

# Графический редактора Paint

Учитель информатики: СИНЧУК В.В.



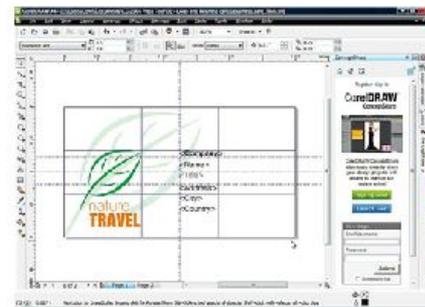
GIMP



Inkscape



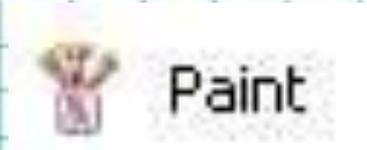
Photoshop



CoreIDRAW



- **Графический редактор** – это программа для создания, записи на диск, редактирования и просмотра рисунков.



Строка меню

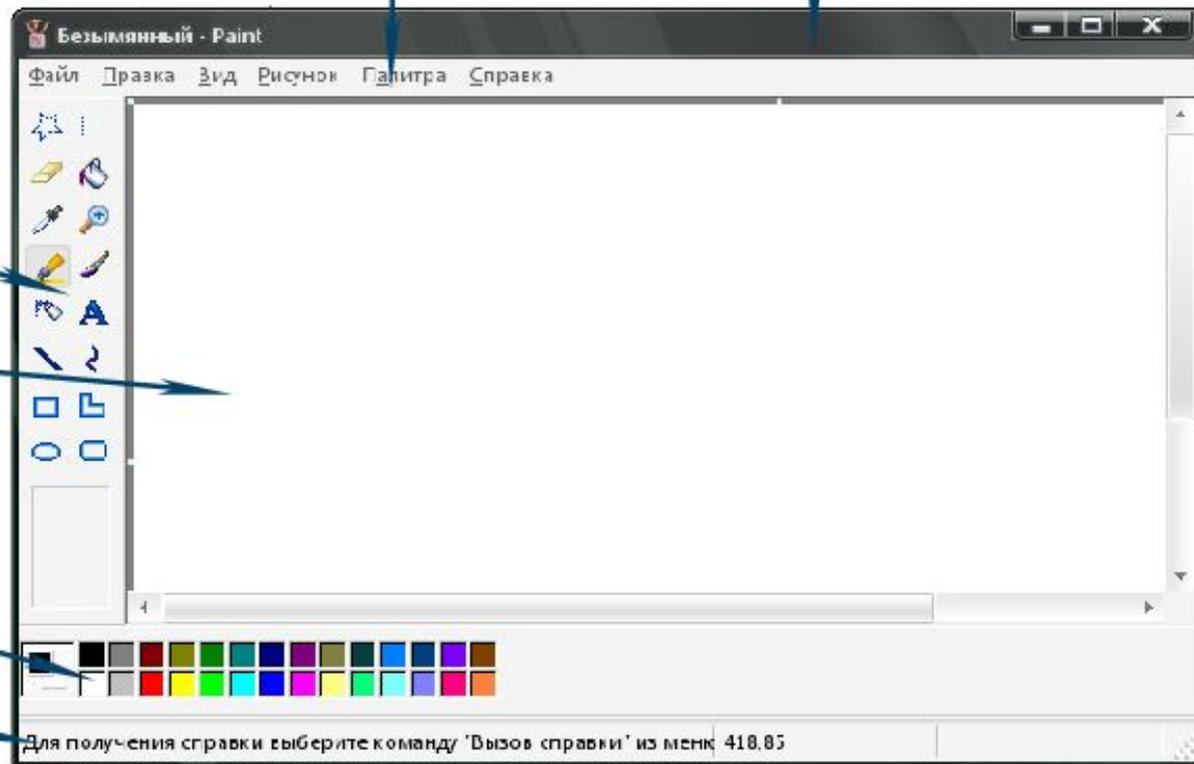
Строка заголовка

Панель инструментов

Рабочая область

Палитра

Строка состояния





4 Составь алгоритмы создания рисунков в графическом редакторе Paint с помощью инструментов ЭЛЛИПС, ЛАСТИК и ЗАЛИВКА.

