

Устройства ввода информации



Хайрулина А.В., учитель информатики,
МОУ СОШ №10, г.Кандалакша, Мурманской области

Клавиатура.

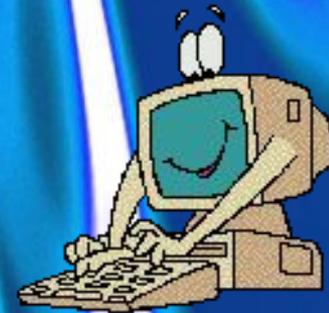


Для ввода числовой и текстовой информации используется клавиатура.

Стандартная клавиатура имеет 104 клавиши и 3 световых индикатора в правом верхнем углу, информирующих о режимах работы.

Группы клавиш

- Алфавитно-цифровые клавиши
- Клавиши редактирования и листания документа
- Клавиши управления курсором
- Специальные клавиши
- Функциональные клавиши
- Windows – клавиши
- Цифровой блок
- Дополнительные клавиши



Координатные устройства ввода.

Для ввода графической информации и для работы с графическим интерфейсом программ используются координатные устройства ввода информации:

манипуляторы типа мышь,
сенсорные панели и
графические планшеты.



Мышь

Мышь имеет обычно две кнопки управления, которые используются при работе с графическим интерфейсом программ.

Дополнительное колесико, которое располагается между кнопками, предназначено для прокрутки вверх или вниз изображений и текстов, не уместающихся целиком на экране.



В настоящее время широкое распространение получили **оптические мыши**, в которых источник света, размещенный внутри мыши, освещает поверхность, а отраженный свет фиксируется и преобразуется в перемещение указателя мыши на экране.



В портативных компьютерах вместо манипуляторов используется **сенсорная панель**, перемещение пальца по поверхности которой преобразуется в перемещение курсора на экране монитора. Нажатие на поверхность сенсорной панели эквивалентно нажатию кнопки мыши.



графический планшет

Для рисования и ввода рукописного текста используются графические планшеты .

С помощью специальной ручки и мыши на графическом планшете можно рисовать, чертить схемы и добавлять подписи к электронным документам.



Сканер.

Для оптического ввода в компьютер и преобразования в компьютерную форму изображений (фотографий, рисунков, слайдов), а также текстовых документов используется сканер .

Сканируемое изображение последовательно освещается светом источников, размещенных на движущейся вдоль изображения линейке, а отраженный свет преобразуется в высококачественное изображение в компьютерном формате.



SONY

Цифровые камеры.

Большое распространение получили цифровые камеры (видеокамеры и фотоаппараты).

Цифровые камеры позволяют получать видеоизображение и фотоснимки непосредственно в цифровом (компьютерном) формате.

Для передачи «живого» видео по компьютерным сетям используются недорогие цифровые WEB-камеры .



Звуковая карта и микрофон.

Для ввода звуковой информации используется микрофон, который подключается ко входу звуковой карты .

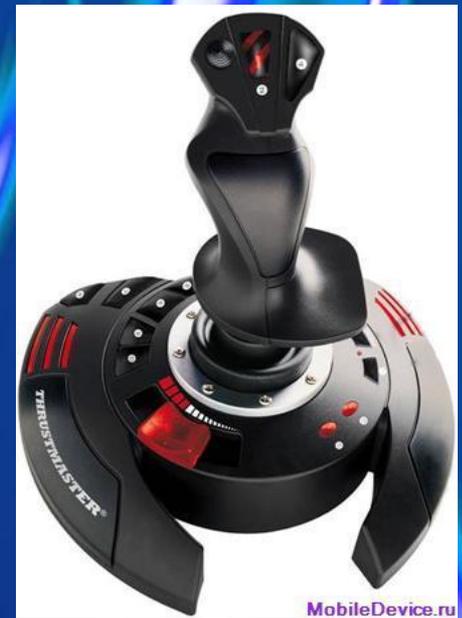
Звуковая карта имеет также возможность синтезировать звук (в ее памяти хранятся звуки различных музыкальных инструментов, которые она может воспроизводить).



Игровые манипуляторы

Джойстики (игровые манипуляторы) предназначены для более удобного управления ходом компьютерных игр. Обычно они представляют собой рукоятку с кнопками на подставке.

Также существуют дополнительные игровые манипуляторы в виде руля и педалей



SONY

КОНТРОЛЬНЫЕ ВОПРОСЫ

1. Какую функцию обеспечивают устройства ввода информации?
2. Какие основные группы клавиш можно выделить на клавиатуре и каково их назначение?
3. Какие существуют типы координатных устройств ввода и каков их принцип действия?
4. Для каких целей предназначен сканер?
5. Чем отличаются цифровые камеры от обычных в фотоаппаратов?

Используемая литература:

- Угринович Н. Д. Информатика и ИКТ. Базовый курс. Учебник для 9 класса. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2007
- Угринович Н. Д. Информатика и ИКТ. Учебник для 8 класса. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2008
- <http://images.yandex.ru/>