

▸ **Что такое конфликт?**

▀ **СИНКВЕЙН** – поэтическая форма, позволяющая обобщить ассоциативный материал по какой-либо теме.

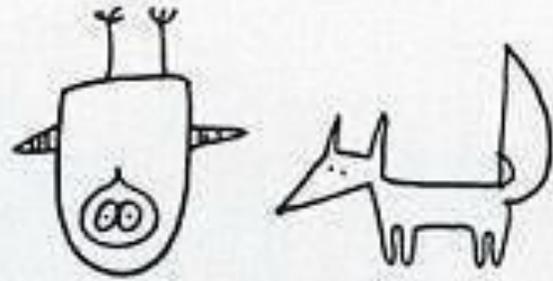
**СТРОКА 1** – ОПРЕДЕЛЯЕМОЕ ПОНЯТИЕ

**СТРОКА 2** – ДВА ПРИЛАГАТЕЛЬНЫХ К НЕМУ

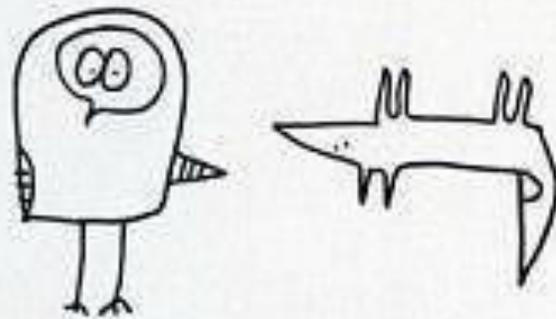
