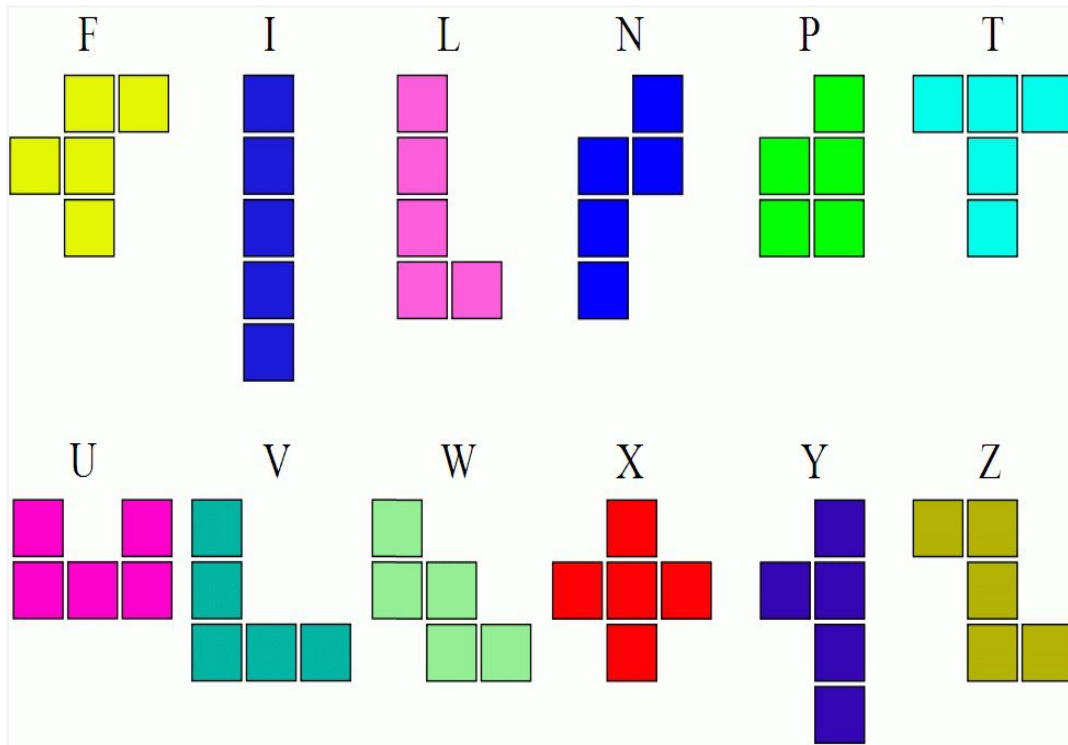
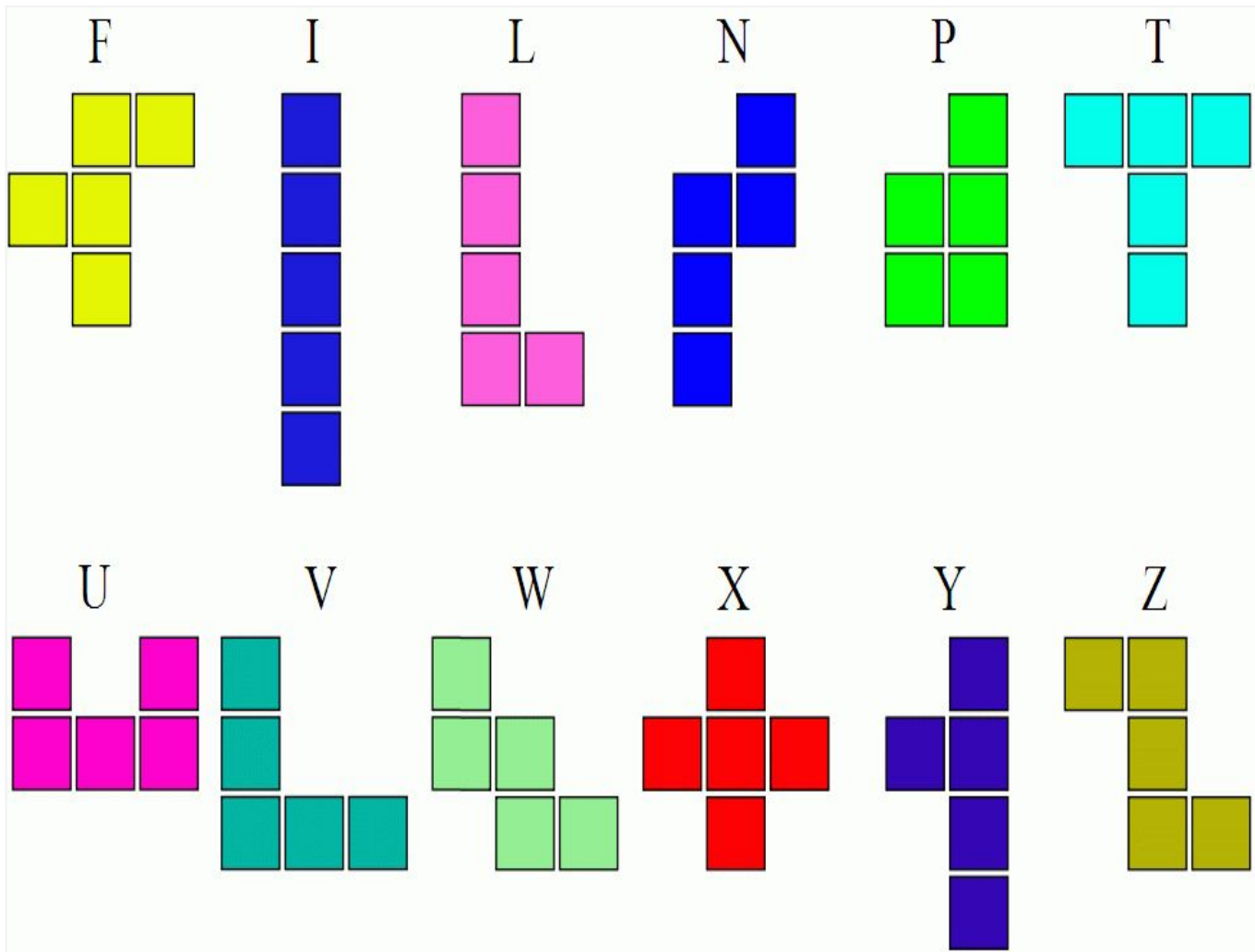


