Графический интерфейс ОС и приложений

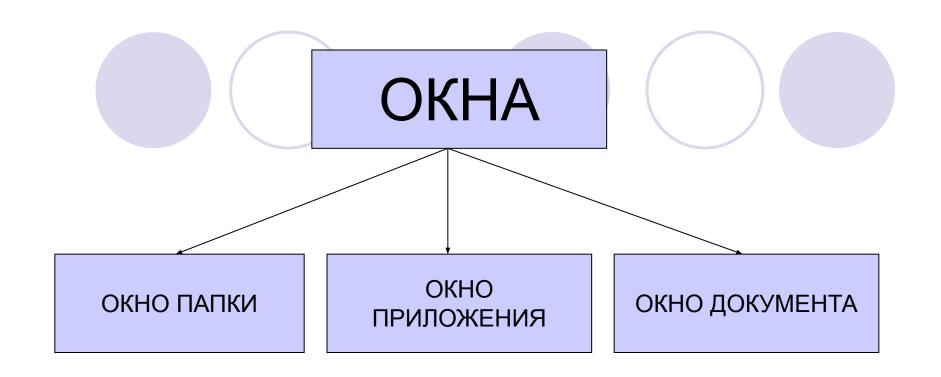
7класс

Графический интерфейс

позволяет осуществлять взаимодействие человека с компьютером в форме диалога с использованием окон, меню, диалоговых панелей и элементов управления.

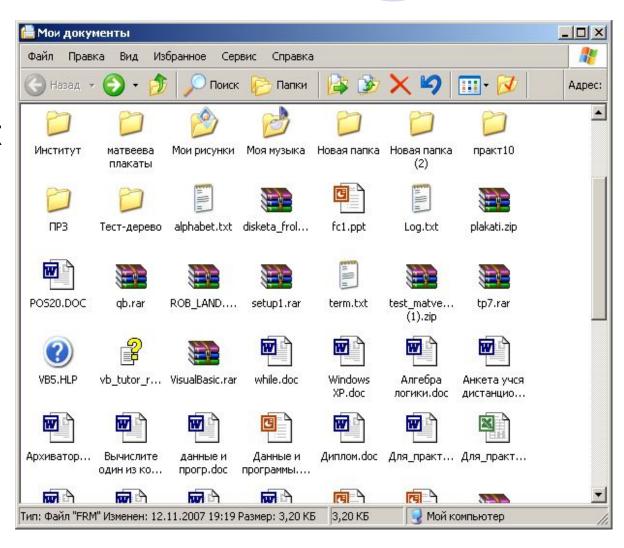
Окна -

важнейший элемент графического интерфейса операционных систем и приложений.



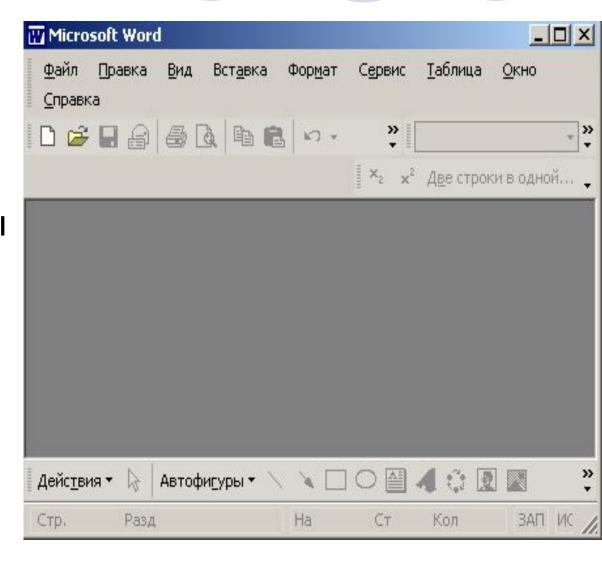
Окно папки

Отображаются значки и имена вложенных папок и файлов.