**СТРОКА 3** – ТРИ ГЛАГОЛА К НЕМУ

**СТРОКА 4** – ФРАЗА ИЗ ЧЕТЫРЕХ-ПЯТИ СЛОВ

**СТРОКА 5** – ВЫВОД (ОБОБЩЕННОЕ ПОНЯТИЕ, СИНОНИМ И Т. П.)

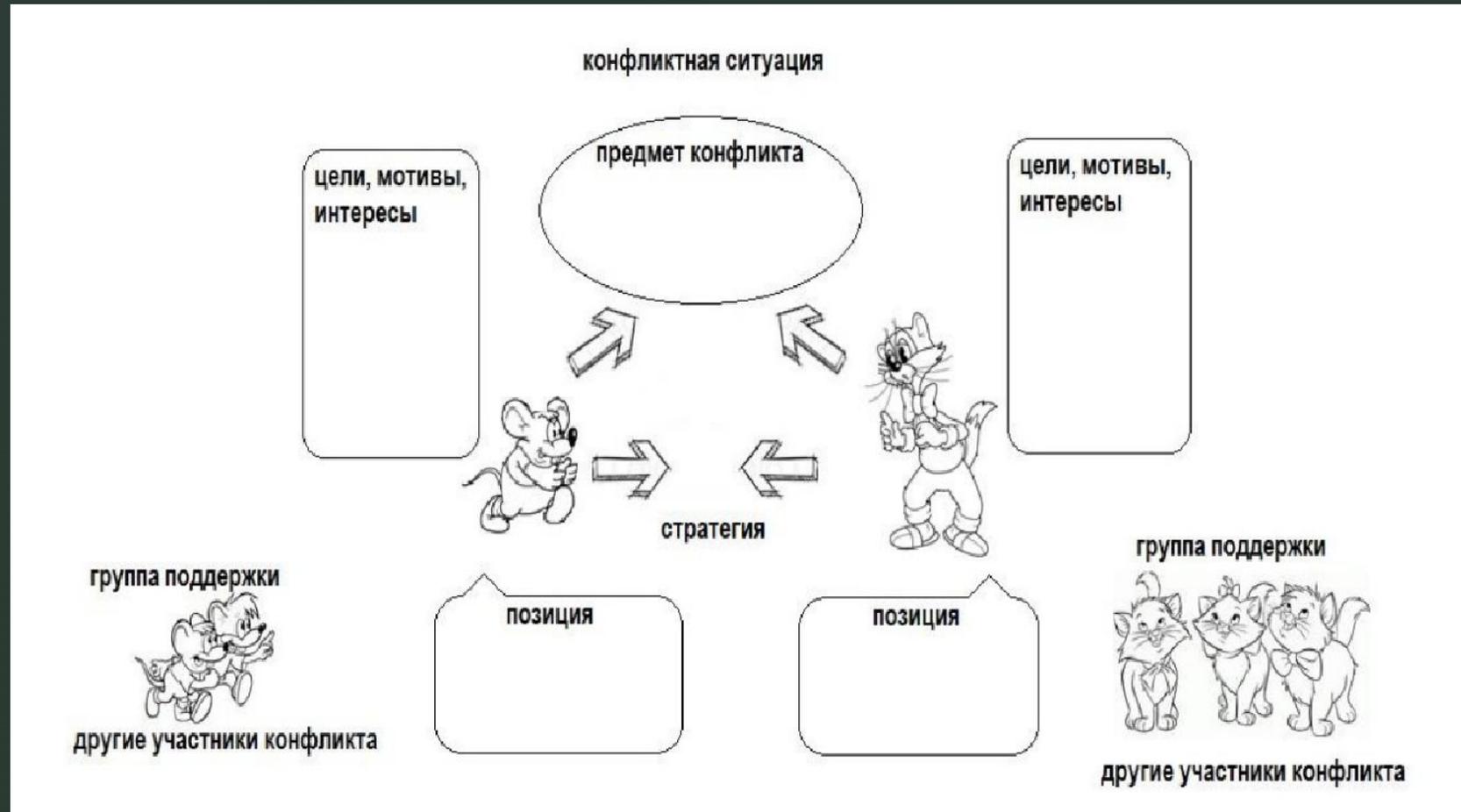


- знаешь, сова,  
всё-таки ты довольно  
странная и очень  
необычная.

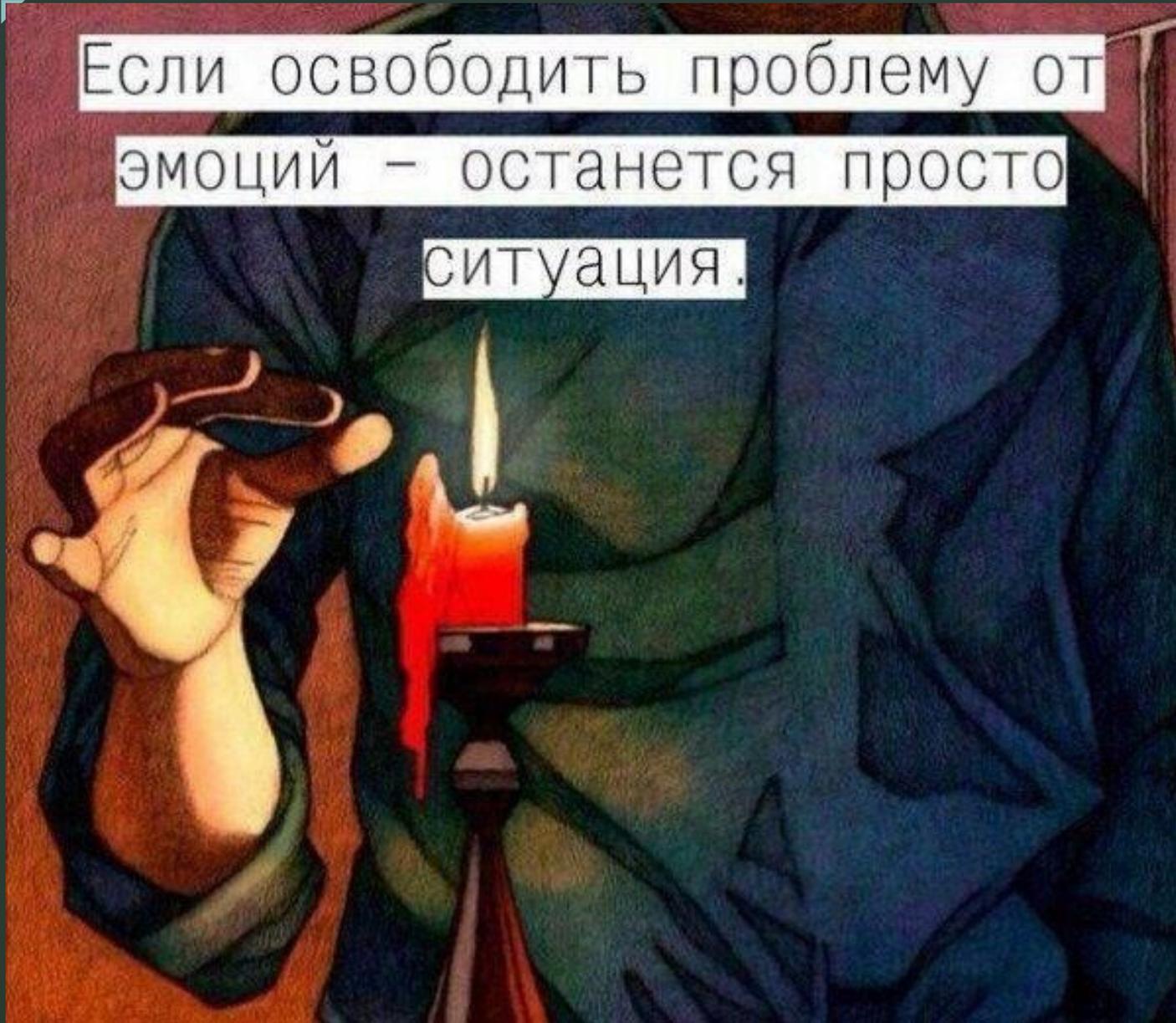


- знаешь, лиса,  
с моей стороны  
всё ровно наоборот.  
Подумай об этом. - сказала сова.