Классная работа. 3.05

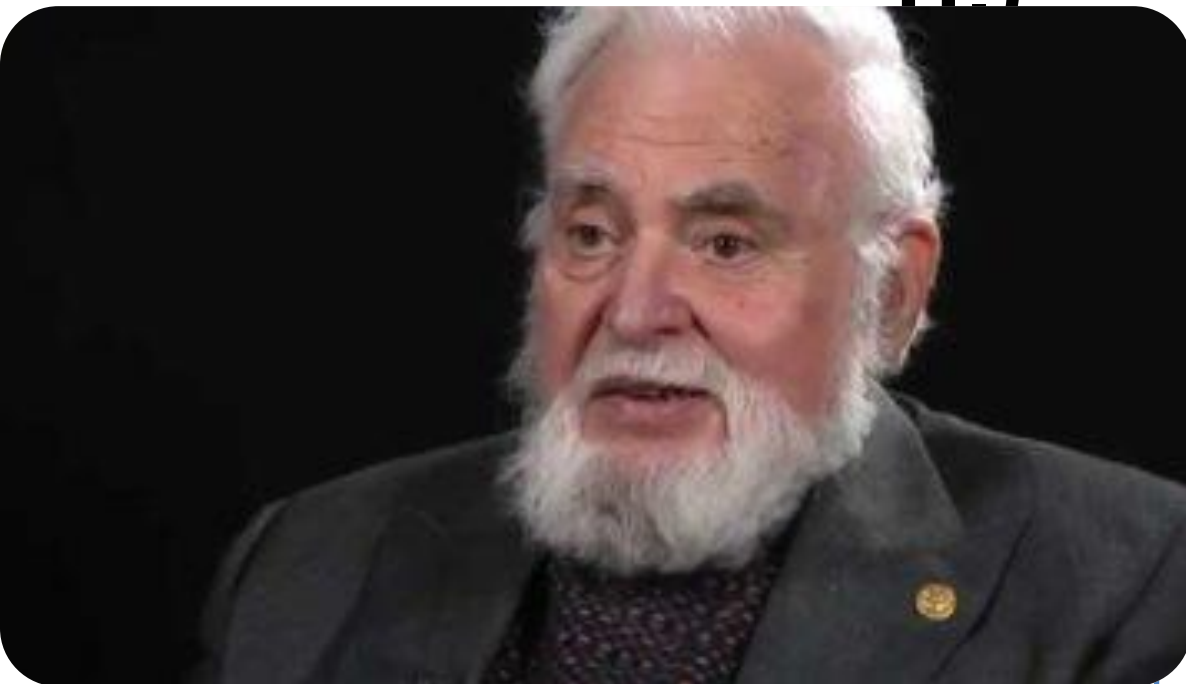
Пентамино.