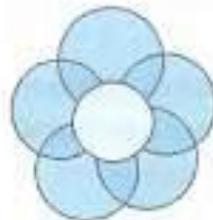
### Инструменты рисования графического редактора Paint

| Название инструмента | Значок | Назначение                    |
|----------------------|--------|-------------------------------|
| ЭЛЛИПС               |        | Рисует овалы и окружности     |
| ЛАСТИК               |        | Стирает точки, линии          |
| ЗАЛИВКА              |        | Закрашивает замкнутые области |

а. Месяц



б. Цветок



в. Колобок



## Алгоритм «Колобок»

### Вариант 1

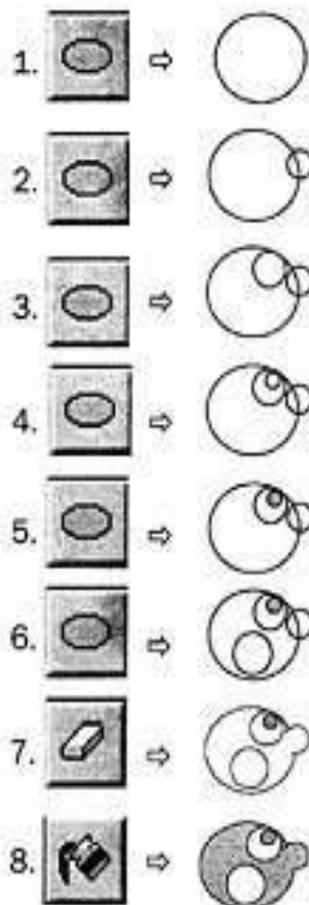
#### Начало

1. Нарисовать большой овал.
2. Нарисовать овал для носа, пересекающий 1-й овал.
3. Нарисовать глаз – окружность внутри 1-го овала.
4. Нарисовать зрачок – окружность внутри окружности глаза.
5. Залить зрачок голубым цветом.
6. Нарисовать серым цветом рот – окружность с центром в нижней половине колобка.
7. Стереть лишние линии.
8. Залить серым цветом нос.

