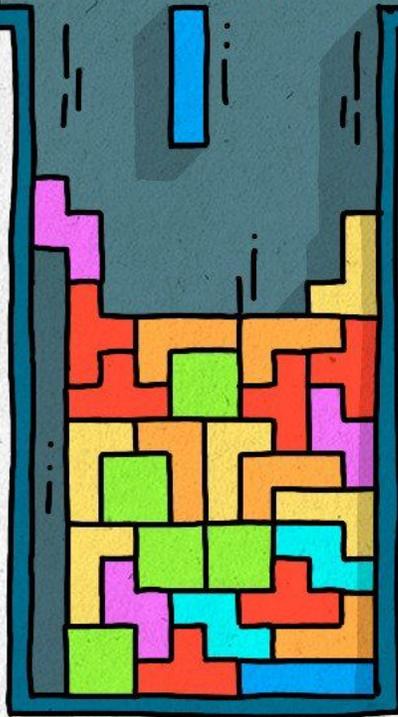


# Необычные праздники

По всему миру каждый день отмечается много необычных праздников. В основном это праздники, придуманные людьми, которые пытаются взглянуть на жизнь с нестандартной точки зрения, привнести больше свежести и вдохновения в повседневную рутину или просто повеселиться. Эти праздники часто основаны на вещах и явлениях, которые большинство людей считают тривиальными и не достойными того, чтобы им посвящать отдельный день. Но на самом деле, во многих случаях они действительно того стоят.

Выберите странные праздники, который понравятся вам, и разнообразьте ими свою повседневность или насладитесь



**06** июня

---

1984 ГОДА

В МОСКВЕ РОДИЛСЯ  
ТЕТРИС – ОДНА ИЗ  
САМЫХ ПОПУЛЯРНЫХ  
ИГР В ИСТОРИИ



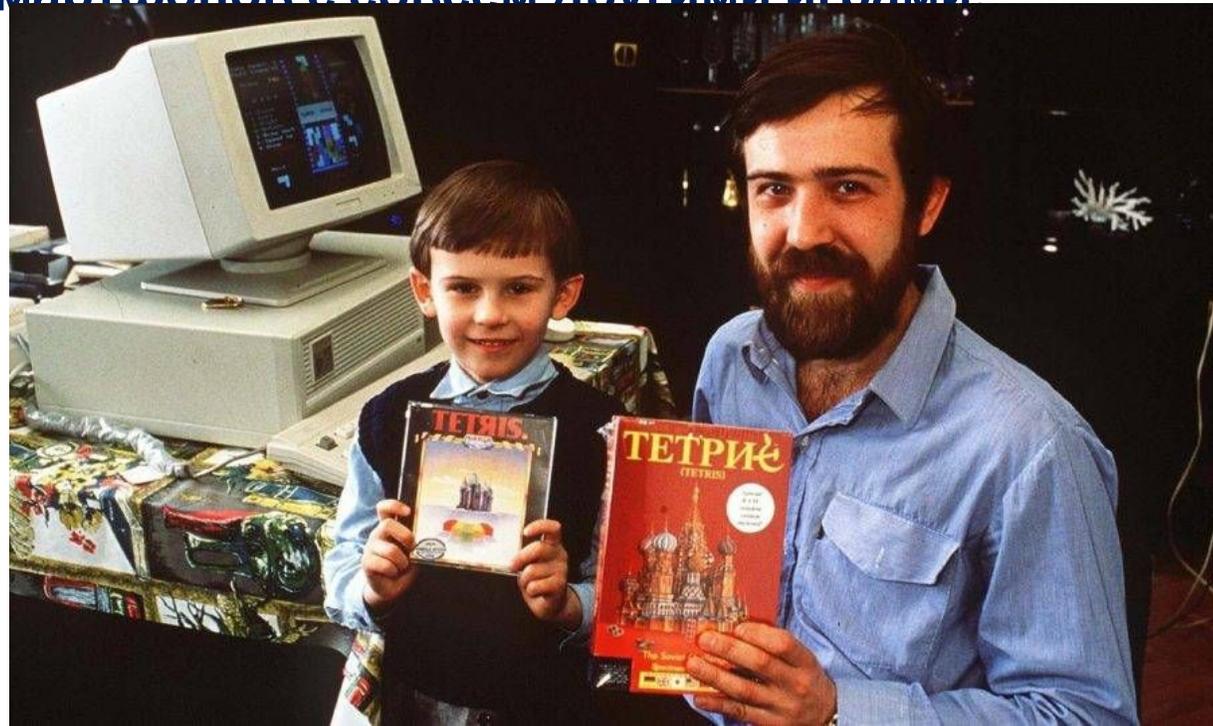
**Алексей Леонидович Пажитнов**. легендарный советский и американский программист. **Алексей Леонидович Пажитнов** родился в 1956 году. Он окончил московскую математическую школу 91 и Московский Авиационный Институт.