Соломон Вольф Голомб (1932-2016

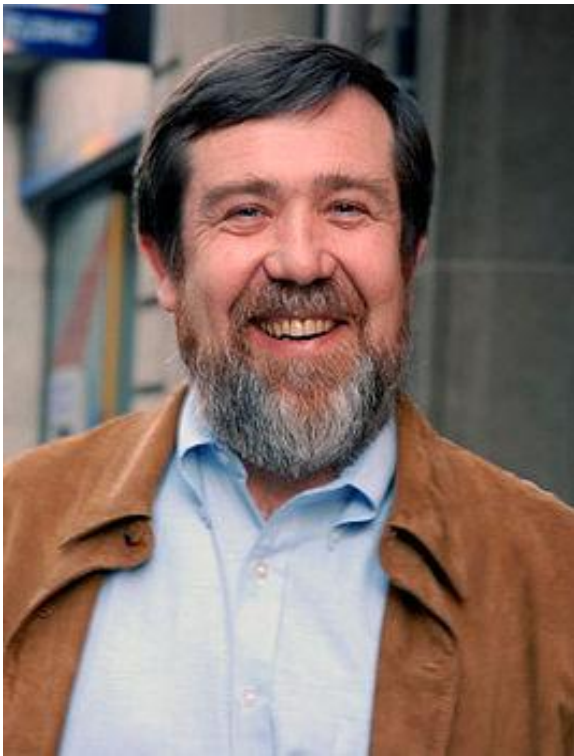
гг.)



Первое упоминание полимино относится к 1953 году, когда американский математик С. Голомб, аспирант университета Гарварда, сделал доклад в Гарвардском математическом клубе «Шахматные доски и полимино». Игры и задачи о полимино быстро нашли популярность по всему миру.

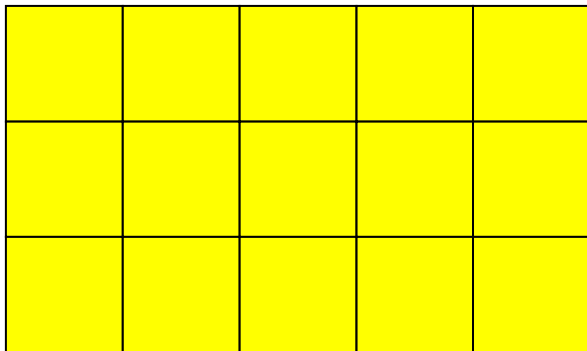
- В 70-е годы в нашей стране был пик популярности этой игры. Тогда же выяснили, что впервые вариант этой игры под названием «12 по 5» придумал **Н.Д. Сергиевский** еще в 1935 году, а в 1951 эта игра участвовала во Всесоюзном конкурсе детской игрушки. Игра стала активно набирать популярность, и отечественная промышленность выпускала ее в виде набора пластмассовых фишек, уложенных в коробку 6×10. К игре прилагалась инструкция с набором различных задач.

