) \leq k$ .

# ФУНКЦИОНАЛ ЭФФЕКТИВНОСТИ НЕЛИНЕЙНЫХ УЗЛОВ ЗАМЕН

$$S_{ПТ} = f(S_{НБФ}) = f(S_{СБ}, S_N, S_{DEG}, S_{CIPC}, S_{AC}), \text{ где}$$

Сбалансированность функции  $S_{СБ}$  – стойкость к статистическим атакам;

Нелинейность функции – стойкость к корреляционным атакам

$$S_N = \max_{S_j} \{ S_{N1}, \dots, S_{Nr} \};$$

Алгебраическая степень – стойкость к аналитическим атакам

$$S_{DEG}(f) = \max_{S_{deg}(f_j)} \{ S_{DEG}(f_1), \dots, S_{DEG}(f_r) \};$$

Степень корреляционного иммунитета/критерия распространения – стойкость к корреляционным атакам

$$S_{CIPC}(f) = \max_{S_{CIPS}(f_j)} \{ S_{CIPC}(f_1), \dots, S_{CIPC}(f_r) \};$$

Значение автокорреляции – стойкость функций к классу аналитических атак

$$S_{AC}(f) = \max_{S_{AC}(f_j)} \{ S_{AC}(f_1), \dots, S_{AC}(f_r) \};$$

## БЕЗОПАСНОСТЬ ТРАДИЦИОННОЙ КРИПТОГРАФИИ

- Криптографический алгоритм должен быть достаточно сильным, чтобы передаваемое зашифрованное сообщение невозможно было расшифровать без ключа, используя только различные статистические закономерности зашифрованного сообщения или какие-либо другие способы его анализа.
- Безопасность передаваемого сообщения должна зависеть от секретности ключа, но не от секретности алгоритма.
- Алгоритм должен быть таким, чтобы нельзя было узнать ключ, даже зная достаточно много пар (зашифрованное сообщение, незашифрованное сообщение), полученных при шифровании с использованием данного ключа.

# АЛГОРИТМ DES (DATA ENCRYPTION STANDARD).

DES (Data Encryption Standard). Алгоритм был разработан в 1977 году, в 1980 году был принят NIST (National Institute of Standards and Technology США) в качестве стандарта (FIPS PUB 46).

Начальная перестановка и ее инверсия определяются стандартной таблицей.

Если  $M$  - это произвольные 64 бита, то  $X = IP(M)$  - переставленные 64 бита.

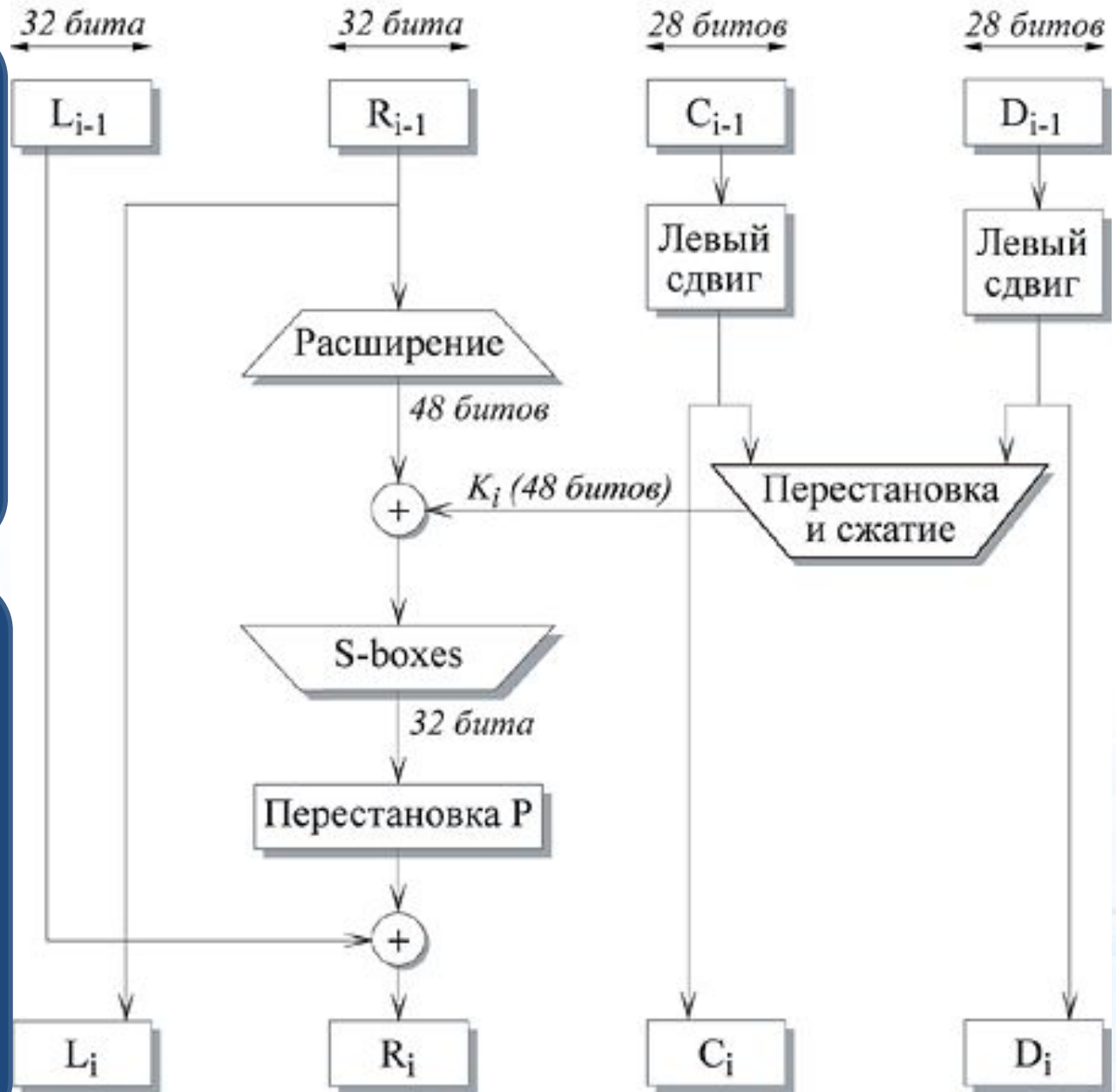
Если применить обратную функцию перестановки  $Y = IP^{-1}(X) = IP^{-1}(IP(M))$ , то получится первоначальная последовательность битов.



# АЛГОРИТМ DES (DATA ENCRYPTION STANDARD).

64-битный входной блок проходит через 16 раундов, при этом на каждой итерации получается промежуточное 64-битное значение. Левая и правая части каждого промежуточного значения трактуются как отдельные 32-битные значения, обозначенные L и R.

Подстановка состоит из восьми S-boxes, каждый из которых на входе получает 6 бит, а на выходе создает 4 бита. Эти преобразования определяются специальными таблицами. Первый и последний биты входного значения S-box определяют номер строки в таблице, средние 4 бита определяют номер столбца.