А Вы знаете ,что наш соотечественник:  
**Алексей Леонидович Пажитнов**  
изобретатель игры «Тетрис».  
Игра «Тетрис» самая популярная по всему Миру.



## Когда отмечают День рождения «Тетриса»

«Тетрис» – одна из самых популярных компьютерных игрушек в мире. Эта простая и одновременно увлекательная игра – продукт воображения советского программиста Алексея Пажитнова, который создал первую ее компьютерную версию (для компьютера «Электроника») 6 июня 1984 года. Именно эту дату принято считать днем рождения «Тетриса», очень быстро ставшего чрезвычайно популярной игрой, о которой не знают только те ребяташки, чье детство пришлось на время расцвета и широчайшего распространения смартфонов с совсем другими играми.



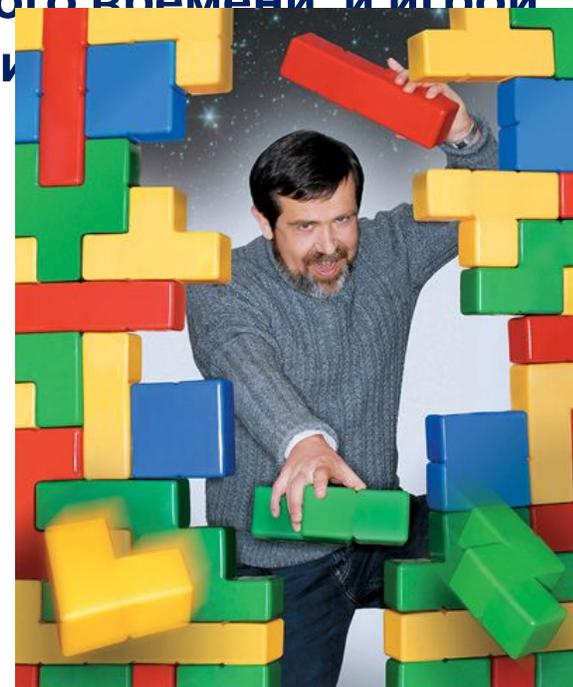
## История праздника

Алексей Пажитнов занимался исследованиями в области искусственного интеллекта, работая в Вычислительном центре Академии наук. Его постоянно посещали разнообразные идеи, для тестирования которых он использовал различного рода головоломки. Одной из них была популярная в те времена игрушка с характерным названием «Пентамино», состоявшая из 5 квадратов и ставившая своей целью правильную раскладку геометрических фигур. О популярности этой головоломки можно судить хотя бы по тому факту, что в широко известном тогда журнале «Наука и жизнь» был посвященный ей раздел, а саму игрушку в пластмассовой коробочке можно было свободно купить в любом универмаге.