#### Конец

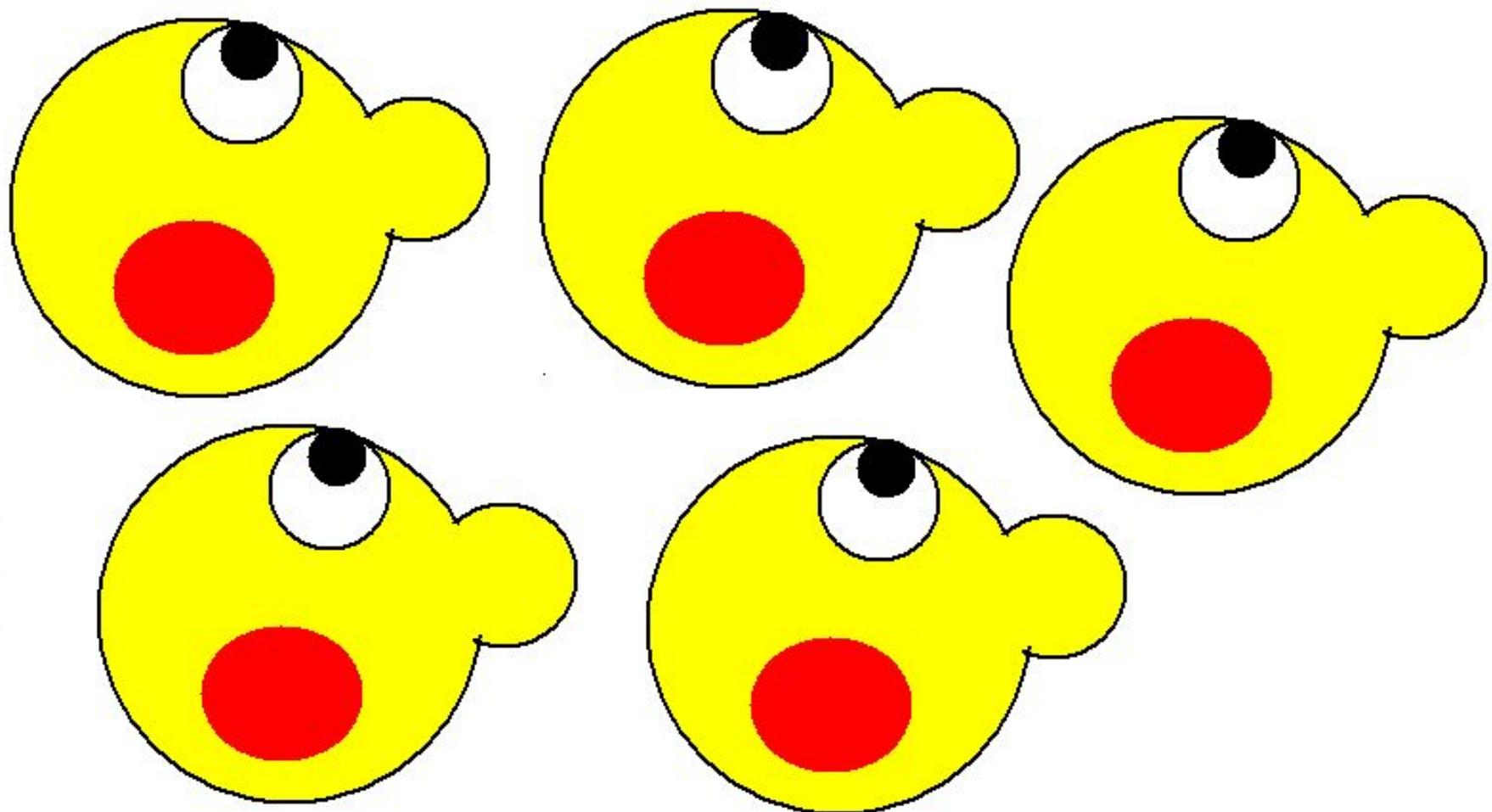
### Вариант 2

#### Начало



#### Конец

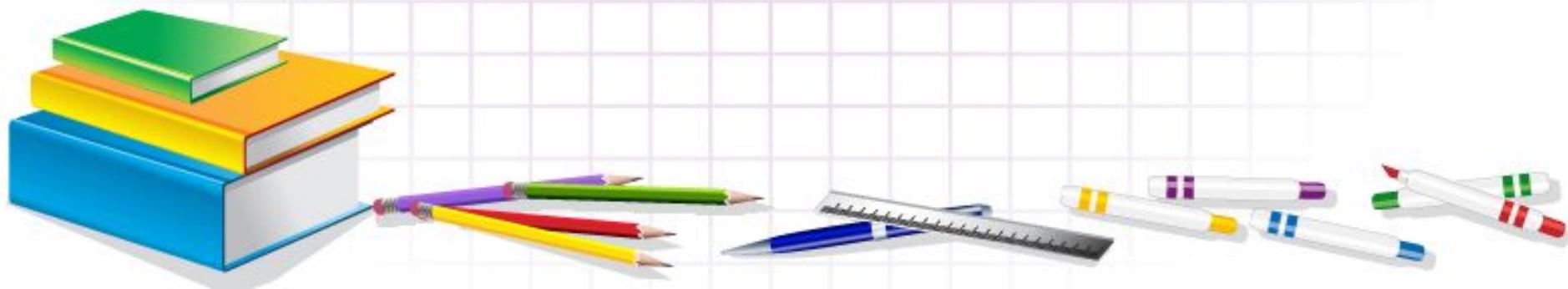




## **Начало**

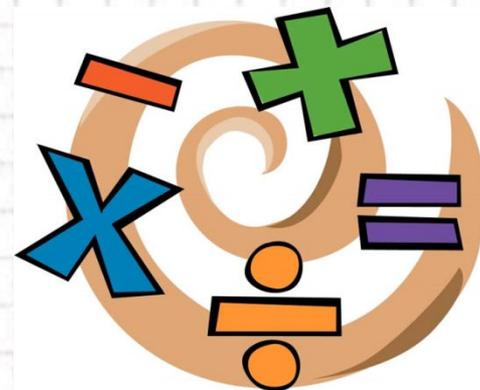
1. Навести курсор на выделенную часть рисунка.
2. Прижать левую кнопку мыши.
3. Переместить рисунок, двигая мышью.
4. Отпустить кнопку мыши.

