



Сторітелінг (storytelling) - це мистецтво розповідати історії з метою навчання, керування шляхом донесення змісту повідомлення за допомогою спеціальної методики.







Дана методика була розроблена
Девідом Армстронгом, що є
главою корпорації Armstrong
International.

STORYTELLING



**Чому сторітелінг — ефективний
прийом?**

Усі люди полюбляють слухати цікаві історії, а що це означає? Що правильно побудувавши розповідь, можна зачепити не розум і логіку, а саме емоції.



Сторітелінг як формат навчання у школі має величезну практичну користь: легке засвоєння матеріалу, розвиток уяви, подолання страху публічного виступу, налагодження стосунків з іншими учнями, самопізнання.



Види та особливості сторітелінгу

пасивні
й

активні
й



**пасивни
й**

**за створення
історії та її
розповідь
відповідає
вчитель**



**активни
й**

**допомагають
учні**



Як вчителю створити свою історію?



**В цілому алгоритм дій
буде наступним:**



**Визначення теми та мети
уроку – від цього залежить
вибір сюжету історії.**





Розробка детального сюжету основних подій розповіді.



**Вибір головного героя –
подумайте над його іменем,
характером, зовнішністю тощо.**



Вигадка інтриги (чим більш несподіваною вона буде, тим краще!). На цьому етапі вже можна скласти перший варіант історії.



**Прочитайте готовий варіант
та додайте метафори.**



Варіанти

сюжетів

Існує п'ять основних сюжетів сторітелінгу, які можна використовувати, змінюючи основну лінію згідно з вашими потребами.



1.Класичний

Структура: головний герой - ціль - перепони на шляху до цілі - подолання проблеми - результат.



2. Боротьба з монстром

Структура: Головний герой – ціль – зустріч з дуже сильним монстром – боротьба та перемога – досягнення цілі.



3. Історія Попелюшки

Структура: герой - незвична ситуація - поява проблем (або ворогів) - втручання чарівного помічника - щасливе вирішення ситуації.



4. День байбака

Структура: герой - ціль - дії героя та повернення до початкової точки - вибір правильної стратегії дій - досягнення мети.



5. Квест

Структура: герой – ціль – зміна кількох локацій та вирішення в кожній з них певних задач – по чергове досягнення міні-результатів – тріумф.



Українська та зарубіжна література

Математика

Історія

Біологія

Іноземна мова

Фізика та хімія



Дякую за увагу

