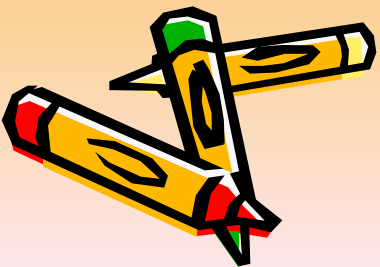


# *Циклический алгоритм*



В циклическом алгоритме  
серия команд (тело цикла)  
выполняется **множественно**.



Циклические алгоритмические структуры  
бывают двух типов:

- **Циклы с параметром**, в которых тело цикла выполняется определенное количество раз;
- **Циклы по условию**, в которых тело цикла выполняется до тех пор, пока выполняется или не выполняется условие.

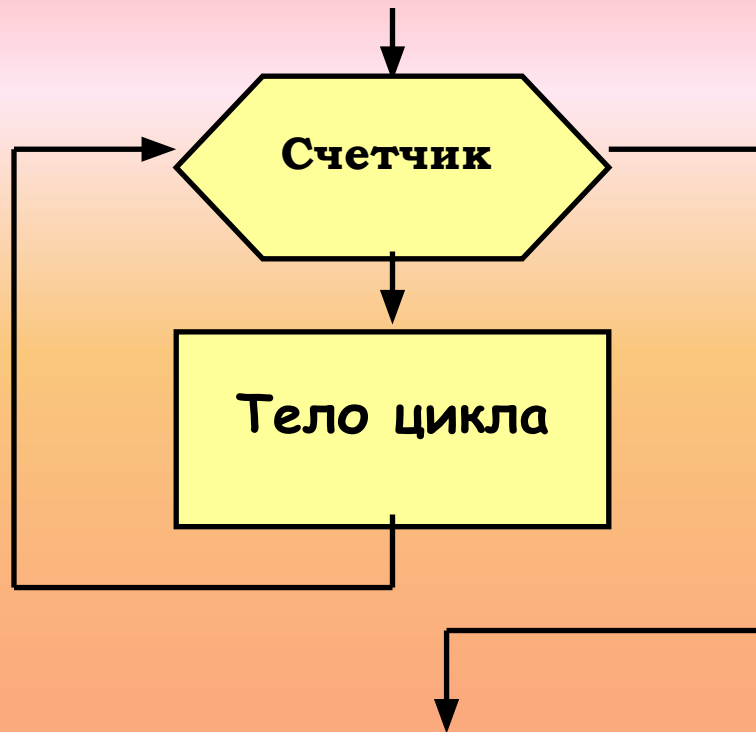


# *Цикл с параметром*

*Когда заранее известно,  
какое число повторений цикла  
необходимо выполнить,  
можно воспользоваться  
циклической инструкцией  
(оператором цикла со счетчиком)*