## **Конец**

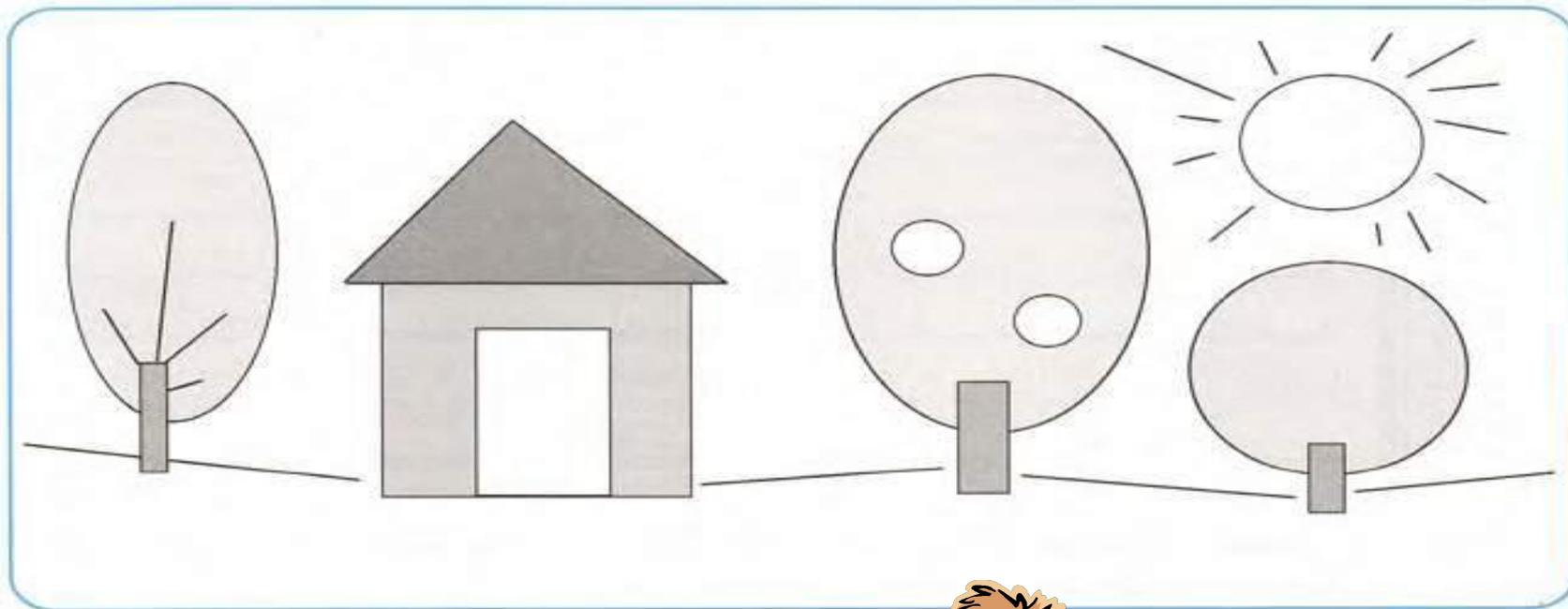


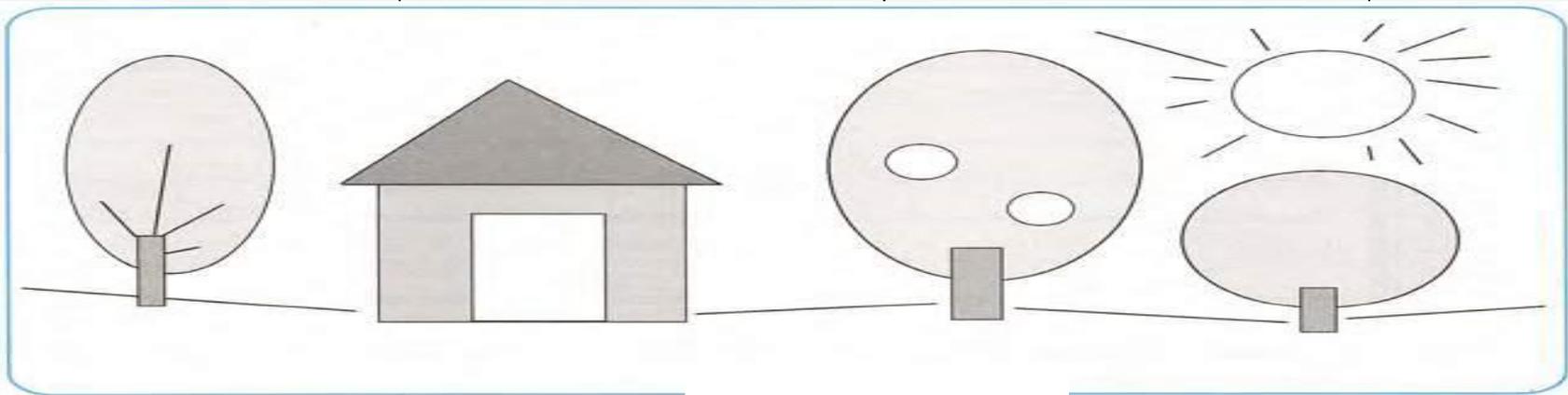
26 января  
Классная работа

**Создание рисунков  
с помощью инструментов  
редактора Paint**



5 Части картинki нарисованы с помощью инструментов ЭЛЛИПС, ПРЯМОУГОЛЬНИК, ЛИНИЯ, а затем раскрашены. Построй дерево структуры рисунка. Листья дерева — фигуры, которые можно нарисовать одним из инструментов.

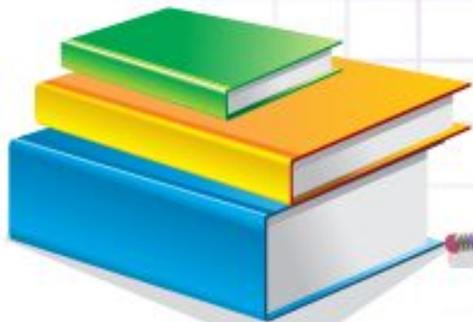
