

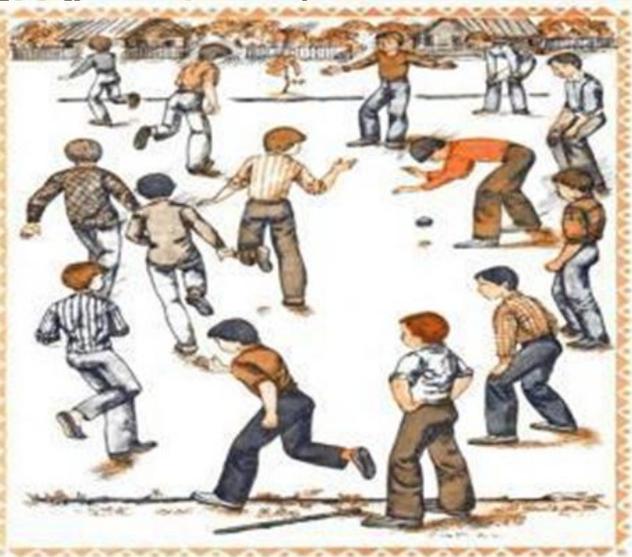
Русская народная игра лапта

Теоретические сведения
для учащихся 4-9 классов



Историческая справка

- Более тысячи лет живет эта игра в народе. Первое упоминание о лапте есть в древних русских летописях. При раскопках Древнего Новгорода было обнаружено немало мячей и сама бита.
- Еще во времена Петра I лапта была любимой молодецкой забавой.
- Первая попытка создания единых официальных правил по русской лапте была предпринята в 1926 г. И только в 1957г. состоялось первое официальное соревнование по лапте. Однако в 60-70-х гг. развитие лапты приостановилось. И только в 1987 г. было принято постановление «О развитии бейсбола, софтбола и русской лапты»



□ При Петре Первом лапта была входила в программу физического развития солдат Преображенского, Семеновского и Шевардинского полков. А начиная с 17-го года лапта входила в обязательную подготовку красноармейцев, однако не прижилась и была незаслуженно забыта. И напрасно, ведь, как писал Куприн: "В лапте нужны: находчивость, глубокое дыхание, верность своей партии, внимательность, изворотливость, быстрый бег, меткий глаз и вечная уверенность в том, что тебя не победят"



Инвентарь: бита, мяч



- Бита изготавливается из цельного куска дерева.
- Длина — до 1 метра
- Диаметр — до 4 см
- вес — до 1500 грамм
- Допускается плоская бита шириной — 8см (для детей до 13 лет)
- Мяч для игры в большой теннис ярко желтого цвета

Критерии для мяча:

- ✓ небольшой размером;
- ✓ удобный для захвата;
- ✓ уместаться должен в полную ладонь;
- ✓ не должен травмировать пальцы;
- ✓ не может причинить сильных ушибов

«Лапта» имеет другие названия:

в России носила названия совершенно разные: *«хлопка», «шибка», «игра в шары», «битка»*. ..

К родственным лапте видам спорта относятся игры подобные лапте существовали и у других народов:

в Таджикистане эта игра называется *«Тулуфбози»*,

в Башкирии - *«Уральский мяч»*,

в Болгарии – *«Новая топка»*,

в Каракалпакии - *«Кошамаран»*,

в Финляндии - *«Пессопалло»*,

в Германии - *«Шлагбал»*,

в Румынии - *«Ойна»*,

в Англии— *«Крикет»*,

в Америке — *«Бейсбол»*,

в Кубе — *«Пелота»* ...

и все они имеют некоторые различия в правилах.



Разновидности игры в лапту

□ Известно несколько десятков разновидностей(вариантов) лапты — каждая со своими правилами

✓ «Русская лапта (спортивная)»

✓ «Переменки»

✓ «Лапта-стукалка»

✓ «Лаптбол»

✓ «Бейсбол»

✓ «Лесная лапта»

✓ «Лапта через сетку»

✓ «Ростовская лапта»

✓ «Вольная лапта»

✓ «Большая лапта»

✓ «Город за городом»

✓ «Круговая лапта»

