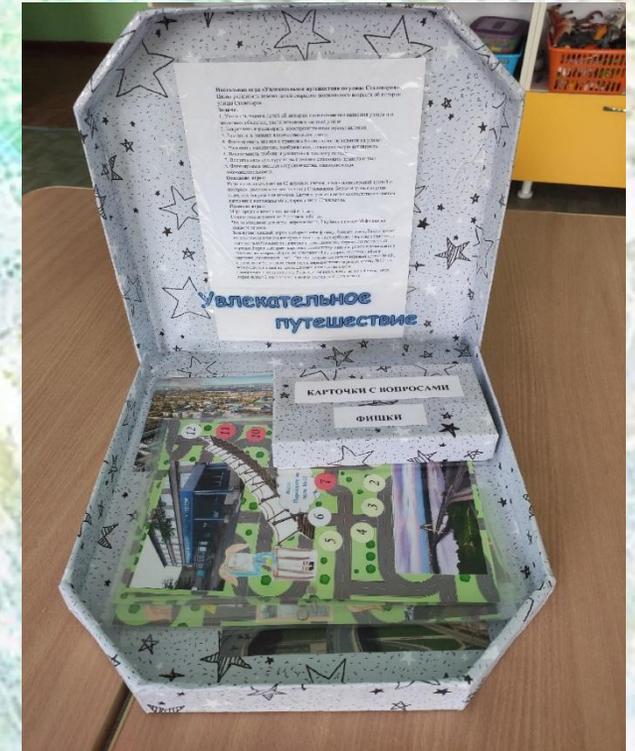


# Настольная игра для детей 6-7 лет «Увлекательное путешествие по улице Сталеваров»



Авторы: воспитатели МАОУ «Образовательный центр № 11»

Малярова Вера Петровна

Магомедова Алей са Шихжеримовна

Конюхина Ольга Викторовна

Зинина Ольга Владимировна

г. Череповец, 2021

## **Цель:**

*расширять знания детей старшего дошкольного возраста об истории улицы Сталеваров.*

## **Задачи:**

- 1. Уточнять знания детей об истории возникновения названия улицы и о значимых объектах, расположенных на этой улице.*
- 2. Закреплять и расширять пространственные представления.*
- 3. Закреплять навыки количественного счета.*
- 4. Формировать знания о правилах безопасного поведения на улице.*
- 5. Развивать мышление, воображение, познавательную активность.*
- 6. Воспитывать любовь и уважение к родному городу.*
- 7. Воспитывать культуру игры ( умение соблюдать правила игры)*
- 8. Формировать навыки сотрудничества, взаимопомощи, доброжелательности.*