Алексей Леонидович Пажитнов (1956 г.р.)

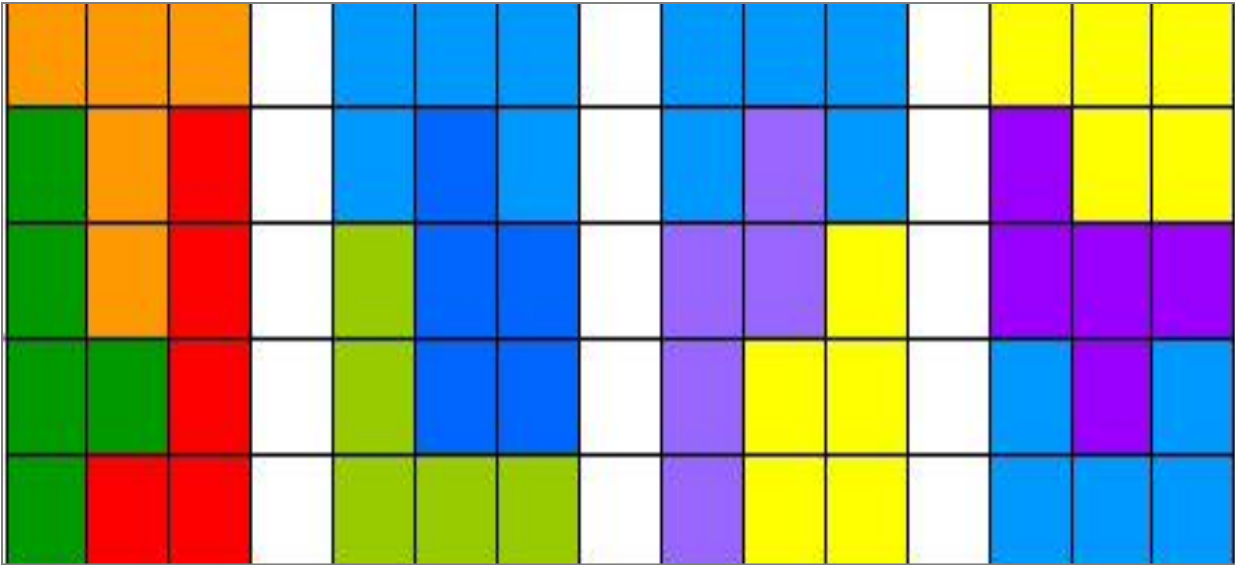
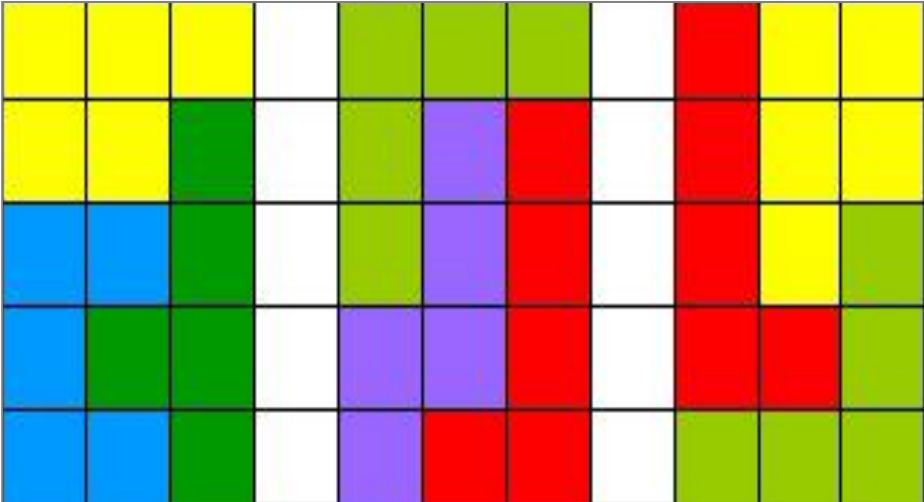


