

Сamp

Minecraft

Г

ЗАНЯТИЕ 3

Создание геозоны



Г

Контакты:

clubpixel.ru

info@clubpixel.ru

Наши правила!

Чтобы на нас не напал зомби, нам нужно соблюдать некоторые правила:

1. **Соблюдать тишину**, когда преподаватель говорит.
2. **Спрашивайте**, если не понятно!
3. **Поднимайте руку**, если хотите что-то сказать!



Что делают команды?

```
import mcpi.minecraft as minecraft
mc=minecraft.Minecraft.create()

mc.postToChat("Любой текст")

while True:
    //text
    time.sleep (1)

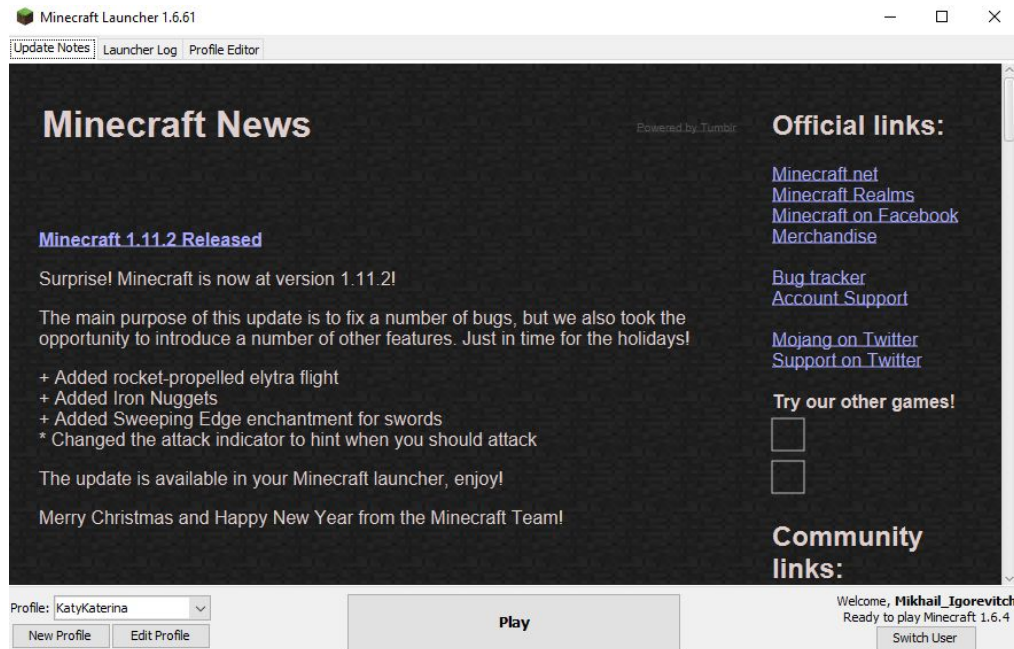
pos = mc.player.getTilePos()

if \*какое-нибудь условие\ :
```

Запускаем Python!



Запускаем Minecraft!



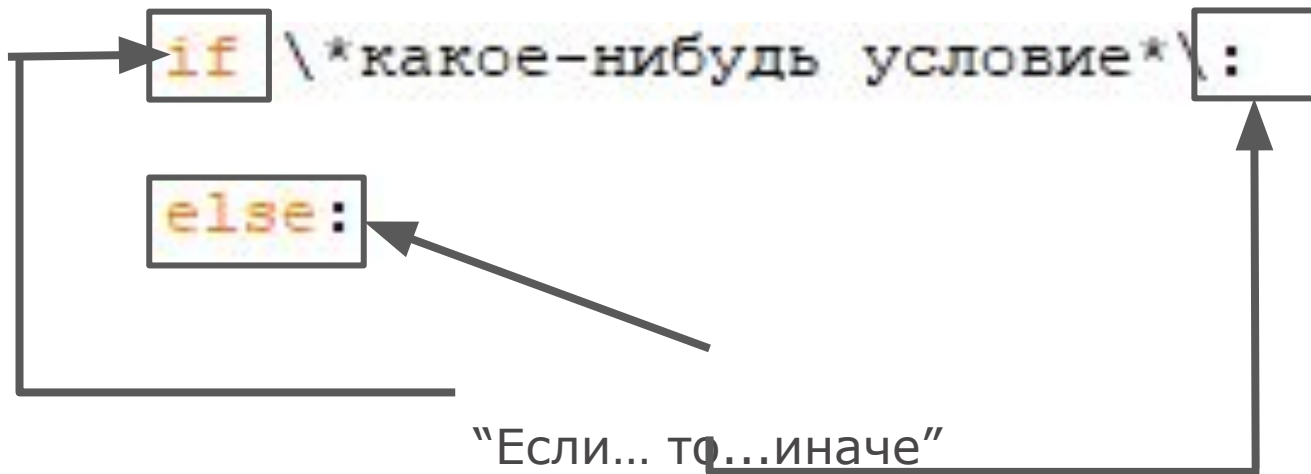
Задача 1*

Построить небольшой дом.