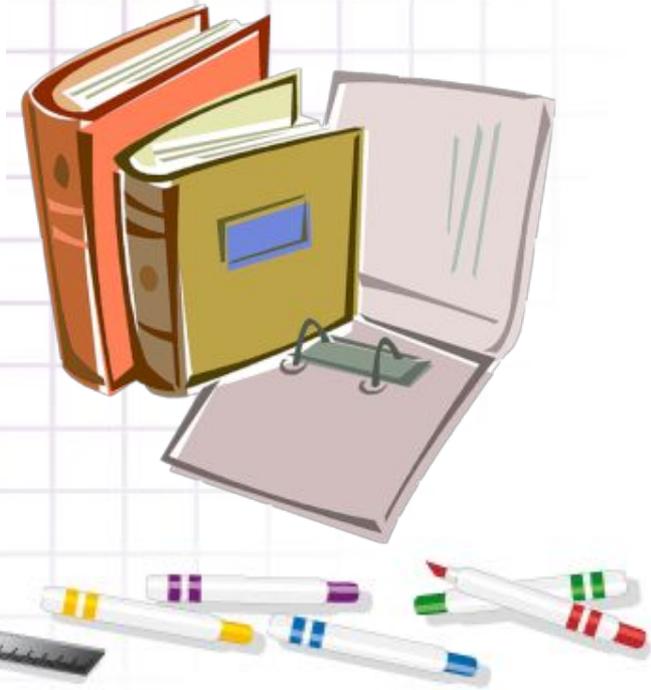




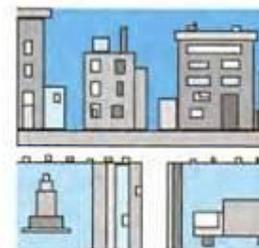
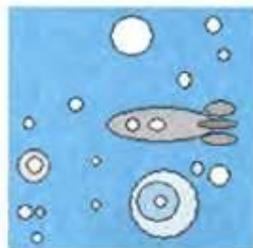
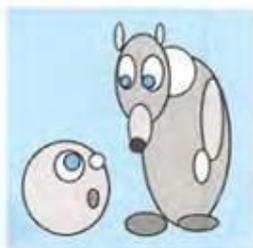
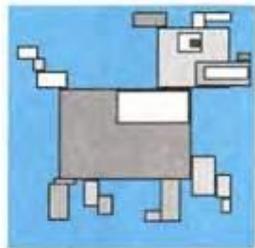


# Домашнее задание.

- правило, стр. 4, 5,
- записи в тетрадях
- № 8, стр. 10



9 Перед тобой рисунки, выполненные в графическом редакторе Paint с помощью инструментов: ЭЛЛИПС, ПРЯМОУГОЛЬНИК, ЗАЛИВКА И ЛАСТИК.





