



Выполнил Иванов Миша

# КОМПЬЮТЕРНЫЕ ИГРЫ

# зарождение

- Первые примитивные компьютерные игры были разработаны в 1950-х и 1960-х годах. Они работали на таких платформах, как университетские мейнфреймы и компьютеры EDSAC. Самой первой компьютерной игрой стал симулятор ракеты, созданный в 1942 году Томасом Т. Голдсмитом-младшим (англ. Thomas T. Goldsmith Jr.) и Истл Рей Манном (англ. Estle Ray Mann). Запрос на выдачу патента был подан 25 января 1947 года, а 14 декабря 1948 года он получил номер 2 455 922.
- Позже, в 1952 году, появилась программа «ОХО», имитирующая игру «крестики-нолики», созданная А. С. Дугласом как часть его докторской диссертации в Кембриджском Университете. Игра работала на большом университетском компьютере, известном как EDSAC (Electronic Delay Storage Automatic Calculator).
- В 1958 году Уильям Хигинботам, помогавший строить первую ядерную бомбу в Брукхейвенской национальной лаборатории (Аптон, Нью-Йорк), для развлечения посетителей создал «Tennis for Two» («Теннис для двоих»).
- В 1962 году Стив Рассел написал «Космическая война и Большое Приключение Джона» (англ. Spacewar and John's Great Adventure). Игра работала на миникомпьютере PDP-1 и быстро распространилась по всем университетам страны.
- В 1968 году Ральф Баер, который позже стал известен как «Король Видеоигр», запросил патент на раннюю версию игровой консоли «Television Gaming and Training Apparatus». В 1967 году Баер создал пинг-понг игру, похожую на Теннис для двоих. Вместе с Magnavox он работал над созданием первой консоли, названной Magnavox Odyssey в 1972 году. Разработка игровых автоматов в 1970-х годах привела к так называемому «Золотому веку аркад». Одна из самых известных игр того времени — «Pong».

# Классификация по жанрам

- Классификация по жанрам
- Жанр определяется целью игры. Выделяют следующие жанры:
- Приключенческая игра (Adventure) — игра, обладающая полноценным литературным сюжетом, и игрок в процессе игры сам раскрывает все перипетии этого сюжета.
- Боевик (Action) — игра, состоящая в основном из боевых сцен, драк и перестрелок. Боевики подразделяются на:
  - «шутеры» (от англ. shoot — стрелять) (пример: серия игр Call Of Duty);
  - «файтинг» (от англ. fight — драться) (пример: Mortal Kombat);
  - «ужасы» (примеры: серия игр F.E.A.R., Silent Hill, Resident Evil).
- Ролевая игра (RPG — англ. Role Playing Game) — игра, отличительной особенностью которой является наличие у персонажей определённых навыков и характеристик, которые можно обрести, а впоследствии развивать, выполняя какие-либо действия. К этому жанру относятся и многопользовательские ролевые игры (ММОРПГ), которые, в отличие от однопользовательских, не имеют ни конечной цели, ни законченного сюжета.
- Стратегическая игра (Strategy) — игра, представляющая собой управление масштабными процессами, как например, строительство городов, ведение бизнеса, командование армией и т. д. Игровой процесс может идти как в реальном времени (RTS — real time strategy), так и в пошаговом режиме (TBS — turn based strategy).
- Компьютерный симулятор (Simulator) — игра, полностью имитирующая какую-либо область реальной жизни, например, имитация управления гоночным автомобилем или самолётом.
- Головоломка (Puzzle) — игра, полностью или более чем наполовину состоящая из решения различных логических задач и головоломок.
- Образовательная игра — игра, включающая в себя элементы обучающих программ, которые подаются через сам игровой процесс и, благодаря повышению интереса к ним в связи с необычным антуражем, впоследствии хорошо запоминаются.
- Забавы — игры, в основном рассчитанные на детей, где психологическое впечатление от происходящего на экране гораздо важнее самого процесса игры — например, вид лопающихся пузырьков.

# Мои любимые игры

Игра начинается с того, как Питер Паркер в роли Человека-паука летает на паутине по Нью-Йорку. Его бывший лучший друг Гарри Осборн не разговаривает с ним, а в редакции Daily Bugle появляется новый репортер-конкурент — Эдди Брок. Тем временем, бежавший из тюрьмы Флинт Марко попадает в лабораторию и превращается в песчаного человека, а метеорит с симбиотом внутри падает на Землю.

Человек-паук берет Мэри-Джейн Уотсон, свою подругу, на короткую прогулку по городу, после чего заходит разговор о Гарри. Пока Мэри-Джейн утешает Питера во время разговора, симбиот цепляется к его ногам. Тем временем, Гарри Осборн, в прошлом — лучший друг Питера, превращает себя в нового Зелёного гоблина, желая отомстить за смерть отца.