- С конца 1980-х годов неоднократно выходили различные компьютерные игры, основанные на пентамино. Наиболее известная — основанная на идее «Тетриса» игра «пентикс» (Pentix). Один из новейших примеров — игра Dwise, которую разработал в 2006 году изобретатель «Тетриса» **Алексей Пажитнов**

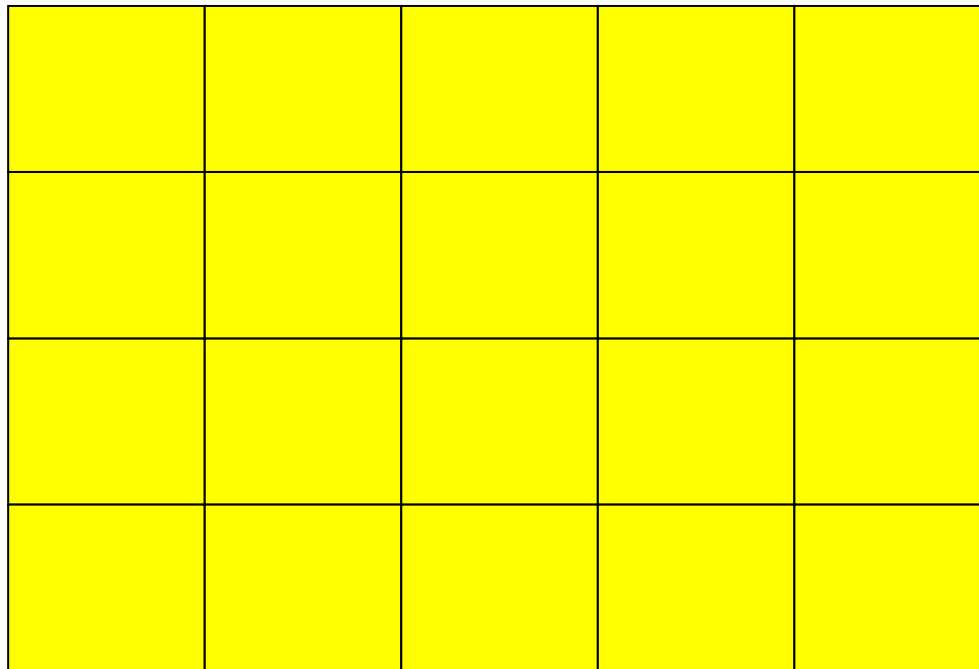
№1. Заполнить прямоугольник 3×5
без подсказок. Кто заполнит
первый прямоугольник,
показывает свой вариант учителю
и зарисовывает его у себя в
тетради.

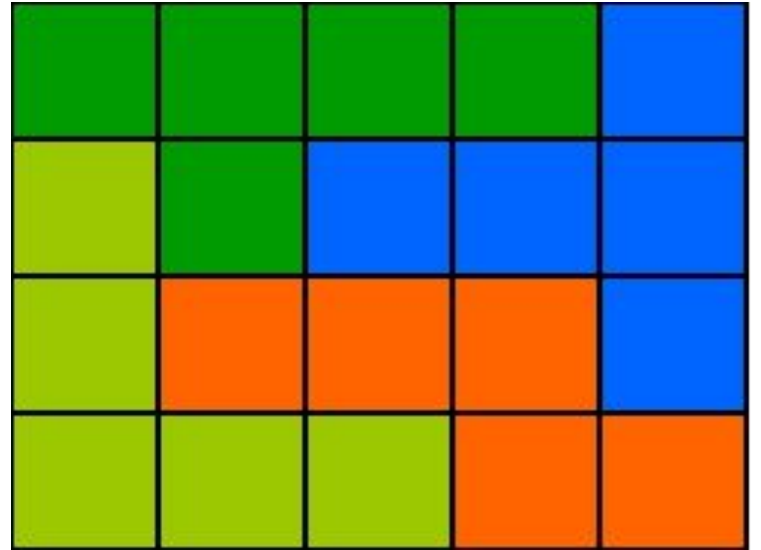
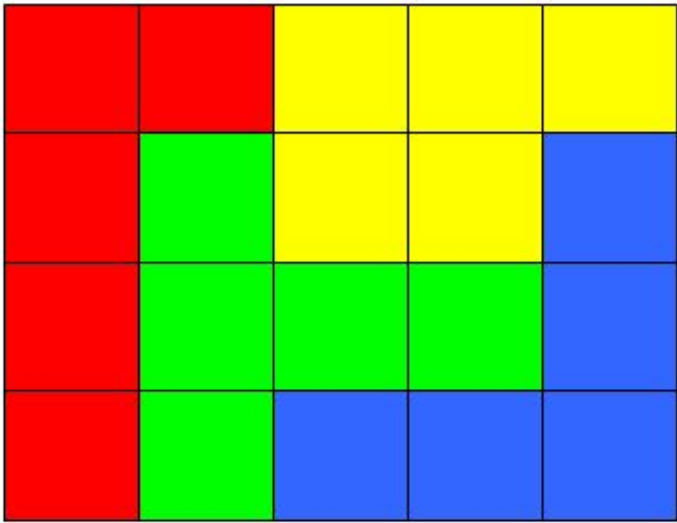