I-ый раунд DES

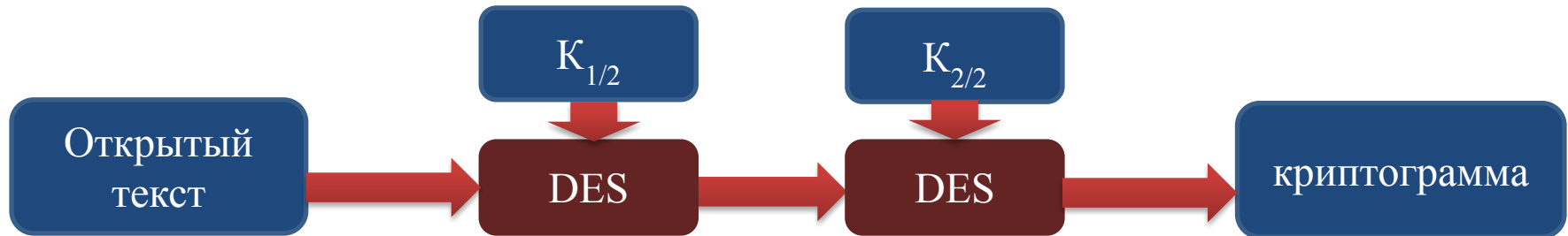
# АЛГОРИТМ DES (DATA ENCRYPTION STANDARD). СОЗДАНИЕ КЛЮЧЕЙ

Ключ для отдельного раунда  $K_i$  состоит из 48 битов. Ключи  $K_i$  получаются по следующему алгоритму. Для 56-битного ключа, используемого на входе алгоритма, вначале выполняется перестановка в соответствии с таблицей Permuted Choice 1 (PC-1).

Полученный 56-битный ключ разделяется на две 28-битные части, обозначаемые как  $C_0$  и  $D_0$  соответственно.

На каждом раунде  $C_i$  и  $D_i$  независимо циклически сдвигаются влево на 1 или 2 бита, в зависимости от номера раунда. Полученные значения являются входом следующего раунда. Они также представляют собой вход в Permuted Choice 2 (PC-2), который создает 48-битное выходное значение, являющееся входом функции  $F(R_{i-1}, K_i)$ .

## АЛГОРИТМ DOUBLE DES

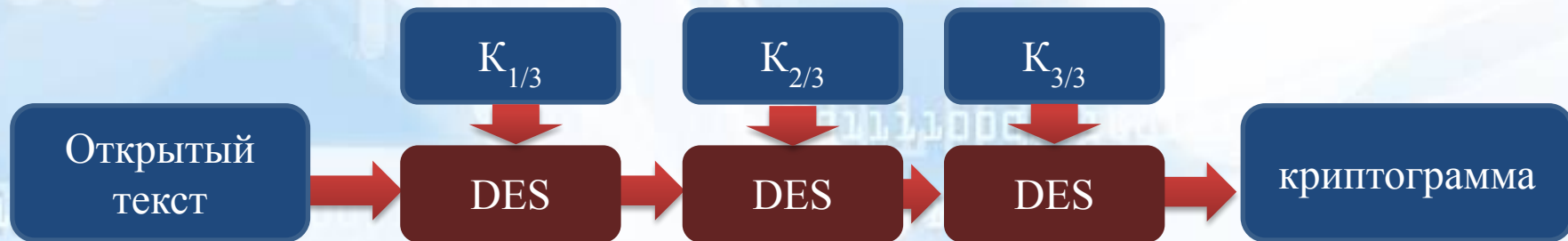


Double DES, представляющий собой двойное шифрование обычным DES'ом:

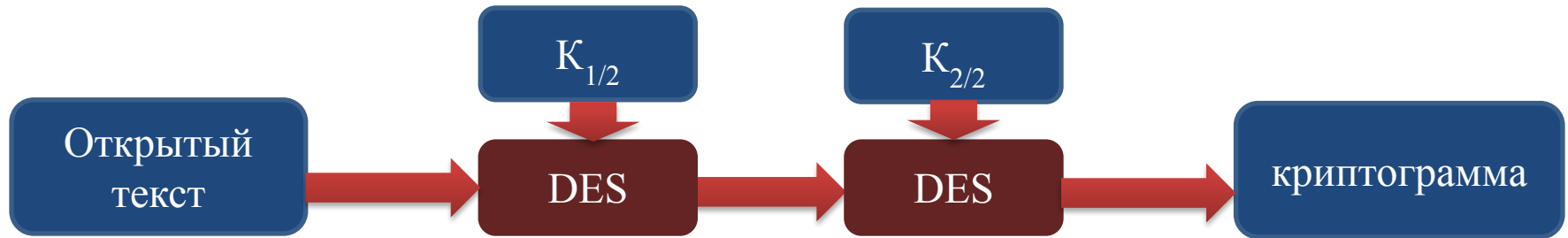
$$C = \text{DES}_{k_{2/2}}(\text{DES}_{k_{1/2}}(M)),$$

где  $k_{1/2}$  и  $k_{2/2}$  – половины двойного ключа алгоритма Double DES, каждая из которых представляет собой обычный 56-битный ключ DES.

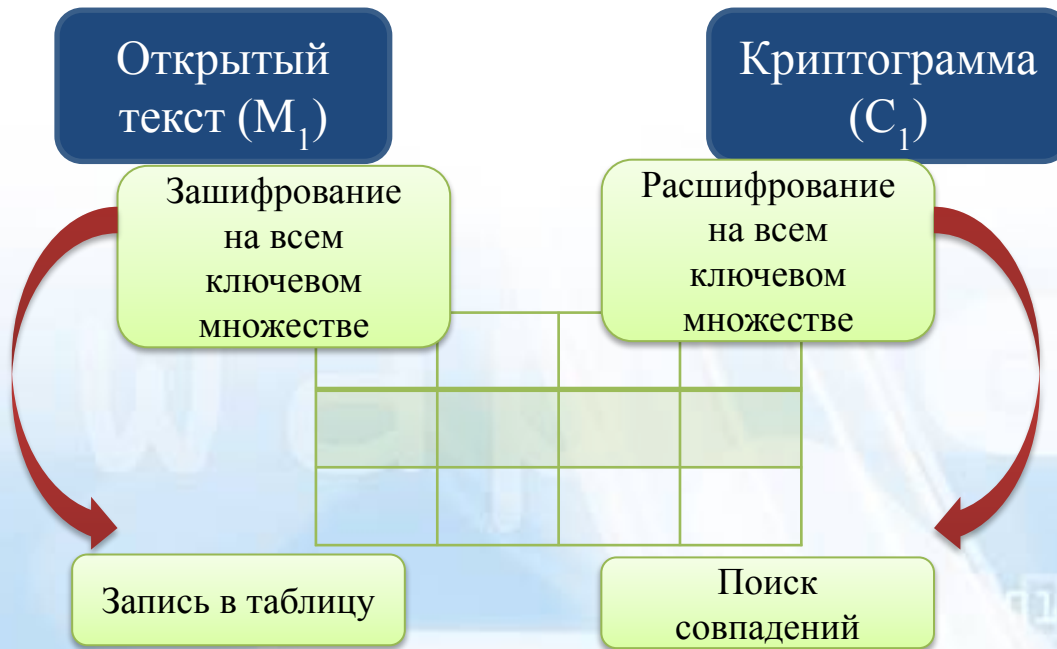
## АЛГОРИТМ TRIPLE DES



## АЛГОРИТМ DOUBLE DES



## АТАКИ КЛАССА «ВСТРЕЧА ПОСЕРЕДИНЕ» (MEET-IN-THE-MIDDLE)



Сложность вычисления ключа Double DES всего в 2 раза выше, чем полный перебор ключей обычного DES

- ❑ Выполняется зашифрование  $DES_{kx}(M_1)$  на всем ключевом множестве ( $kx = 0 \dots 2^{56} - 1$ ) с записью результатов в некоторую таблицу.
- ❑ Производится расшифрование  $DES^{-1}_{ky}(C_1)$  также на всем ключевом множестве; результаты расшифрования сравниваются со всеми записями в таблице, сформированной на шаге 1.
- ❑ Если какой-либо результат, полученный на шаге 2, совпал с одним из результатов шага 1, то можно предположить, что нужный ключ найден, т.е. соответствующие совпадающему результату  $kx = k_{1/2}$ , а  $ky = k_{2/2}$ .

