



ИЗОБРАЖЕНИЕ



Большую роль в жизни людей играют изображения объектов, так как сами объекты не всегда доступны для наблюдения.

Изображение несёт нам информацию об объекте.



Изображение – это информационный объект.

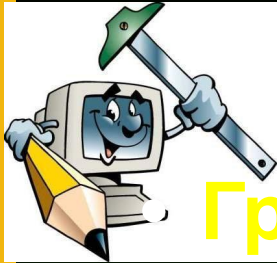


Для работы с изображениями
существует в памяти компьютера
особая программа – графический
редактор



Графический редактор PAINT.

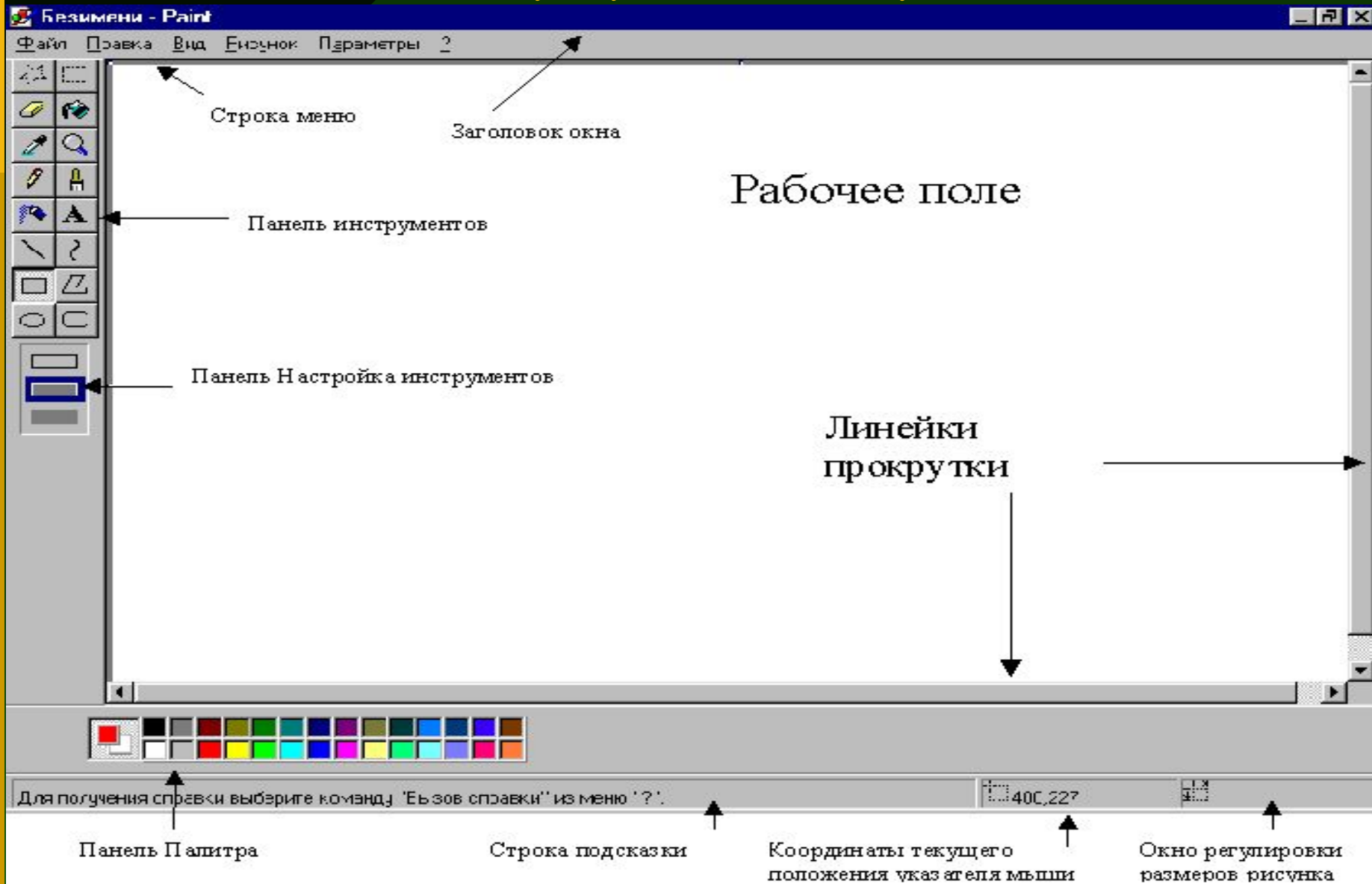
Графический редактор - это компьютерная программа, предназначенная для создания и обработки



Графический редактор — это программа для создания, записи на диск, редактирования и просмотра рисунков.



Запуск программы:
Пуск / Программы / Графический редактор Paint
Окно программы содержит



Панель инструментов



Инструменты при рисовании используют выбранные в палитре цвета: если вы рисуете левой кнопкой мыши - используется основной цвет, если правой - фоновый.



Ластик/Цветной ластик - стирает часть рисунка при нажатии левой кнопки мыши или заменяет основной цвет на фоновый при нажатии правой.