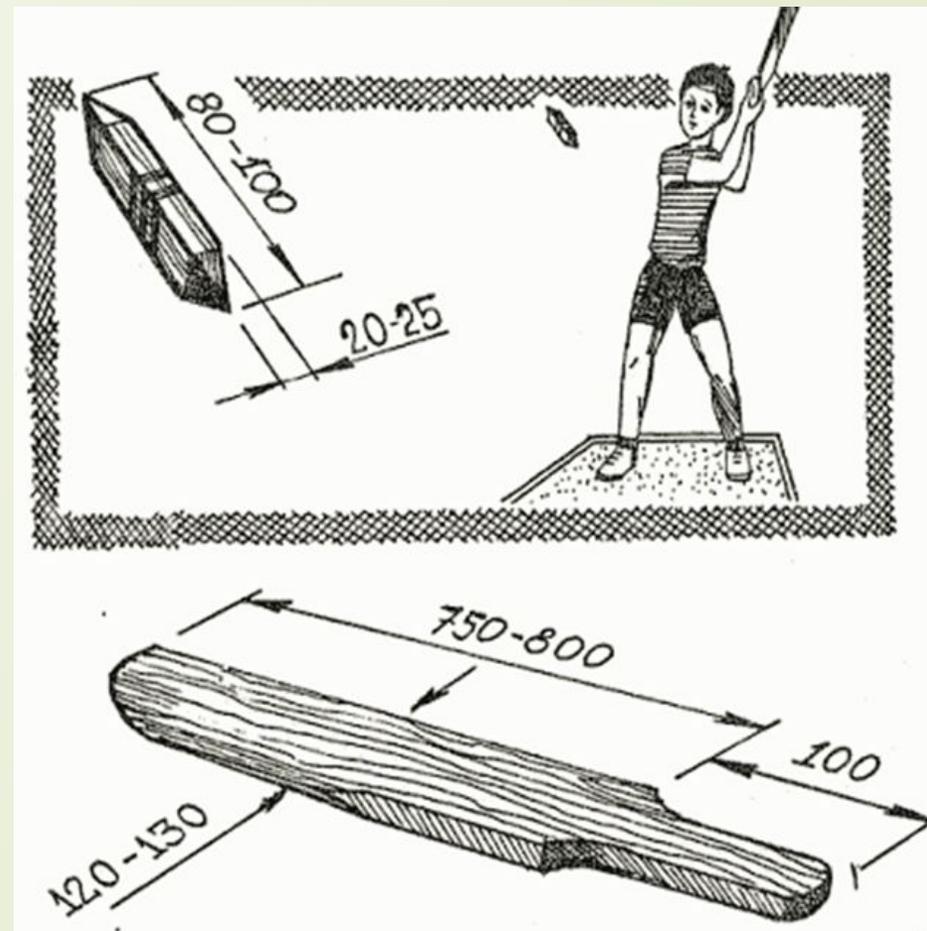
✓ «Круговая лапта»

✓ «Лапта с городками»