# Структура конфликта



Если освободить проблему от  
эмоций – останется просто  
ситуация.



## 5 правил формулирования конфликтной ситуации

- Конфликтная ситуация – это то, что надо устранить.
- Формулировка должна подсказывать, что делать.
- Задавайте себе вопросы "почему?" до тех пор, пока не докопаетесь до первопричины, из которой проистекают другие.
- Сформулируйте конфликтную ситуацию своими словами, по возможности не повторяя слов из описания конфликта.
- В формулировке обойдитесь минимумом слов.

# Самооценка конфликтности

1. Рветесь в спор	7 6 5 4 3 2 1	Уклоняетесь от споров
2. Свои выводы сопровождаете тоном, не терпящим возражений	7 6 5 4 3 2 1	Свои выводы сопровождаете извиняющимся тоном
3. Считаете, что добьетесь своего, если будете рьяно возражать	7 6 5 4 3 2 1	Считаете, что если будете возражать, то не добьетесь своего
4. Не обращаете внимания на то, что другие не принимают доводов	7 6 5 4 3 2 1	Сожалаете, если видите, что другие не принимают доводов
5. Спорные вопросы обсуждаете в присутствии оппонента	7 6 5 4 3 2 1	Рассуждаете о спорных проблемах в отсутствие оппонента
6. Не смущаетесь, если попадаете в напряженную обстановку	7 6 5 4 3 2 1	В напряженной обстановке чувствуете себя неловко
7. Считаете, что в споре надо проявлять свой характер	7 6 5 4 3 2 1	Считаете, что в споре не нужно демонстрировать свои эмоции
8. Не уступаете в спорах	7 6 5 4 3 2 1	Уступаете в спорах
9. Считаете, что люди легко выходят из конфликта	7 6 5 4 3 2 1	Считаете, что люди с трудом выходят из конфликта
10. Если взрываетесь, то считаете, что без этого нельзя	7 6 5 4 3 2 1	Если взрываетесь, то вскоре ощущаете чувство вины

## Плюсы конфликта

- Новый приобретенный опыт
- Решение проблемы
- Облегчение
- Лучшее понимание оппонента
- Может помогать сплочению единомышленников
- Может помочь выявлению ранее скрытых достоинств оппонента
- Развитие отношений после разрешения спора

## Минусы конфликта

- Материальные и эмоциональные затраты
- Возможное перерастание конфликта в открытую конфронтацию и физические воздействия
- Ухудшение или разрыв отношений
- Может помочь выявлению ранее скрытых недостатков оппонента

## «Финансовые авантюристы»

Группа финансовых авантюристов, живущих в Петербурге, взяла в долг много денег и пустила их в сомнительное коммерческое начинание. Это привело к тому, что они разорились и остались должны своим кредиторам крупную сумму.

Кредиторы пришли за долгом, однако счастливый случай помог авантюристам сбежать от них. Они запрыгнули в машину и помчались в аэропорт.

Приехав в аэропорт, они обнаружили, что полным ходом идет посадка сразу на три рейса: в Москву, Сочи и Владивосток. На любой из этих рейсов есть свободные места. Авантюристы подошли к билетной кассе, и тут у них возникли разногласия: куда же лететь?

Мнения сошлись на том, что всем лучше быть в одном месте, а не разъезжаться: так безопаснее. Но где именно?

## Условия

- Время на выяснение отношений: 5 минут.
- Итог: по истечении 5 минут каждый из «авантюристов» должен сказать, куда они все-таки отправляются.

# Баллы

- Если удалось прийти к определенному мнению :  
Представители подгруппы, чье мнение победило - 3 балла  
Остальные – 1 балл
- Если к единому мнению пришло не менее половины участников:  
Половина, пришедшая к единому мнению – 1 балл  
Остальные – 0 баллов
- Прийти к единому мнению удалось менее, чем половине игроков:  
Все получают - 0 баллов
- Если все решили остаться в Питере:  
Те, кто этого хотел – 3 балла  
Остальные – 1 балл
- Каждый из «авантюристов» может в любой момент «заложить» остальных:  
Тот, кто заложил всех – 1 балл  
Остальные – 0 баллов