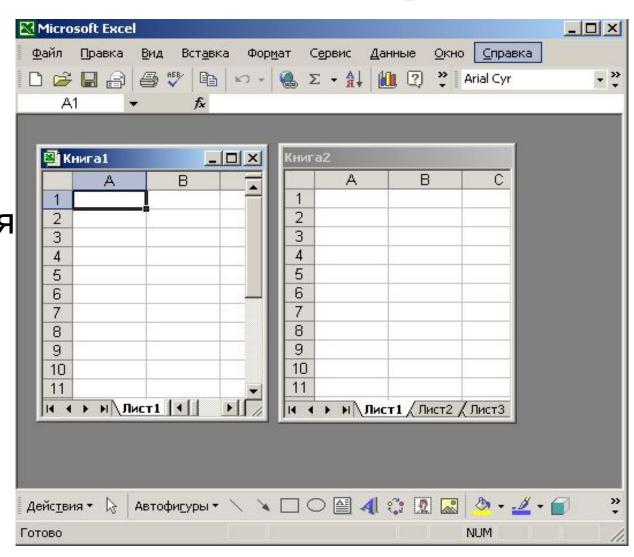
Окно приложения

Открывается после запуска программы. Закрытие окна приводит к завершению работы приложения.



Окно документа

Предназначены для работы с документами и «живут» внутри окна приложения



Основные элементы окон:

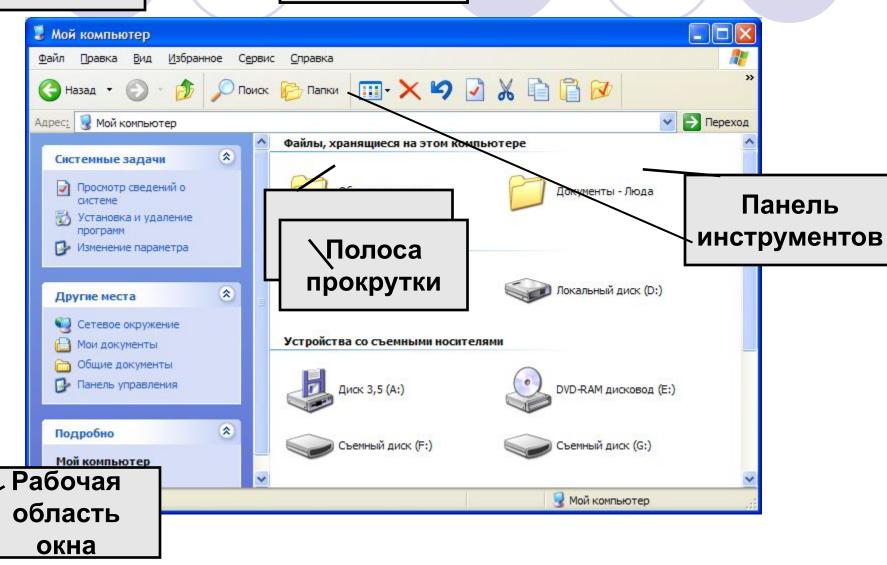
- Рабочая область;
- Заголовок окна;
- Меню окна;
- Панель инструментов;

- Меню управления состоянием окна;
- Кнопки управления состоянием окна;
- Границы;
- Полосы прокрутки.

