



Мето



8
7
6
5
4
3
2
1

А В С Д Е Ф Г Т



Д

К

С

И

Т



А	Б	В	Г	Д
Е	Ж	З	И	К
Л	М	Н	О	П
Р	С	Т	У	Ф
Х	Ц	Ч	Ш	Щ
Ъ	Ы	Ь	Э	
	Ю	Я		
1	2	3	4	
5	6	7	8	
9	0			



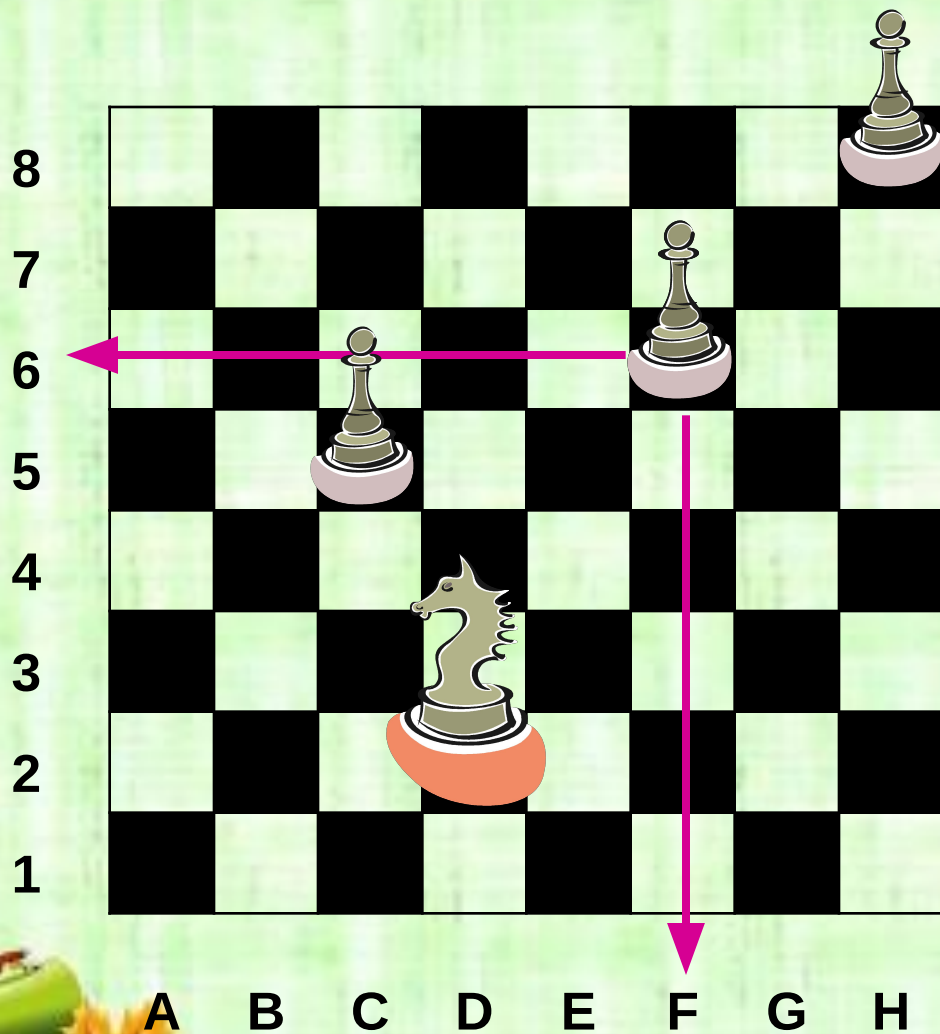
Метод координат.



**«Лучше один раз увидеть,
чем сто раз услышать»**



Игра в шахматы:



- Пешки:
F6 , ?...

