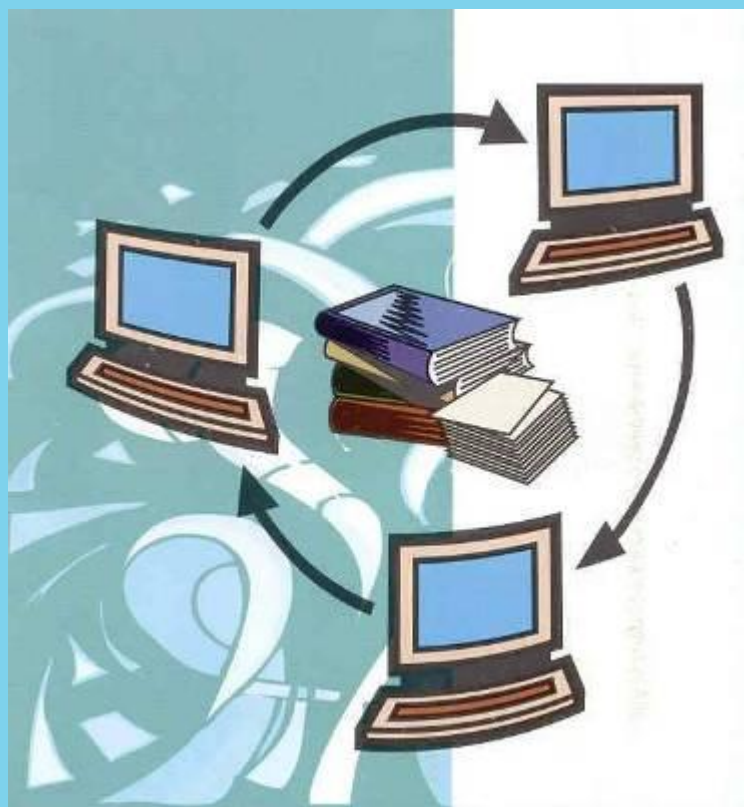


**Тема:**

# Информационные объекты различных видов



**Тема:**

# Информационные объекты различных видов

**Можете ли вы полностью ответить на вопросы:**

Что такое **информационный процесс**?

Знаете ли вы, что такое **информационный объект**?

Известны ли вам, как осуществляется **обмен данными** в информационных объектах?

Является ли сейчас проект, над которым вы работаете **презентацией**?

**Цель:**

- Рассмотреть определение и виды **информационных объектов**.
- Узнать, как работать с **несколькими** информационными объектами.
- Завершить работу над проектом, создав **презентацию** на базе сложного **текстового документа**.

Что такое  
ИНФОРМАЦИОННЫЙ  
ОБЪЕКТ?

С появлением современных средств вычислительной техники **информация** стала выступать в качестве одного из важнейших ресурсов научно-технического прогресса. В настоящее время наблюдается переход от **индустриального общества к обществу информационному**.





Воспринимая информацию с помощью органов чувств, человек стремится **зафиксировать** ее различными способами. Это необходимо для **последующего использования** информации.



**Форма представления** одной и той же информации может быть различной. При этом появляются разнообразные **информационные объекты**.





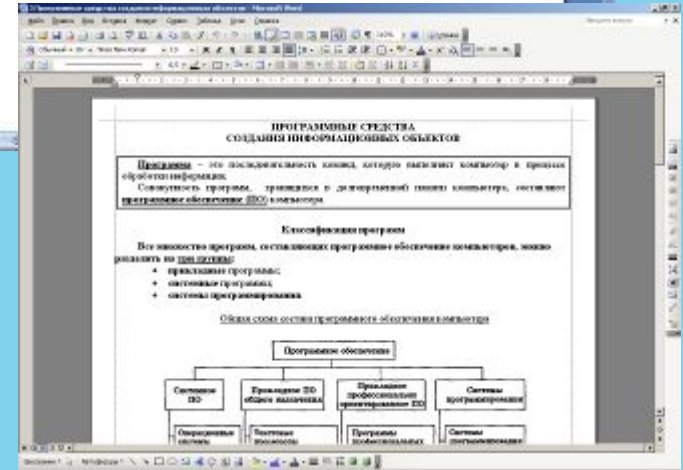
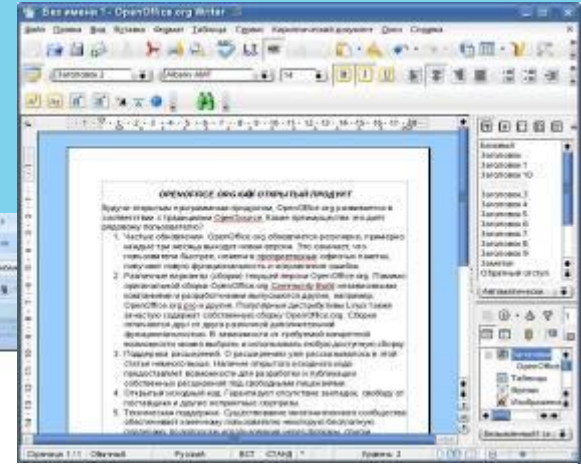