Заливка - заполняет цветом одноцветную область рисунка.



Пипетка (Выбор цвета) - определяет цвет фрагмента при выполнении на нем щелчка и устанавливает его в качестве основного или фонового цвета.

Масштаб - увеличивает фрагмент рисунка.



Панель инструментов



Карандаш – рисует как обычный карандаш при нажатой левой или правой кнопкой мыши.



Кисть – используется как карандаш, но рисует более толстыми линиями, форма кисти может выбираться.



Распылитель – распыляет краску при нажатой левой или правой кнопкой мыши.

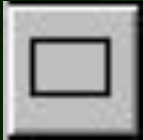


Линия – проводит прямую линию при нажатой левой кнопке мыши

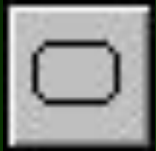
Панель инструментов



Кривая – рисует прямую линию, которую затем можно изгибать 2 раза, отводя мышь в сторону от рисунка.



Прямоугольник – создает прямоугольник или квадрат (удерживая **Shift**) путем протаскивания мыши с нажатой левой кнопкой.



Скругленный прямоугольник – то же, что и прямоугольник, но углы скруглены.

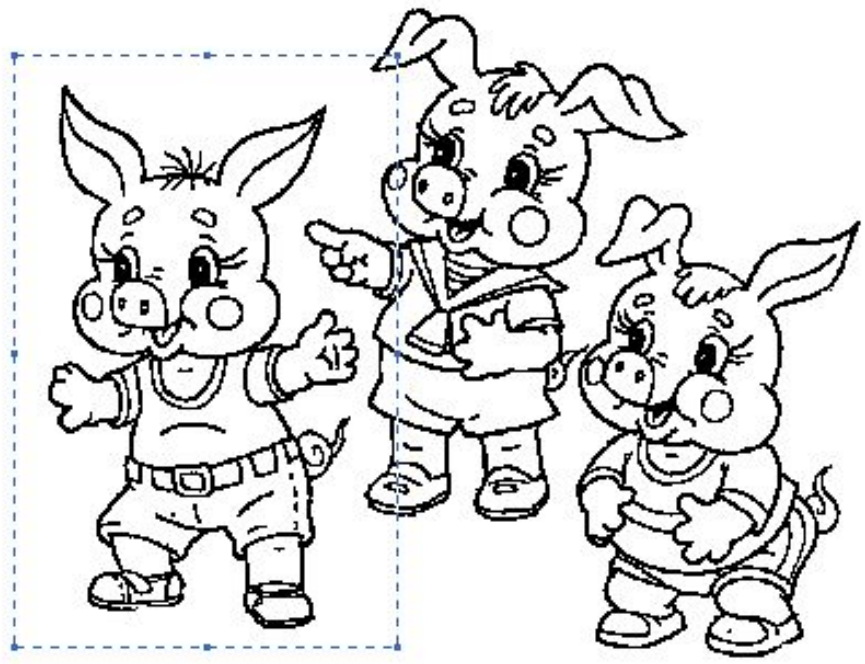


Эллипс – рисует овалы и круги (удерживая **Shift**).



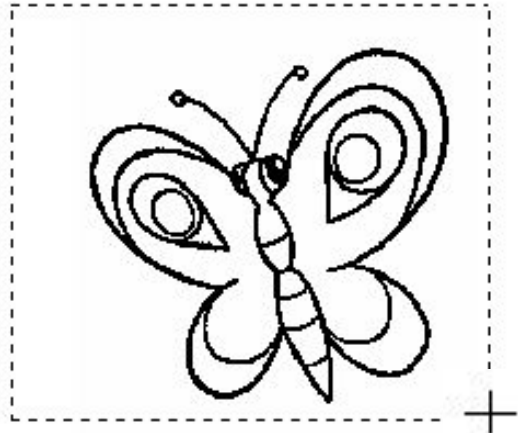
Многоугольник – для рисования многоугольника необходимо щелкнуть в каждой его вершине, а в последней – дважды

Фрагмент рисунка -
это выделенная область
графического изображения.





1. Выберите инструмент для выделения прямоугольной области.
2. Установите указатель мыши немного выше и левее выделяемого фрагмента.



Алгоритм «Колобок»