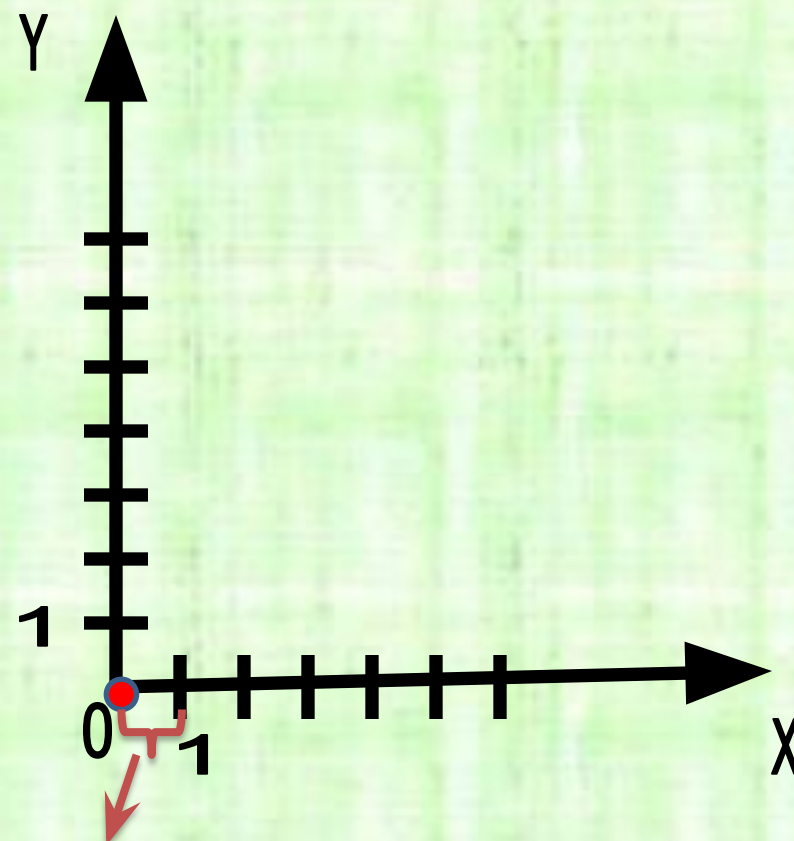
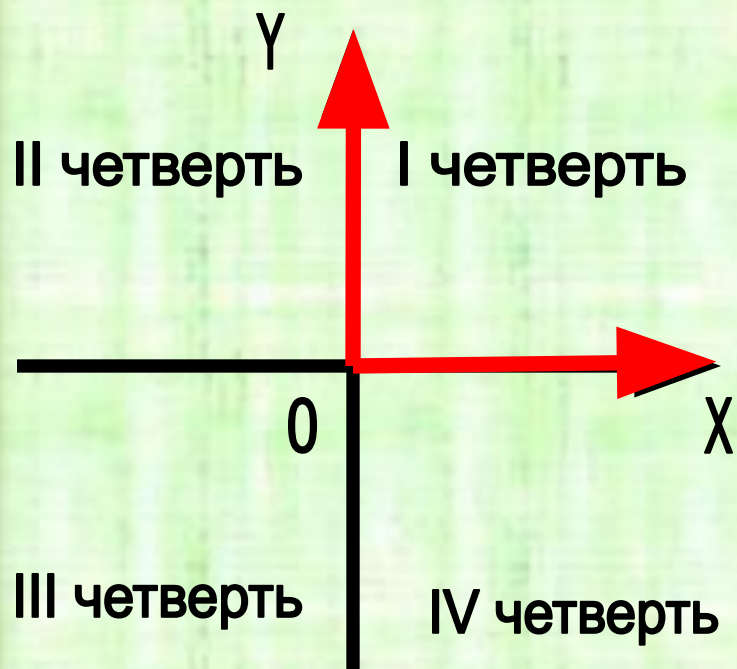
- Конь ?



ΡΕΗΕ ΔΕΚΑΡΤ (1596-1650)

