

# Наши правила!

Чтобы на нас не напал зомби, нам нужно соблюдать некоторые правила:

1. **Соблюдать тишину**, когда преподаватель говорит.
2. **Спрашивайте**, если не понятно!
3. **Поднимайте руку**, если хотите что-то сказать!



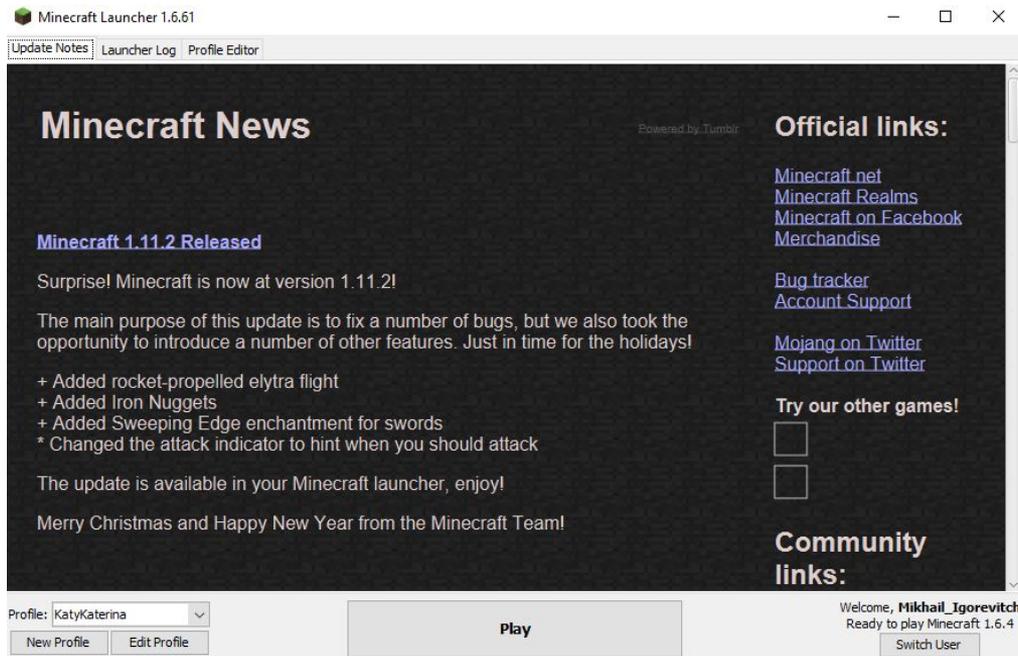
Что делают команды?

```
import mcpi.minecraft as minecraft
mc=minecraft.Minecraft.create()
mc.postToChat("Любой текст")
    while True:
        //text
        time.sleep (1)
pos = mc.player.getTilePos()
if \*какое-нибудь условие*\ :
```

Запускаем Python!



## Запускаем Minecraft!



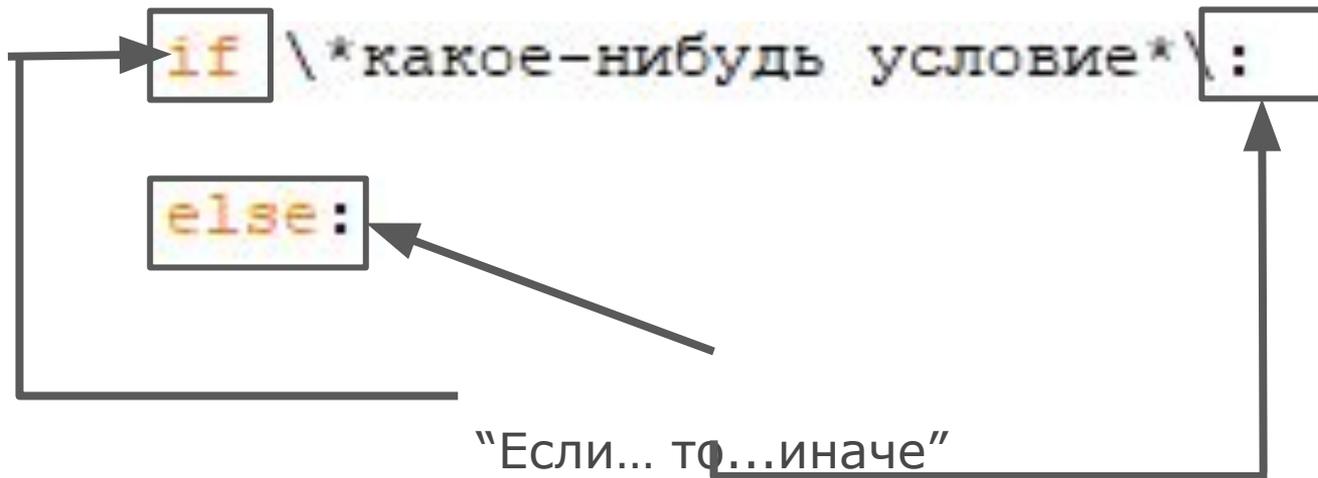
# Задача 1\*

Построить небольшой дом.

