

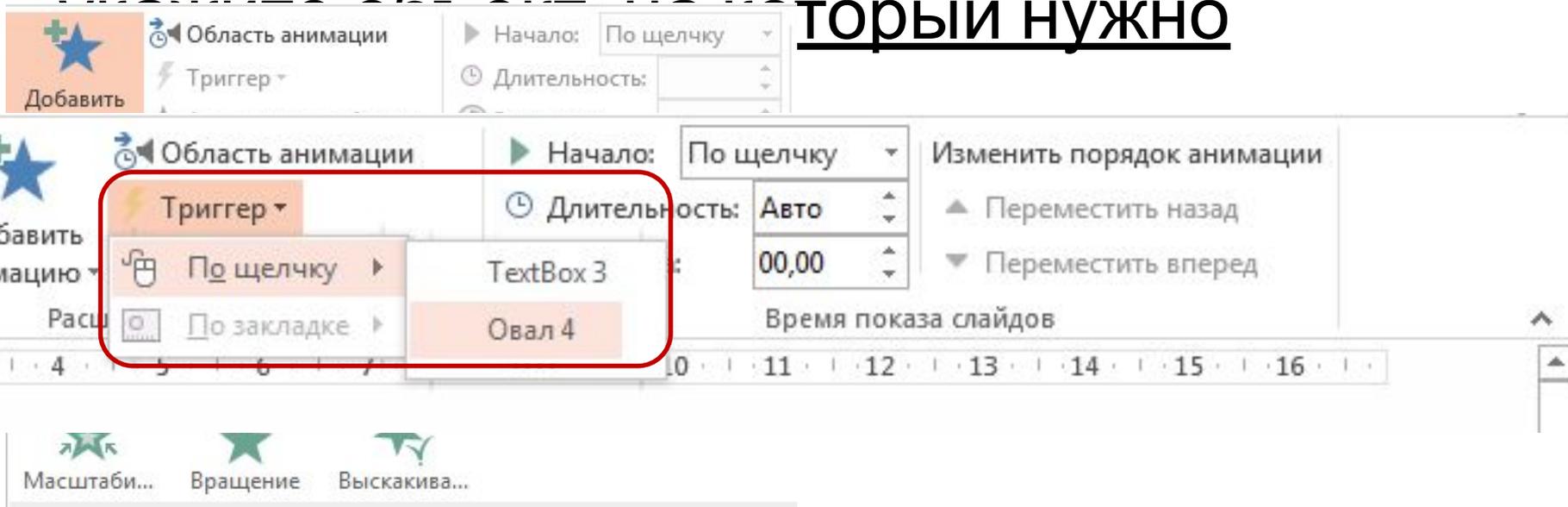
Использование триггеров для создания интерактивных презентаций



Триггеры – объекты, при щелчке по которым запускается анимация **другого объекта.**

