

Ёлочная игрушка СВИНКА



Свинка



Вам понадобится: розовая двусторонняя бумага, ножницы, клей и черный маркер.

Процесс изготовления:

1. Возьмите розовую бумагу и нарежьте ее на одинаковой ширины полоски. Вам нужно 8 таких полосок.



2. Далее сложите их крест на крест и зафиксируйте клеем по центру. А затем соедините концы полосок так, чтобы получился объемный шар.





3. Теперь нужно сделать еще один шар по такой же технологии, но меньшего размера. Поэтому нарежьте 8 полосок, но короче, чем предыдущие.



4. Два получившихся шара соедините при помощи клея.



5. Затем вырежьте круглый пяточок и нарисуйте черным фломастером ноздри. Приклейте к верхнему розовому шарiku. Потом приклейте готовые глазки или нарисуйте их.



6. Вырежьте 4 розовых полоски и сделайте лапки. Также вырежьте большой круг и по спирали вырежьте полоску, это будет хвост.



7. Вырежьте и приклейте ушки.



8. Если вы собрались делать елочную игрушку, то приклейте петельку, если же просто украшение для дома, то к основанию приклейте плотный картон, чтобы поделка устойчиво стояла на любой поверхности.



Интернет – ресурсы

Шары:

https://img-fotki.yandex.ru/get/4422/102699435.4c0/0_7814f_b961f43d_orig

Декор серебряный:

https://img-fotki.yandex.ru/get/4421/102699435.4c0/0_78151_7f87cd34_orig

Элемент для создания золотой рамки:

https://img-fotki.yandex.ru/get/4115/42830165.143/0_95b36_b7f95f88_orig

Рамка с «сиянием»:

http://img-fotki.yandex.ru/get/4528/66124276.31/0_66d25_aea7e301_XL.png

Основа для создания фона:

http://menzurka.ucoz.ru/_ph/10/2/450738023.jpg

Материал сайта:

<https://karamellka.ru/podelki-na-novyyj-god-v-vide-simvola-goda-svini.html>

**Шаблон: Ранько Елена
Алексеевна
учитель начальных классов
МАОУ лицей №21
г. Иваново**

Сайт Елены Берюховой «Школа АБВ»

[http](http://shkola-abv.ru)

[http://](http://shkola-abv.ru)

[http://shkola](http://shkola-abv.ru)

[http://shkola-](http://shkola-abv.ru)

[http://shkola-abv](http://shkola-abv.ru)

[http://shkola-abv.](http://shkola-abv.ru)

<http://shkola-abv.ru>