Перед входом обязательно постелить коврик.

# Запоминаем!

Дополним условие в Python:



# Пример

```
import mcpi.minecraft as minecraft

mc=minecraft.Minecraft.create()

while True:

    pos = mc.player.getTilePos()
    if pos.x==0 and pos.z==0:
        mc.postToChat("Это точка (0 0)")
    else:
        mc.postToChat("Найди точку (0 0)")
```

**Геозона** - это программно ограниченная область пространства в игре, для которой созданы особые условия.

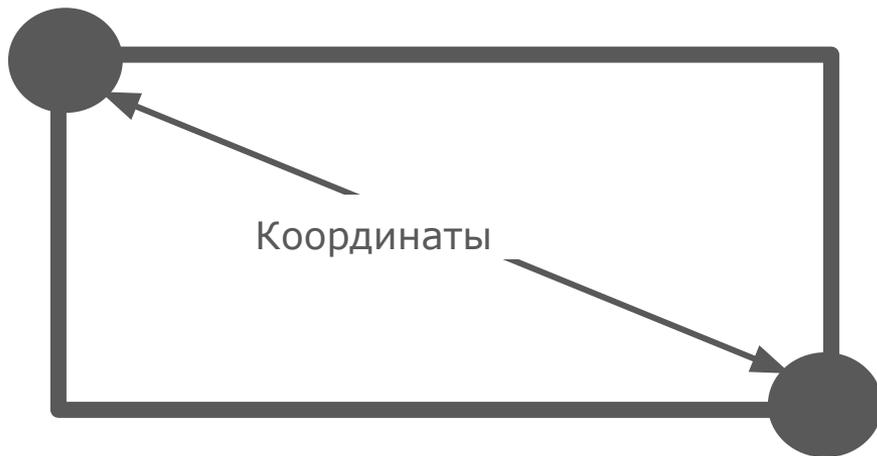


Геозона создается с помощью условий. Построим геозону собственного дома.

Пусть координаты персонажа выводятся в консоль.

Поставьте персонажа по двум углам дома и запомните их координаты.

$x_1, z_1$



$x_2, z_2$

Напишем следующую программу:

```
import mcpi.minecraft as minecraft

mc=minecraft.Minecraft.create()

x1 = 100
x2 = 250

z1 = 450
z2 = 320
while True:

    pos = mc.player.getTilePos()

    if pos.x > x1 and pos.x < x2 and pos.z > z1 and pos.z < z2:
        mc.postToChat("Добро пожаловать домой!")
    else:
        mc.postToChat("Вернитесь в свой дом!")
```

Создать дома телепорт, который переместит персонажа во двор.

Выйти за пределы дома. Построить там небольшое пространство. Прямоугольную область.

Создать внутри дома блок, который будет отличаться от остальных и запомнить его координаты.

Перейти во двор и запомнить координаты центра созданной нами площадки.

Эта команда-телепорт.

```
mc.player.setPos(x, y, z)
```

“Игрок.дать Позиция”

То есть переместить игрока на плитку, координаты которой указаны в скобках.

```
import mcpi.minecraft as minecraft
mc=minecraft.Minecraft.create()
# координаты углов домика дома
x1 = 100
x2 = 250
z1 = 450
z2 = 320

#запишем координаты блока внутри дома
xb=131
zb=331
# запишем координаты центра двора
xd =411
zd =521
while True:

    pos = mc.player.getTilePos()

    if pos.x> x1 and pos.x < x2 and pos.z > z1 and pos.z < z2:
        mc.postToChat("Добро пожаловать домой!")
    if pos.x==xb and pos.z == zb:
        mc.player.setPos (xd,100,zd)
```

# Задача 1

Написать программу, по которой персонажа телепортирует из геозоны двора в место рядом с ней.

# Решение

# Подведем итоги!

Что мы изучили на этом занятии?

**Спасибо за внимание!**

**До  
встречи!**