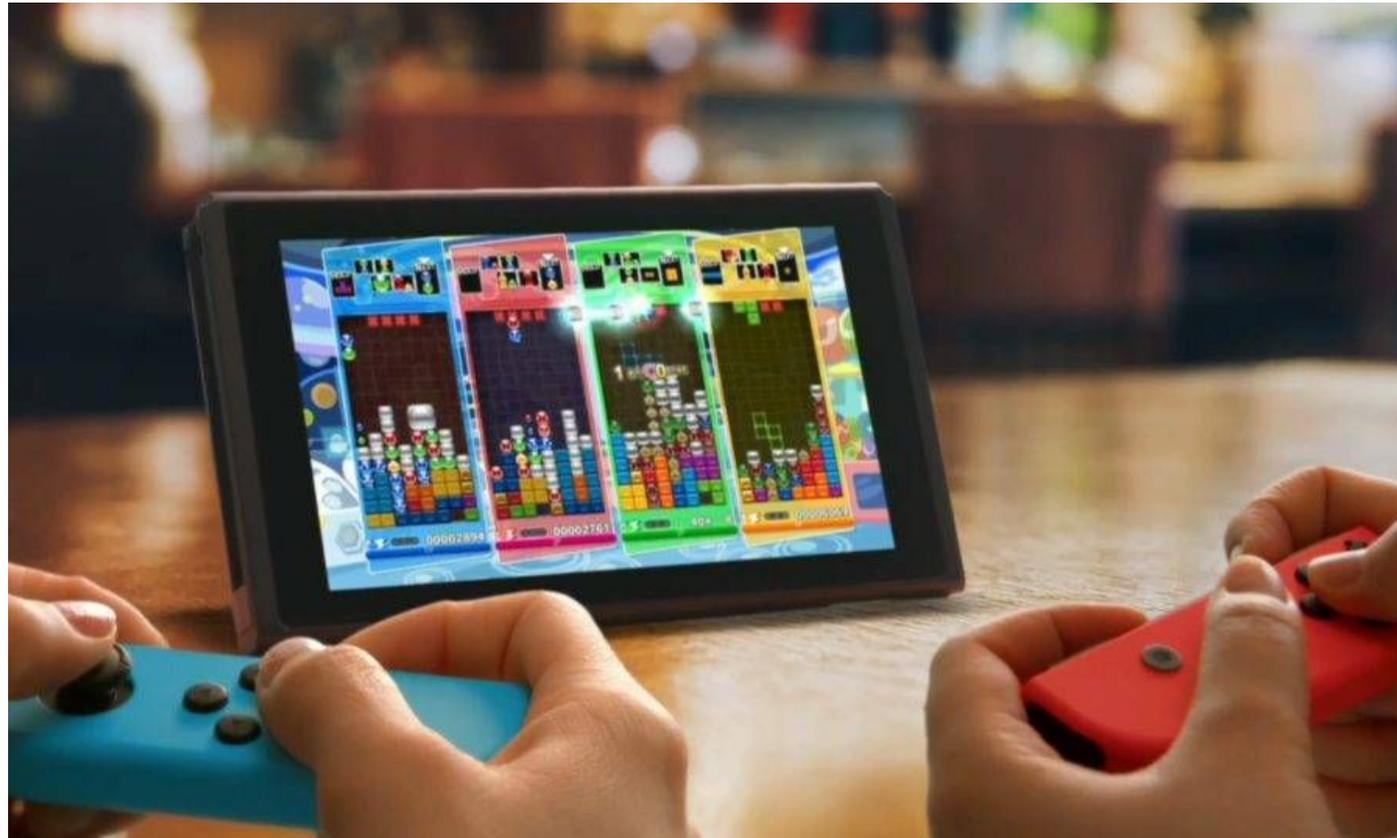


Данная головоломка подарила программисту идею о создании новой игры, которая будет намного интереснее, сложнее и увлекательнее. Автоматизировать укладку фигурок не удалось из-за недостатка вычислительных мощностей. Тогда Пажитнов упростил фигуры, а заодно добавил исчезновение рядов после их заполнения. Принцип, положенный в игру, остался неизменным на всю дальнейшую историю ее существования.

Алексей сделал несколько копий игрушки на дискетах и распространил по институту. Немного позднее она стала известна по всей Москве. Через год Пажитнов сконструировал электронное устройство с этой игрой. В этом виде она стала известна всей стране и вышла за ее пределы. Прошло совсем немного времени, и игрой заинтересовались многие зарубежные компании, желающие приобрести права.