Заголовок окна

Кнопки управления состоянием окна

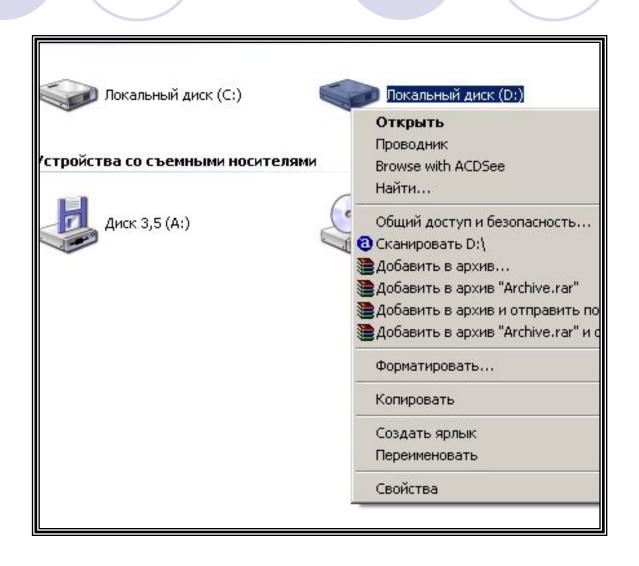
Меню окна

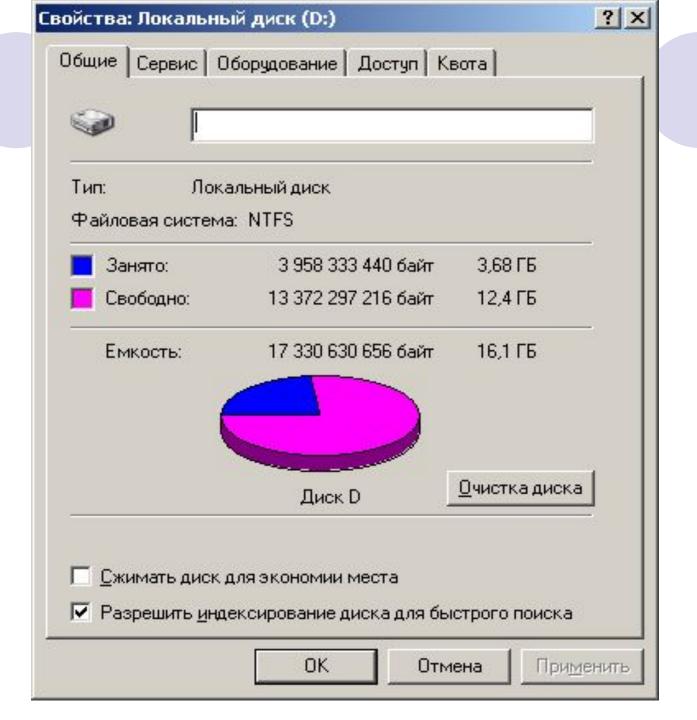


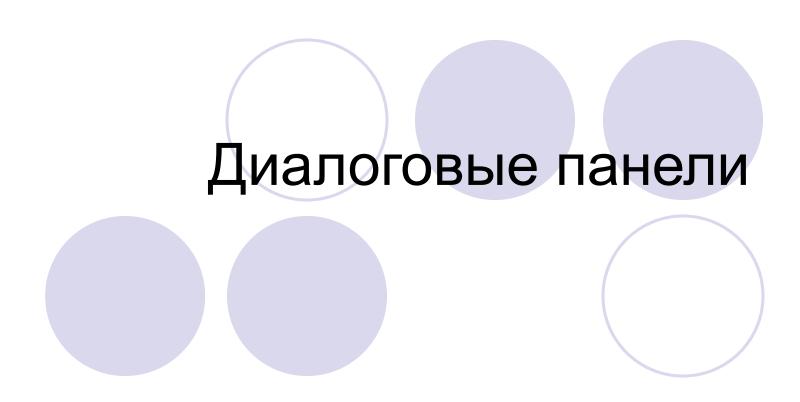
КОНТЕКСТНЫЕ МЕНЮ ОБЪЕКТОВ

позволяют ознакомиться с со свойствами объекта (файла, папки или диска), а также выполнить над ним разрешенные операции (копирование, перемещение, удаление и др.).

