

Scratch

НЕМНОГО ФАКТОВ О SCRATCH И НЕМНОГО О ЯЗЫКАХ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

Немного фактов о Scratch

Скретч был создан в 2007 году MIT Media Lab, а автором был Митчелл Резник.

Скретч повлиял на такие проекты как: Snap!, AppInventor и Pocket Code.

Расширение файлов в скретче: .sb, .sb2, .sb3



Чему я научился в Scratch и его ПЛЮСЫ.

В Scratch я научился делать простые игры за счёт очень простого программирования.

В нём также имеются свои спрайты для игр. Но не нужно думать что в Scratch спрайты ограничиваются только теми которые нарисовали разработчики. Можно добавить свои спрайты которые вы нарисовали или скачали с интернета.

Также игры программируются «как конструктор лего» собирая код по «блокам»

О других языках программирования.

Конечно кроме Scratch если другие языки программирования:

Java, Python, C++

На Java была создана игра Minecraft

Python очень популярный язык программирования

На C++ была создана Minecraft для всех устройств.



Чему я научился на кванториуме И ИТОГИ.

На кванториуме я научился делать простые игры в Scratch, программировать в нём и понимать как игры работают за счёт простого программирования.

Scratch довольно простой в освоении язык программирования для написания игр.

Также есть другие языки программирования кроме него такие как: Java, Python, C++ и т.д.





**Спасибо за
внимание!**