

Туристическая полоса препятствий

Этапы полосы препятствий

- 1. Старт. Разжигание костра**
- 2. Преодоление болота по кочкам**
- 3. Установка палатки**
- 4. Проход по брёвнам**
- 5. Тарзанка (маятник)**
- 6. Навесная переправа (параллельные верёвки)**
- 7. Подъём и спуск по склону по верёвке**
- 8. Навесная переправа**
- 9. Сборка палатки. Финиш.**

Победитель определяется по времени прохождения этапов (основное время + штрафные баллы)

Старт. Разжигание костра.

- Отсчёт времени старта команды осуществляется по моменту пережигания нитки (40-60 см от ограничения). Даётся одна попытка. Если команде не удалось пережечь нитку, то к основному времени команды добавляется **1 минута**.



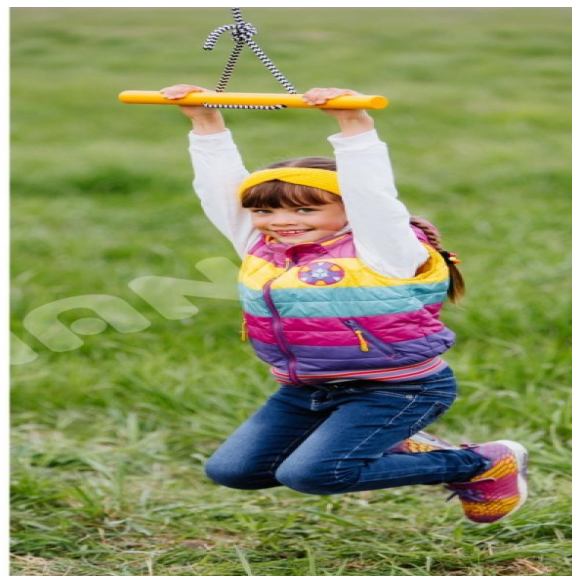
Преодоление болота по кочкам

- По правилам соревнования участникам команды необходимо преодолеть все кочки. Если участник оступается к основному времени **прибавляется 10 секунд**, за каждую не пройденную кочку.



Маятник (тарзанка)

- Участникам необходимо преодолеть препятствие с помощью навесного сооружения - маятника (тарзанки). Данный этап преодолевается по воздуху (не касаясь воды, земли и т.д). За каждое касание, сход с маятника, недолёт до границы препятствия начисляется штраф -20 сек к основному времени.



Установка палатки

- Установка палатки осуществляется всей командой. Как только команда установила палатку, она сразу отпра-вляется на следующий этап. Оценивание установки палатки: перекос, не все колышки, морщины, не застё-гнута. **За каждую ошибку 30 сек к**



Проход по брёвнам

- Участникам необходимо пройти по брёвнам лежащим над оврагом. Основная задача не сойти с брёвен. **Каждый сход 15 секунд к основному времени.**



Навесная переправа. Параллельные верёвки

- Преодоление данного этапа осуществляется по натянутым верёвкам между деревьями над оврагом.
- На верёвке должен быть 1 человек.
- С помощью уса самостраховки пристёгиваем карабин к верхней верёвке.
- Движение по нижней верёвке осуществляется боком, приставными шагами, держась руками за верхнюю верёвку.
- Руки не должны перекрещиваться, нельзя руки отрывать от верёвки во время движения.
- **Срыв с верёвки оценивается прибавлением 30 секунд к основному времени**

Навесная переправа. Параллельные верёвки



Подъём и спуск по склону с помощью верёвки

- При подъёме и спуске на верёвке должен быть 1 человек.
- При подъёме верёвка не должна находиться между ног.
- Подъём осуществляется попеременным переступанием ног и перехватыванием рук.
- При подъёме без страховки отпускание верёвки допускается на ровных поверхностях или устойчивых упорах (дерево, валун, пень и т.д.)
- При прохождении этапа участник достигший конца верёвки подаёт команду «Следующий», «Свободно» и т.д.
- Нарушения при прохождении этапа: выход за границы трассы, двое на верёвке, выпуск верёвки из рук, падение.