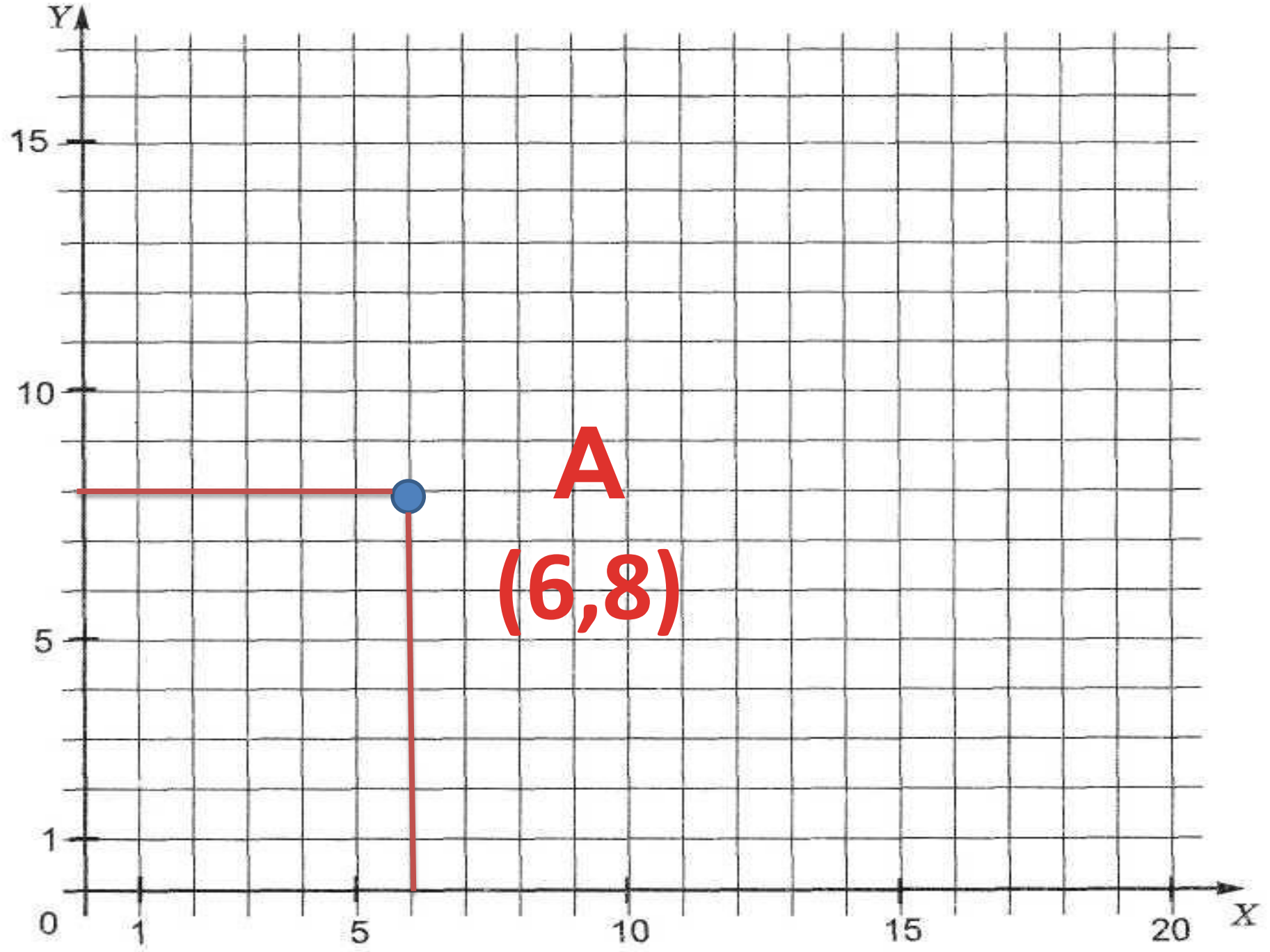


Прямоугольная система координат

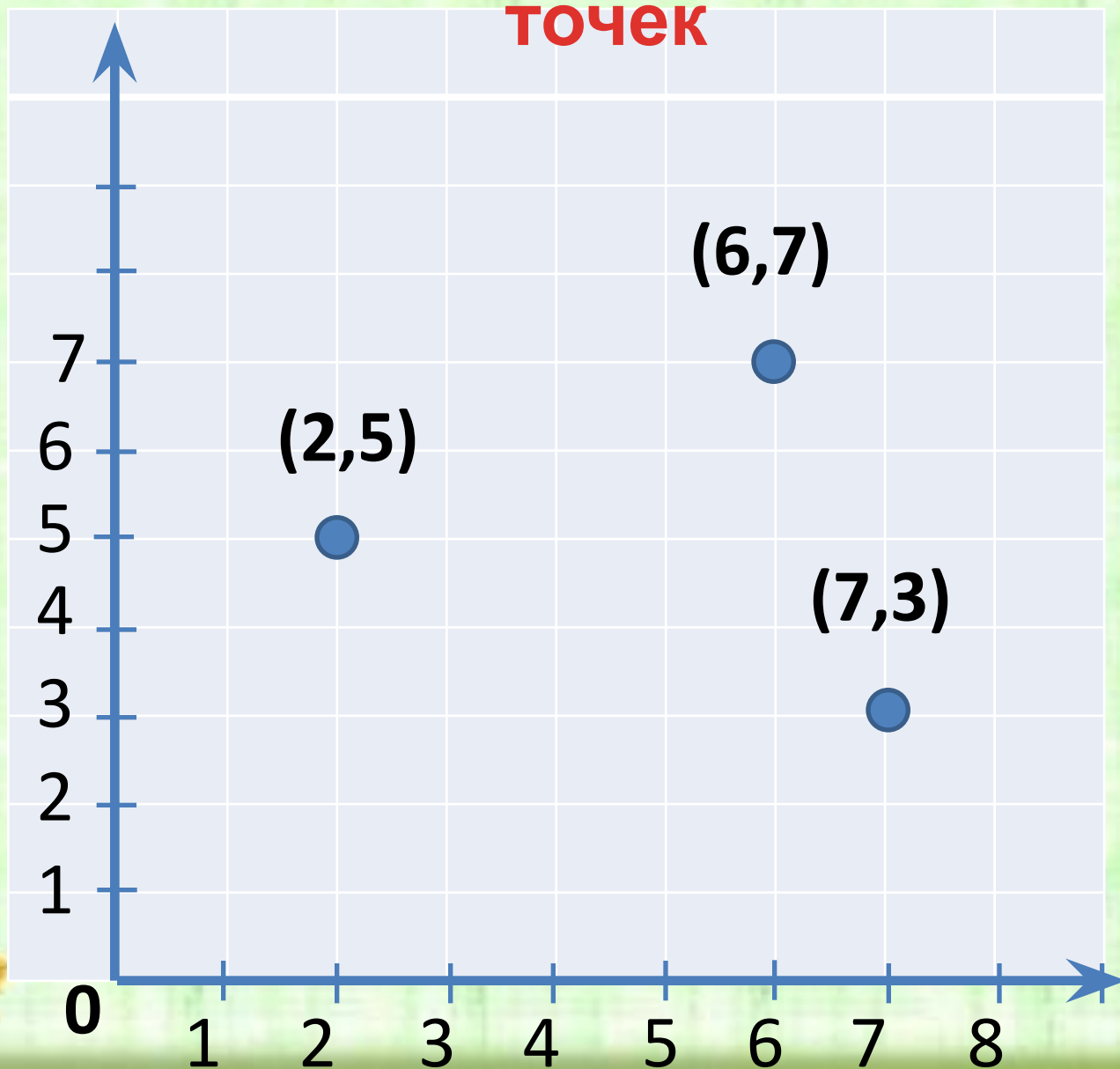


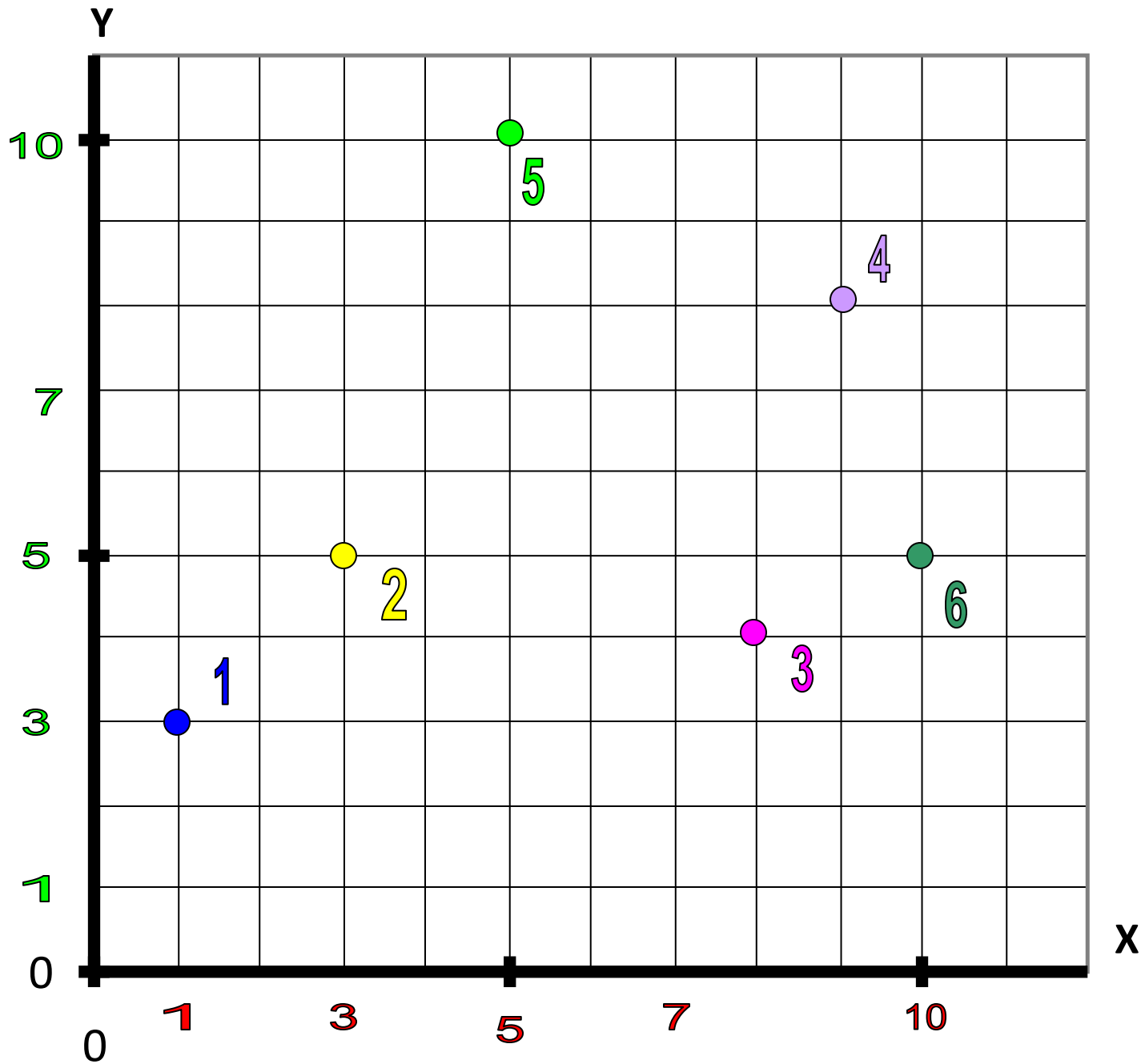
**единичный
отрезок**





у **Определите координаты точек**





1(1,3)

2(3,5)

3(8,4)

4(9,8)