3x5

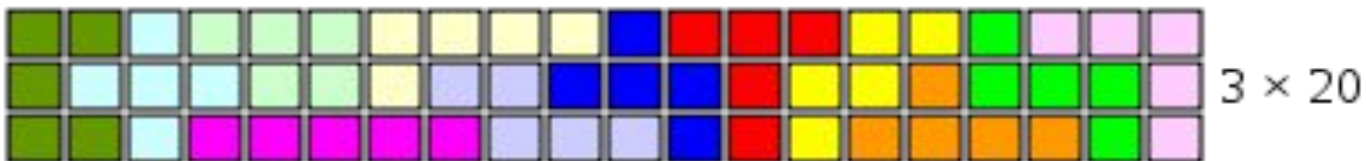
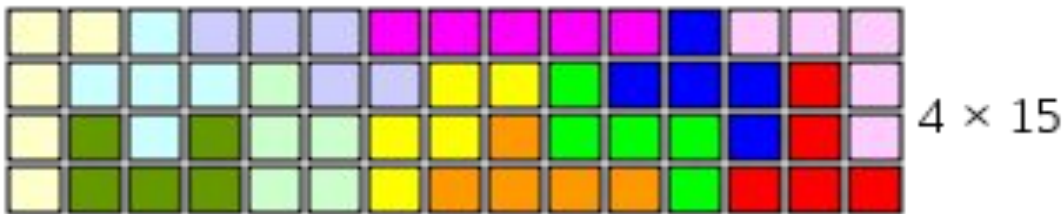
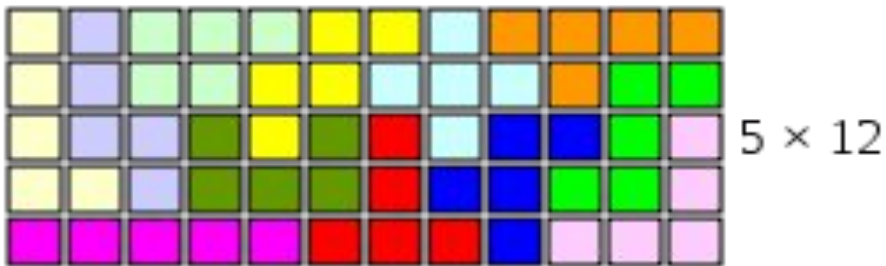
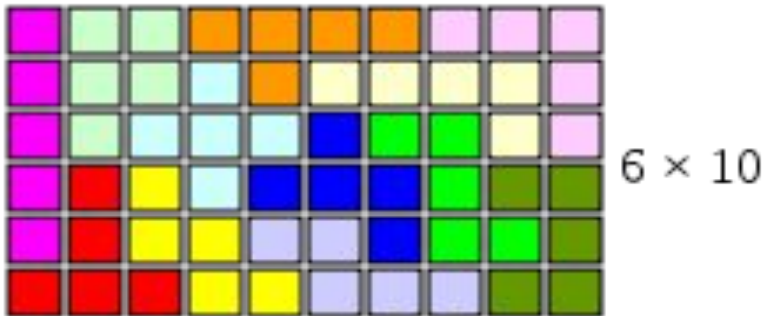


№2. Заполнить прямоугольник 4x5. без зазоров и наложений.



