

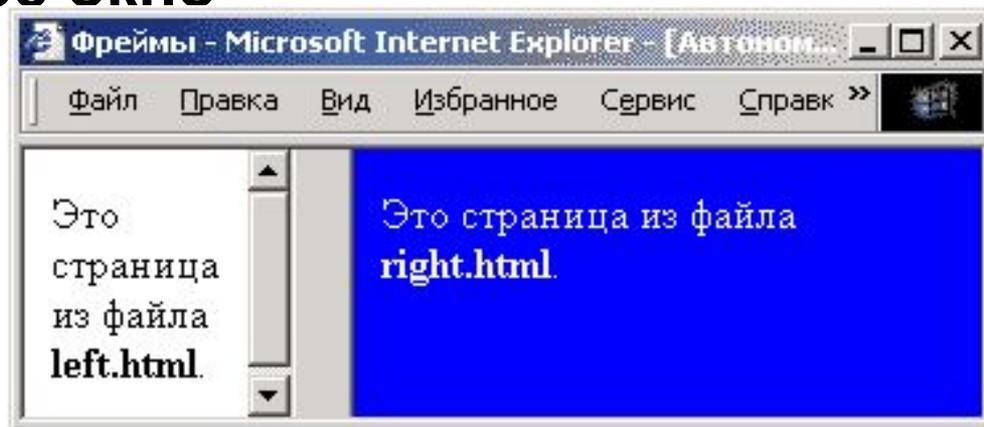
Фреймы в HTML

**Выполнили: Алмоян Лаура,
Амерханова Алина,
Василькова Милена
43 группа БУАиА**

Фрейм (англ *frame* – кадр, рамка) — в самом общем случае данное слово обозначает структуру, содержащую некоторую информацию.

Фрейм (в языке HTML) — область окна браузера для представления отдельной WEB-страницы, то есть по сути

это отдельное окно



3 файла:

- left.html** – страница в левой части
- right.html** – страница в правой части
- index.html** – описание структуры



фрейм 1

фрейм 2

фрейм 3

фрейм 4

фрейм 5

фрейм 6

фрейм 7

фрейм 8

фрейм 9

Фреймы

- Фреймы позволяют разбить окно просмотра браузера на несколько прямоугольных подобластей, располагающихся рядом друг с другом. В каждую из подобластей можно загрузить отдельный HTML-документ, просмотр которого осуществляется независимо от других.
- Между фреймами, также как и между отдельными окнами браузера, при необходимости можно организовать взаимодействие, которое заключается в том, что выбор ссылки в одном из фреймов может привести к загрузке нужного документа в другой фрейм или окно браузера.

Элементы фреймовой структуры

- **Тег <FRAMESET>** - определяет структуру фреймов на WEB-странице. Фреймы разделяют окно браузера на отдельные области, расположенные вплотную друг к другу. В каждую из таких областей загружается самостоятельная WEB-страница определяемая с помощью тега FRAME.
- **Тег <FRAME>** - определяет свойства отдельного фрейма, на которые делится окно браузера

- **Тег <IFRAME>** - создает плавающий фрейм, который находится внутри обычного документа, он позволяет загружать в область заданных размеров любые другие независимые документы.
- **Тег <NOFRAMES>** - содержимое тега NOFRAMES отображается в браузере, когда он не поддерживает фреймы и не умеет их интерпретировать. Браузеры, которые работают с фреймами, полностью игнорируют содержимое тега NOFRAMES.

Описание структуры

index.html

```
<HTML>
```

```
<HEAD>
```

```
  <TITLE>Фреймы-столбцы</TITLE>
```

```
</HEAD>
```

```
<FRAMESET COLS="30% , *">
```

```
  <FRAME SRC="left.html">
```

```
  <FRAME SRC="right.html" NAME="qq">
```

```
</FRAMESET>
```

```
</HTML>
```

columns
столбцы

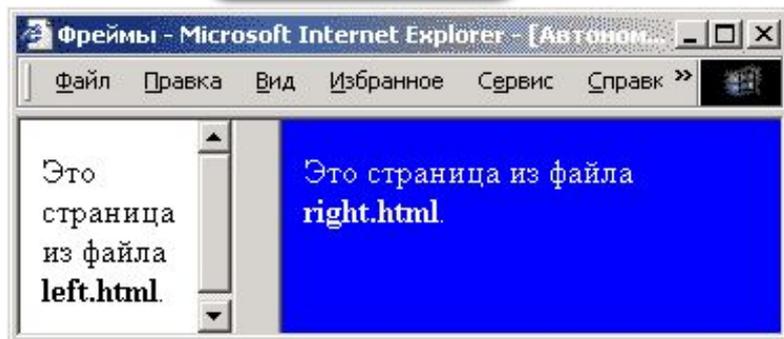
ширина в
пикселях или
%

```
<BODY>  
...  
</BODY>
```

