

Цифровой дневник

Проект «Поселок»

Агаркова Варвара
3 курс 5 группа

Финальная подача проекта

Основной целью проекта было создать композицию из объемов на непростом природном ландшафте: в близости водоема и на значительном рельефе.

Центральная часть поселка построена из нерегулярных кварталов в стиле домов старого голландского города. (небольшие дома на несколько семей ко скатными крышами.



Фрагмент

Вид на центральную часть поселка. Выполнена в стиле старого голландского города, расположена на стрелке острова.



Использованные аналоги

Подачи проектов
поселков,
расположенных вблизи
водоемов

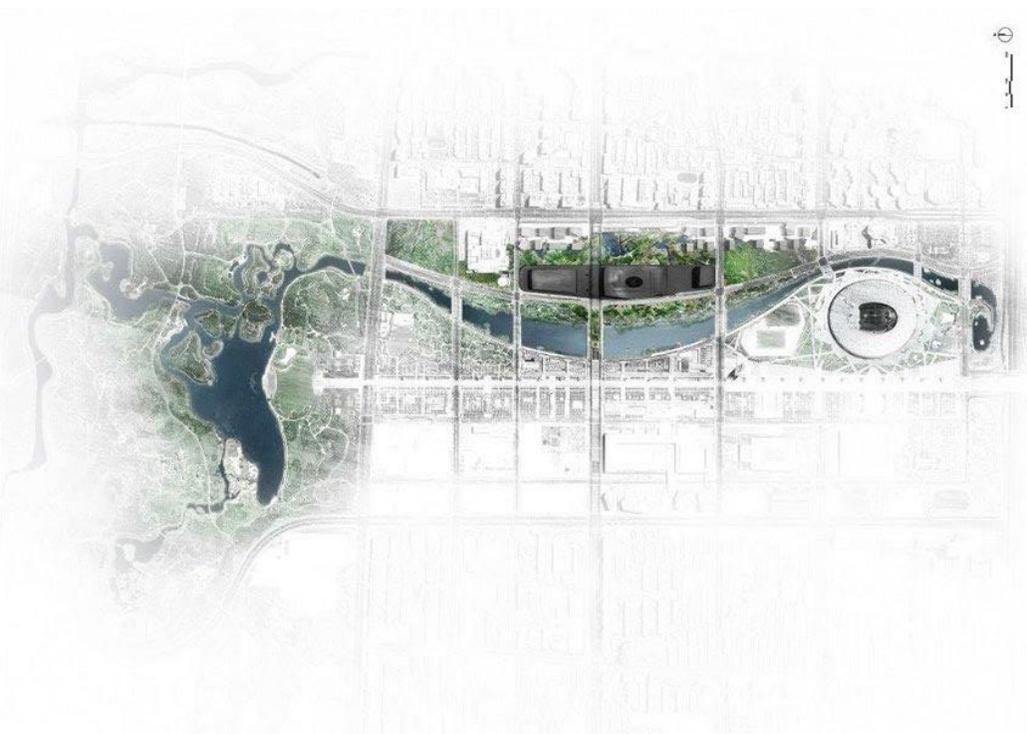
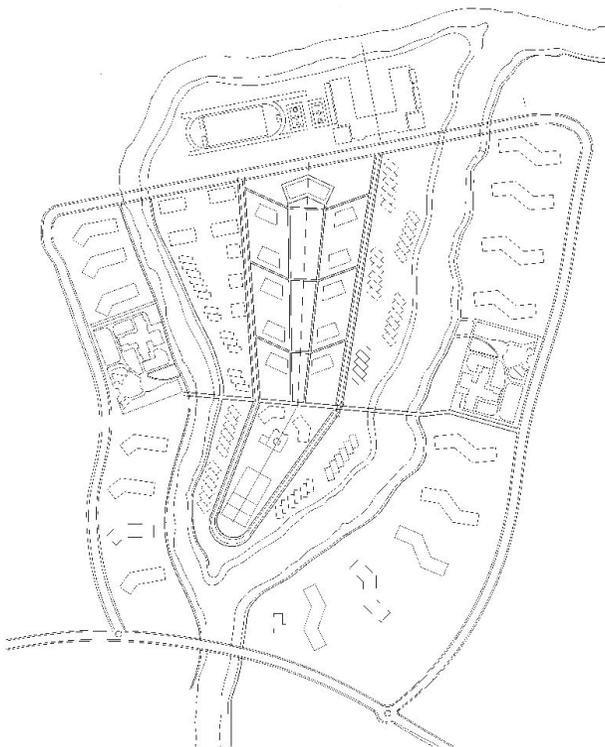


