

ГБПОУ АО «АСТРАХАНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ КОЛЛЕДЖ»

Презентация


По дисциплине «Информатика»

На тему : «Графические редакторы»

Выполнил работу студент
1 курса , группы ССА-178
Кузнецов Олег

Г. Астрахань 2019г.

Содержание

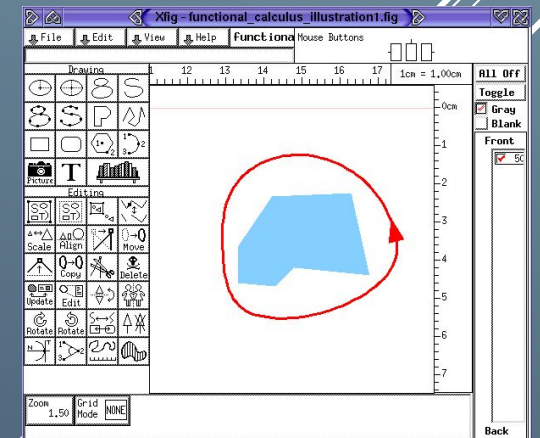
1. Определение и типы графических редакторов.
 2. Adobe Photoshop и его особенности
 3. Paint.Net и его особенности (6 слайд)
 4. GIMP и его особенности (8 – 9 слайд)
 5. Источники информации
- 

ЧТО ТАКОЕ ГРАФИЧЕСКИЙ РЕДАКТОР И КАКИЕ ТИПЫ ГРАФ. РЕДАКТОРОВ БЫВАЮТ

Графические редакторы это : **Графический редактор** — [программа](#) (или пакет программ), позволяющая создавать, просматривать, обрабатывать и редактировать цифровые изображения (рисунки, картинки, фотографии) на [компьютере](#).

Типы графических редакторов:

- ❖ [Растровые графические редакторы](#). Наиболее популярны: платный [Adobe Photoshop](#) и бесплатные [GIMP](#), [Krita](#), [Photofiltre](#) и [Paint.NET](#).
- ❖ [Векторные графические редакторы](#). Наиболее популярны: платные [Adobe Illustrator](#) и [Corel Draw](#) и бесплатный [Inkscape](#).
- ❖ [Гибридные графические редакторы](#). Наиболее популярны: [RasterDesk](#) (для [AutoCAD](#)) и [Spotlight](#). Adobe Photoshop имеет некоторые функции для работы с векторной графикой, а Adobe Illustrator и Corel Draw — для работы с растровой графикой, соответственно.



Графический редактор

Графический растровый редактор Adobe Photoshop

Adobe Photoshop - многофункциональный [графический редактор](#), разработанный и распространяемый фирмой [Adobe Systems](#). В основном [работает с растровыми изображениями](#), однако имеет некоторые [векторные](#) инструменты. Продукт является лидером рынка в области коммерческих средств редактирования растровых изображений и наиболее известным продуктом фирмы Adobe.

Photoshop доступен на платформах [macOS](#), [Windows](#), в мобильных системах [iOS](#), Windows Phone и [Android](#)

Особенности Adobe Photoshop:

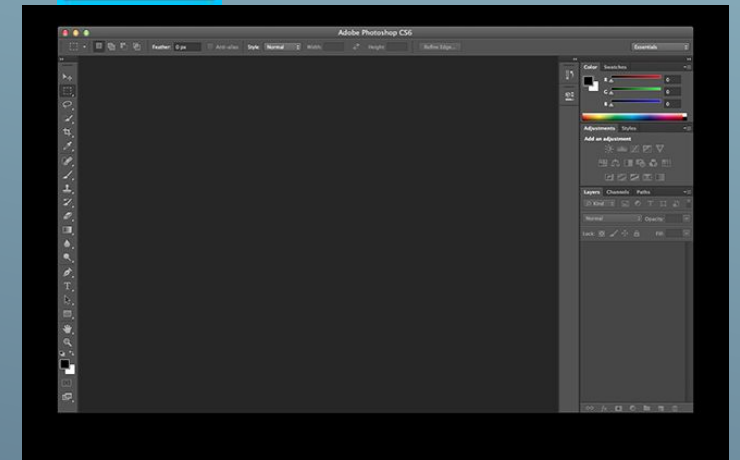
Photoshop тесно связан с другими программами для обработки медиафайлов, анимации и другого творчества. Совместно с такими программами, как [Adobe ImageReady](#) (программа упразднена в версии CS3), [Adobe Illustrator](#), [Adobe Premiere](#), [Adobe After Effects](#) и [Adobe Encore DVD^{lan}](#), он может использоваться для создания профессиональных [DVD](#), обеспечивает средства нелинейного монтажа и создания таких спецэффектов, как фоны, текстуры и т. д. для телевидения, кинематографа и всемирной паутины.

