



Русская игра «Кошки- МЫШКИ»

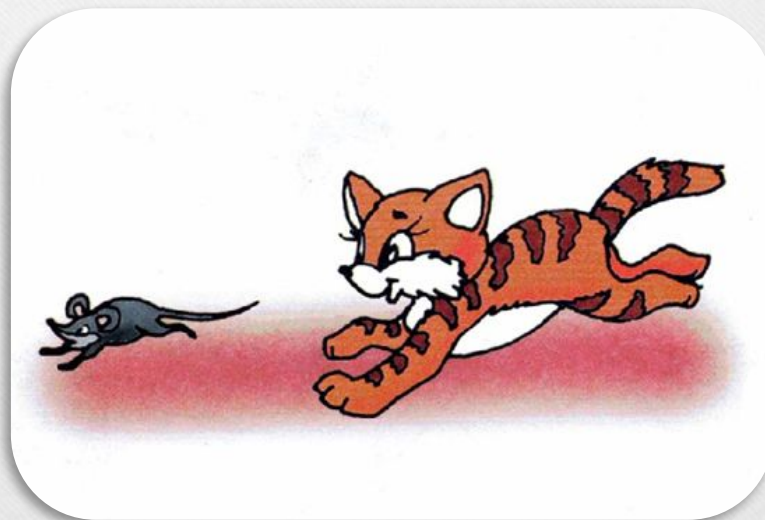
Презентация команды «Искорки»
МБОУ средней школы №9 г.Рязани

3 класса «Б»



КОШКИ-МЫШКИ

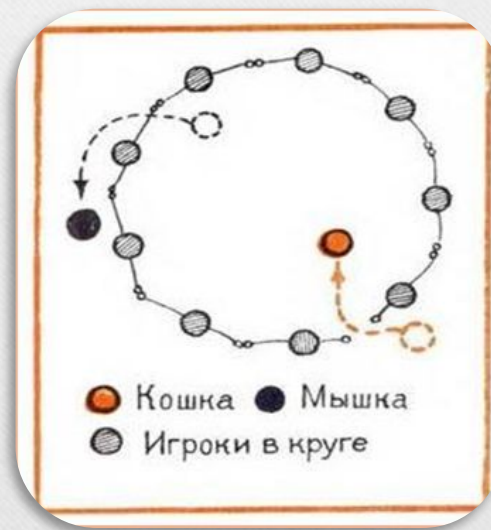
- Эта старинная русская игра была настолько известной, что даже название ее вошло в поговорку «Играть в кошки-мышки», что значит: хитрить друг с другом, притворно поддаваться, лукавить.



Начало игры

- Когда соберется человек десять мальчиков и девочек, уже можно начинать игру в кошки-мышки. Самое большее количество игроков — человек 25—30.

Перво-наперво нужно выбрать главных героев игры — кошку и мышку. Для этого все участники считаются. Когда останутся двое последних, они считаются между собой, и тот, кто выйдет, будет мышкой, а кто останется — кошкой.



Правила игры

- Все вышедшие ранее игроки становятся в кружок, на расстоянии примерно шага друг от друга, и берутся за руки, образуя между собою ворота. Обычно эти ворота закрыты, то есть руки игроков опущены. Мышка залезает внутрь круга, а кошка остается снаружи.

Теперь кошка должна поймать мышку. Но прежде, чем поймать, ей надо каким-то образом проникнуть в круг. А это совсем непросто, потому что задача игроков, образующих круг, в том и состоит, чтобы оберегать мышку от кошки.

Поэтому кошка и ходит, жалобно мяукая, вокруг круга, выискивая, где бы ей проскочить внутрь. При этом кошке разрешается прорывать цепь игроков, подныривать под сцепленные руки или даже перепрыгивать через них. Игроки же стараются не пускать кошку к мышке, заботясь о том, чтобы ворота перед нею всегда были закрытыми. Только плечами сдвигаться перед кошкой нельзя.

Правила игры

Но вот, наконец, кошке удалось попасть внутрь круга, она бросается к мышке, но ее уже и след простыл! Игроки, в том месте, где только что была мышка, успели отворить ей ворота, то есть подняли руки, выпустили мышку наружу и тут же опять опустили руки. Ворота перед кошкой закрылись.

Теперь кошке надо ловить мышку снаружи, то есть опять преодолевать дружную цепь игроков. А когда кошка выскочит из круга, ближайшие к мышке игроки вновь поднимают руки, пропуская ее внутрь.

После того, как кошка поймала мышку, игроки встают в круг, а на их место приходят новые игроки. Игра кончается, когда все по одному разу побывают кошкой или мышкой. А если вас мало и поэтому игра быстро кончилась, то можно начать сначала. Только теперь пусть кошки побудут мышками.

Как все начиналось...

несколько слов как играли в «кошки-мышки» полтораста назад.
Во-первых, тогда этой игрой забавлялись как дети, так и взрослые; а во-вторых, круг не стоял на месте, а быстро кружился. И будто бы кошке было легче проникнуть через вертящийся круг.



Как мы играем в «КОШКИ-МЫШКИ»



Список литературы

Для подготовки работы использовались данные интернет-ресурсов:

- <http://dramateshka.ru/index.php/summer-camp/5741-s...ozdukhe?start=10#ixzz36702Q5Lb>
- https://img-fotki.yandex.ru/get/5114/19411616.203/0_9b6c0_2922158f_orig.jpg
- <https://ds04.infourok.ru/uploads/ex/1236/0001d36d-8bd5582e/img14.jpg>
- <https://www.liveinternet.ru/users/3469412/post330044849>