После посещения доктора Коннора, Гарри в костюме нового гоблина нападает на Питера. Драка происходит на глайдере гоблина в воздухе, Питер побеждает, а Гарри падает с глайдера и теряет сознание. Питер приносит Гарри в больницу, где его осматривают врачи.

Пока Питер спит, симбиот охватывает его и создает новый чёрный костюм, который придает больше силы и жестокости. Марко, став Песчаным человеком, грабит банк и направляется в метро. Человек-паук преследует его и в конце концов побеждает, растворяя врага в воде и смывая его потоком воды в канализацию. Эдди Брок и Питер Паркер получают от босса задание: запечатлеть на фотографии правонарушение Человека-паука, и ставит условие, что тот, кто выполнит, получит штатную работу. Брок пытается подделать фотографии, и Человек-паук, находящийся под влиянием нового костюма, ломает фотоаппарат и угрожает Броку. Брок кричит, что имеет много камер и получает удар кулаком. Человек-паук ломает все камеры, находящиеся вокруг, Брок обещает отомстить человеку-пауку.

Питер отправляет Мэри Джейн домой с прогулки на паутине по городу, после того, как между ними возникает непонимание и конфликт. В конце концов Мэри Джейн решает порвать с Питером, и это его сильно огорчает. После этого, Питер решает избавиться от симбиота, и идет в церковь. К несчастью, Брок находился в этой же церкви и видел Паркера под маской Человека-паука. Симбиот покидает Питера, но находит нового хозяина — Эдди Брока, который называет себя Веномом, мечтающим отомстить Паркеру.

Брок в облики Венома находит Песчаного человека и шантажирует его, предлагая одновременно напасть на Человека-паука, угрожая расправой над дочерью Марко — Пенни. Марко в конце концов соглашается.



# COUNTER STRIKE



Задачей Террористов на картах такого рода является убийство VIP-игрока (в общем случае, не дать ему спастись), которым становится один из игроков команды СТ. При этом у VIP нет возможности купить оружие, патроны или снаряжение, однако он имеет 200 % AP (Armor Points), бронежилет без шлема и стандартный пистолет команды Контртеррористов (НК USP). Задача СТ — довести VIP до зоны спасения. Карты этого сценария имеют префикс as\_. Единственной картой такого сценария в официальном наборе CS является as\_oilrig.

# Rand Theft Auto

- Grand Theft Auto III - игра в жанре action-adventure, сочетающая в себе элементы шутера от третьего лица и элементы автосимулятора в большом и открытом для исследования игровом мире, с классическим для этого жанра управлением.
- Игра развивает основные идеи геймплея прошлой игры серии - Grand Theft Auto 2: игроку предстоит выполнять, преимущественно криминальные и противозаконные задания, выдаваемые различными персонажами игры.
- Большинство миссий игрок получает от криминальных боссов и прочих персонажей игры, а также при помощи нескольких телефонных автоматов, расположенных на территории города. Но также можно получить дополнительные поручения, если игрок доберётся до определённого места в игровом мире или сядет в определённый автомобиль. После того, как игрок получает задание, он не может браться за выполнение других миссий, пока не завершит (или провалит) текущую.
- Вне транспортного средства главный герой, управляемый игроком, может ходить, бегать, прыгать, а также использовать оружие и драться врукопашную, но не умеет плавать. Игроки могут управлять различными транспортными средствами, в том числе водными и самолётом. Открытое окружение позволяет игрокам свободно передвигаться и выбирать, чем они будут заниматься в игровом мире. Однако для того, чтобы пройти игру и открыть новые районы города, необходимо выполнять сюжетные миссии, в остальном же они не обязательны и могут быть завершены игроком в любое время. Вне миссий игрок свободен в действиях и передвижении, и может совершать многие противозаконные в реальном мире действия: убивать прохожих и полицейских, угонять и взрывать автомобили и т. д. Совершение уголовных преступлений привлекает внимание органов правопорядка и повышает уровень розыска





# Harry Potter

- Сюжетная подоплека новой серии игры не слишком отличается от предыдущей части, с тем лишь отличием, что последняя будет основана на трех последних книгах (или четырех последних фильмах) одноименной саги о Гарри Поттере. Warner Bros обещает игрокам новые локации - Косой переулок, Хогвартс, Угрюмое поместье, Министерство Магии и т.п. Вместе с этим, разработчики TT Games сообщили, что новая серия содержит больше магических способностей, головоломок, исследований локаций, так же, как и отличительная особенность всей серии LEGO – неповторимый юмор и незабываемый шарм. LEGO Harry Potter: Years 5–7 станет заключительной серией проекта (в контексте популярного кино - франшиза).





СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