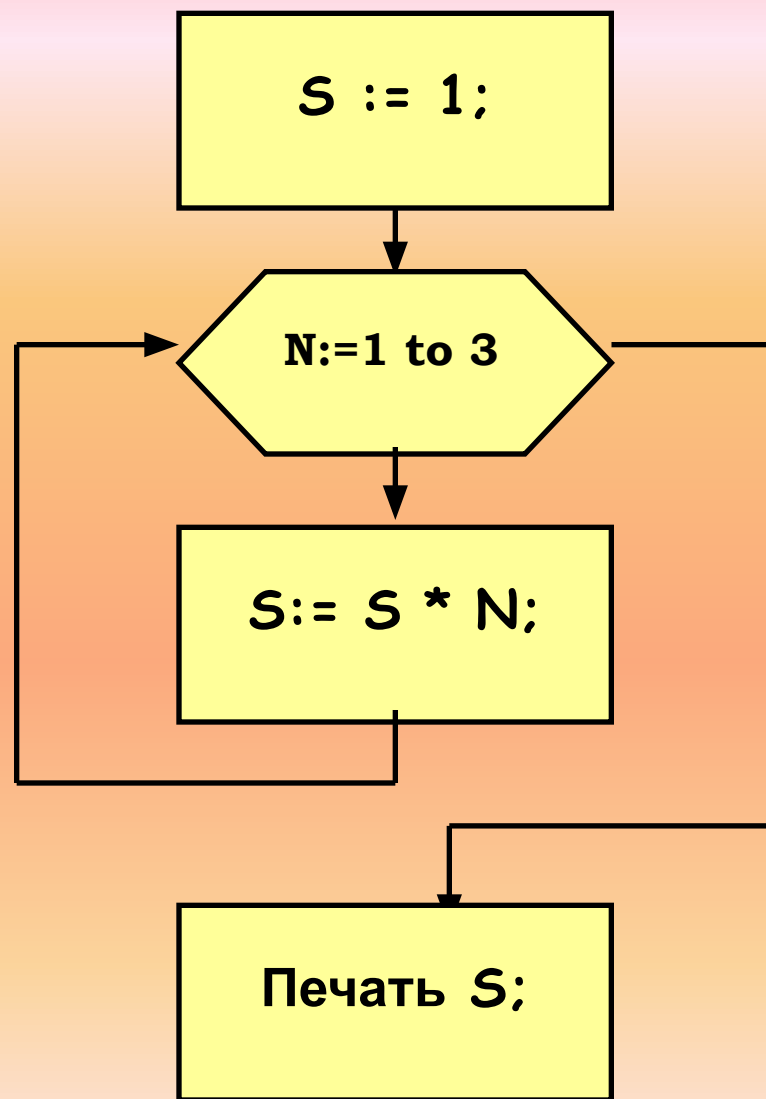
# Блок-схема



## Программа на языке VB

```
For Счетчик = НачЗнач To КонЗнач [Step шаг]
    Тело цикла (Ком1, Ком2...)
Next [Счетчик]
```

# Пример. Блок-схема



# Пример.

## Программа на языке Pascal

```
var S, N: Byte;  
begin  
    S := 1;  
    For N := 1 To 3 do  
        S := S * N;  
    Writeln (S);  
End Sub
```



## Циклы по условию



Если заранее неизвестно, какое количество раз необходимо повторить тело цикла, то число повторений зависит от некоторого условия.

Проверка условия выхода из цикла проводится с помощью ключевых слов **while** или **repeat ...until**.





## Циклы по условию

Ключевое слово **While** обеспечивает выполнение цикла до тех пор, пока выполняется условие, т.е. пока условие принимает значение *«истина»* (условие продолжения цикла).

Ключевое слово **Until** обеспечивает выполнение цикла до тех пор, пока не выполняется условие, т.е. пока условие принимает значение *«ложь»* (условие завершения цикла).



# *Цикл с предусловием*

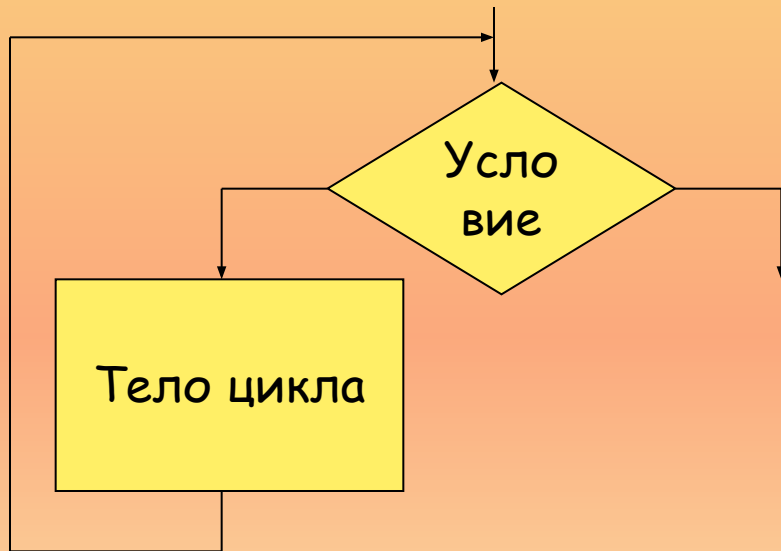
*Условие выхода из цикла  
можно поставить в начале,  
перед телом цикла.*



# Цикл с предусловием



Блок-схема



**while** Условие **do begin**

Тело цикла повторяется пока  
условие выполняется

**end;**



# Пример.

Из промежутка  $[a, b]$ , где  $a < b$ , вывести на экран только четные числа.



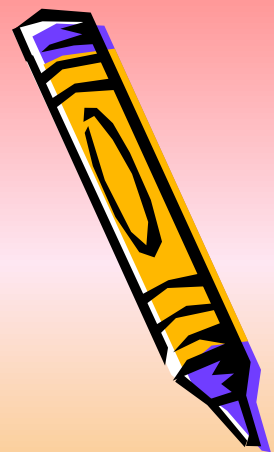
# Программа, записанная на языке Pascal

```
Program pr1;  
  Uses crt;  
  Label k;  
  Var a, b, i: integer;  
  Begin  
    Clrscr;  
    K:WriteLn( 'Введите границы промежутка');  
    ReadLn (a, b);  
    If a>b then goto k;  
    If a mod 2 = 0 then I:=a else i:=a+1;  
    While i<=b do begin  
      Write (i:5);  
      I:=i+2  
    End;  
    ReadLn  
  End.
```