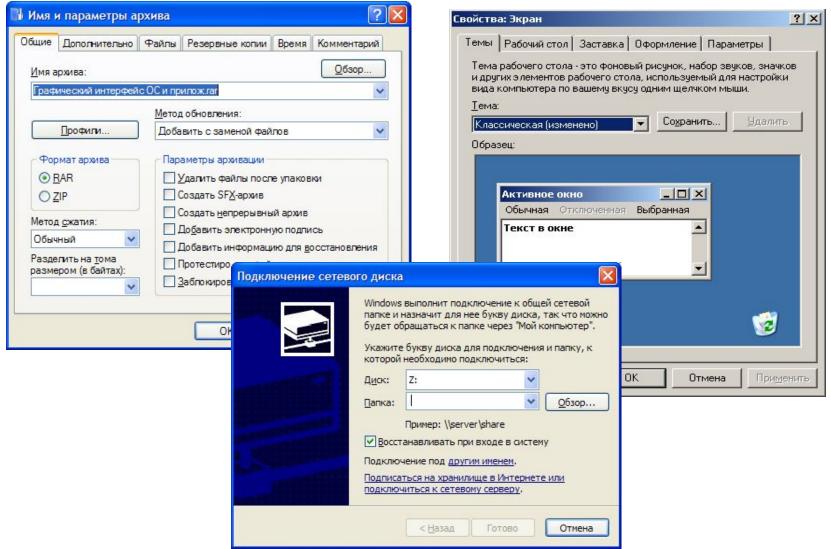
Для вызова контекстного меню необходимо осуществить правый щелчок на значке объекта





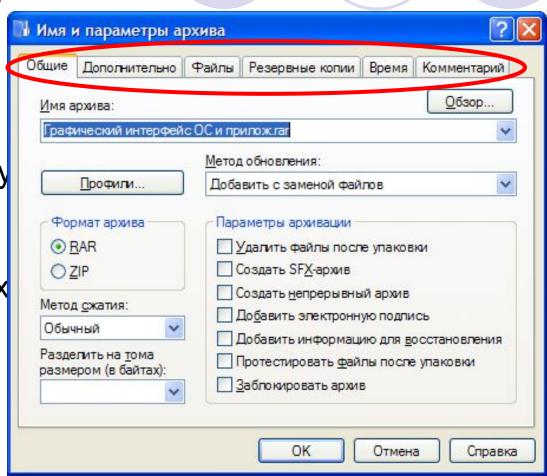


Диалоговые панели используются для настройки параметров работы операционной системы и приложений.



Диалоговые панели могут включать в себя разнообразные элементы:

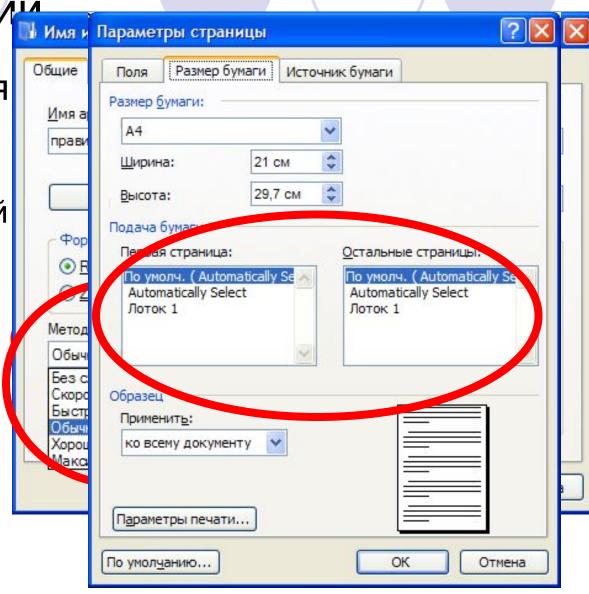
ВКЛАДКИ — своеобразные «страницы», переключение между которыми осуществляется щелчком мыши по их названиям.