При работе с информационными объектами большую роль играет **компьютер**.

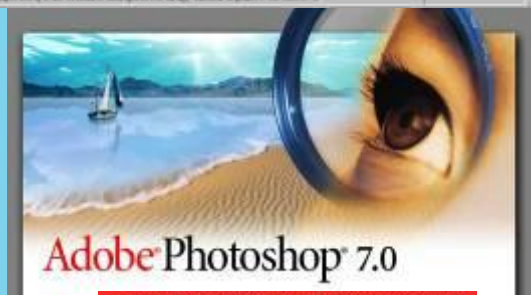
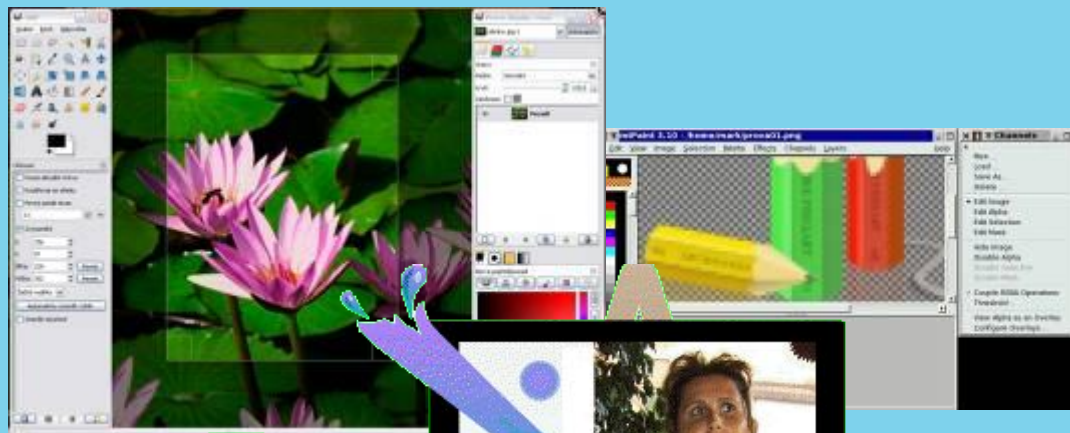
Рассмотрим основные прикладные программы (программные комплексы) и соответствующие информационные объекты, которые с их помощью создаются и обрабатываются.



**Текстовые редакторы** и процессоры работают с информационными объектами, которые являются **сложными текстовыми документами**.