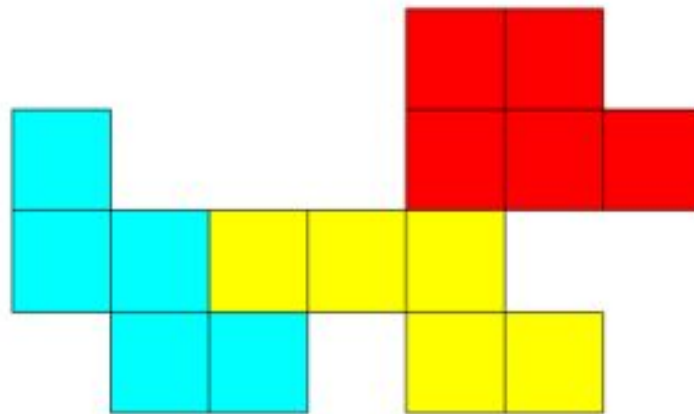
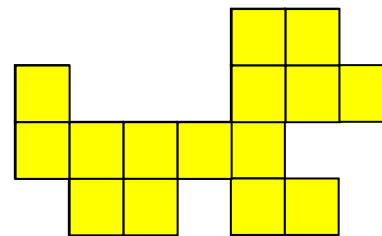
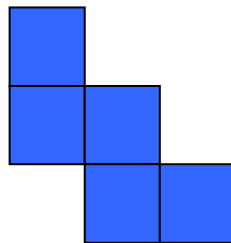
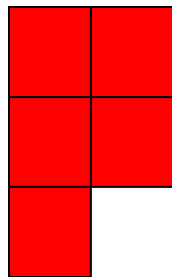
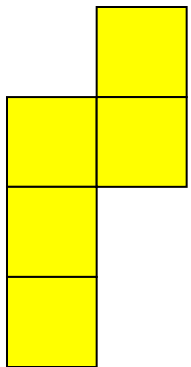


6x10, 5x12, 4x15, 3x20



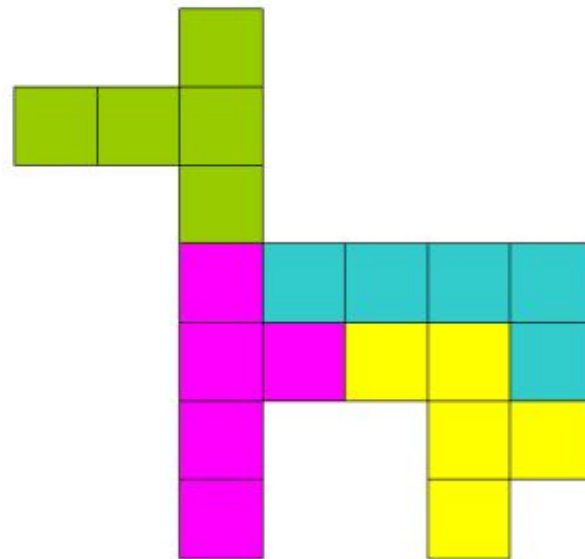
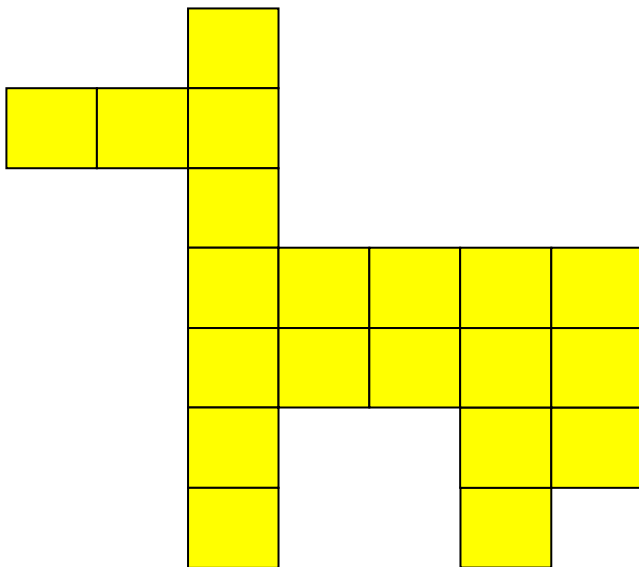
Сложи фигурки животных