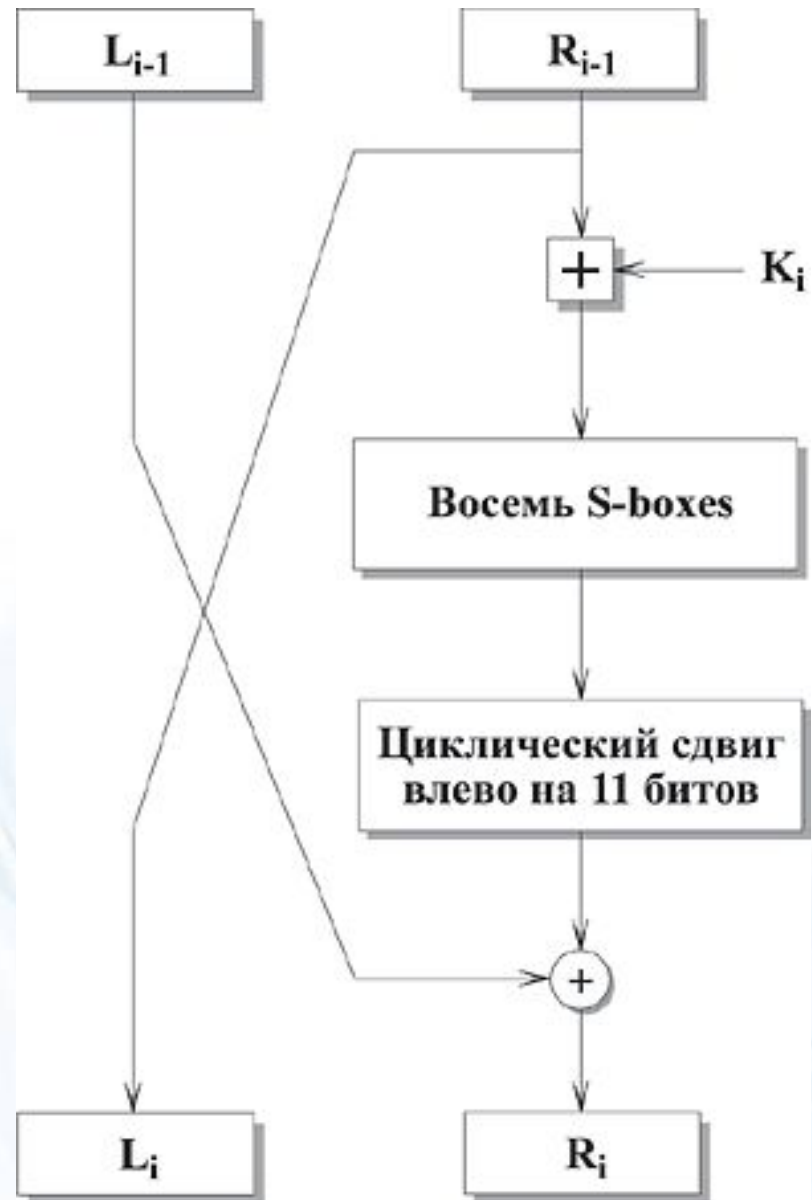


# АЛГОРИТМ ГОСТ 28147

ГОСТ 28147 разработан в 1989 году, является блочным алгоритмом шифрования, длина блока равна 64 битам, длина ключа равна 256 битам, количество раундов равно 32. Алгоритм представляет собой классическую сеть Фейстеля.

**Функция  $F$  проста.** Сначала правая половина и  $i$ -ый подключ складываются по модулю  $2^{32}$ . Затем результат разбивается на восемь 4-битовых значений, каждое из которых подается на вход S-box.

ГОСТ 28147 использует восемь различных S-boxes, каждый из которых имеет 4-битовый вход и 4-битовый выход. Выходы всех S-boxes объединяются в 32-битное слово, которое затем циклически сдвигается на 11 битов влево. Наконец, с помощью XOR результат объединяется с левой половиной, в результате чего получается новая правая половина.



I-ый раунд ГОСТ 28147

# АЛГОРИТМ ГОСТ 28147. СОЗДАНИЕ КЛЮЧЕЙ

256-битный ключ разбивается на восемь 32-битных подключей. Алгоритм имеет 32 раунда, поэтому каждый подключ используется в четырех раундах по следующей схеме:

|                |          |          |          |          |          |          |          |          |
|----------------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|
| Раунд          | 1        | 2        | 3        | 4        | 5        | 6        | 7        | 8        |
| <b>Подключ</b> | <b>1</b> | <b>2</b> | <b>3</b> | <b>4</b> | <b>5</b> | <b>6</b> | <b>7</b> | <b>8</b> |
| Раунд          | 9        | 10       | 11       | 12       | 13       | 14       | 15       | 16       |
| <b>Подключ</b> | <b>1</b> | <b>2</b> | <b>3</b> | <b>4</b> | <b>5</b> | <b>6</b> | <b>7</b> | <b>8</b> |
| Раунд          | 17       | 18       | 19       | 20       | 21       | 22       | 23       | 24       |
| <b>Подключ</b> | <b>1</b> | <b>2</b> | <b>3</b> | <b>4</b> | <b>5</b> | <b>6</b> | <b>7</b> | <b>8</b> |
| Раунд          | 25       | 26       | 27       | 28       | 29       | 30       | 31       | 32       |
| <b>Подключ</b> | <b>8</b> | <b>7</b> | <b>6</b> | <b>5</b> | <b>4</b> | <b>3</b> | <b>2</b> | <b>1</b> |

Порядковый номер числа будет являться входным значением S-box, а само число - выходным значением S-box.