5(5,10)

6(10,5)

Что это?

(самопроверка)



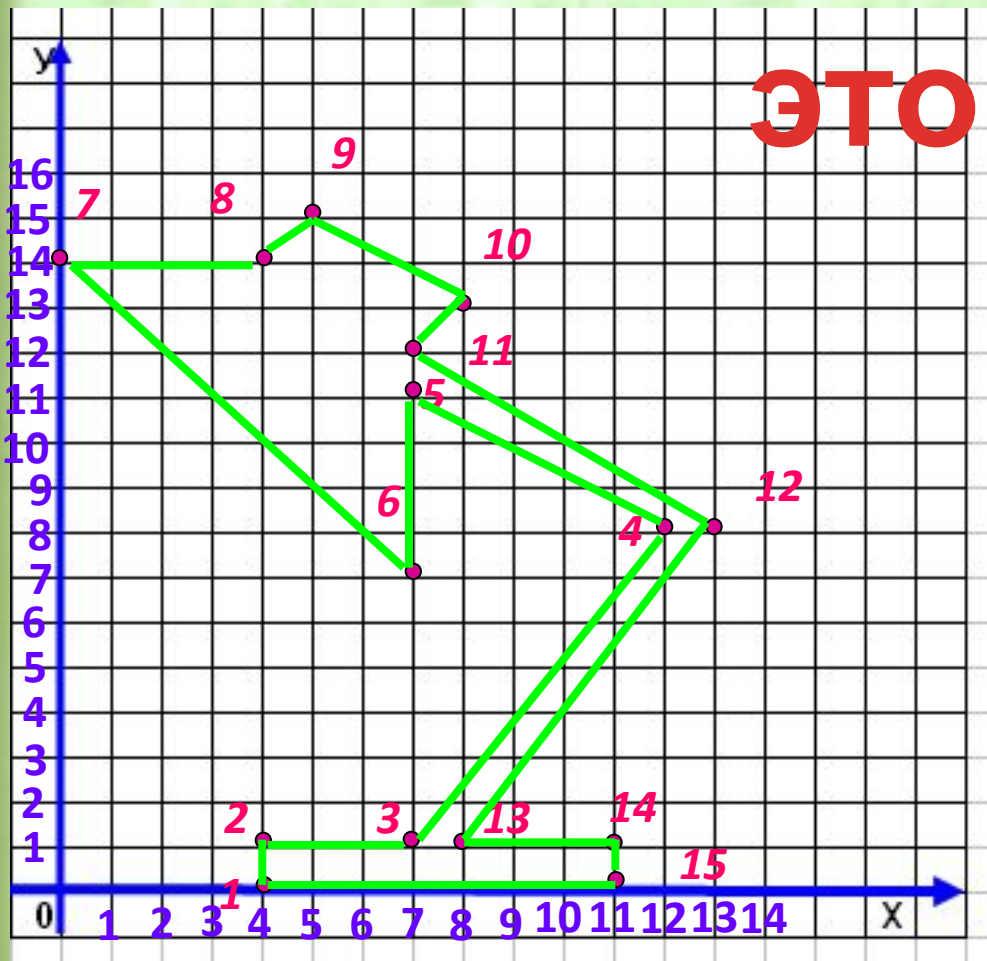
- 1 (4,0)
- 2 (4,1)
- 3 (7,1)
- 4 (12,8)
- 5 (7,11)
- 6 (7,7)
- 8 (4,14)
- 7(0,14)
- 9 (5,15)
- 10 (8,13)
- 11 (7,12)
- 12 (13,8)
- 13 (8,1)
- 14 (11,1)
- 15 (11,0)