Photoshop также прижился в кругах разработчиков компьютерных игр

Photoshop поддерживает следующие [цветовые модели](#) или способы описания цветов изображения (в аннотации самой программы — режим изображения).

[RGB](#), [LAB](#), [CMYK](#), [В градациях серого](#), [Чёрно-белые](#), [Duotone^{lan}](#), [С 256-цветовой палитрой \(Indexed\)](#), Многоканальные (Multichannel).

Поддерживается обработка изображений, с глубиной цвета 8 бит (256 градаций на один канал), 16 бит (используется 15 битов плюс один уровень, то есть 32769 уровней) и 32 бит (используются [числа одинарной точности с плавающей запятой](#)). Возможно сохранение в файле дополнительных элементов, как то: направляющих (Guide), каналов (например, канала прозрачности — Alpha channel), путей обтравки (Clipping path), слоёв, содержащих векторные и текстовые объекты.

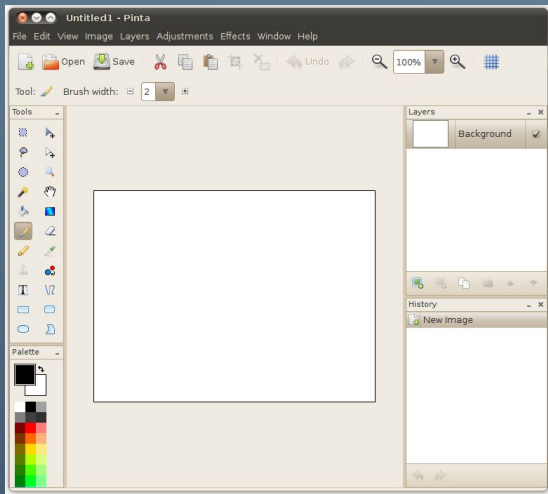


Скриншот Adobe Photoshop CS6

PAINT.NET

Paint.NET — [бесплатный](#) (Исключением является версия для [Microsoft Store](#)^[4]) [растровый графический редактор](#) для [Windows NT](#), основанный на [.NET Framework](#). Приложение начато как проект, разработанный группой студентов Университета штата Вашингтон для [Microsoft Windows](#) под руководством [Microsoft](#). Paint.NET написан на [C#](#), с некоторым количеством [C++](#), используемого при установке и интеграции с оболочкой.

Скриншот редактора Paint в [Ubuntu Linux](#).