|            |           |           |           |           |           |           |           |           |
|------------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|
| 1-ый S-box | 4         | 10        | 9         | 2         | 13        | 8         | 0         | 14        |
|            | <b>6</b>  | <b>11</b> | <b>1</b>  | <b>12</b> | <b>7</b>  | <b>15</b> | <b>5</b>  | <b>3</b>  |
| 2-ой S-box | 14        | 11        | 4         | 12        | 6         | 13        | 15        | 10        |
|            | <b>2</b>  | <b>3</b>  | <b>8</b>  | <b>1</b>  | <b>0</b>  | <b>7</b>  | <b>5</b>  | <b>9</b>  |
| 3-ий S-box | 5         | 8         | 1         | 13        | 10        | 3         | 4         | 2         |
|            | <b>14</b> | <b>15</b> | <b>12</b> | <b>7</b>  | <b>6</b>  | <b>0</b>  | <b>9</b>  | <b>11</b> |
| 4-ый S-box | 7         | 13        | 10        | 1         | 0         | 8         | 9         | 15        |
|            | <b>14</b> | <b>4</b>  | <b>6</b>  | <b>12</b> | <b>11</b> | <b>2</b>  | <b>5</b>  | <b>3</b>  |
| 5-ый S-box | 6         | 12        | 7         | 1         | 5         | 15        | 13        | 8         |
|            | <b>4</b>  | <b>10</b> | <b>9</b>  | <b>14</b> | <b>0</b>  | <b>3</b>  | <b>11</b> | <b>2</b>  |
| 6-ой S-box | 4         | 11        | 10        | 0         | 7         | 2         | 1         | 13        |
|            | <b>3</b>  | <b>6</b>  | <b>8</b>  | <b>5</b>  | <b>9</b>  | <b>12</b> | <b>15</b> | <b>14</b> |
| 7-ой S-box | 13        | 11        | 4         | 1         | 3         | 15        | 5         | 9         |
|            | <b>0</b>  | <b>10</b> | <b>14</b> | <b>7</b>  | <b>6</b>  | <b>8</b>  | <b>2</b>  | <b>12</b> |
| 8-ой S-box | 1         | 15        | 13        | 0         | 5         | 7         | 10        | 4         |
|            | <b>9</b>  | <b>2</b>  | <b>3</b>  | <b>14</b> | <b>6</b>  | <b>11</b> | <b>8</b>  | <b>12</b> |

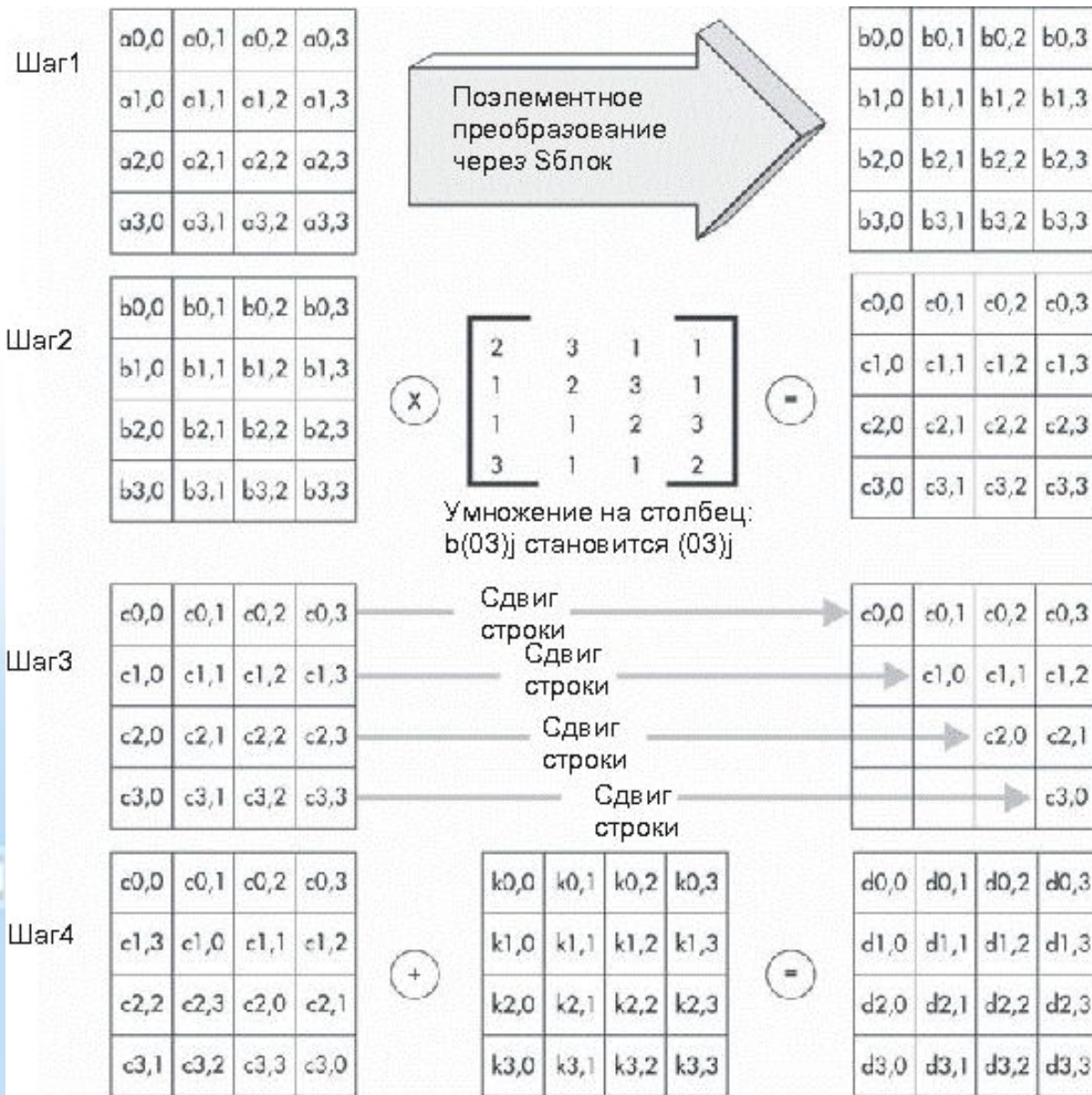
## ОСНОВНЫЕ РАЗЛИЧИЯ МЕЖДУ DES И ГОСТ 28147

- ❑ DES использует гораздо более сложную процедуру создания подключей, чем ГОСТ 28147. В ГОСТ эта процедура очень проста.
- ❑ В DES применяется 56-битный ключ, а в ГОСТ 28147 - 256-битный. При выборе сильных S-boxes ГОСТ 28147 считается очень стойким.
- ❑ У S-boxes DES 6-битовые входы и 4-битовые выходы, а у S-boxes ГОСТ 28147 4-битовые входы и выходы. В обоих алгоритмах используется по восемь S-boxes, но размер S-box ГОСТ 28147 существенно меньше размера S-box DES.
- ❑ В DES применяются нерегулярные перестановки P, в ГОСТ 28147 используется 11-битный циклический сдвиг влево. Перестановка DES увеличивает лавинный эффект. В ГОСТ 28147 изменение одного входного бита влияет на один S-box одного раунда, который затем влияет на два S-boxes следующего раунда, три S-boxes следующего и т.д. В ГОСТ 28147 требуется 8 раундов прежде, чем изменение одного входного бита повлияет на каждый бит результата; DES для этого нужно только 5 раундов.
- ❑ В DES 16 раундов, в ГОСТ 28147 - 32 раунда, что делает его более стойким к дифференциальному и линейному криптоанализу.