все остальное
место

source
ИСТОЧНИК

имя фрейма
(для ссылок)



Граница между фреймами

граница между фреймами:
0 – невидима, 1 - видима

```
<FRAMESET COLS="30% , *" FRAMEBORDER="0">  
...  
</FRAMESET>
```

ширина полосы между
фреймами, за которую
можно перетащить границу

```
<FRAMESET COLS="30% , *"  
FRAMESPACING="10">  
...  
</FRAMESET>
```

Настройка фрейма (FRAME)

```
<FRAME SRC="a.htm"  
        MARGINWIDTH="0"  
        MARGINHEIGHT="0"  
        NORESIZE  
        SCROLLING="auto">
```

убрать отступы
от края фрейма
до
содержимого

запретить
изменение
размеров

полоса прокрутки:
auto – появляется, когда надо
yes – есть всегда
no – нет никогда

Фреймы-строки

index.html

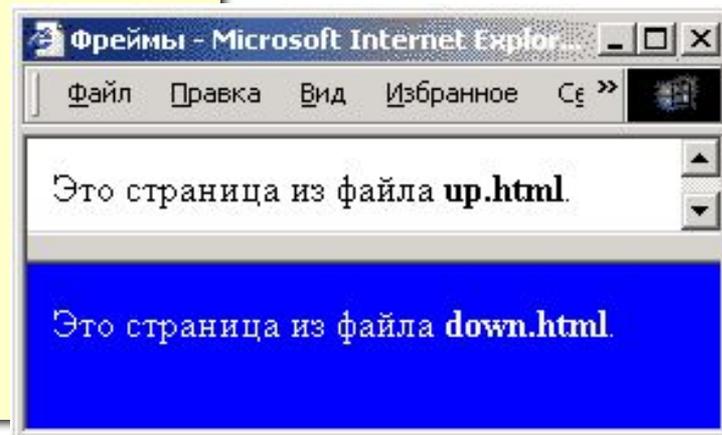
```
<HTML>
<HEAD>
  <TITLE>Фреймы-строки</TITLE>
</HEAD>
<FRAMESET ROWS="120, *"
  <FRAME SRC="up.html">
  <FRAME SRC="down.html"
    NAME="qq">
</FRAMESET>
</HTML>
```

строк

и

ширина в
пикселях или

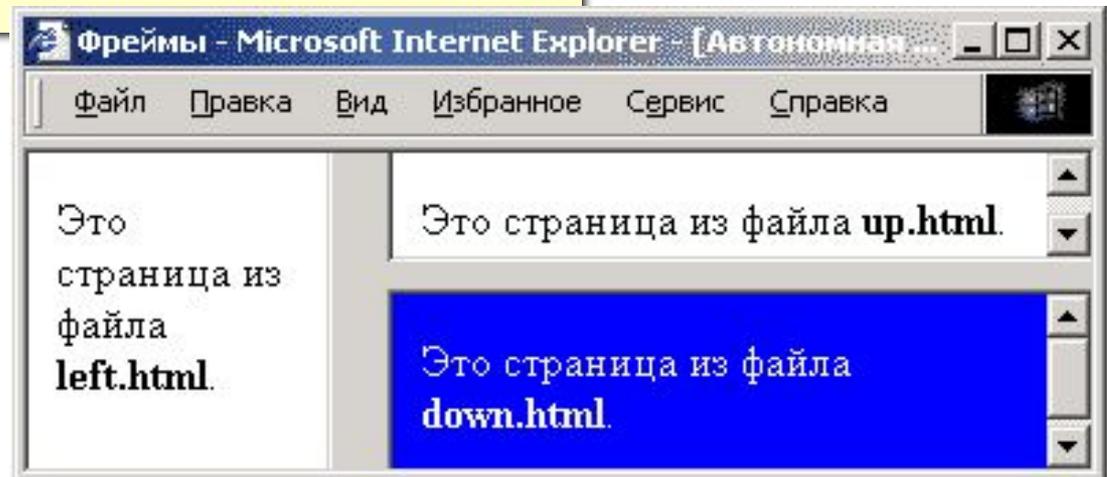
%



Сложные структуры (3 фрейма)

index.html

```
<FRAMESET COLS="30%,*">  
  <FRAME SRC="left.html">  
  <FRAMESET ROWS="40,*">  
    <FRAME SRC="up.html">  
    <FRAME SRC="down.html">  
  </FRAMESET>  
</FRAMESET>
```