Скриншот рабочего пространства Paint.NET v3.5



Особенности Paint.Net

- ▶ Графический редактор Paint.NET разработан, чтобы быть доступным и простым для большинства пользователей, несмотря на возможности многочисленных и сложных операций, которые могут быть выполнены на изображении.
- ▶ **Простой, интуитивный интерфейс пользователя**
- ▶ Каждая особенность и элемент интерфейса пользователя был разработан для создания интуитивно-понятного интерфейса пользователя для прямого использования и/или интуитивно быстрого без помощи. Он разработан, чтобы быть знаком пользователям [Paint](#) и [Photoshop](#).
- ▶ **Уровни**
- ▶ Они позволяют Вам составлять одно законченное изображение из множества других изображений, которые смешиваются вместе.
- ▶ **Неограниченная История**
- ▶ Каждое ваше действие с изображением, зарегистрировано в окне History, и только ограничено доступным дисковым местом и памятью.
- ▶ **Поддержка многих популярных форматов файлов**
- ▶ Поддерживаются следующие форматы файлов: [PNG](#), [JPEG](#), [BMP](#), [GIF](#), [TGA](#), and [TIFF](#). Родной формат изображения Paint.NET - PDN, который сохраняет поддержку слоев.
- ▶ **Эффекты и Корректировки**
- ▶ Вы можете применить много специальных эффектов для вашего изображения, и также использовать для изображения возможности Регулировки - Adjustments.
- ▶ **Полная Поддержка Dual- and Quad-Core CPU's, и 64-bit**
- ▶ Paint.NET полностью оптимизирован для последнего в технологии процессора, допускающей резкий и значительный рост ускорений в выполнении работы и способный работать с большими и многочисленными изображениями.
- ▶ **Поддержка планшетных PC**
- ▶ Инструмент [Кисть](#), поддерживает [Tablet PC's](#) которая особенно чувствительна к давлению, разрешая Вам рисовать в более естественной и артистической манере.
- ▶ **Расширяемость**
- ▶ Paint.NET поддерживает дополнения к программе, которые добавляют новые Эффекты, Регулировки, и поддерживает использование популярных форматов файлов.
- ▶ **Свободный (Бесплатный)**
- ▶ Paint.NET предусматривает предоставление стоимости богатому [при условии лицензирования](#).
- ▶

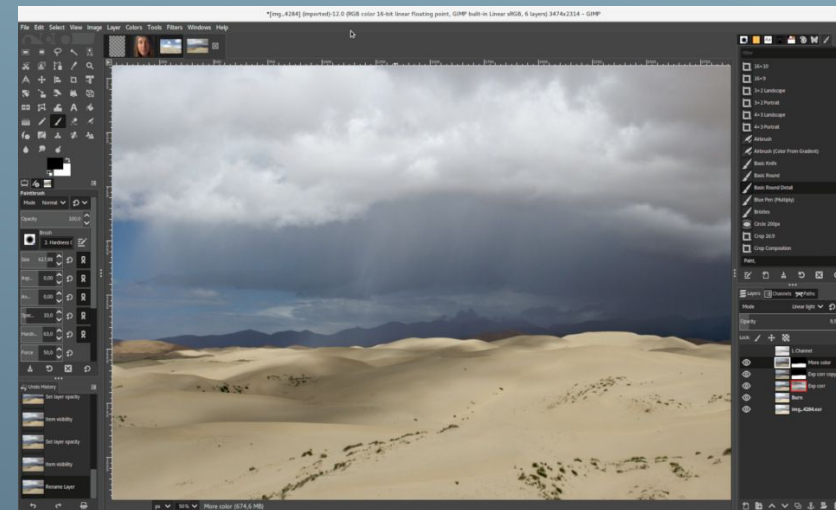
GIMP



GNU Image Manipulation Program или GIMP («Гимп») — [свободно распространяемый растровый графический редактор](#), программа для создания и обработки [растровой графики](#) и частичной поддержкой работы с [векторной графикой](#). Проект основан в [1995 году Спенсером Кимбеллом](#)^{en} и [Питером Маттисом](#)^{en} как дипломный, в настоящий момент поддерживается группой добровольцев. Распространяется на условиях [GNU General Public License](#).

Возможности:

Традиционно GIMP считается [свободным](#) аналогом ряда [проприетарных редакторов](#) (чаще всего называется [Adobe Photoshop](#)), хотя сами разработчики часто [возражают](#) против такой формулировки..



Интерфейс «GIMP»

Работа с фотографиями [[править](#) | [править код](#)]

- ▶ В GIMP присутствует набор инструментов цветокоррекции:
- ▶ кривые;
- ▶ уровни;
- ▶ микшер каналов;
- ▶ постеризация;
- ▶ тон-насыщенность;
- ▶ баланс цветов;
- ▶ яркость-контраст;
- ▶ обесцвечивание.

