

Настольные игры

Мафия

Правила игры в «Мафию» очень простые. Все игроки делятся на несколько категорий, самые основные среди которых – это мирные жители и мафия. Также в игре присутствуют и некоторые другие персонажи (ведущий, доктор, комиссар, блудница, маньяк) и каждый из них выполняет свои определенные функции.

Ведущий распределяет роли и объявляет наступление ночи. Это необходимо для того, чтобы преступники могли познакомиться и построить общую стратегию по уничтожению мирных жителей; наступает день, и все впервые пытаются определить, кто какую роль исполняет. По истечении дня общим голосованием определяется возможный преступник, который удаляется из игры. «Убитый» персонаж открывает свою карту, и становится ясно, на чьей он стороне и кому принадлежит победа в этом раунде; снова наступает ночь, и теперь мафия убивает самого сильного противника из мирных жителей (или наоборот, самого слабого, чтобы запутать следствие); днем ведущий рассказывает о потерях, и все начинается заново; игра заканчивается в тот момент, когда остаются персонажи только одной стороны.

Количество игроков от 6 до 20.

Монополия

Монополия — это игра, в которой игроки стремятся увеличить свое состояние путем покупки, аренды или продажи недвижимости, и победителем становится самый богатый.

Участник бросает кубик и, начиная с поля «ВПЕРЕД», перемещайте вашу фишку по доске. Если он оказывается на поле, которое еще не занято другими, то может купить его у банка. Если не хочет покупать его, оно продается с аукциона тому, кто предложит за него наивысшую цену. Игроки, которые владеют недвижимостью, берут арендную плату, со своих противников, которые окажутся на полях. Отели или много домиков увеличивают арендную плату. Если нужно привлечь дополнительные средства, банк может дать ссуду под залог участка для строительства. Необходимо всегда строго следовать инструкциям, приведенным на карточках Общественной Казны и Шансов. Иногда можно оказаться в тюрьме.

Количество игроков от 2 до 4.

Имаджинариум

Имаджинариум — это очень красивая и интересная игра в ассоциации.

Каждый игрок получает по 6 карт, фишку слоника и карточку для голосования. Надев 3D очки и установив слоников на игровое поле, все участники переносятся в мир Имаджинариум.

В свой ход участник загадывает ассоциацию к любой из своих карт, произносит ее другим участникам и кладет эту карту рубашкой вверх на стол. Остальные игроки пытаются понять, что изображено на загаданной карте и среди своих карт выбирают ту, которая, по их мнению, наилучшим образом подходит под загаданную фразу. После этого игроки выкладывают свои карты на стол рубашкой вверх. Ведущий перемешивает карты на столе и открывает их. Игроки должны угадать, какую из этих карт загадал ведущий и проголосовать за нее. После того как все проголосовали, происходит подсчет очков.

В игре главное — загадывать не очень сложные, но и не очень простые ассоциации. Полученные очки позволяют перемещать слона на игровом поле.

Количество игроков от 4 до 7.

Манчкин

В начале игры карты раскладываются на две колонки – Двери и Сокровища. Каждому участнику раздается по 8 карт.

«Манчкин» — это пародия одновременно на пошаговые и карточные игры. Правила здесь довольно сложные, разбираться придется, вникая в каждую деталь: есть карты, двери, монстры, расы и уровни. А также «шмотки» и возможная смерть игрока. Однако, разобравшись в этой ролевой игре, вся компания превращается из нормальных, психически здоровых людей в безудержно смеющихся истериков с признаками паранойи. Дело в том, что во время партии можно помогать соседу (разумеется, с корыстными целями) или мешать ему (с теми же самыми). Из-за сложной комбинации карт и ходов может возникнуть спорная ситуация, не описанная правилами. Создатели игры предлагают решать ее громкой перебранкой между участниками. Победителем оказывается тот, кто первый достигнет 10-го уровня, сражаясь с монстрами и ушлыми соперниками.

Количество игроков от 3 до 6

Твистер

«Твистер» - это игра, которая заставит игроков принимать на игровом ковре самые невообразимые позы.

Правила игры очень просты. Ведущий крутит обычную рулетку и называет действие, которое нужно выполнить игроку.

Главное в «Твистере» — удержать равновесие. Участник, который коснется пола локтем, коленом или любой другой частью тела, не участвующей в задании, выбывает из игры. Игра продолжается до тех пор, пока на поле останется только один игрок, который становится победителем.

Количество игроков от двух.