Как открыть ссылку в другом фрейме

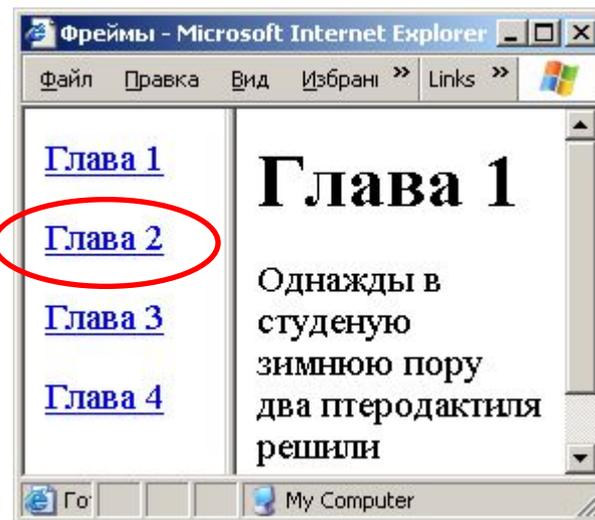
```
<A HREF="chapter2.htm"  
  TARGET="qq">Глава 2</A>
```

TARGET

`_blank` – в новом окне

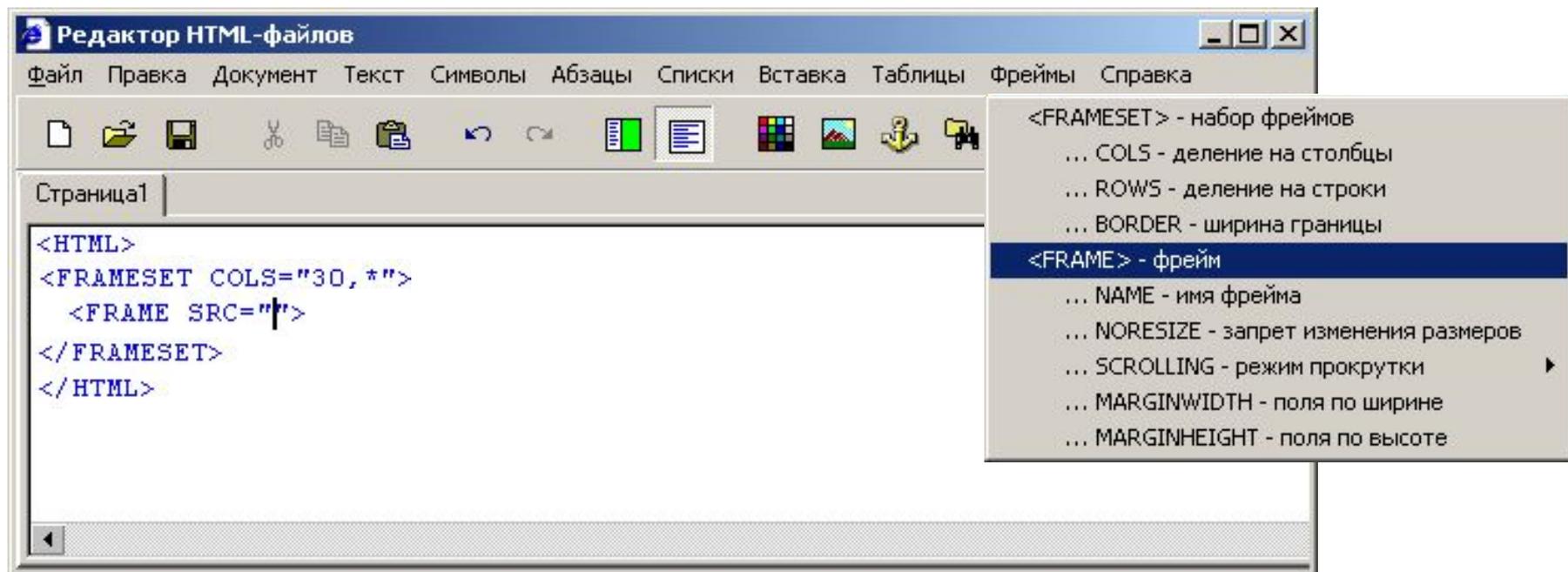
`_parent` – в родительском
окне

`_top` – в главном окне
(убрать фреймы)



```
<FRAME ... NAME="qq">
```

Фреймы в HEFS



Редактор HTML-файлов

Файл Правка Документ Текст Символы Абзацы Списки Вставка Таблицы Фреймы Справка

Страница1

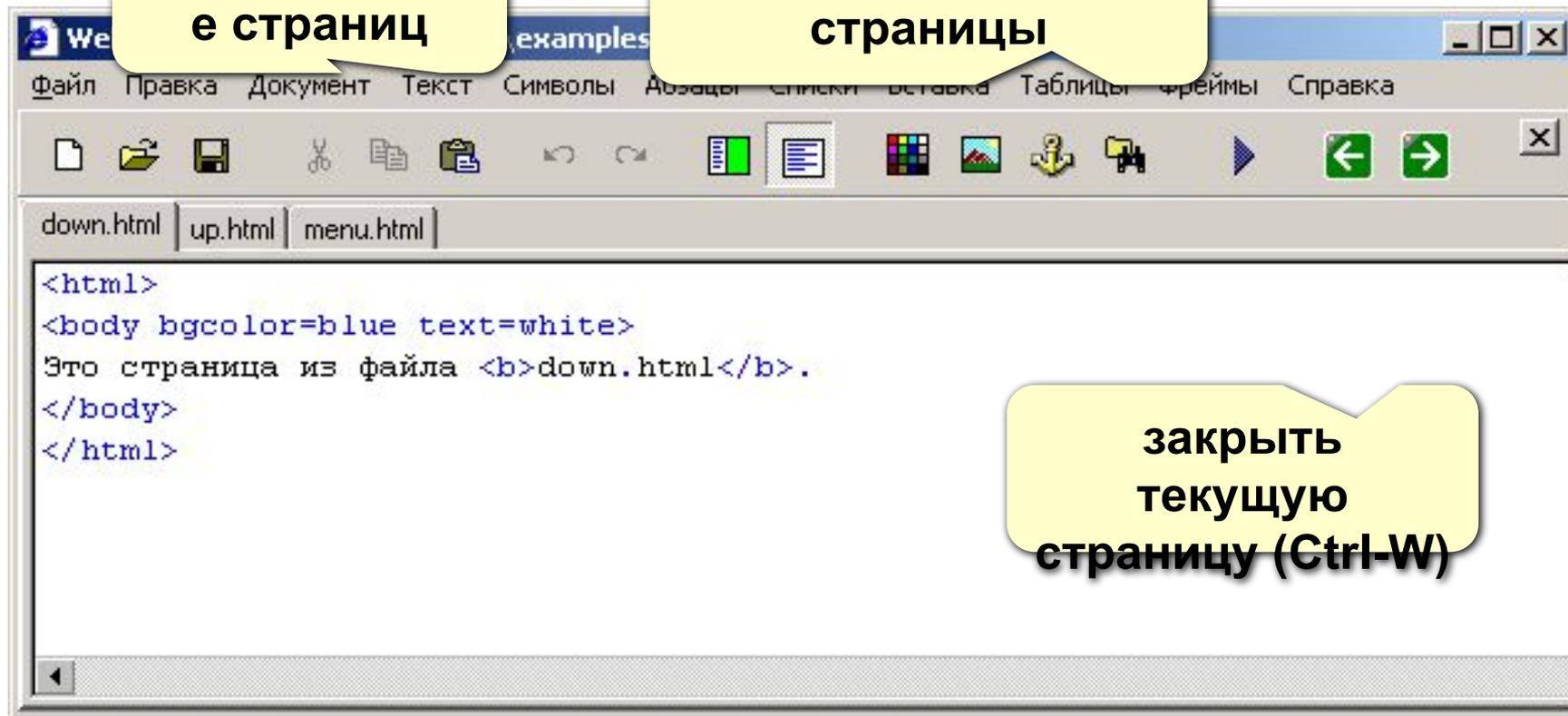
```
<HTML>  
<FRAMESET COLS="30, *">  
  <FRAME SRC="1">  
</FRAMESET>  
</HTML>
```

- <FRAMESET> - набор фреймов
 - ... COLS - деление на столбцы
 - ... ROWS - деление на строки
 - ... BORDER - ширина границы
- <FRAME> - фрейм
 - ... NAME - имя фрейма
 - ... NORESIZE - запрет изменения размеров
 - ... SCROLLING - режим прокрутки
 - ... MARGINWIDTH - поля по ширине
 - ... MARGINHEIGHT - поля по высоте

Работа с несколькими страницами в HEFS

переключени
е страниц

просмотр активной
страницы



Атрибуты:

Align Определяет как фрейм будет выравниваться по краю, а также способ обтекания его текстом.

`align=bottom|top|middle|left|right|texttop|absmiddle
|baseline`

height Высота фрейма. `height = n | %`

width Ширина фрейма. `width = n | %`

hspace Горизонтальный отступ от фрейма до окружающего контента.

`hspace = n`

vspace Вертикальный отступ от фрейма до окружающего