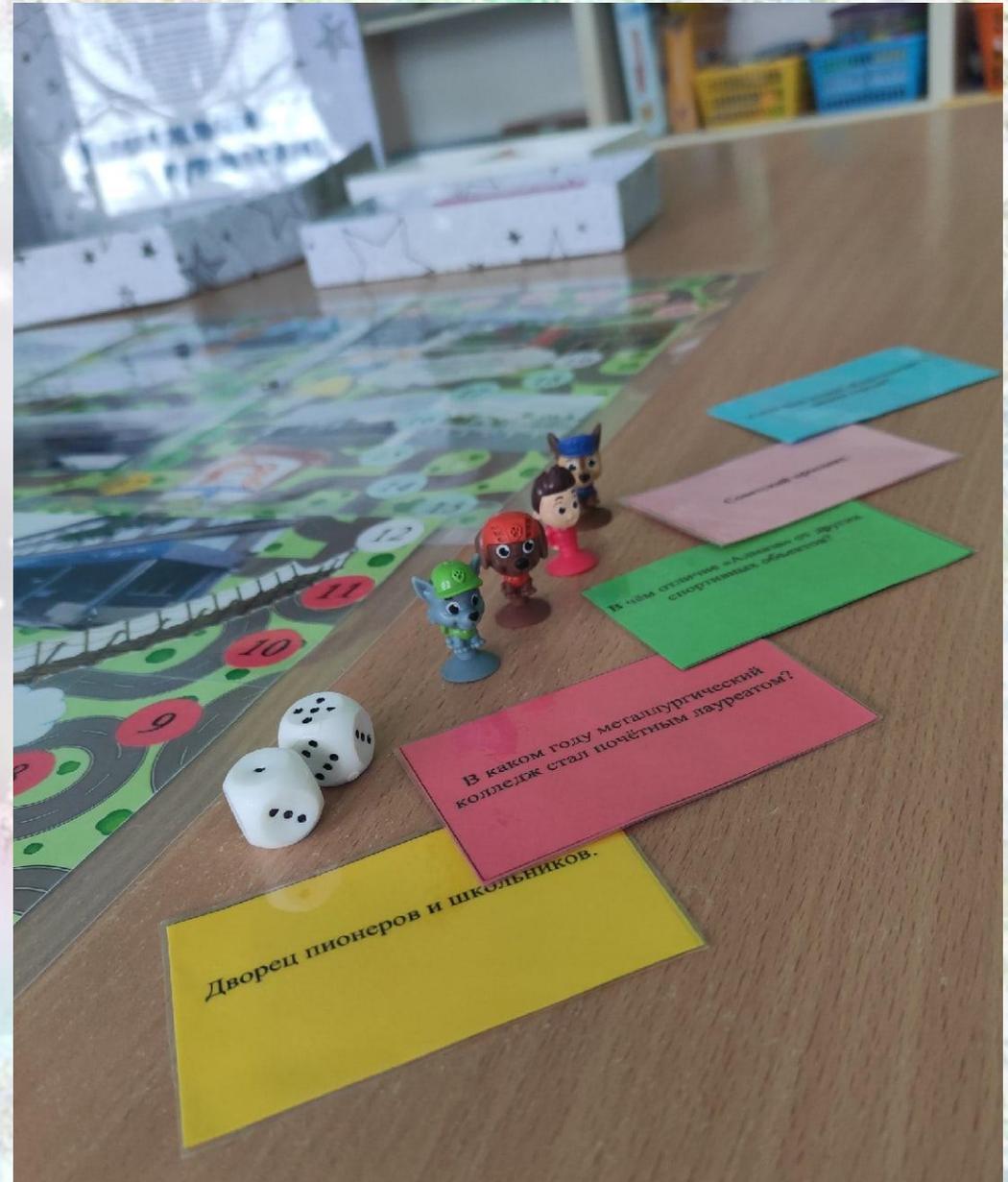
# Описание игры

- Игровое поле состоит из 63 игровых клеток, ярких иллюстраций зданий и построек, расположенных на улице Сталеваров. Белые игровые клетки содержат бонусы или помехи. Цвета игровых клеток соответствуют цветам карточек с вопросами об истории улицы Сталеваров.



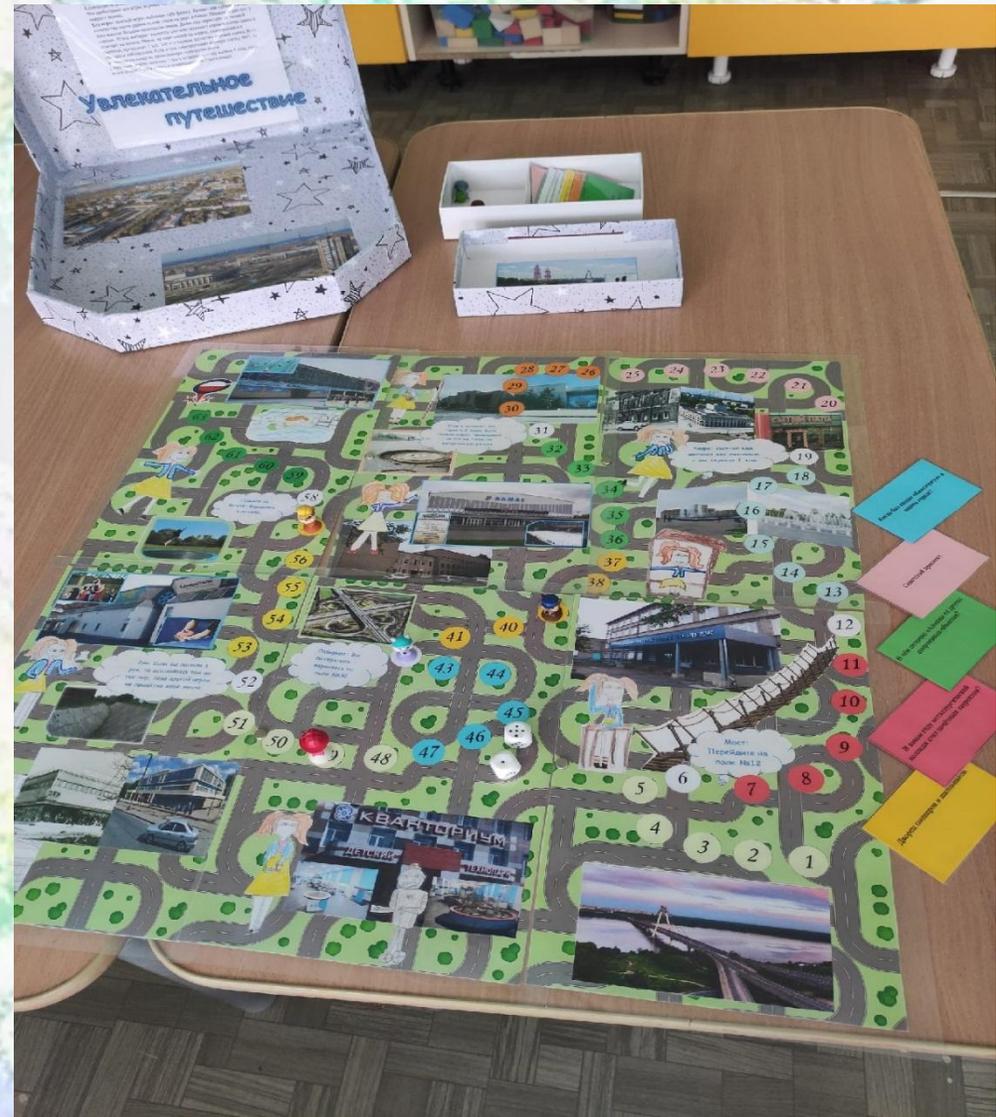
# Правила игры:

- Игра предназначена для детей 6–7 лет.
- Количество игроков: от 2 человек и более.
- Что необходимо для игры: игровое поле, 2 кубика и по одной фишке на каждого игрока.



# Ход игры:

- **каждый игрок** выбирает себе фишку, бросает два кубика и делает количество шагов равное сумме очков на двух кубиках. **Первым ходит тот, у кого вышло большее количество очков.**



- Далее ход переходит по часовой стрелке. Игрок выбирает карточку соответствующего игровой клетке цвета и отвечает на вопрос. Игрок, не ответивший на вопрос, содержащий ся в карточке, пропускает 1 ход. Тот кто первым достигнет игровой клетки № 63, считается победителем. Если игрок перепрыгивает игровую клетку № 63, то возвращается назад на превышающее количество очков.
- ( например: игроку осталось 2 шага до финиша, а ему выпало 4 очка, тогда игрок делает 2 шага вперед и возвращается на 2 шага назад).



**Спасибо за внимание!  
РадЫ ОТВЕТИТЬ на ваши  
воПРОСЫ.**