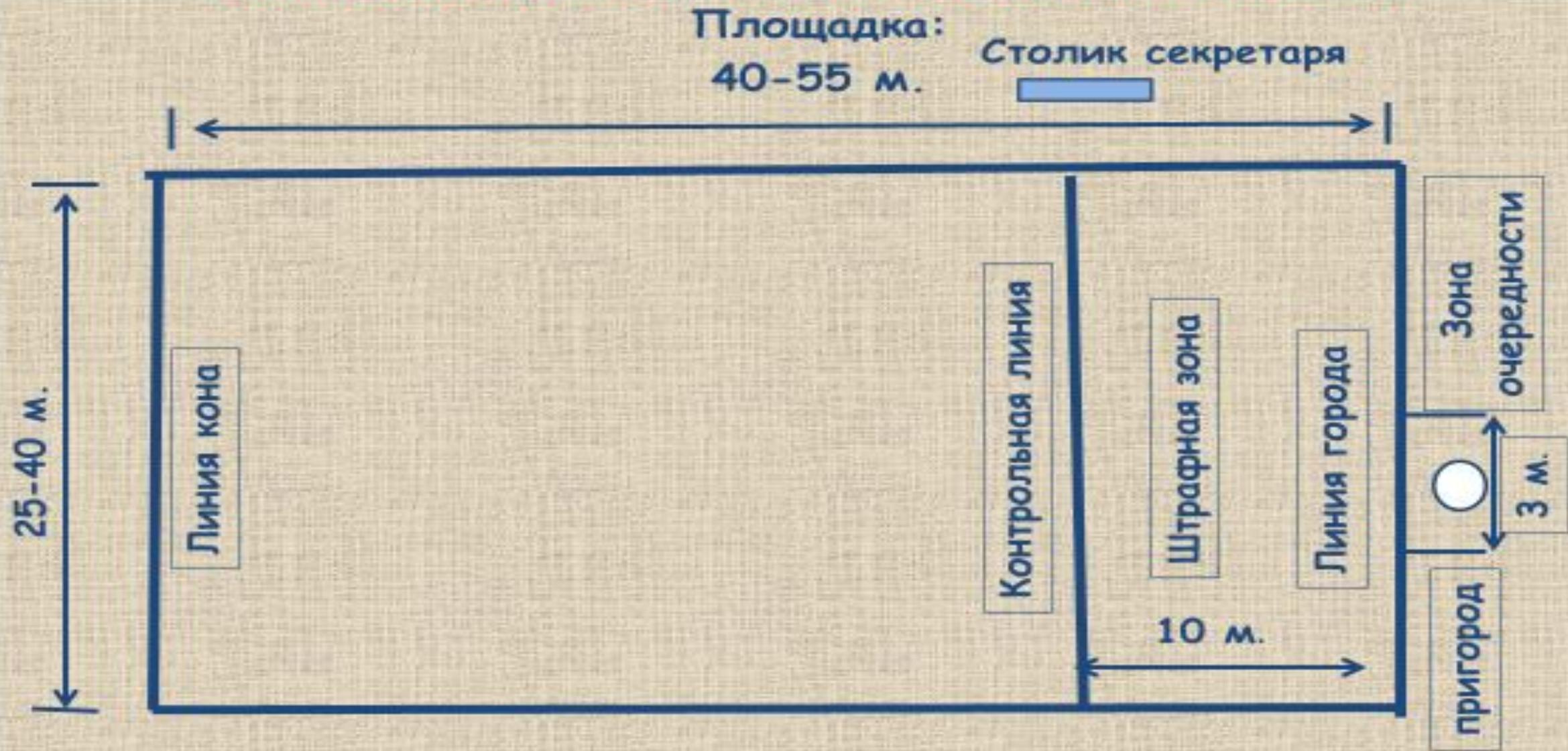
✓ «Мини-лапта»

✓ «Ножная лапта»

✓ «Пионерская лапта»



Правила соревнований ОБОРУДОВАНИЕ МЕСТА ДЛЯ СОРЕВНОВАНИЙ



Площадка для игры

- Местом для игры может служить любая ровная площадка длиной 50-60м. и шириной 20-35м.
- Она делится двумя поперечными параллельными линиями, отстоящими друг от друга на 40-50м. Площадка между этими линиями называется полем.



Правила игры

- **Русская лапта-** двухсторонняя командная игра, которая проводится на прямоугольной площадке, ограниченной боковыми и лицевыми линиями.
- **Цель одной команды-** совершить как можно больше перебежек после совершенных ударов битой по мячу в отведённое для игры время, где каждый игрок, совершивший полную пробежку, приносит своей команде очки.
- **Цель другой команды-** не дать соперникам сделать перебежки осаливанием мячом и поймать больше «свечей», причем, осалив перебежчика, команда получает право на удары и перебежки, если не произойдёт переосаливание (ответное осаливание)



ИГРОВОЕ ВРЕМЯ Игра состоит из четырех таймов по 15 минут общего времени. Между первой и второй, третьей и четвертой четвертями двухминутный технический перерыв. Между второй и третьей четвертью перерыв 5 минут. В зависимости от ранга и уровня соревнований общее время может быть сокращено, как игровое, так и перерывы.

НАЧАЛО ИГРЫ Игра начинается с приветствия команд. Согласно жребию, одна команда занимает позицию в защите, другая – в нападении. По свистку старшего судьи игрок нападения производит первый удар и начинается общий отсчет времени.

- **УДАРЫ ПО МЯЧУ** Удары по мячу производятся битой, которая держится двумя руками, а замах производится из-за головы. Бить с плеча или с боку запрещается. На правильный удар дается две попытки. Удар считается действительным, если мяч по воздуху пересек шестиметровую зону и упал в пределах поля или по воздуху улетел за линию города не пересекая боковые линии. Удар считается не действительным, если мяч в воздухе задел потолок, сетку и др. посторонние предметы. После неправильной первой попытки дается вторая, если и она не удачная, то игрок лишается удара, но он имеет право на перебежку. Игрок может отказаться от удара, для этого он должен встать в районе зоны подачи и, подняв вверх руку оповестить об этом старшего судью.
- **ПОДАЮЩИЙ** По просьбе бьющего он подает мяч на указанную высоту. Для совершения удара дается возможность двух подкидываний. Подающим игроком должен быть на совершения удара. Подающий не имеет права на атаку, но может выходить в поле на обратное осаливание.
- **ПРАВО НА АТАКУ (ПЕРЕБЕЖКУ)** Право совершить перебежку имеют только те игроки, которые совершили попытку удара. Совершив полную перебежку, игрок может совершать перебежку только после совершения им удара.