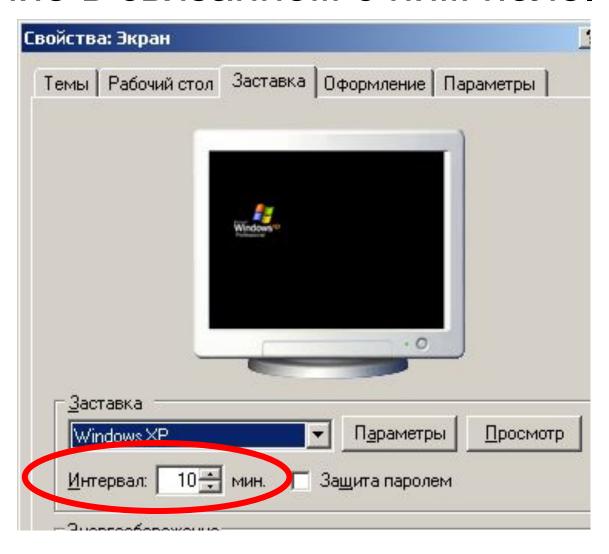
СПИСОК – набор предлагаемых на

выбор значений

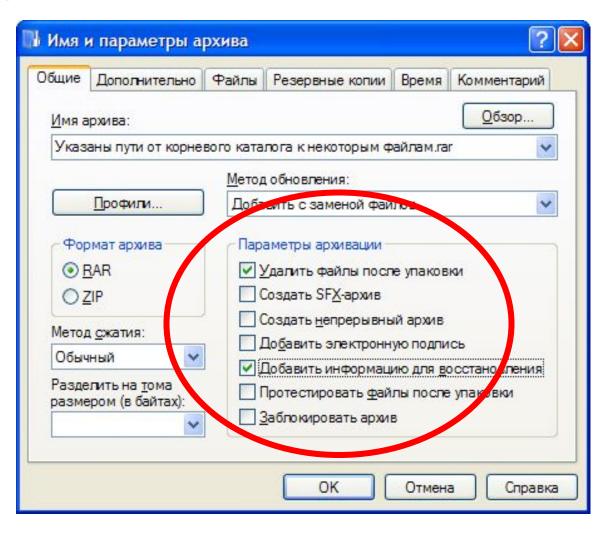
Раскрывающийся список – выглядит как текстовое поле, снабженное кнопкой направленной вниз стрелкой.



СЧЕТЧИКИ – пара стрелок, которые позволяют увеличивать или уменьшать значение в связанном с ним поле.

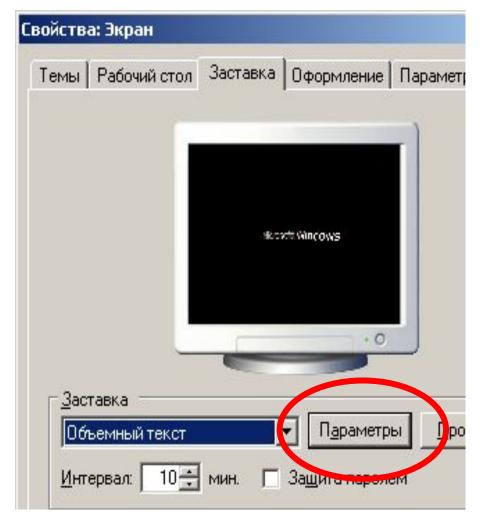


ФЛАЖКИ – обеспечивают присваивание каким-либо параметрам определенных значений.

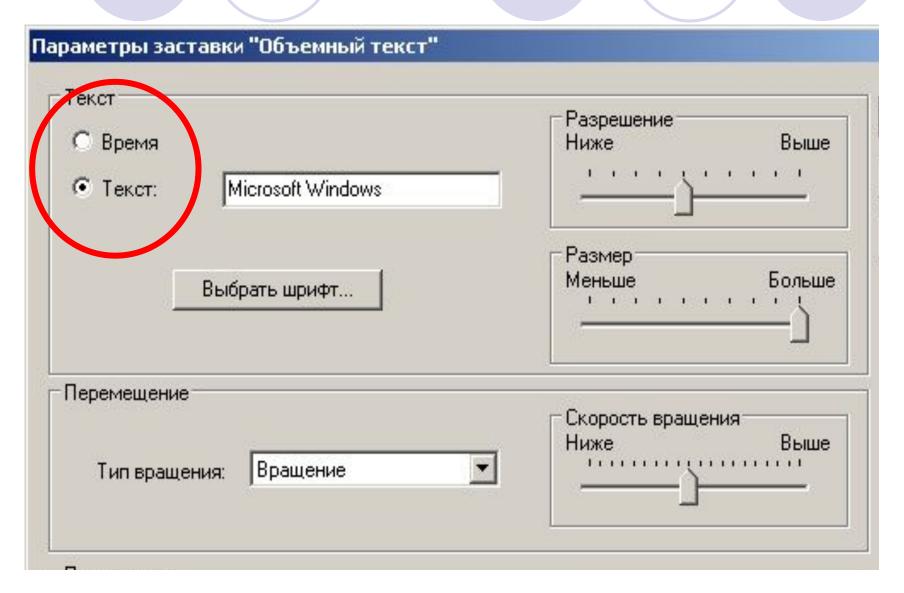


КОМАНДНЫЕ КНОПКИ. Нажатие на нее обеспечивает выполнение того или иного действия, а надпись на кнопке поясняет ее