Перед входом обязательно постелить коврик.

Запоминаем!

Дополним условие в Python:



Пример

```
import mcpi.minecraft as minecraft

mc=minecraft.Minecraft.create()

while True:

    pos = mc.player.getTilePos()
    if pos.x==0 and pos.z==0:
        mc.postToChat("Это точка (0 0)")
    else:
        mc.postToChat("Найди точку (0 0)")
```


Геозона - это программно ограниченная область пространства в игре, для которой созданы особые условия.

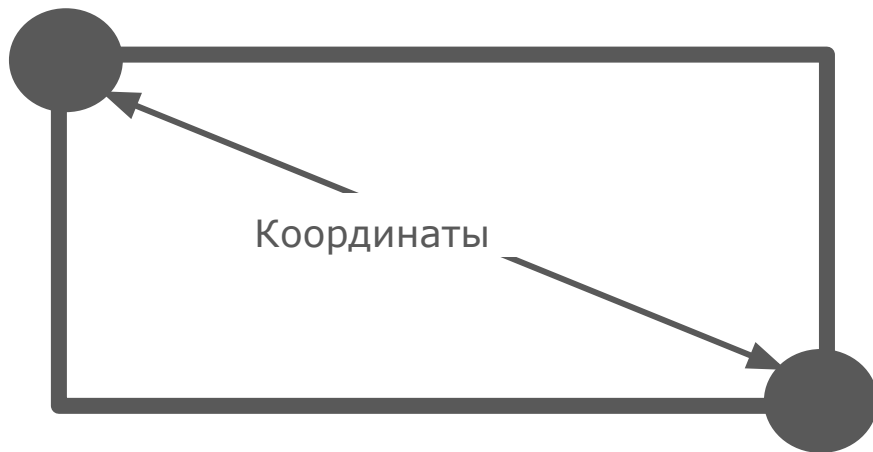


Геозона создается с помощью условий. Построим геозону собственного дома.

Пусть координаты персонажа выводятся в консоль.

Поставьте персонажа по двум углам дома и запомните их координаты.

$x1, z1$



Координаты

$x2, z2$

Напишем следующую программу:

```
import mcpi.minecraft as minecraft

mc=minecraft.Minecraft.create()

x1 = 100
x2 = 250

z1 = 450
z2 = 320
while True:

    pos = mc.player.getTilePos()

    if pos.x > x1 and pos.x < x2 and pos.z > z1 and pos.z < z2:
        mc.postToChat("Добро пожаловать домой!")
    else:
        mc.postToChat("Вернитесь в свой дом!")
```

Создать дома телепорт, который переместит персонажа во двор.

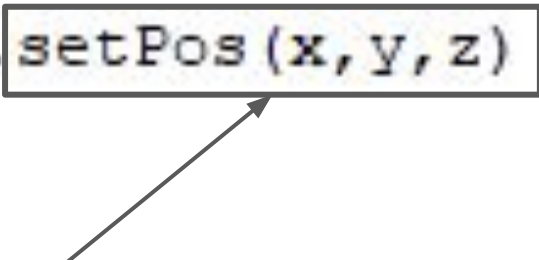
Выйти за пределы дома. Построить там небольшое пространство. Прямоугольную область.

Создать внутри дома блок, который будет отличаться от остальных и запомнить его координаты.

Перейти во двор и запомнить координаты центра созданной нами площадки.

Эта команда-телепорт.

```
mc.player.setPos(x, y, z)
```



“Игрок.дать Позиция”

То есть переместить игрока на плитку, координаты которой указаны в скобках.

```
import mcpi.minecraft as minecraft
mc=minecraft.Minecraft.create()
# координаты углов домика дома
x1 = 100
x2 = 250
z1 = 450
z2 = 320

#запишем координаты блока внутри дома
xb=131
zb=331
# запишем координаты центра двора
xd =411
zd =521
while True:

    pos = mc.player.getTilePos()

    if pos.x> x1 and pos.x < x2 and pos.z > z1 and pos.z < z2:
        mc.postToChat("Добро пожаловать домой!")
    if pos.x==xb and pos.z == zb:
        mc.player.setPos (xd,100,zd)
```

Задача 1

Написать программу, по которой персонажа телепортирует из геозоны двора в место рядом с ней.

Подведем итоги!

Что мы изучили на этом занятии?

Спасибо за внимание!

**До
встречи!**