- Собачка (подсказка)



Лошадка

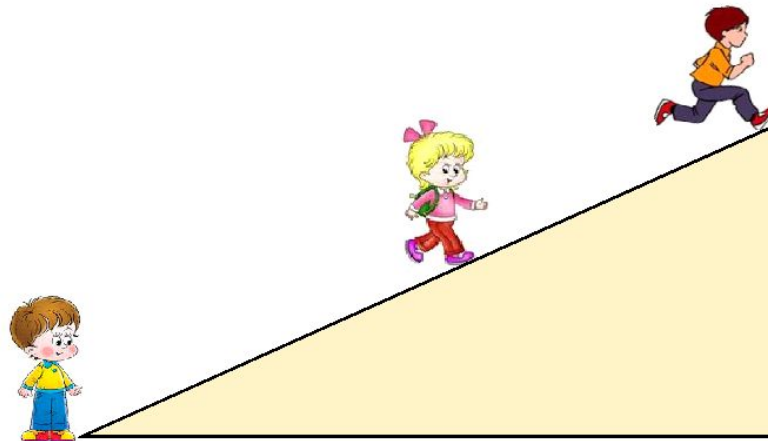
- Подсказка



Оцените свою работу на уроке



Итог урока



Домашнее задание

- *Представьте, что вы дизайнер и создайте из фигур пентамино свой паркет на формате А5*

- **Список литературы**

- Гардиер М. Математические досуги. – М.: Мир, 2000.
- Голомб С.В., Полимино, Москва, Мир, 1975 год.
- Екимова М.А., Кукин Г.П. «Задачи на разрезание», МЦНМО, М., 2007.
- Заславский А. Паркеты и разрезание //Квант, 1999,№ 2, с.32-33.
- Линдгрэн Г. Занимательные задачи на разрезание. – М.: Мир, 1997.
- Шарыгин Н.Ф., Л.Н. Ерганжиева. Математика. Наглядная геометрия. 5-6 классы. Учебник. – М.: Дрофа, 2016.
- Методическое пособие к учебнику И.Ф. Шарыгина, Л.Н. Ерганжиевой «Математика. Наглядная геометрия. 5-6 классы»/ Л.Н. Ерганжиева,
- О.В. Муравина.– М.: Дрофа, 2014.

- **Интернет-источники**

- http://nontwistypuzzles.ru/history/history_pentamino.php
- <https://www.newikis.com/ru/wiki/Пентамино>
- <https://ru.wikipedia.org/wiki/Пентамино>
- [рисунки полимино](http://msharko.chat.ru/pentamino.zip)
- <http://msharko.chat.ru/pentamino.zip>
- <http://ot2do6.ru/247-pentamino.html>
- [https://ru.wikipedia.org/wiki/Пажитнов, Алексей Леонидович](https://ru.wikipedia.org/wiki/Пажитнов,_Алексей_Леонидович)
- [https://ru.wikipedia.org/wiki/Голомб, Соломон Вольф](https://ru.wikipedia.org/wiki/Голомб,_Соломон_Вольф)
- http://elementy.ru/problems/1053/Parkety_iz_polimino
- <http://www.babylessons.ru/pentamino-golovolomka-dlya-detej-svoimi-rukami/>
-