## УСКОРЕНИЕ ГОСТ 28147

- ❑ применение SSE регистров и конвейерного выполнения операций для двух независимых вычислительных потоков позволяет достичь скорость обработки в районе 350 Мбайт/с. для одного процессорного ядра с частотой 3.6ГГц.
- ❑ Старые методы реализации алгоритма, с использованием РОН не давали скорости большей 35 Мбайт/с.
- ❑ Теоретически, если реализовать алгоритм не на 128 битных ХММ регистрах, а на 256 битных УММ регистрах, по скорость преобразования можно было поднять еще в два раза
- ❑ процессора Skylake выполняют команды использующие УММ регистры с той же скоростью что и команды с использованием ХММ регистров. Соответственно, появилась возможность ускорить реализацию алгоритма преобразования по ГОСТ 28147-89 ровно в два раза, за счет увеличения количества одновременно обрабатываемых блоков данных с 8 до 16.

# ДСТУ 7624-2015 Алгоритм симметричного блочного преобразования «Калина-256»



Общая структура - SPN, square-type, байт-ориентированный шифр. Структура алгоритма аналогична структуре Rijndael. Используются циклы преобразования 2-х типов: с вводом ключа по модулю 2 и по модулю  $2^{32}$ , что увеличивает нелинейность шифра, вводит дополнительные зависимости между результирующими значениями.

# РЕЖИМЫ РАБОТЫ БЛОЧНЫХ АЛГОРИТМОВ ШИФРОВАНИЯ СТАНДАРТ ISO/IEC 10116:1997

В 1991 году был представлен стандарт ISO/IEC 10118, а версия 1997 года является второй редакцией, содержащей слегка расширенную версию CFB режима.

СТАНДАРТЫ (NBS, ANSI, ISO) СОДЕРЖАТ ЧЕТЫРЕ РАБОЧИХ РЕЖИМА:

- режим электронной кодовой книги (Electronic Code Book Mode, ECB);
- режим сцепления блоков текста (Cipher Block Chaining Mode, CBC);
- режим обратной связи по шифртексту (Ciphertext Feed Back Mode CFB);
- режим обратной связи по выходу (Output Feed Back Mode, OFB).

Символ  $E$  - операция шифрования  $n$ -битного блочного шифра, где  $n$  – количество бит в блоках открытого и закрытого текстов.

Символом  $D$  - операция расшифрования для того же шифра.

Преобразование открытого текста  $P$  в закрытый текст  $C$  осуществляется по формуле:  $C = E_k(P)$ ,

где  $C$  -  $n$ -битный блок шифртекста;

$K$  - секретный ключ для блочного шифра;

$P$  -  $n$ -битный блок открытого текста.

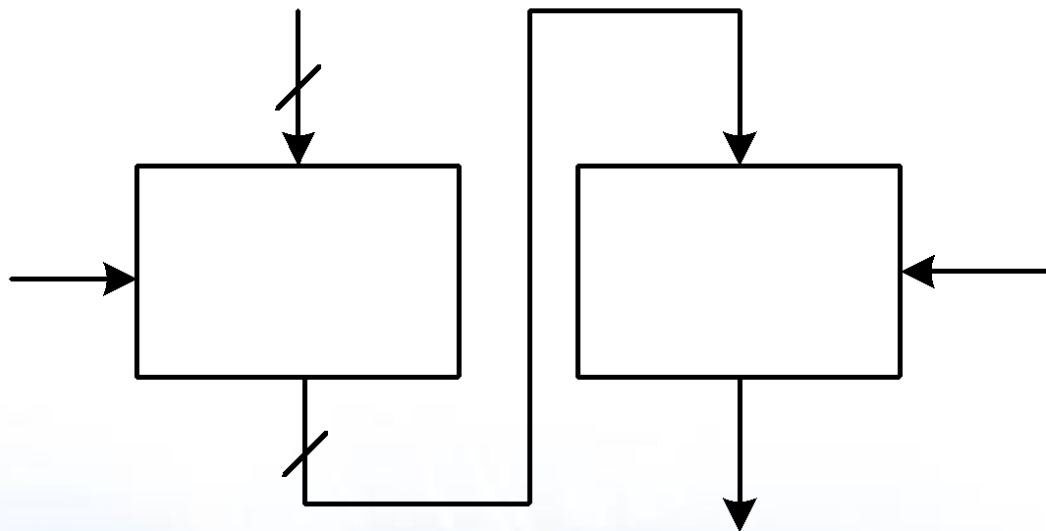
Аналогичным образом имеем обратное преобразование:

$$P = D_k(C),$$

а также справедливо соотношение вида:

$$P = D_k(E_k(P)).$$

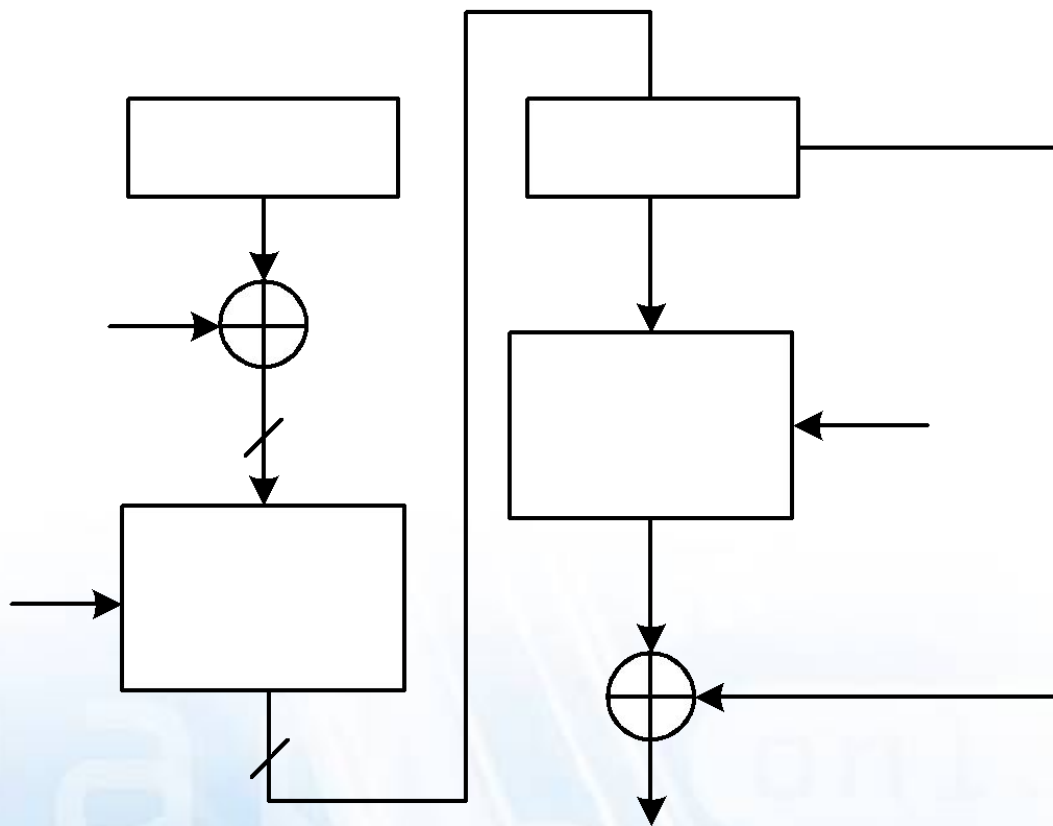
# РЕЖИМ ЭЛЕКТРОННОЙ КОДОВОЙ КНИГИ (ELECTRONIC CODE BOOK MODE)



Достоинства: простота реализации,  
возможность распараллеливания режима  
шифрования.