8 В графическом редакторе Paint открыт рисунок. На рисунке сугробы снега. На небе одна снежинка. Требуется нарисовать снегопад.

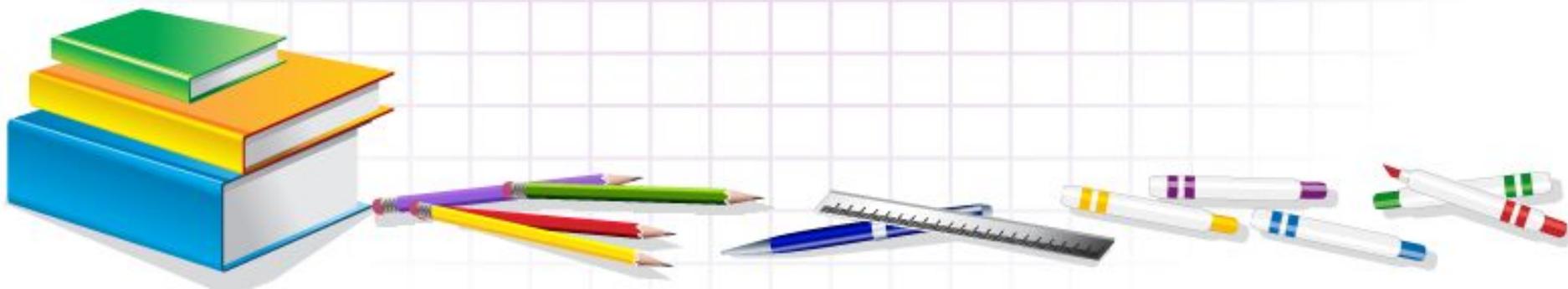


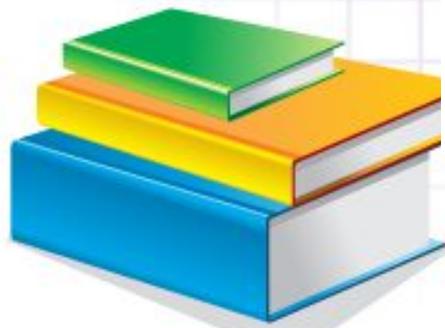
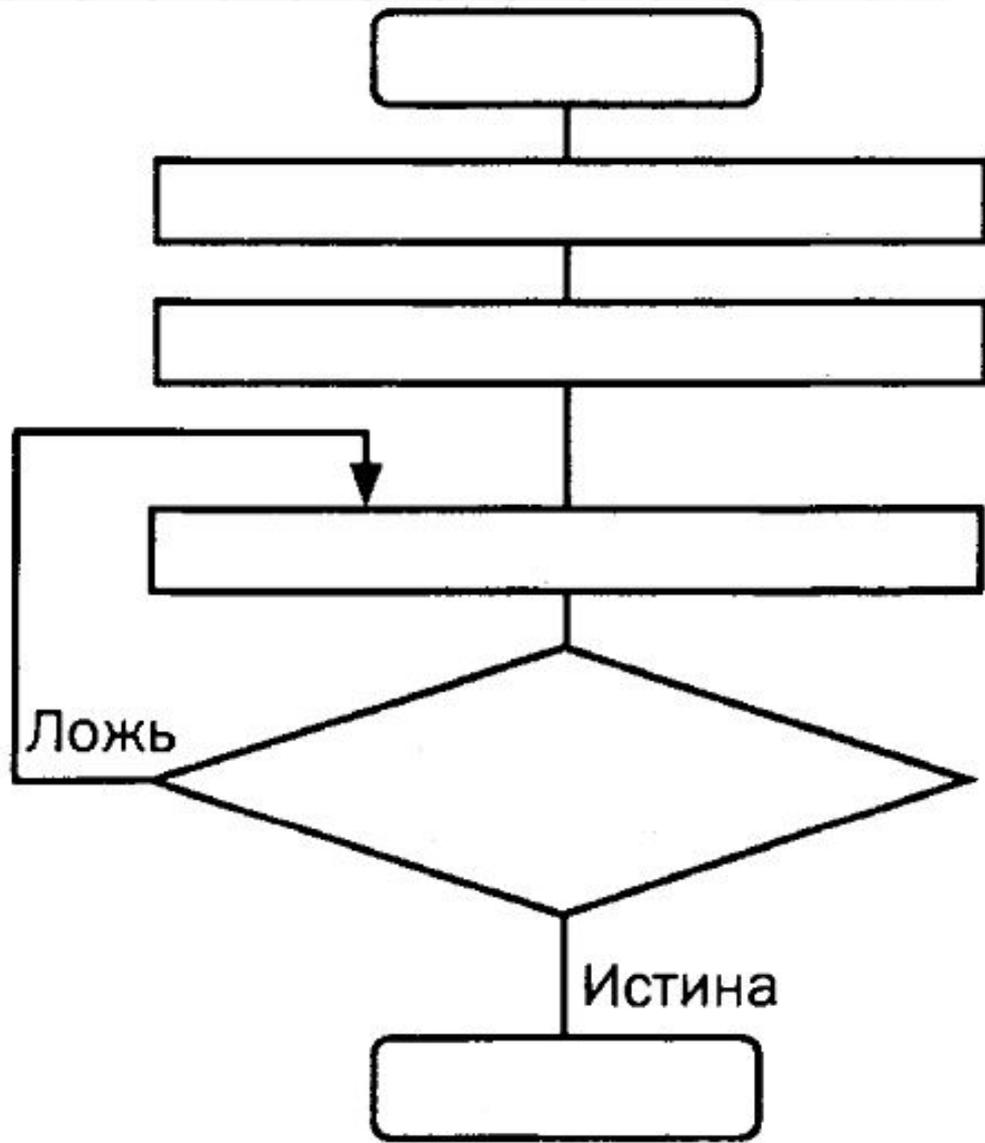
Необязательно рисовать новые снежинки, достаточно размножить ту, которая уже есть. Для этого надо взять инструмент  (выделение) и выделить снежинку. Затем нажать на клавиатуре клавишу **Ctrl**. Удерживая клавишу, мышью переместить снежинку на новое место и отпустить клавишу. Повторять копирование можно много раз.

