

# Игры для КОМПАНИИ друзей.

Выполнила: Сеиткова Анна

# Правда или действие

- Перед игроками находится 2 колоды карт. В одной колоде находятся карточки «Правда», в другой «Действие». По очереди игроки начинают ходить. Игрок вправо вытянуть каждую карту лишь 1 раз, т.е. в следующий раз он будет обязан вытянуть карту из другой колоды.
- Игра «Правда или действие» идеально подойдёт для компании друзей, готовой к провокационным вопросам и нелепым смешным поступкам.



- Сочетание простой механики, высокого темпа игры и доступности правил всегда подкупает потенциальных игроков «Уно». Здесь по сути и слова не нужны, просто бросай соответствующие карточки друг на друга и не зевай, ведь ход вполне законно перехватить соперники. Настольная игра веселая, удобная и универсальная, подойдет для любого случая и для любой компании.



# Кто я?

- Каждый участник пишет на стикере имя (литературного персонажа, киногероя или реального человека). Листки раздаются игрокам (игрок не должен видеть слов на своем листке) и крепятся на лоб. Задавая вопросы другим участникам, игрок должен отгадать своего персонажа. На вопросы можно отвечать только «да» или «нет».
- Раунд выигрывает игрок, давший верный ответ, задав наименьшее количество вопросов.



# Крокодил

- Загадывается слово, словосочетание или фраза (на усмотрение ведущего или участников). Один из игроков должен показать загаданное без слов, лишь только жестами, мимикой, и позами, т.е пантомимой.
- **Игра «Крокодил»** способна развеселить абсолютно любую компанию, независимо от ее возраста и взглядов, в ней раскрываются актерские способности и смекалка игроков. Стоит только начать играть, как у всех участников появляются азарт и небывалый задор в глазах.





# Хранитель тайн

- Очень увлекательная и крайне мозговыносящая игра. Ведущий загадывает известную всем участникам фразу, слоган или цитату. Называет количество слов в ней. Затем игроки задают «хранителю» любые вопросы. В каждом ответе должно содержаться слово из загаданной фразы. Ответ надо уместить в одном предложении. Анализируя ответы ведущего, игроки выдают свою версию «тайны».