Схема процесса

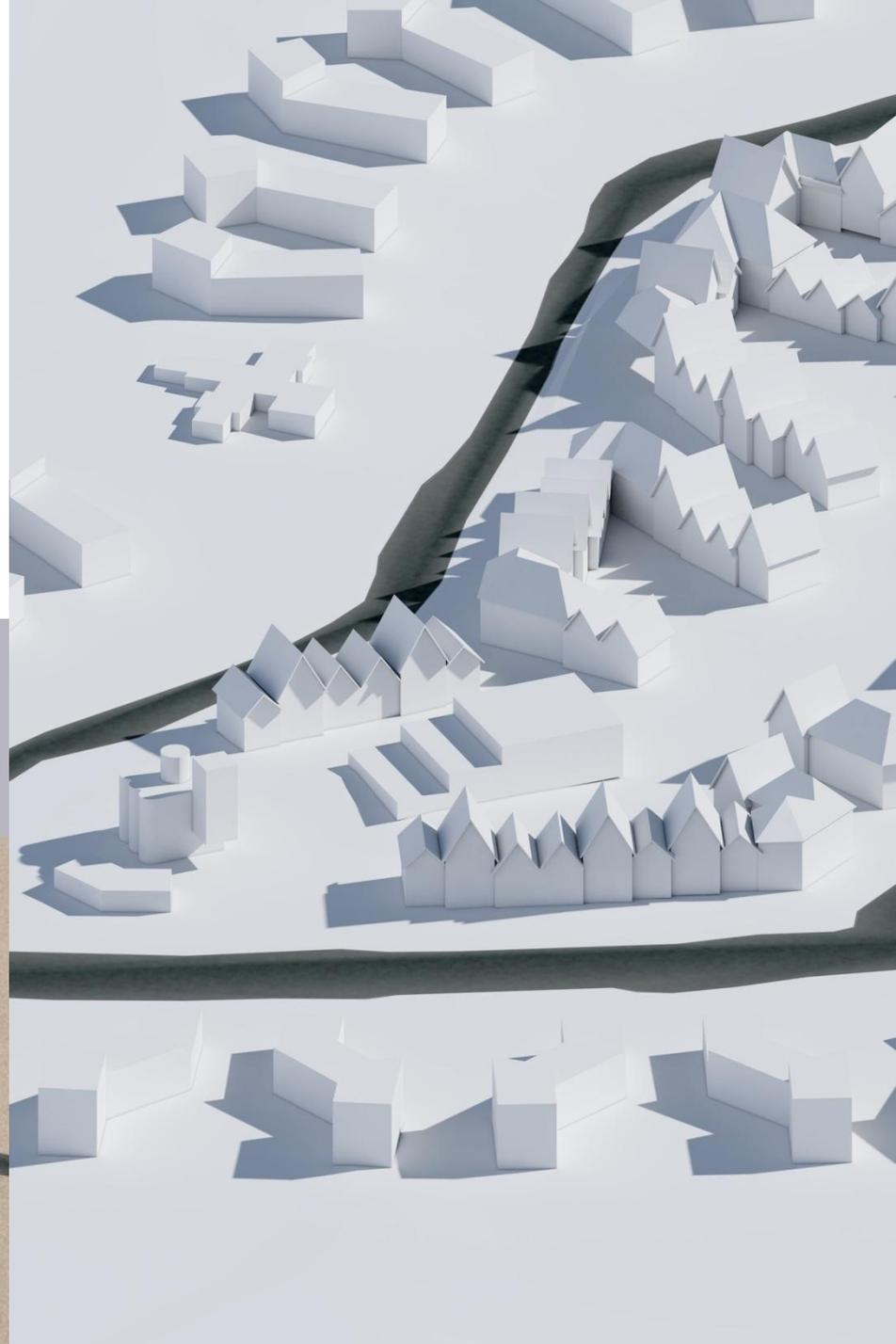
1. Ручное эскизирование
2. Создание макета на основе данной ситуации
3. Разработка зонирования и условной планировки поселка
4. Разработка жилых единиц
5. Создание чертежей и моделей (Archicad)
6. Заключительный этап: Сбор созданных материалов на листе. (Photoshop)



Процесс моделирования

Модель создана в программе Archicad

1. Эскиз
2. Финальная подача



Самооценка результата

Мне понравилось создавать проект поселка, однако это было несколько сложнее, чем привычное проектирование, так как в работе было необходимо учитывать больше факторов, чем при создании отдельного здания. Значительную роль играет ландшафт и градостроительное решение, взаимосвязь жилых и общественных зон.