Недостатки: низкий уровень криптостойкости

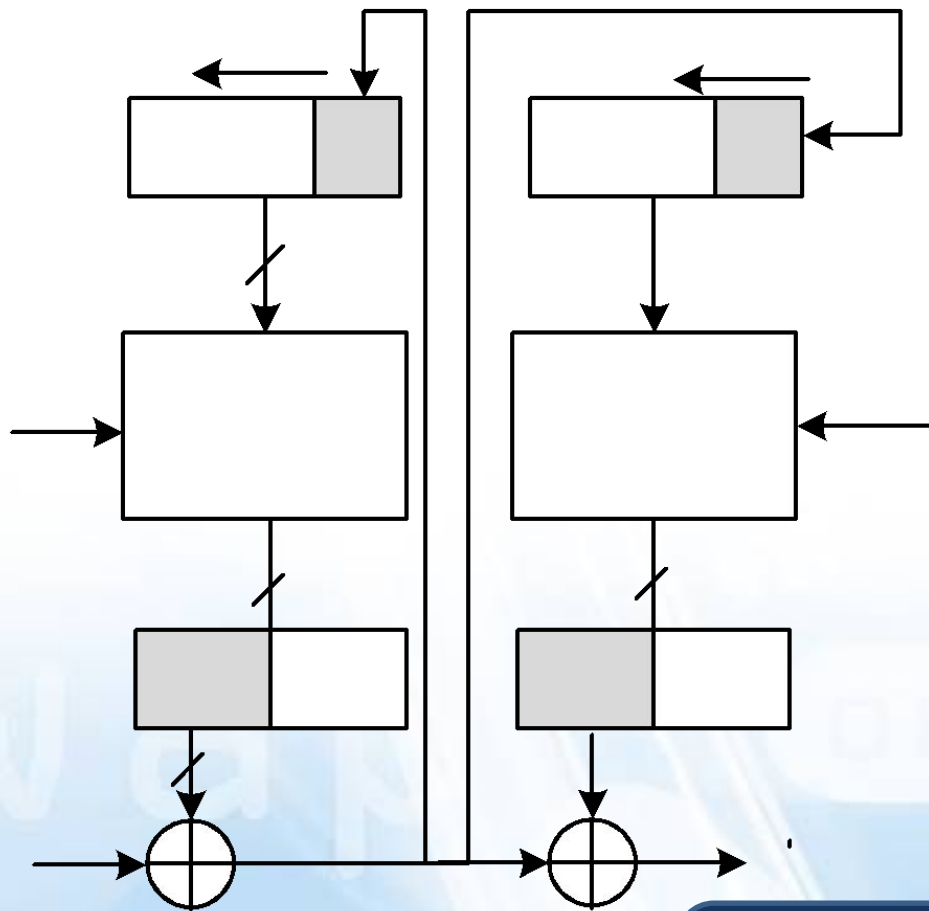
# РЕЖИМ СЦЕПЛЕНИЯ БЛОКОВ ТЕКСТА (CIPHER BLOCK CHAINING MODE)



Достоинства: формирование MAC-кодов.  
Недостатки: возможность распространения ошибки на весь блок криптограммы