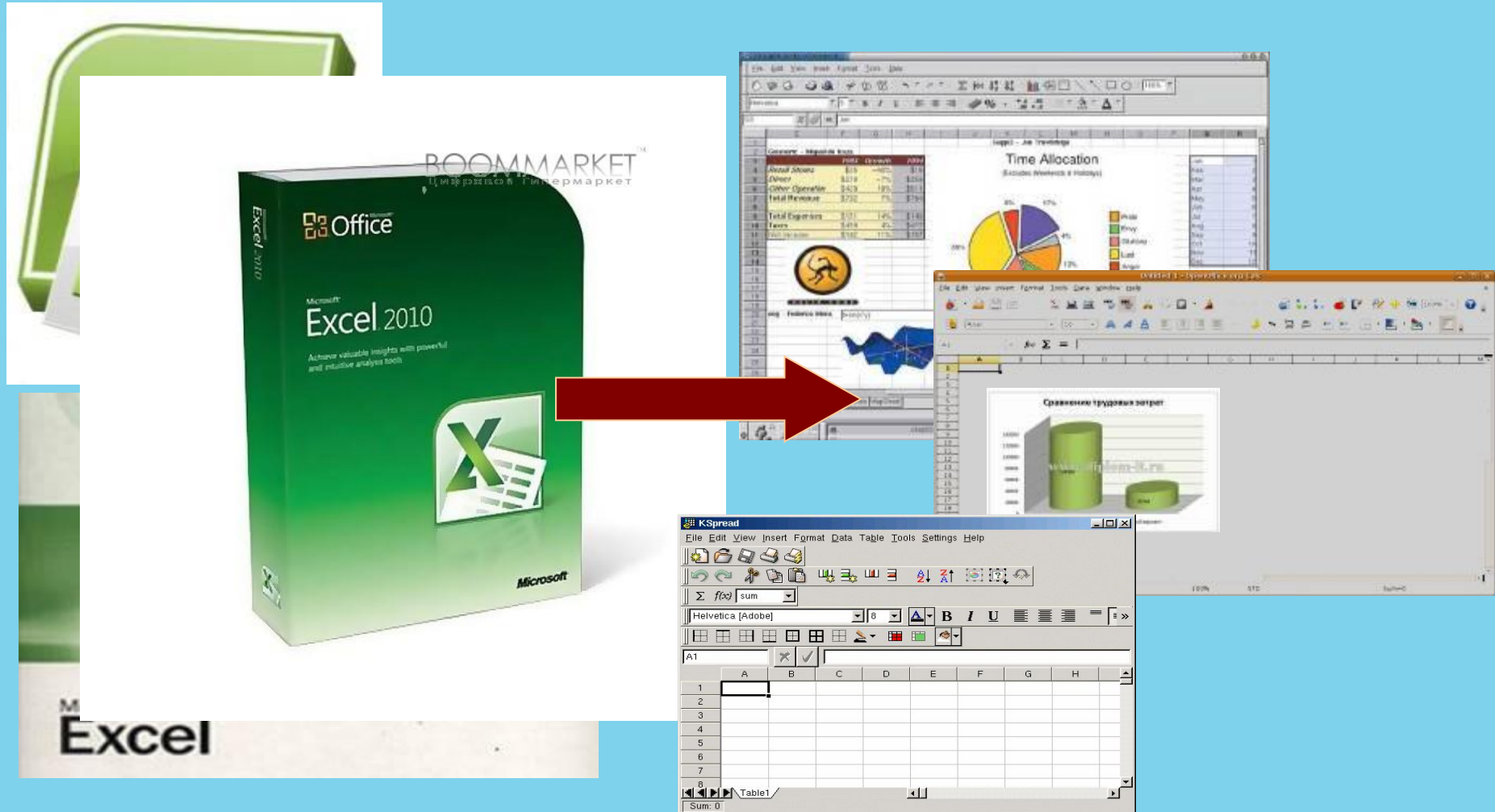


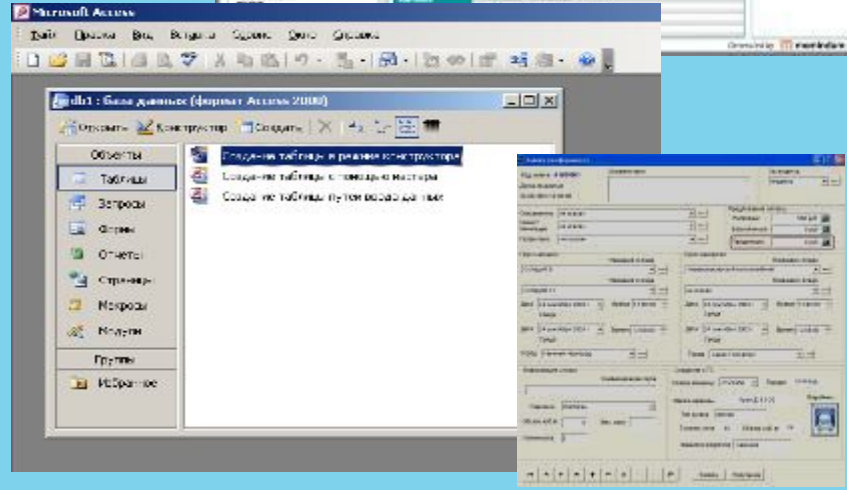
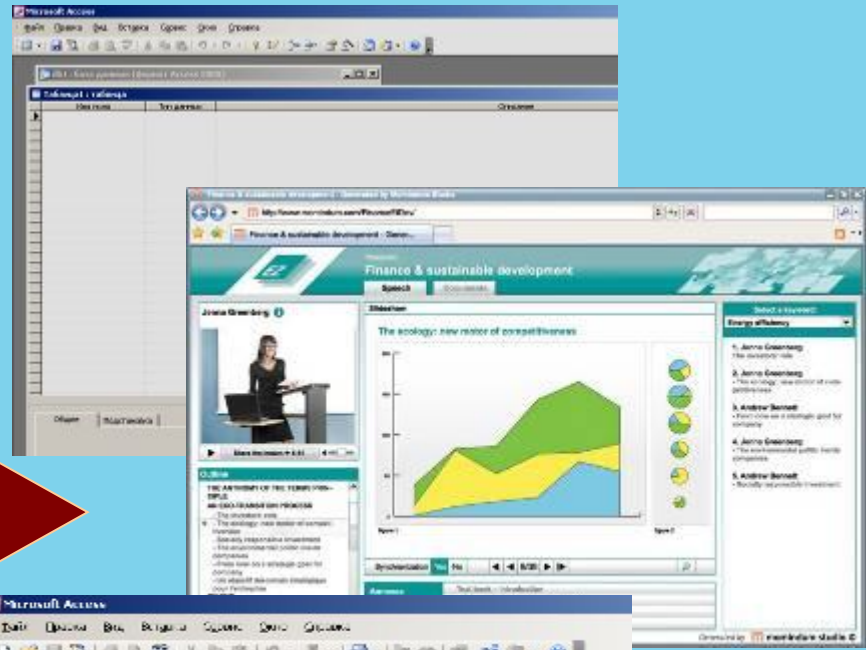
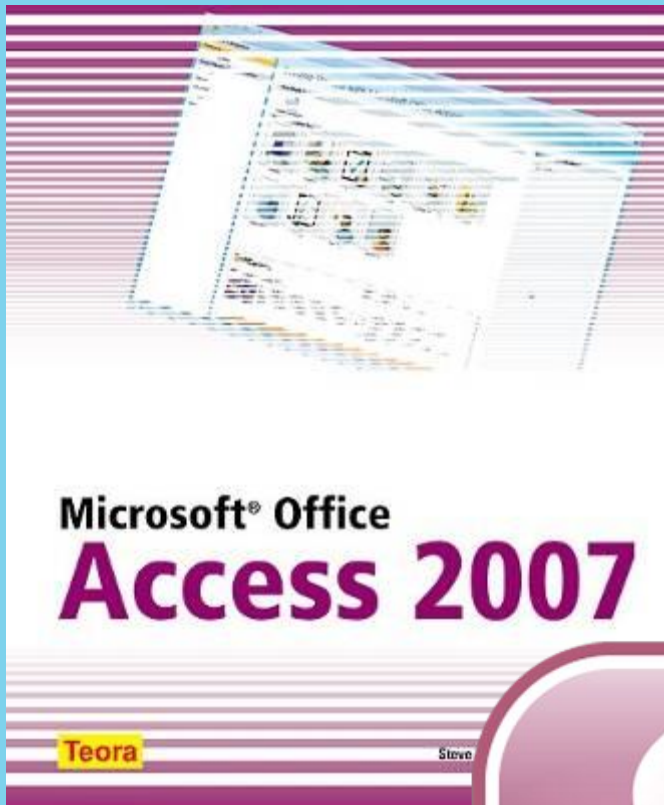




**Графические редакторы и пакеты компьютерной графики** производят обработку **графических объектов** – это рисунки, чертежи, схемы, фотографии.

**Табличные процессоры** работают с **электронными таблицами** - информационными объектами в табличной форме, где производятся автоматические вычисления по формулам, связывающим ячейки таблицы.