▣ **ВЫНОС МЯЧА** Вынос мяча производится игроком защиты, находясь в пределах игрового поля. Мяч может быть вынесен как броском, так и в руке между флажками линии города. Если мяч пересек линию города через боковые линии, то игра продолжается. Запрещается делать ложные замены на вынос мяча.

▣ **ОСАЛИВАНИЕ** Осаливание – попадание мяча в игрока атаки. Осаливание игрока на падения производится в тот момент, когда он совершает перебежку и находится в поле. Осаливать можно только находясь в пределах поля, мяч должен быть выпущен из рук. После осаливания игра продолжается, и игроки защиты должны покинуть поле за линию кона или города. Если при осаливании мяч попал в голову, то осаливание не засчитывается, при умышленном попадании в голову игрок защиты наказывается желтой карточкой.

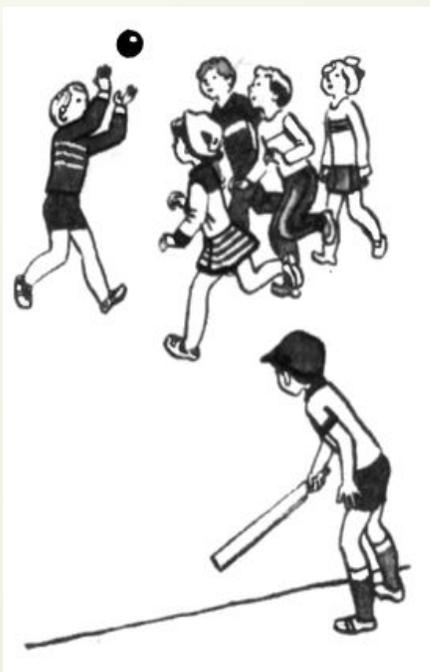
▣ **ОБРАТНОЕ ОСАЛИВАНИЕ** После осаливания игроки той команды, игрок которой был осален имеют право производить обратное осаливание, т.е. подбирать мяч и осаливать игрока противоположной команды. Обратное осаливание может происходить многократно. На обратное осаливание со скамейки запасных в поле может выходить не более 5 человек, в противном случае дается свободная смена команд.

САМООСАЛИВАНИЕ Игрок нападения считается самоосаленным, если он выбежал и вернулся за линию кона или города, во время перебежки выбежал за боковую линию, коснулся мяча или игрока защиты владеющего мячом.

Очки, набранные в момент самоосаливания, не засчитываются. Игрок защиты после самоосаливания и свистка судьи оставляет мяч в поле и покидает его за линию кона или города.

Игроки, совершившие самоосаливание имеют право на обратное осаливание. При умышленном самоосаливании назначается свободная смена.

Часто при самоосаливании игроки защиты и нападения оказываются в ауте, самоосаленным считается тот, кто последним покинет аут.





□ ПЕРЕБЕЖКИ Каждый игрок нападения имеет право на перебежку, только после того, как совершил удар. Игрок, перебежавший с линии Города до линии кона, пересекший ее и вернувшийся за линию Города не был осален сам или не был осален кто-то из игроков его команды, совершил полную перебежку и принес своей команде 2 очка. Перебежки в одну из сторон не приносят команде очков.

ОЧКИ, ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ И ПРОИГРАВШИХ Каждый игрок, совершивший полную перебежку, приносит своей команде 2 очка. Игрок защиты, поймавший мяч после удара с лета, приносит своей команде 1 очко. Победителем считается та команда, которая наберет больше очков. Команде может быть засчитано поражение, если в ходе игры на поле осталось менее трех человек. Если команда не явилась на игру, ей засчитывается техническое поражение и команда несет другие наказания, предусмотренные положением о соревнованиях.

Популярность лапты – в ее достоинствах:

- Не требует дорогостоящих принадлежностей (инвентарь можно изготовить самостоятельно)
- Не требует фундаментально оборудованных площадок.
- Можно играть на открытых площадках и в условиях спортивного зала.
- Доступна людям любого возраста.
- Основу игры составляют бег, прыжки, метание мяча, ловля, удары битой и игровая ориентировка.
- Она формирует выносливость тела, точность удара, меткость глаза.