При помощи фильтров, инструментов, масок и слоёв с разными типами наложения (всего 22) можно:

- ▶ выравнивать заваленный горизонт;
- ▶ убирать искажения, вносимые оптикой;
- ▶ корректировать перспективу;
- ▶ выполнять клонирование объектов с учётом перспективы;
- ▶ кадрировать фотографии;
- ▶ удалять дефекты вроде пыли на матрице (штамп, лечебная кисть);
- ▶ имитировать использование различных цветофильтров;
- ▶ «вытаскивать» потерянную детализацию в тенях;
- ▶ многое другое.
- ▶ Реализовано управление цветом.

Рисование

- несколько рисующих инструментов;
- свободно масштабируемые кисти;
- поддержка кистевой динамики;
- поддержка графических планшетов.
- **Экранные фильтры** Дополнительные возможности по коррекции изображений на протяжении всей работы реализованы в виде экранных фильтров. К ним относятся:
- имитация разных типов [дальтонизма](#) (протанопия, дейтеронопия, тританопия);
- гамма-коррекция;
- коррекция контраста;
- управление цветом.

Настраиваемый интерфейс

- плавающие диалоги легко группируются и перегруппируются;
- возможна полная перенастройка клавиатурных комбинаций, действий мыши, а также устройств ввода, таких как Griffin Powermate;
- любое меню можно превратить в свободно перемещаемое окно (Linux/UNIX).

Автоматизация

- Отсутствие средств автоматической записи сценариев компенсируется в GIMP большим числом языков, на которых можно писать сценарии:
- [TinyScheme](#)^[1]_{en}, иначе Script-Fu (в комплекте с программой);
- [Python](#) (в комплекте с программой);
- [Ruby](#)^[11];
- [Perl](#)^[12];
- [C#](#) (GIMP# — gimp-sharp)^[13];
- [Java](#) (экспериментально, часть проекта gimp-sharp);
- [Tcl](#) (в настоящее время не поддерживается).

Недочёты, их решение и пути обхода

В настоящее время использование стабильной версии GIMP в коммерческом дизайне, полиграфии и фотографии сопряжено с рядом сложностей, а во многих случаях и вовсе невозможно:

- ▶ нет поддержки [плашечных цветов](#) (и палитры Pantone);
- ▶ нет полноценной поддержки цветовых моделей, [CIELAB](#) и [CIE XYZ](#);
- ▶ нет поддержки [HDRi](#) и операторов отображения тонов;
- ▶ нет процедурных (корректирующих) слоёв и эффектов (стилей) слоёв;
- ▶ Некоторые упомянутые недочёты уже устранены^[44] в разрабатываемой версии GIMP благодаря переходу на библиотеку [GEGl](#), другие планируется устранить на следующем этапе разработки.
- ▶ Существует [расширение для экспорта в TIFF с цветоделением в CMYK](#)^[45] и цветопробой.

UFRaw

[UFRaw](#) — утилита и расширение GIMP для проявки цифровых негативов RAW.

- ▶ Работа с форматом PDF [[править](#) | [править код](#)]
- ▶ GIMP поддерживает импорт и экспорт [PDF](#)-файлов при помощи [Poppler](#)^[46].

ИСТОЧНИКИ ИНФОРМАЦИИ

- ▶ [https://ru.wikipedia.org/wiki/Графический редактор](https://ru.wikipedia.org/wiki/Графический_редактор)
 - ▶ <https://ru.wikipedia.org/wiki/GIMP>
 - ▶ <https://ru.wikipedia.org/wiki/Paint.NET>
 - ▶ [https://ru.wikipedia.org/wiki/Adobe Photoshop#Особенности Adobe Photoshop](https://ru.wikipedia.org/wiki/Adobe_Photoshop#Особенности_Adobe_Photoshop)
- 