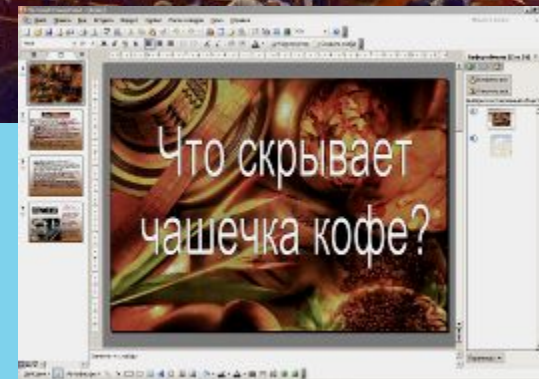
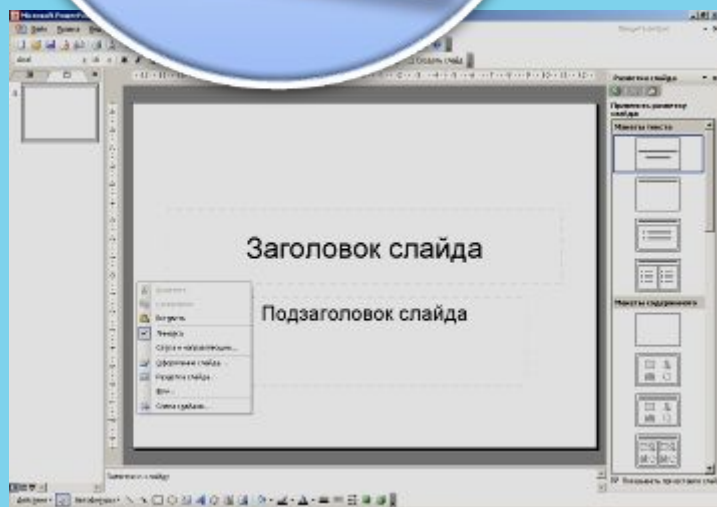




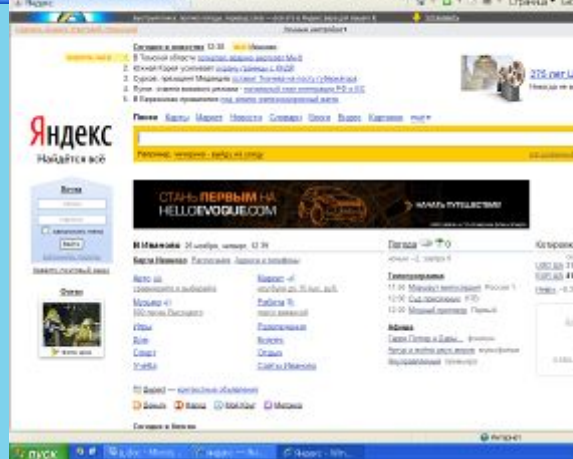
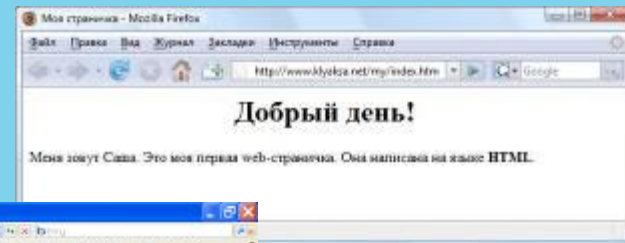
**СУБД** — системы управления базами данных производят обработку **баз данных** – это информационные объекты, позволяющие в упорядоченном виде хранить данные.



# Пакеты мультимедийных презентаций производят обработку мультимедийных информационных объектов – **компьютерных презентаций**.