1 способ

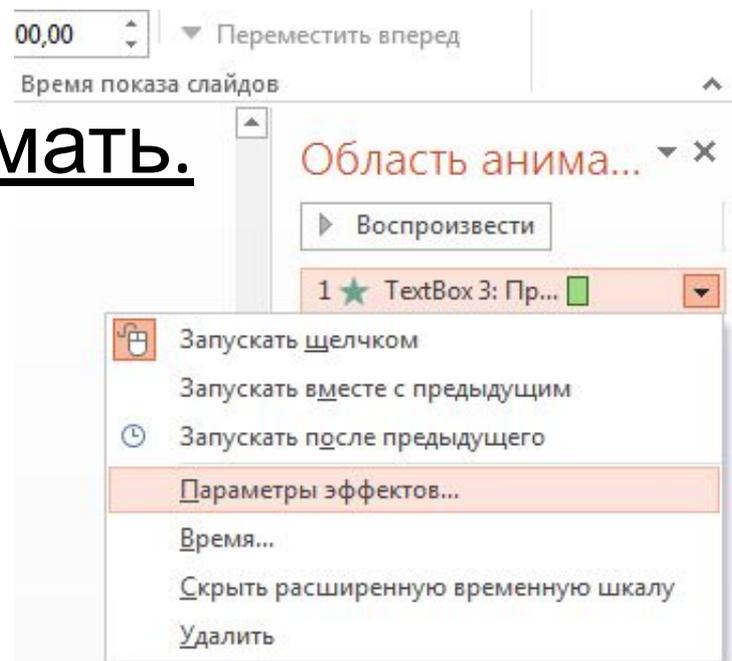
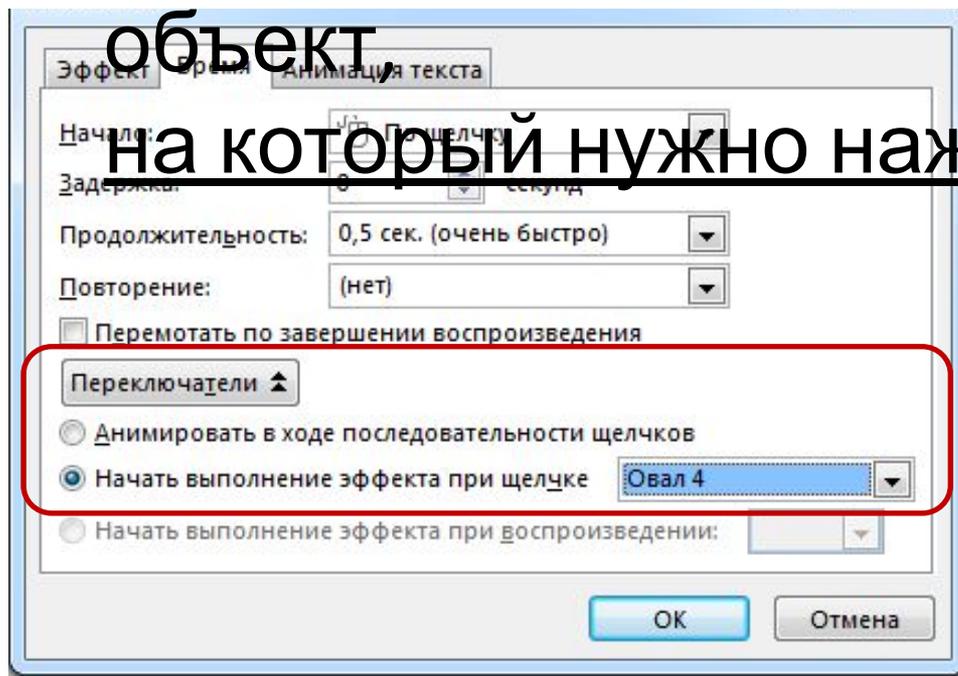
- Выделите объект, который будет появляться;
- Добавьте анимацию;
- Выберите в меню Триггер – по щелчку, который нужно



2 способ (в MS Office 2007)

- Выделите объект, который будет появляться;
- Добавьте анимацию;
- Область анимации – ПКМ – Параметры эффектов – Время – Переключатели – Начать выполнение при щелчке – укажите

объект, на который нужно нажимать.



Пример: создание кроссвордов

- Разместить **пустые клетки**,
(в виде таблицы или сгруппированных квадратов);

1



- Нарисовать **кнопку для вопроса**
(при нажатии на эту кнопку
будет появляться текст вопроса);

Вопрос 1: ...
...

- Написать **вопрос**;
- **Настроить анимацию** (выбрать эффект)
- **Триггер** – по щелчку на **Овал1**

Аналогично создается кнопка для появления ответа:

- Нарисовать **кнопку**:
- Написать **ответ** и разместить над клетками:
- **Настроить анимацию** (выбрать эффект)
- **Триггер** – по щелчку на **Фигура2**