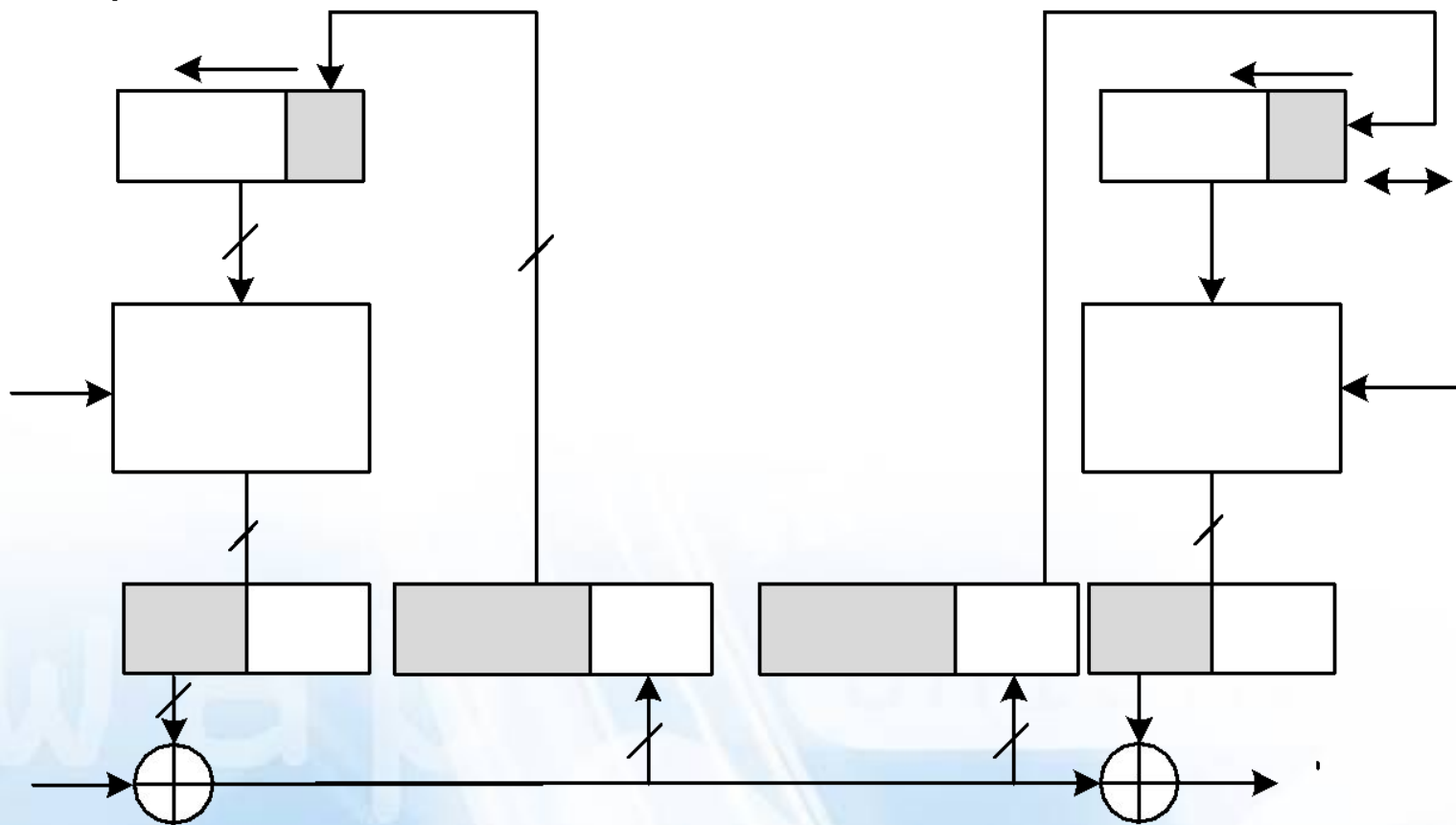


# РЕЖИМ ОБРАТНОЙ СВЯЗИ ПО ШИФРТЕКСТУ (CIPHERTEXT FEED BACK MODE)



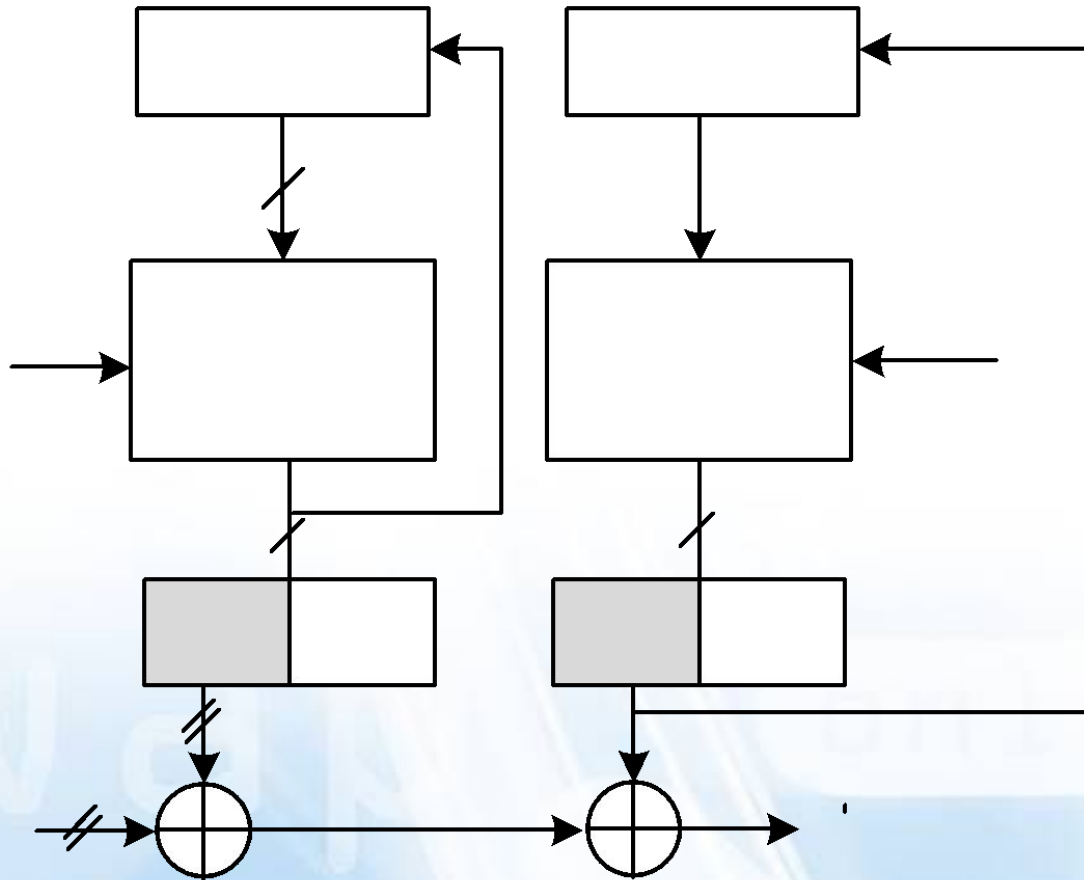
Достоинства: формирование MAC-кодов.  
Недостатки: низкая скорость шифрования

# РЕЖИМ ОБРАТНОЙ СВЯЗИ ПО ШИФРТЕКСТУ (CIPHERTEXT FEED BACK MODE) усовершенствованный



Достоинства: формирование MAC-кодов.  
Недостатки: низкая скорость шифрования

# РЕЖИМ ОБРАТНОЙ СВЯЗИ ПО ВЫХОДУ (OUTPUT FEED BACK MODE)



Достоинства: обеспечение максимальной криптостойкости.

Недостатки: низкая скорость шифрования

# АСИММЕТРИЧНЫЕ СХЕМЫ ШИФРОВАНИЯ

## Требования к алгоритму шифрования с открытым ключом:

- ❑ Вычислительно легко создавать пару (открытый ключ KU, закрытый ключ KR).
- ❑ Вычислительно легко, имея открытый ключ и незашифрованное сообщение M, создать соответствующее зашифрованное сообщение:

$$C = E_{KU}[M]$$

- ❑ Вычислительно легко расшифровать сообщение, используя закрытый ключ:

$$M = D_{KR}[C] = D_{KR}[E_{KU}[M]]$$

- ❑ Вычислительно невозможно, зная открытый ключ KU, определить закрытый ключ KR.
- ❑ Вычислительно невозможно, зная открытый ключ KU и зашифрованное сообщение C, восстановить исходное сообщение M.
- ❑ Шифрующие и расшифрующие функции могут применяться в любом порядке:

$$M = E_{KU}[D_{KR}[M]]$$

**Односторонней функцией** называется такая функция, у которой каждый аргумент имеет единственное обратное значение, при этом вычислить саму функцию легко, а вычислить обратную функцию трудно.

$$Y = f(X) \text{ – легко, } X = f^{-1}(Y) \text{ – трудно.}$$

# NP-полные ЗАДАЧИ

## ФАКТОРИЗАЦИЯ ЧИСЛА

Разложение  $n$  на два простых сомножителя:

$$p \times g = n$$

Лучший из известных алгоритмов взлома дает результат, пропорциональный:

$$L(n) = e^{\sqrt{\ln n * \ln(\ln n)}}$$

Если будет найден алгоритм, решающий некоторую (любую) NP-полную задачу за полиномиальное время, то все NP-задачи окажутся в классе P, то есть будут решаться за полиномиальное время.

## ДИСКРЕТНЫЙ ЛОГАРИФМ В ГРУППЕ ЧИСЕЛ

$A$  – примитивный корень простого числа  $Q$  как числа, чьи степени создают все целые от 1 до  $Q - 1$ .

$$A \bmod Q, A^2 \bmod Q, \dots, A^{Q-1} \bmod Q$$

Для любого целого  $Y < Q$  и примитивного корня  $A$  можно найти единственную экспоненту  $X$ :

$$Y = A^X \bmod Q, \text{ где } 0 \leq X \leq (Q - 1)$$

$$X = \text{ind}_{A, Q}(Y).$$

## ДИСКРЕТНЫЙ ЛОГАРИФМ В ГРУППЕ ТОЧЕК ЭЛЛЕПТИЧЕСКОЙ КРИВОЙ

Рассматривается группа точек ЭК над конечным полем. В данной группе определена операция сложения двух точек.

Нахождение такого натурального числа  $m$ , что  $mP = A$  для заданных точек  $P$  и  $A$ .

В теории алгоритмов NP-полная задача — задача из класса NP, к которой можно свести любую другую задачу из класса NP за полиномиальное время.

## ДЕКОДИРОВАНИЕ СЛУЧАЙНОГО КОДА

Нахождение  $(n, k, d)$  – параметров, где  $n$  – длина кодовой последовательности;  $k$  – длина инф. последовательности;  $d$  – конструктивное кодовое расстояние.

# АСИММЕТРИЧНАЯ СИСТЕМА RSA

$p, q$  - два простых целых числа

- открыто, вычисляемо.

$n = p \cdot q$

- закрыто, вычисляемо.

$d, \gcd(\Phi(n), d) = 1;$

- открыто, выбираемо.

$1 < d < \Phi(n)$

$d e^{-1} \equiv \text{mod } \Phi(n)$

- закрыты, выбираемы.