а. Составь циклический алгоритм, выполняя который, можно изобразить снегопад, не рисуя новых снежинок. Используй команды:

- Выделить снежинку
- Копировать

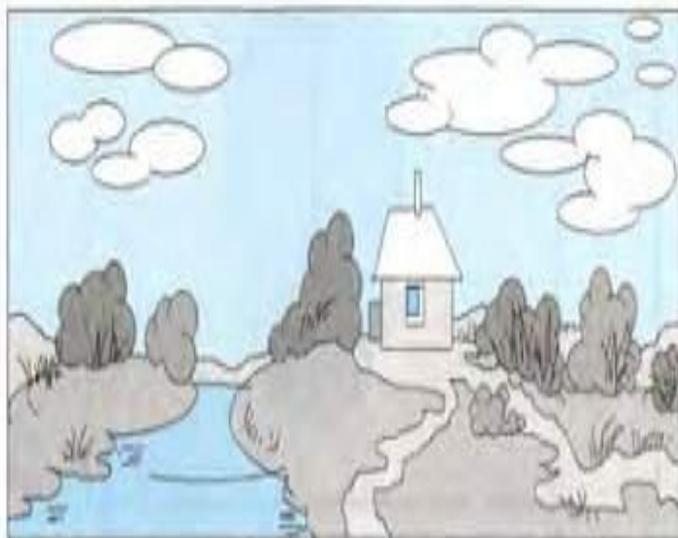
б. Составь вспомогательный алгоритм, поясняющий, как выполнять копирование.





10 Перед тобой два объекта: буква и рисунок. Покажи стрелками, какие свойства из данного списка есть у каждого объекта.

Щ



Свойства объектов

Размер символа

Ширина

Высота

Количество цветов

Цвет

Шрифт

# План создания жука