Ответ

К О Т

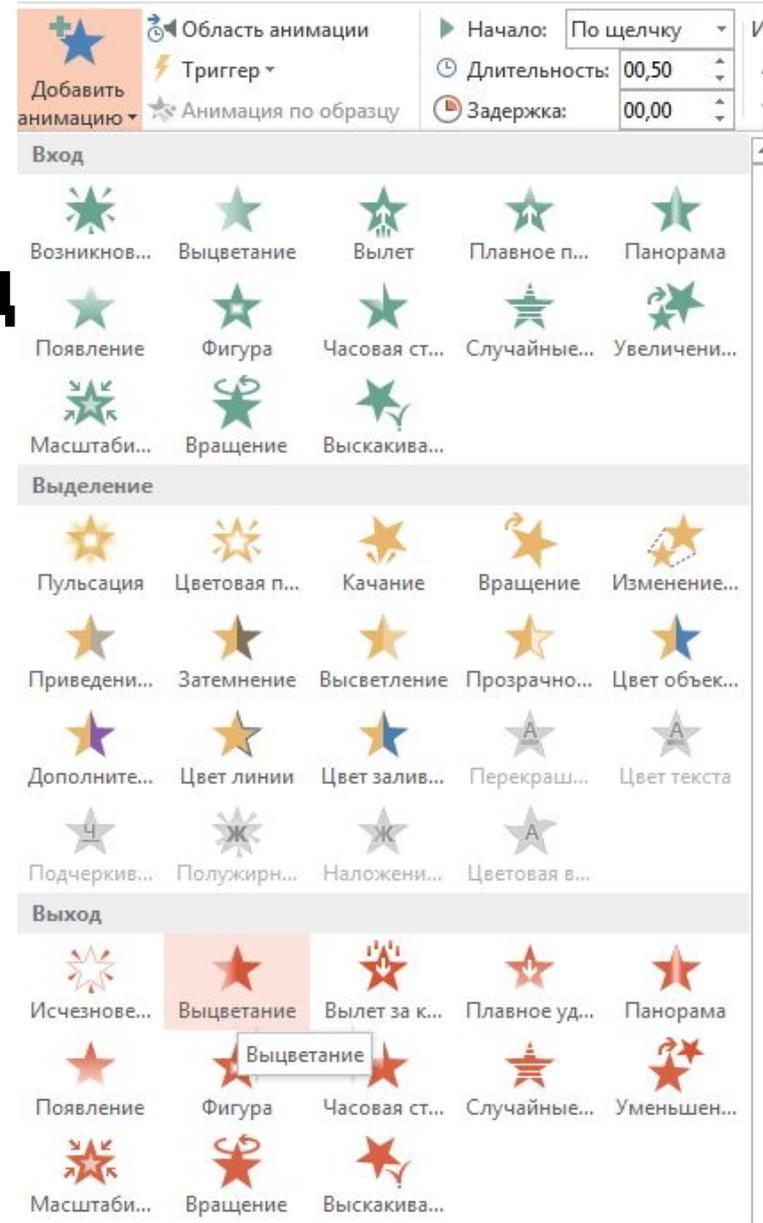
--	--	--

После появления ответа
вопрос должен исчезнуть:

-Выберите рамку с вопросом

-Добавить эффект – Выход

-далее аналогично триггеру
для появления



Проверка:



1

К	О	Т
---	---	---

Ответ

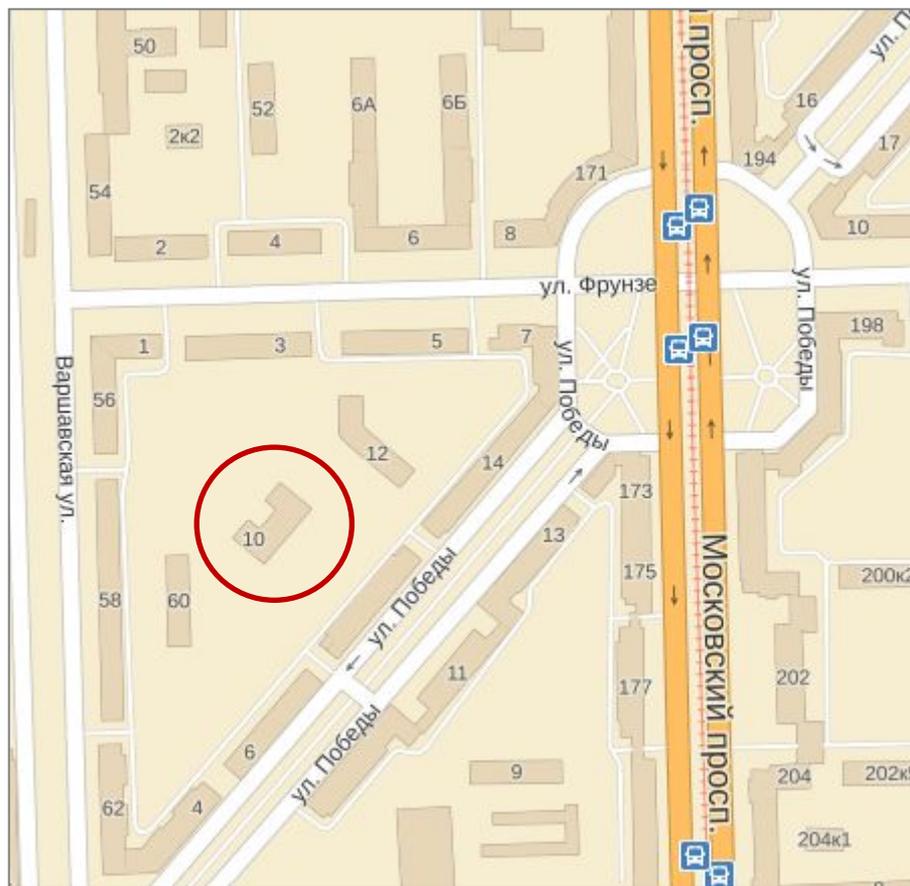
Что за зверь со мной
играет?

Не мычит, не ржёт, не
лает,

Нападает на клубки,
Прячет в лапах коготки.

Примеры триггеров

Нажмите на карту



Школа № 594
Санкт-Петербург,
ул. Победы, д. 10
Тел. (812)
371-00-58

Кто это?

(нажмите на
знак)



Трубказуб – млекопитающее среднего размера, внешне напоминающее свинью с удлинённой мордой, заячьими ушами и хвостом, похожим на хвост кенгуру. Обитает в Африке. Ведет ночной образ жизни. Питается муравьями