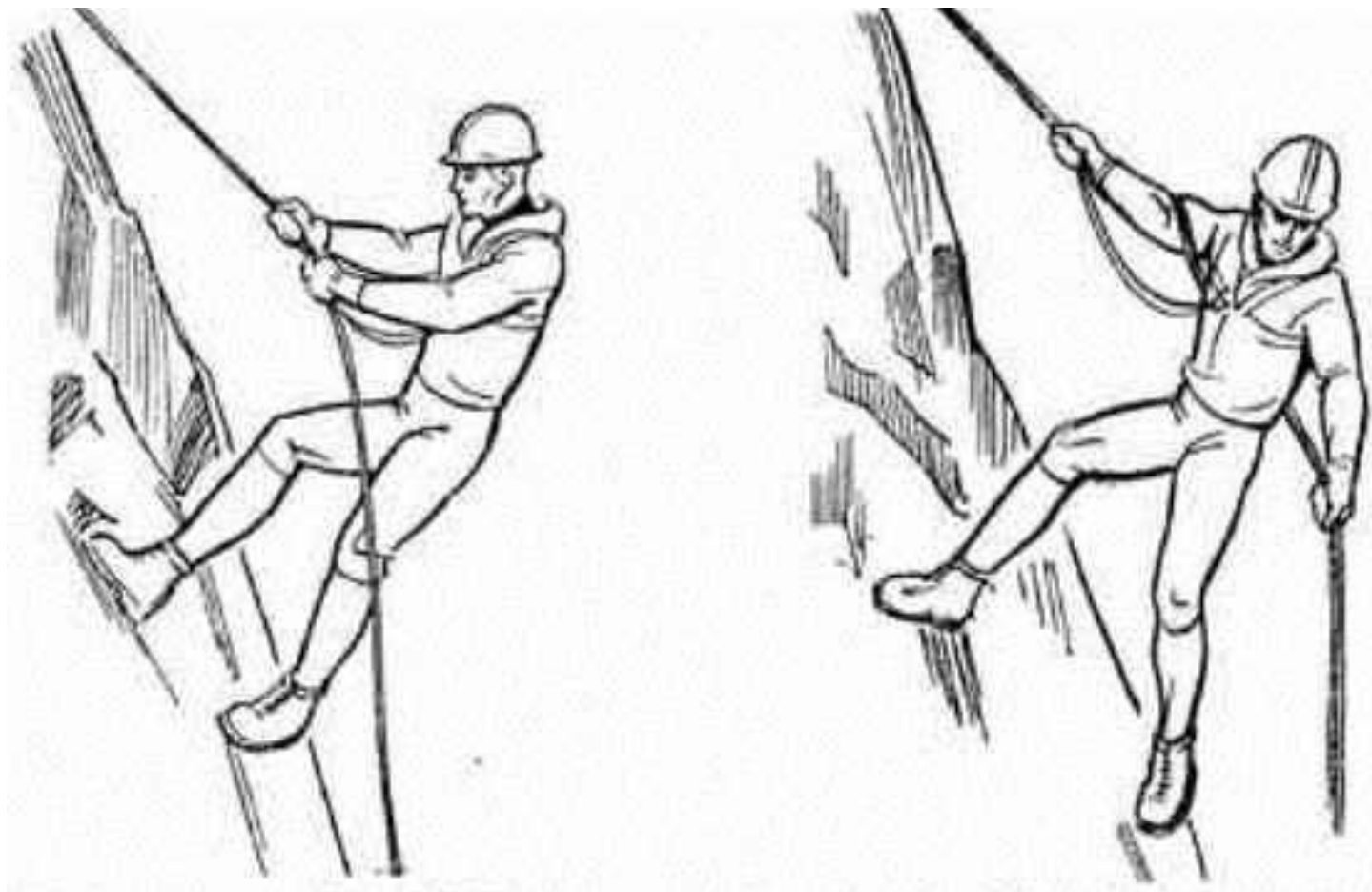
Подъём и спуск по склону с помощью верёвки



Подъём и спуск по склону с помощью верёвки

- При спуске на склоне по верёвке участники должны быть в перчатках.
- Спуск осуществляется боком, верёвка должна быть заведена за спину, правая рука захватывая верёвку находится в полусогнутом или вытянутом положении, а левая рука вместе с верёвкой должна опоясывать туловище. Такой способ спуска позволяет регулировать скорость и менее безопасен.
- При прохождении этапа участник достигший конца верёвки подаёт команду «Следующий», «Свободно» и т.д.
- Нарушения при прохождении этапа: выход за границы трассы, двое на верёвке, выпуск верёвки из рук, падение, участник без перчаток
- **За каждое нарушение 20 секунд.**

Подъём и спуск по склону с помощью верёвки



Навесная переправа

- Данный этап осуществляется по натянутой верёвке с использованием карабина закреплённого на грудной обвязке.
- Участник команды подходит к тросу и пристёгивается карабином, затем подтягивается и ногами обхватывает трос, после чего осуществляет движение с помощью рук и ног головой вперёд.
- При наклоне верёвки в 20% движение осуществляется ногами вперёд в сторону понижения.
- Оценивание этого этапа осуществляется на скорость прохождения .

Сборка палатки

- Финишным этапом является сборка палатки. Команда должна как можно быстрее собрать и уложить в чехол палатку и колышки. После чего строятся и подают команду «Готово». Время останавливается .