# *Цикл с постусловием*

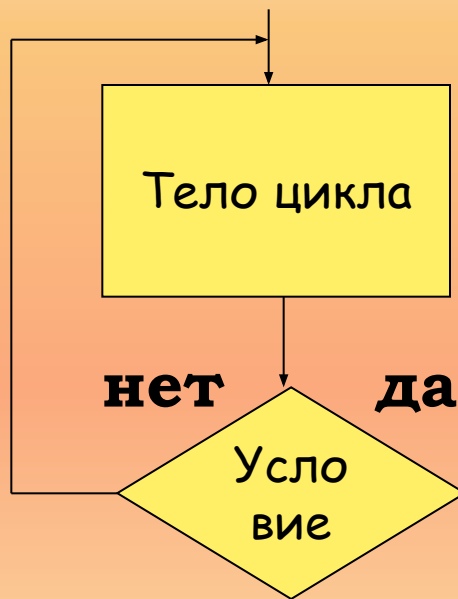
*Условие выхода из цикла  
можно поставить в конце,  
после тела цикла.*



# Цикл с постусловием



## Блок-схема



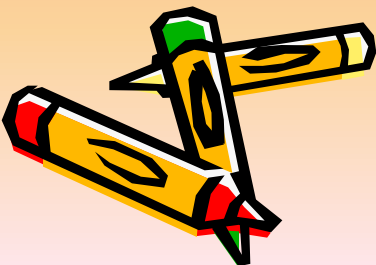
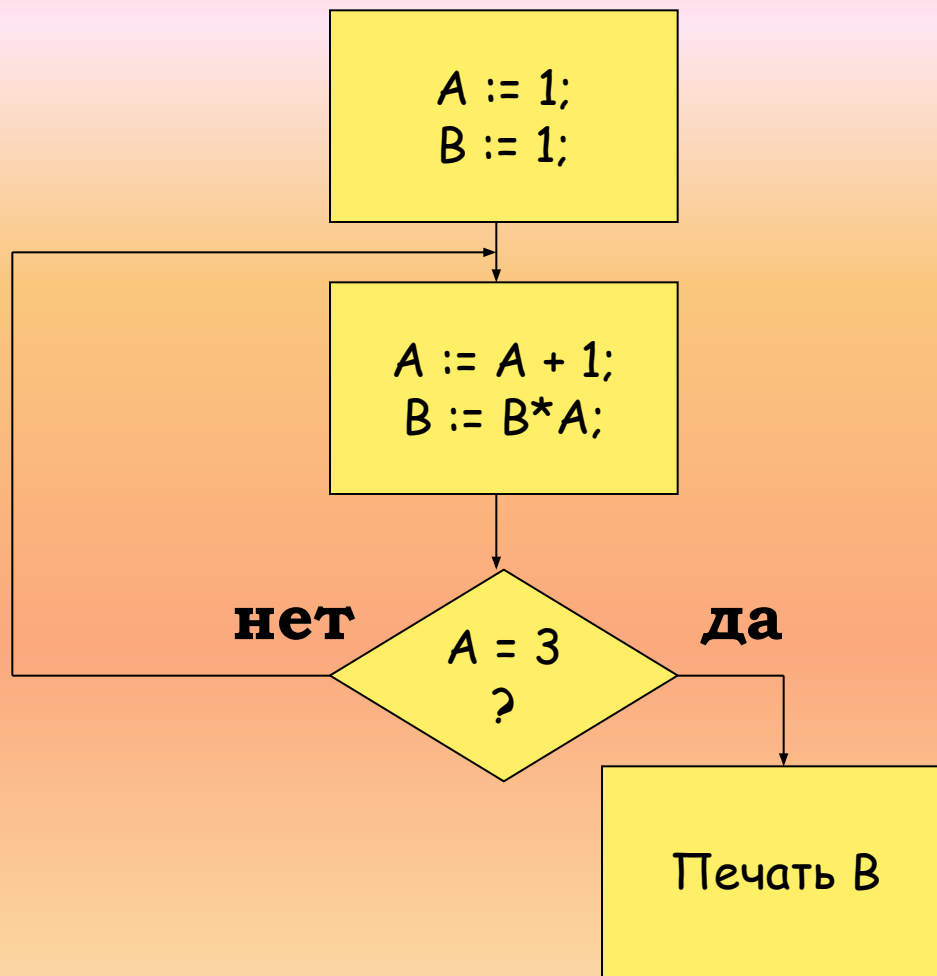
**repeat**

Тело цикла повторяется  
пока условие не выполняется

**until** Условие выхода из цикла



# Пример. Блок-схема





# Программа на языке Pascal

```
var A,B: Byte;  
begin  
    A := 1;  
    B := 1;  
    repeat  
        A := A + 1;  
        B := B * A;  
    Until A = 3;  
    writeln (B);  
end.
```