# Программа-обозреватель Интернета (браузер) работает с Web-страницами, файлами из архивов Интернета и пр.



Итак:

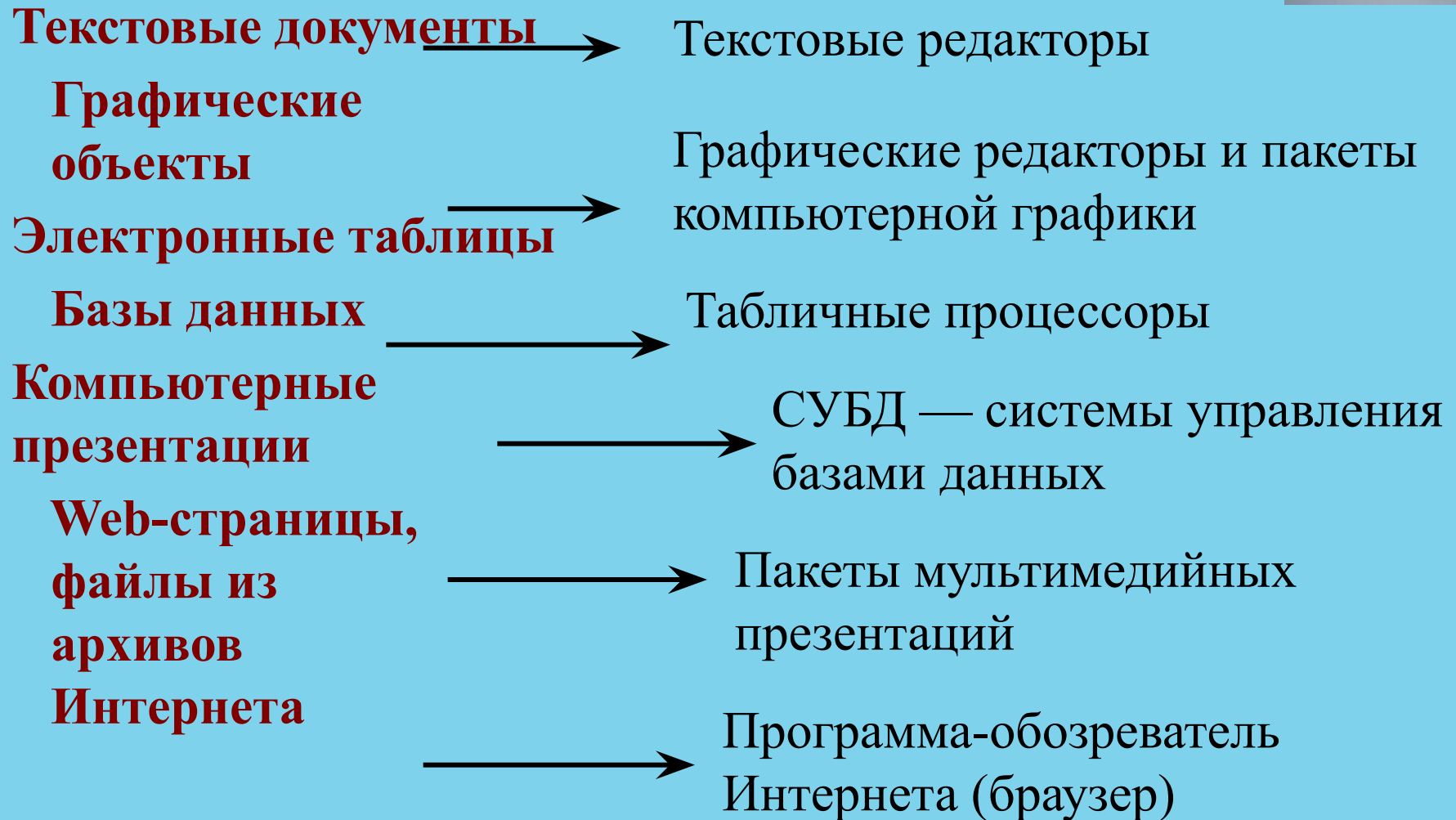
**1. Информационный объект** – это логически связанный блок информации, выраженный с использованием различных форм представления.

**2.** Все что создается и обрабатывается в компьютерных средах, **будет являться информационным объектом.**





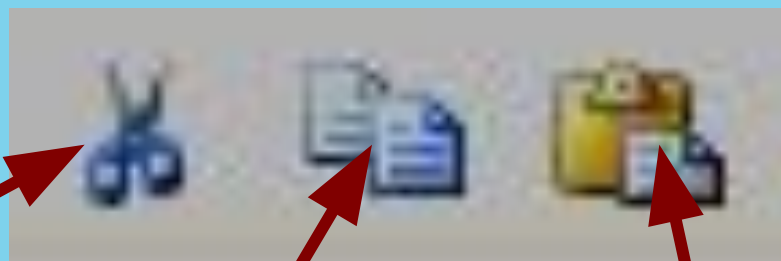
**Задание: установить соответствие** между информационными объектами и компьютерными системами, в которых они были созданы и/или работают.