Соедините точки:

1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-11-12-13 -14 -15 - 1



Что



это?

- 1 (4,0)
- 2 (4,1)
- 3 (7,1)
- 4 (12,8)
- 5 (7,11)
- 6 (7,7)
- 8 (4,14)
- 7(0,14)
- 9 (5,15)
- 10 (8,13)
- 11 (7,12)
- 12 (13,8)
- 13 (8,1)
- 14 (11,1)
- 15 (11,0)

Соедините точки:

1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-11-12-13 -14 -15 - 1



Рабочая тетрадь

С.34 № 34

(взаимопроверка)



Отметьте точки:

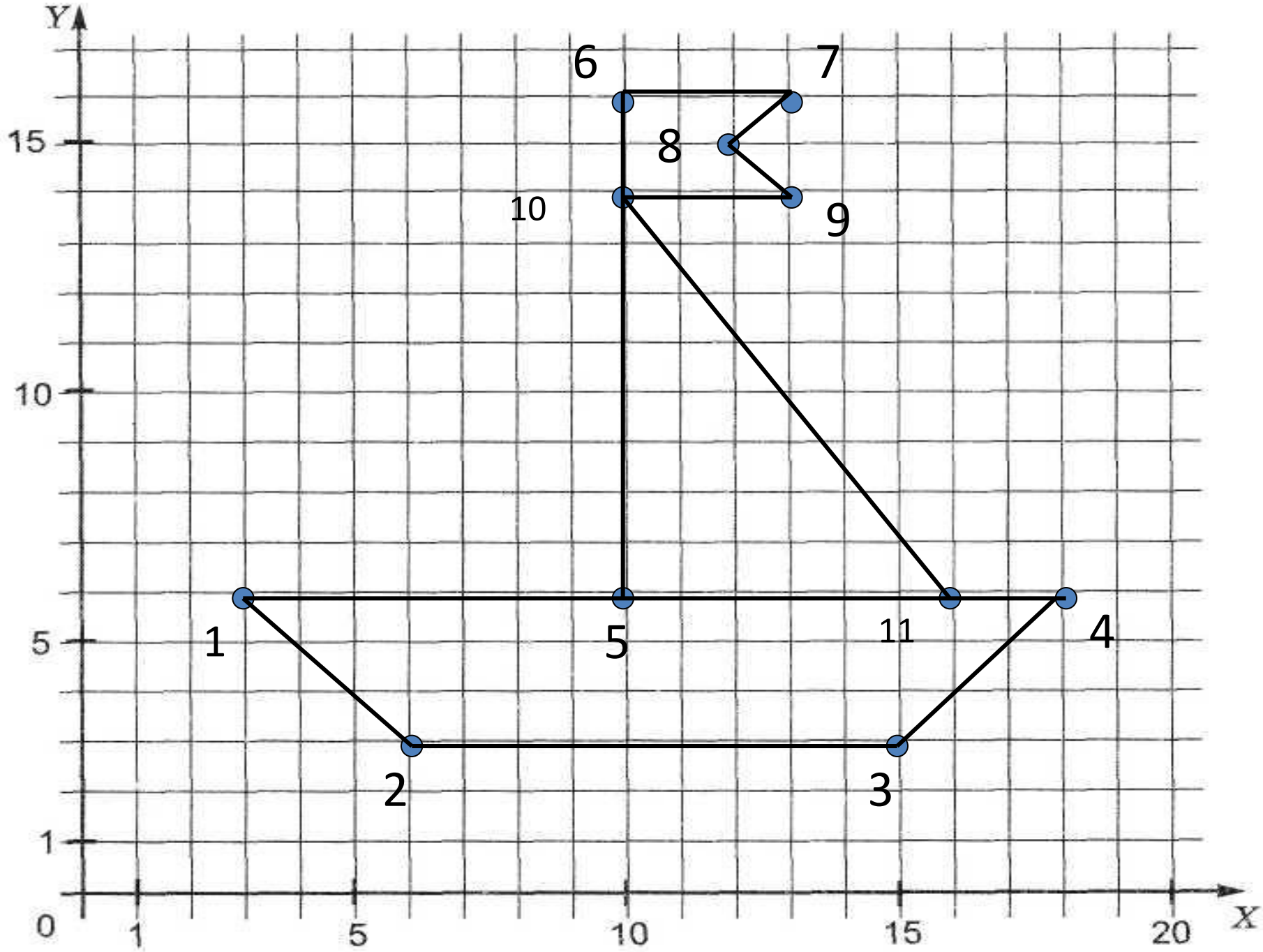
1(3,6), 2(6,3), 3(15,3), 4(18,6), 5(10,6), 6(10,16), 7(13,16), 8(12,15),
9(13,14), 10(10,14), 11(16,6).