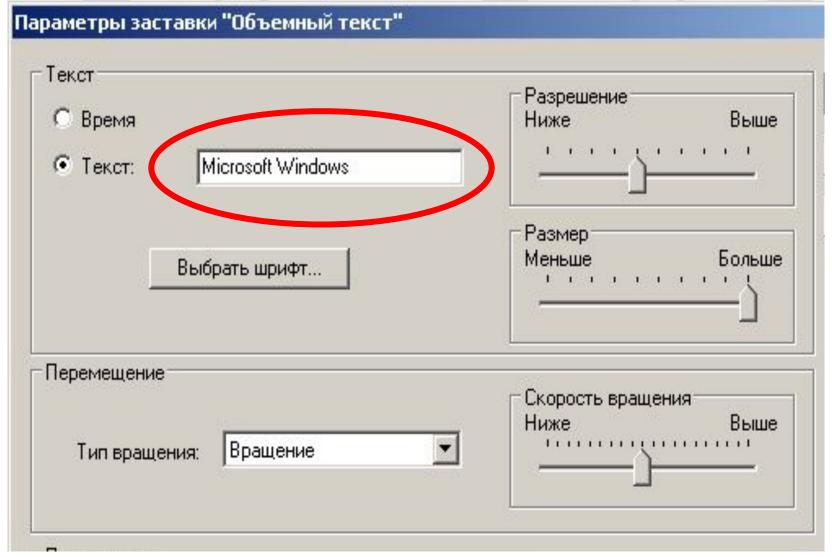
Назначение. Свойства: Экран



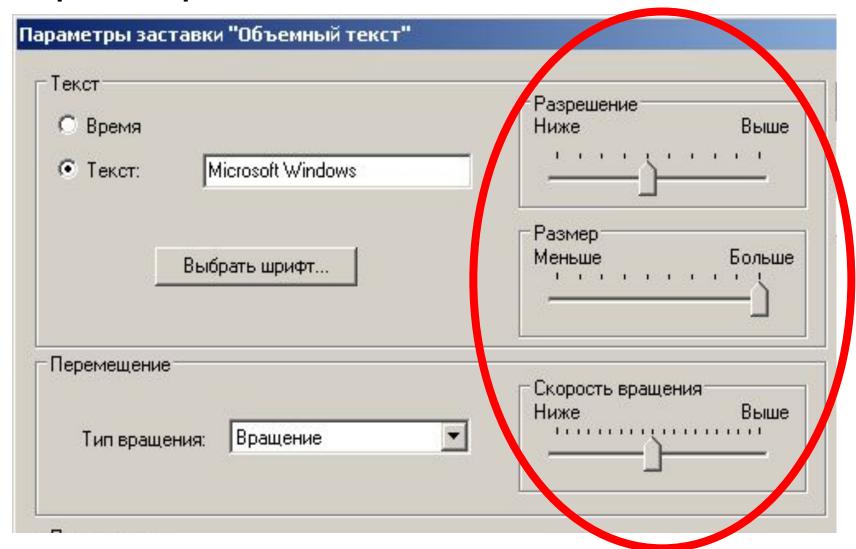
ПЕРЕКЛЮЧАТЕЛИ. Служат для выбора взаимоисключающих вариантов.



ТЕКСТОВЫЕ ПОЛЯ позволяют ввести какую-либо текстовую информацию.



ПОЛЗУНКИ – позволяют плавно изменять значения какого-либо параметра.



Назовите <u>управляющие элементы</u> диалоговой панели:

