



Игры в Европе и как их ГОТОВИТЬ



Воробейка
helga.sparrow@gmail.com
Блинком 2015



Какие игры в Европе доступны иностранцу

Кабинетки:

Chamber larps, Freeforms, Jeepforms, Blackbox

У нас известны как

Nordic larps

Игры с боевкой:

- Boffer larps

«Сюжетные» игры:

- «Коробочки» с жесткой сеткой ролей
- «Самоиграйки»

Freeforms: что, где, почему

- Наиболее тиражируемый тип игр («коробочки»)
- Символический антураж, много метатехник
- От сверхжесткого сюжета до полной свободы («песочница»)
- Где поиграть:
 - -Tallinn Larp Festival (англ.) – Таллинн, январь
 - -Knutpunkt (англ) – Скандинавия, март
 - -Minsk Larp Festival (рус. и англ.) – Минск, май
 - -Larpwriter Summer School (англ.) – Вильнюс, июль
 - -РМЛ, наши конвенты, далее везде
- Где взять: <https://chambergames.wordpress.com/>



Игры с боевкой

- Сеттинг чаще всего – сферическое фэнтези
- Глубокого погружения не предполагается
- Обычно на языке страны
- Игрок сам создает персонажа; возможны командные заявки
- Ларп-оружие; довольно высокие требования к антуражу
- Считаются низкопробными (боевка + самостоятельное заявление персонажа)
- Примеры: Drahenfest (Германия), Krigslive (Дания), Empire (Британия)



«Сюжетные» игры



- На погружение и\или на историю
- Foreign friendly
- Считаются качественными (без боевки и самостоятельного заявления персонажа)
- «Коробочки»: реплицируемые; жесткая сетка ролей, мало возможностей к кастомизации персонажа (берешь что есть мастерские события и управление сюжетом (fateplay))
- «Сделай сам»: активный подход к режиссированию своей чужой игры. Примерные описания персонажей; нет мастерских вбросов; хочешь приключений – закажи игротехнику. College of Wizardry.



Особенности «сюжетных» игр

- «Иллюзия на 360 градусов» (см. Кольйонен)
- Стоп-слова вместо правил
- Постепенное нагнетание конфликта (запрет смертей до конца игры)
- Play to lose, play to flow
- Нет правил по боевке, огнестрел (если есть) шумовой, все на отыгрыш
- Питание по игре и включено во взнос
- Могут давать напрокат костюм (иногда за отдельные деньги)
- В конце вас может ждать дебрифинг



Алгоритм подготовки к европейской игре

- Узнать об игре, проникнуться темой и довериться мастерам
- Заполнить форму заявки на сайте игры
- **Оплатить взнос**

Важно: регистрация закрывается либо в дедлайн (более чем за полгода до игры), либо по выкупу всех билетов. Торопитесь!

- Получить список персонажей с кратким описанием и алгоритм их распределения
- Выбрать желаемого персонажа из списка (если есть такая возможность)
- Получить подробное описание персонажа
- Внести правки в персонажа (если допускается)



Что делать, если все продолбал



- Написать мастерам о своем желании
- Заполнить заявку на сайте, встать в лист ожидания
- Мониторить сообщество в ФБ: не освободится ли роль
- Хватать освободившуюся и (возможно) платить меньше
- Риски: нет гарантии участия; никакой возможности выбрать персонажа

Взнос при отказе либо не возвращается, либо возвращается не целиком (от 90% до 50%). За месяц до игры не возвращается никогда.

Ход игры

- Приехать в страну, вписаться у ролевиков
- Заехать на полигон (полигоны часто доступны только на машине, надо кооперироваться)
- Пройти воркшопы
- Поиграть ;)
- Пройти дебрифинг
- Обнимашки, пьянка, вот это все (м.б. совмещено с уборкой полигона)



Почему круто съездить за границу поиграть

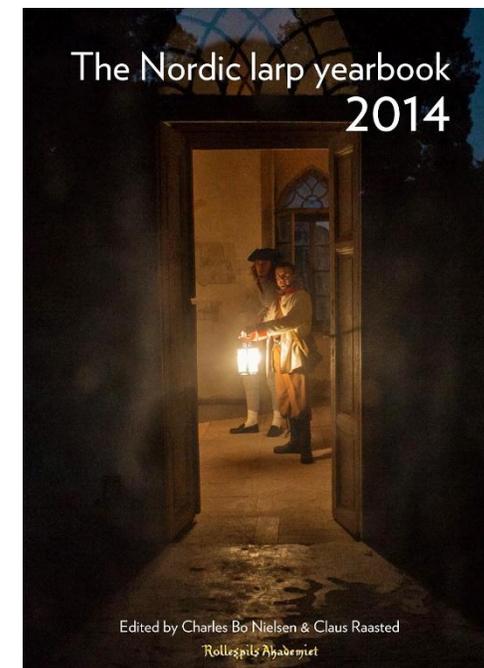
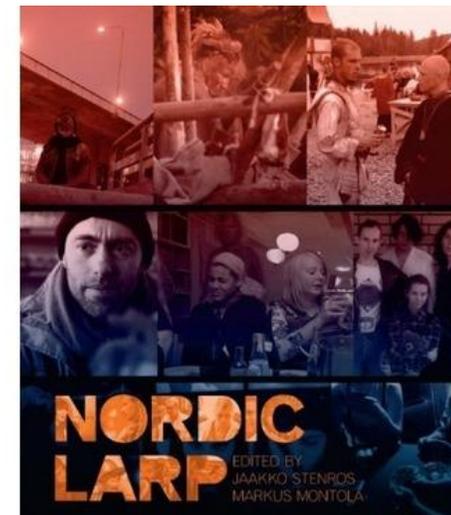
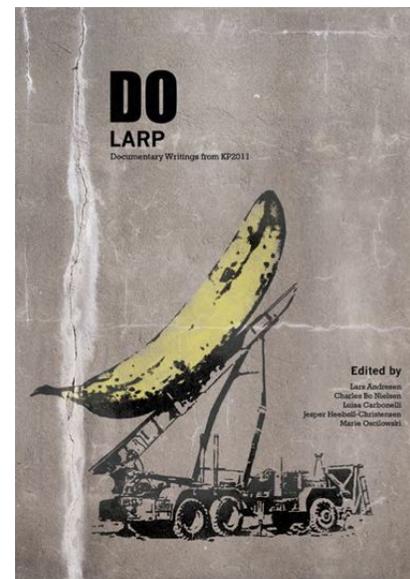
- Возможность полного погружения в антураж
- Переосмысление собственного ролевого опыта и традиций
- Расширение ролевого репертуара
- «Ролевой туризм»
- Знакомства с годными ребятами (+ вписки и прочее)
- Возможность прокачать иностранный язык



Как узнать, что вообще бывает?

- Документация игр:
- Nordic Larp 2010
- Do Larp. Documentary Writings from KP 2011
- Nordic Larp Yearbook 2014

- Русско-нордический диалог о ролевых играх (2015)



Где искать европейские РИ

- Где бывают foreign friendly игры:
Скандинавия (особенно Швеция, Финляндия), Польша, Чехия, Италия, Испания... Великобритания, США.
- Фейсбук:
 - - Globetrotting Larpers
 - - Larpers BFF
- Nordiclarp.org/events