Соедините точки:

1 – 2 – 3 – 4 – 1.

5 – 6 – 7 – 8 – 9 – 10 – 11.



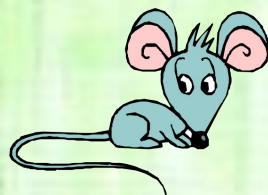


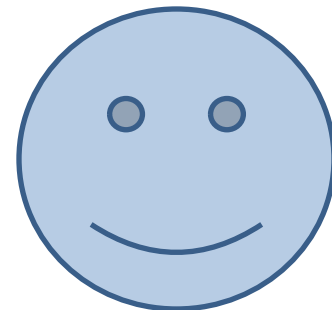
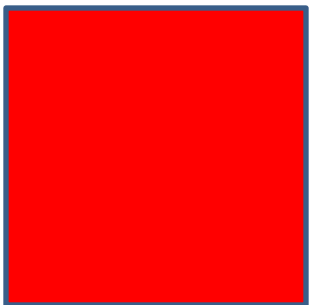
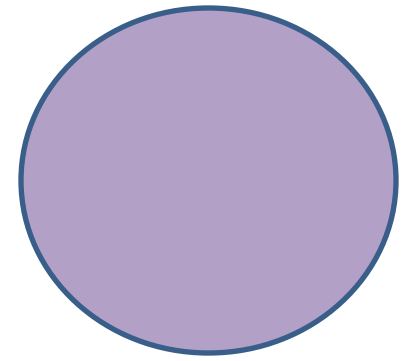
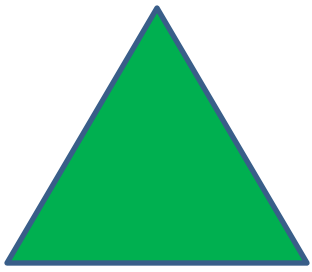


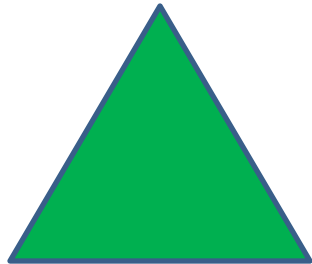
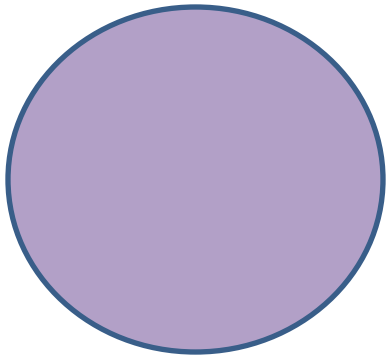
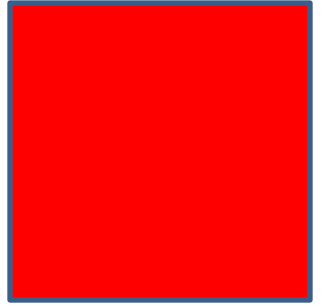
Физминутк а