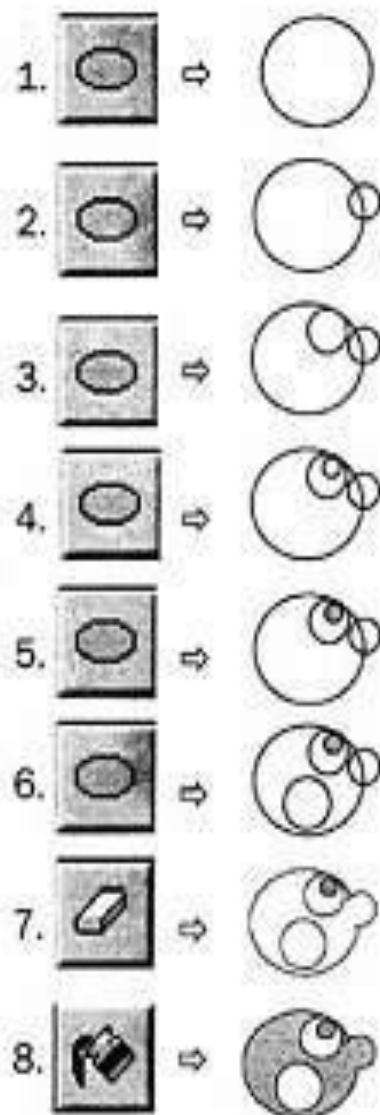
Вариант 1

Вариант 2

Начало

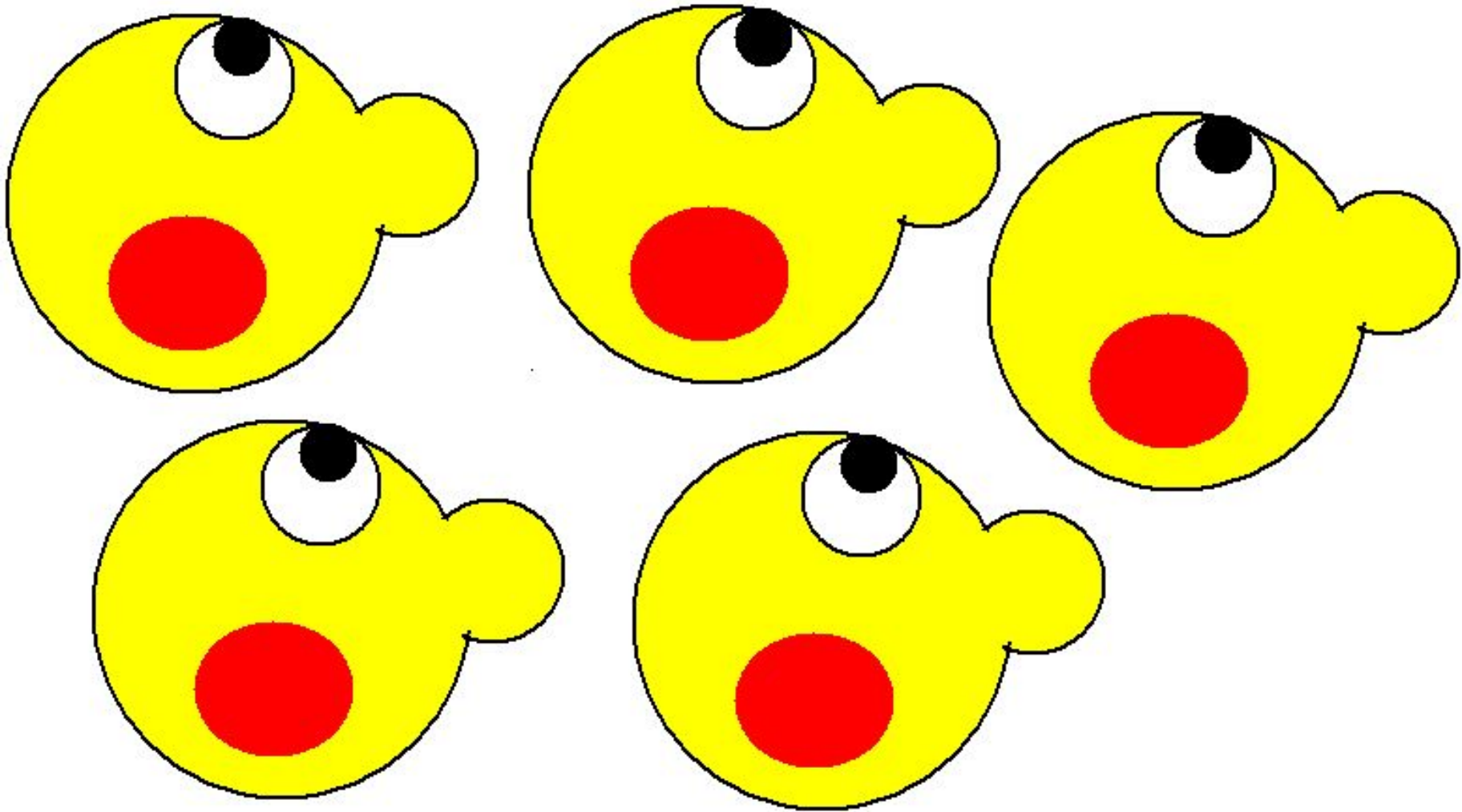
Начало

1. Нарисовать большой овал.
2. Нарисовать овал для носа, пересекающий 1-й овал.
3. Нарисовать глаз – окружность внутри 1-го овала.
4. Нарисовать зрачок – окружность внутри окружности глаза.
5. Залить зрачок голубым цветом.
6. Нарисовать серым цветом рот – окружность с центром в нижней половине колобка.
7. Стереть лишние линии.
8. Залить серым цветом нос.



Конец

Конец



План создания жука