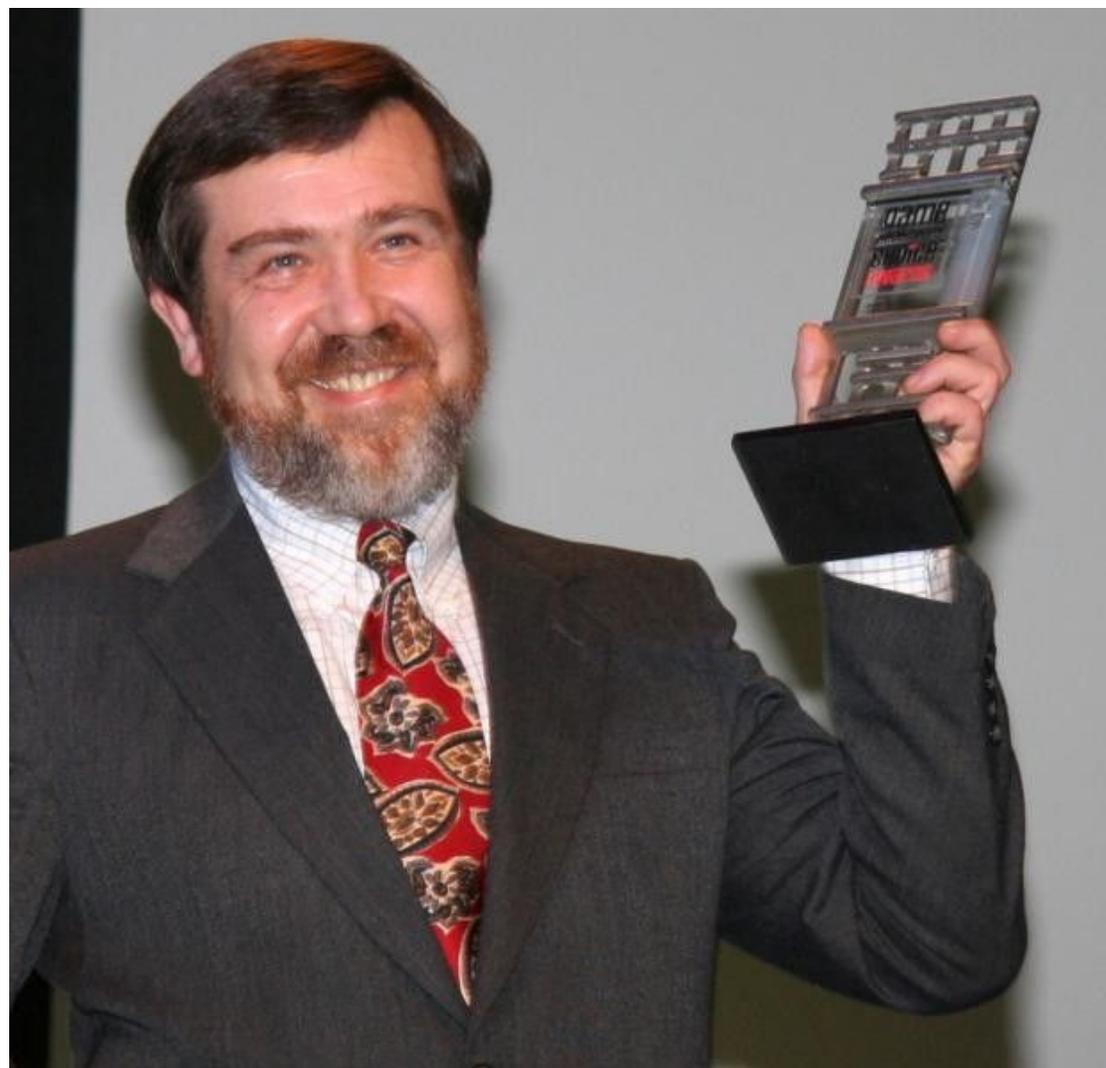
Пажитнов неосторожно подарил компьютерную версию венгру Роберту Штейну (Штейну), который занимался импортом игрового ПО. Венгерские программисты портировали игрушку на Apple II и Commodore 64, и она завоевала бешеную популярность во многих странах мира. В 1988 Tetris стал самой продаваемой компьютерной игрой в США. Споры по поводу прав на игру велось и ведется множество, а ее настоящий отец не получил за нее ничего. Зато его приняли на работу в Microsoft. Сейчас он живет в свое удовольствие. Вадим Герасимов, который написал версию для PC, получил место в Google.



С днем рождения,  
Тетрис!



Интернет Дома



## **Искусство празднования**

**Никаких особенных празднеств, собраний и заседаний Клубов любителей «Тетриса» не устраивается. Просто в этот день можно извлечь из дальнего ящика стола старинную по нынешним меркам игрушку и снова получить огромное удовольствие от выстраивания падающих фигурок и уничтожения рядов.**

**Любителям старой игры дарят в этот день ставший уже раритетом «Тетрис», кружку или майку с любимыми падающими фигурками, заказывают настенные тематические полочки или оригинальный светильник. Подойдет все, что станет отличным напоминанием о былом.**

**Тем не менее, особые ценители этого милого изделия, которые соскучились по нему, могут постараться именно в этот знаменательный день приобрести «Тетрис» у людей, которым эта игрушка больше ни к чему. После чего свободное время будет чем занять надолго.**