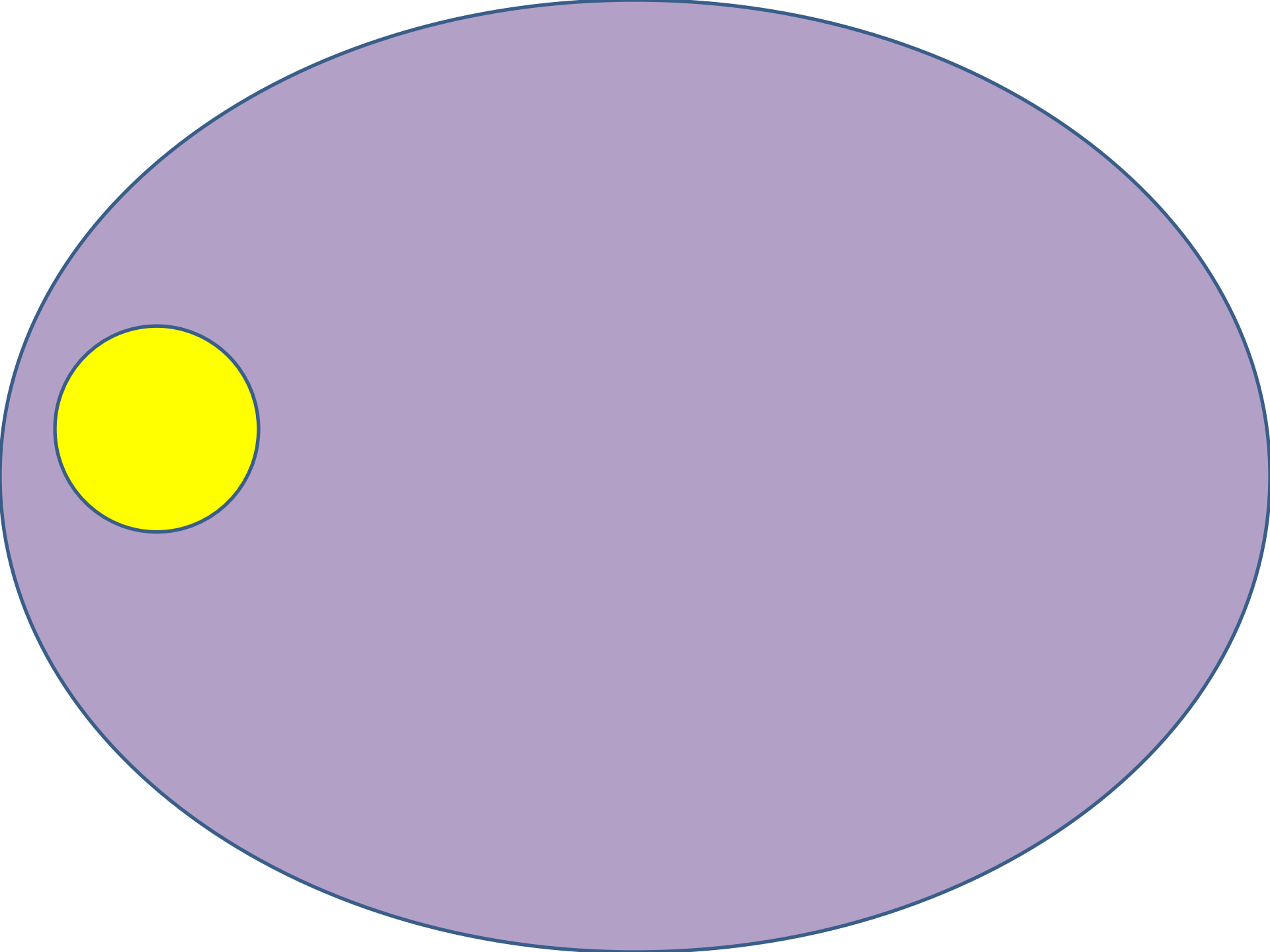


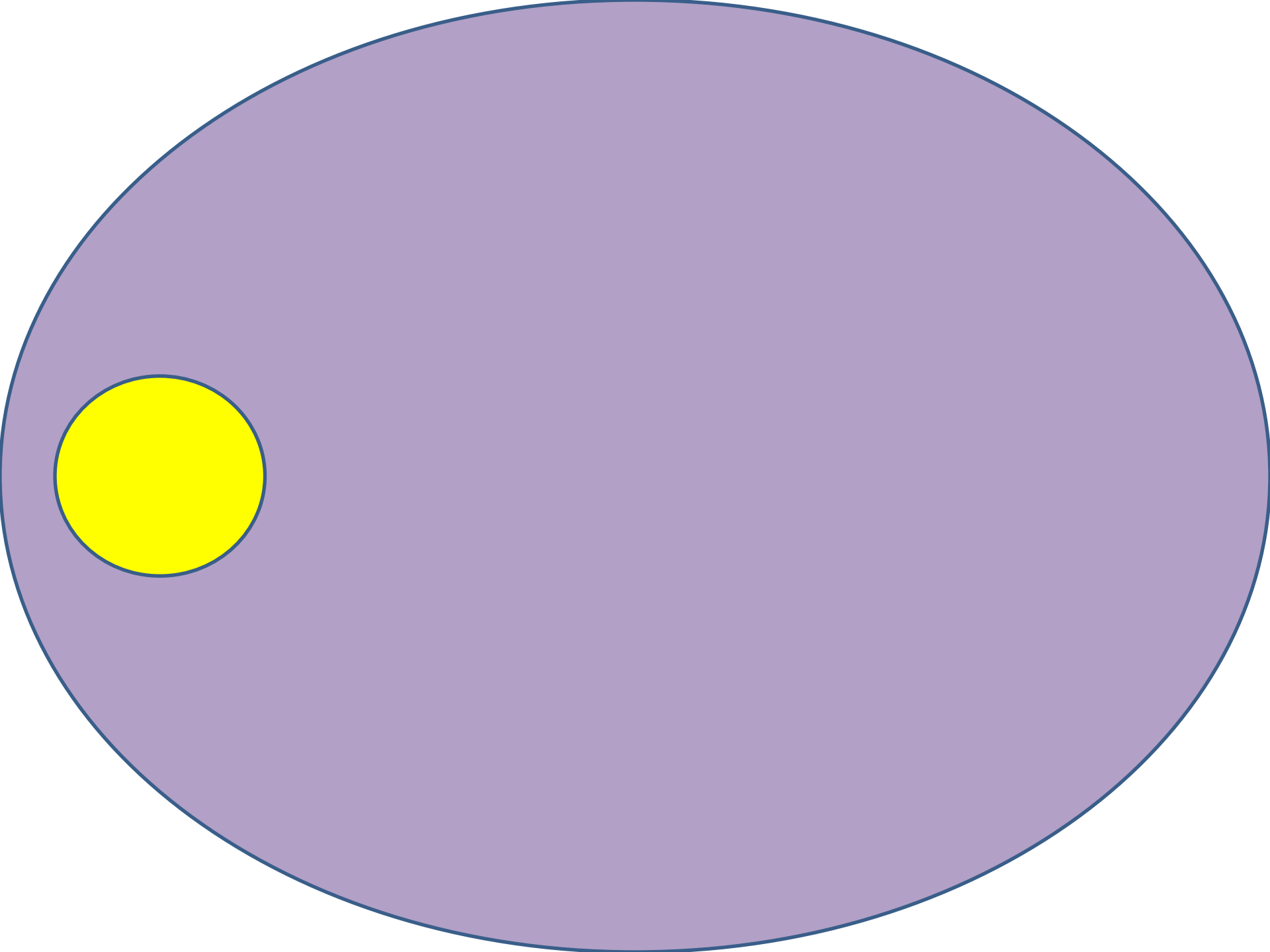
Следим глазами

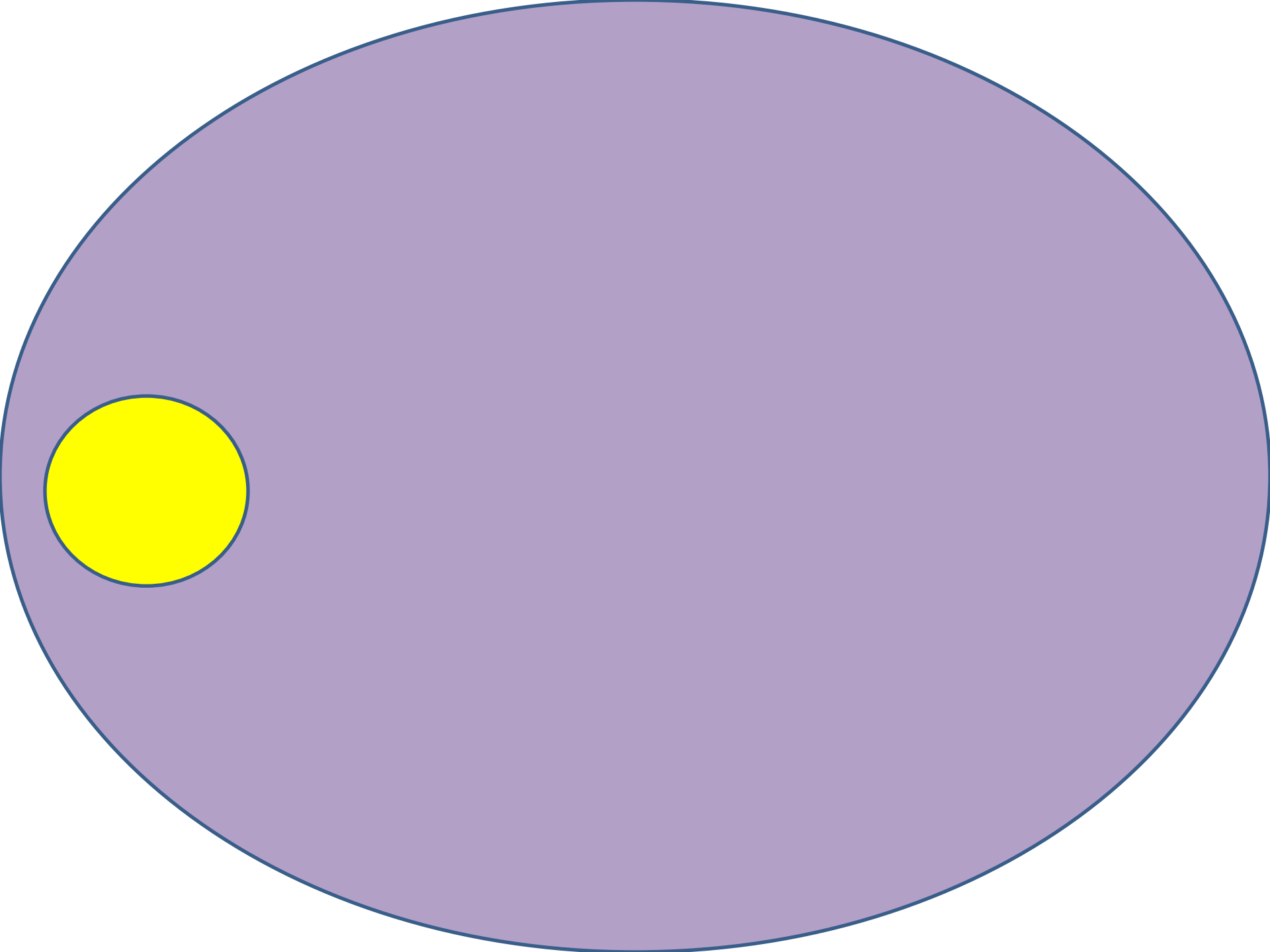












Домашняя работа.

1. Нарисовать рисунок.
2. Игра «Морской бой».
3. <http://metod-koodinaiparod.ru/index6.html>

**Желаю
успехов!!!**



Самостоятель ная работа



Итог урока



- Что нового узнали?
- Каким методом пользовались?
- Как называется система координат?
- В честь какого математика она называется?
- Как называется горизонтальная и вертикальная ось?
- Сколько координат имеет точка?
- Что пишется на первом месте, на втором??