## Создание ключей

Выбрать простые  $p$  и  $q$

Вычислить  $n = p \cdot q$

Выбрать  $d$   $\gcd(\Phi(n), d) = 1; 1 < d < \Phi(n)$

Вычислить  $e$   $e = d^{-1} \text{ mod } \Phi(n)$

Открытый ключ  $KU = \{e, n\}$

Закрытый ключ  $KR = \{d, n\}$

## Шифрование

Незашифрованный текст:  $M < n$

Зашифрованный текст:  $C = M^e \text{ (mod } n)$

## Расшифрование

Зашифрованный текст:  $C$

Незашифрованный текст:  $M = C^d \text{ (mod } n)$

Алгоритм разработан в 1977 году Роналдом Ривестом, Ади Шамиром и Леном Адлеманом (алгоритм Rivest-Shamir-Adleman (RSA)).

# АСИММЕТРИЧНАЯ СИСТЕМА ОБМЕНА КЛЮЧАМИ ДИФФИ-ХЕЛЛМАНА

## Общеизвестные элементы

|  |   |
|--|---|
| <b>q</b>                                       | простое число                                 |
| <b>p</b>                                       | $p < q$ и $p$ является примитивным корнем $q$ |
| <b>Создание пары ключей пользователем А</b>    |   |
| Выбор случайного числа $x$ (закрытый ключ, KR) | $x < q$                                       |
| Вычисление числа $X$ (открытый ключ, KU)       | $X = p^x \bmod q$                             |

Абонент А

## Общеизвестные элементы

|  |   |
|--|---|
| <b>q</b>                                       | простое число                                 |
| <b>p</b>                                       | $p < q$ и $p$ является примитивным корнем $q$ |
| <b>Создание пары ключей пользователем В</b>    |   |
| Выбор случайного числа $y$ (закрытый ключ, KR) | $y < q$                                       |
| Вычисление числа $Y$ (открытый ключ, KU)       | $Y = p^y \bmod q$                             |

Абонент В

Создание общего секретного ключа пользователем А

$$K = (Y)^x \bmod Q$$

Создание общего секретного ключа пользователем В

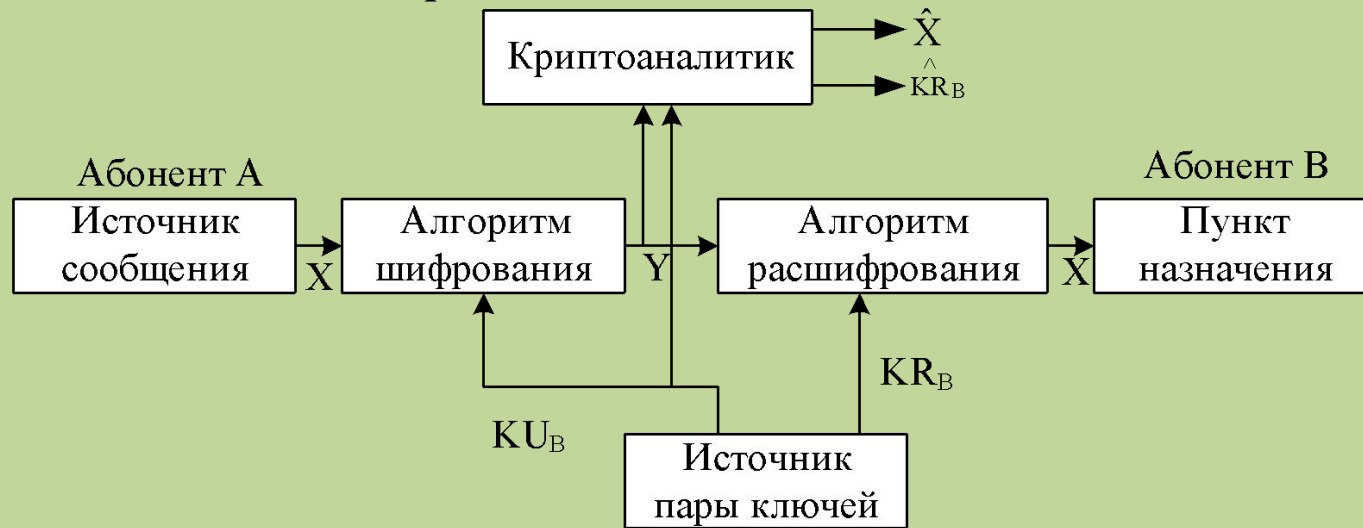
$$K = (X)^y \bmod Q$$

Обмен секретными ключами

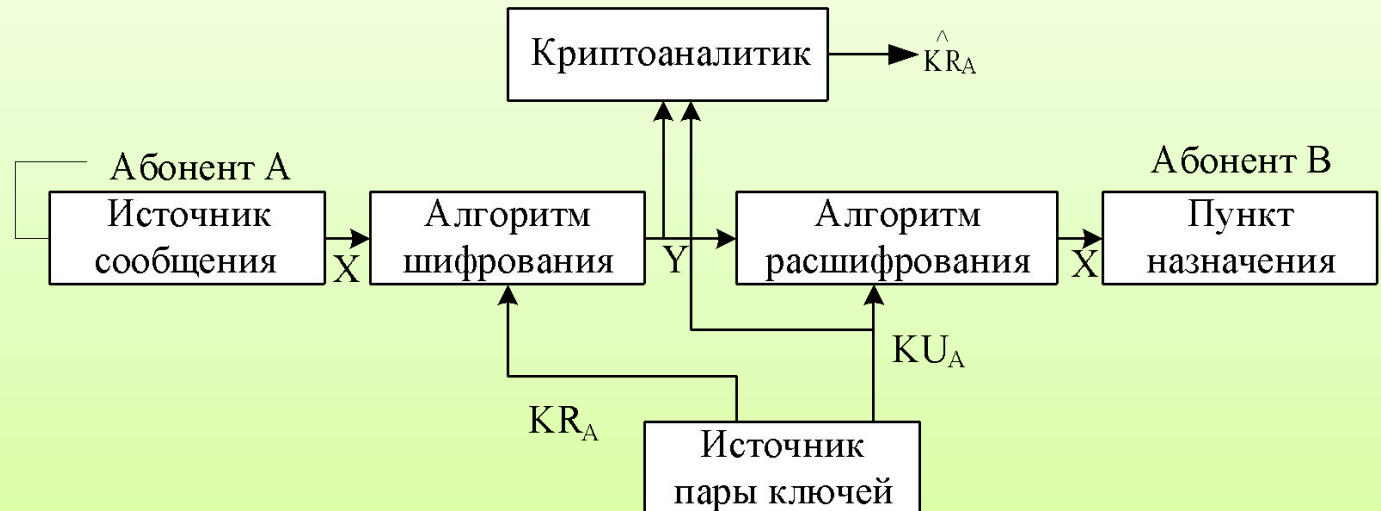
Алгоритм основан на трудности вычислений дискретных логарифмов и уязвим для атак типа "man-in-the-middle".

# АСИММЕТРИЧНАЯ СИСТЕМА RSA

## Протокол обеспечения конфиденциальности



## Протокол обеспечения аутентичности





# АСИММЕТРИЧНАЯ СИСТЕМА RSA

## Протокол обеспечения аутентичности и конфиденциальности