## **Основные команды буфера обмена**

**Команды, необходимые для работы с буфером обмена данными присутствуют на панели инструментов в виде следующих кнопок:**



**Вырезать**

**Копировать**

**Вставить**



## Правила работы с буфером обмена

**Для копирования** (перемещения) любого фрагмента *в буфер обмена* необходимо:

- 1) выделить фрагмент (участок текста, таблицу, рисунок);
- 2) щелкнуть по соответствующему значку



или



на панели инструментов «Стандартная».

Также можно выбрать команду [Правка - Копировать] или [Правка - Вырезать] в главном меню программы или воспользоваться контекстным меню.

Если фрагмент **не выделен**, эти команды **недоступны**.

**Для вставки** фрагмента *из буфера обмена* необходимо:

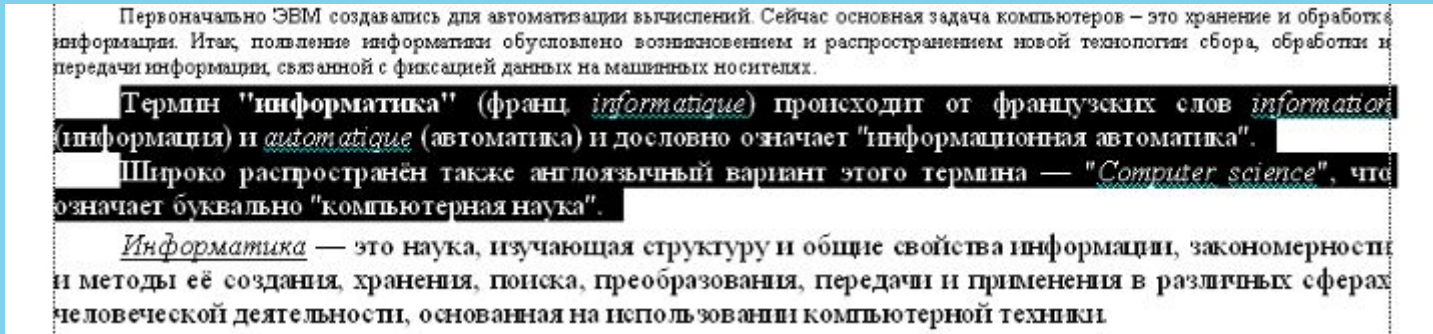
- 1) установить текстовый курсор в точку вставки,
- 2) щелкнуть на соответствующему значку панели инструментов «Стандартная» или выбрать команду




[Правка - Вставить]

# Внимание!!!

1) Перед копированием фрагмент необходимо **выделить**.



2) При использовании кнопки  фрагмент из документа **не удаляется** и помещается в буфер обмена.

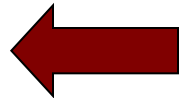
3) При использовании кнопки  фрагмент из документа **удаляется** и помещается в буфер обмена.

## Задание - тест.

Ответьте на поставленные вопросы по работе буфера обмена данными.

1. В документе выделен фрагмент текста. При нажатии кнопки  данный ф

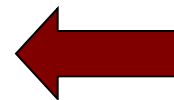
- а) будет удален из документа и помещен в буфер обмена.
- б) не будет удален из документа и помещен в буфер обмена.
- в) будет просто удален из исходного документа.





**2. В документе выделен фрагмент текста. При нажатии кнопки  данный фрагмент:**

- а) будет удален из документа и помещен в буфер обмена.
- б) не будет удален из документа и помещен в буфер обмена.
- в) будет просто удален из исходного документа.



### 3. Завершите предложение.

Перед тем, как поместить фрагмент в буфер обмена, его необходимо ...

**выделить**

### 4. Укажите правильную последовательность действий, необходимую для перемещения рисунка из текстового документа в презентацию:

А) вставить рисунок из буфера обмена  
кнопкой .

Б) выделить рисунок.

В) перейти в файл презентации.

Г) скопировать рисунок в буфер обмена  
кнопкой .



**Б Г В А**