

*«Школа готовит нас к жизни в мире, которого не существует»  
— Альбер Камю.*

- Тесты, которые раньше среднестатистический школьник решал за 30 минут, теперь решаются за два урока.
- Скорочтение снизилось.
- Скорость мысли снизилась в три раза.
- Почти первоклассники имеют уровень развития 4-х летки 20 лет назад.

# Современные дети объективно глупеют

- «Идет сильное снижение интеллекта основной массы детей, которые заканчивают школу. Плюс падение уровня образованности, культуры. Но связано это не с какими-то генетическими нарушениями, а с тем, что наша система образования год от года становится все хуже. Развитие ребенка зависит от того, по каким учебным программам он учится. Если они ухудшаются, то происходит и снижение интеллекта».

РЕЙТИНГ	СТРАНА	ИНДЕКС
1	Австралия	0.939
2	Дания	0.923
3	Новая Зеландия	0.917
4	Норвегия	0.916
5	Германия	0.914
6	Ирландия	0.910
7	Исландия	0.906
8	Соединённые Штаты Америки	0.900
9	Нидерланды	0.897
10	Великобритания	0.896
11	Швейцария	0.891
12	Канада	0.890
13	Словения	0.886
14	Литва	0.882
15	Чехия	0.878
16	Эстония	0.877
17	Израиль	0.870

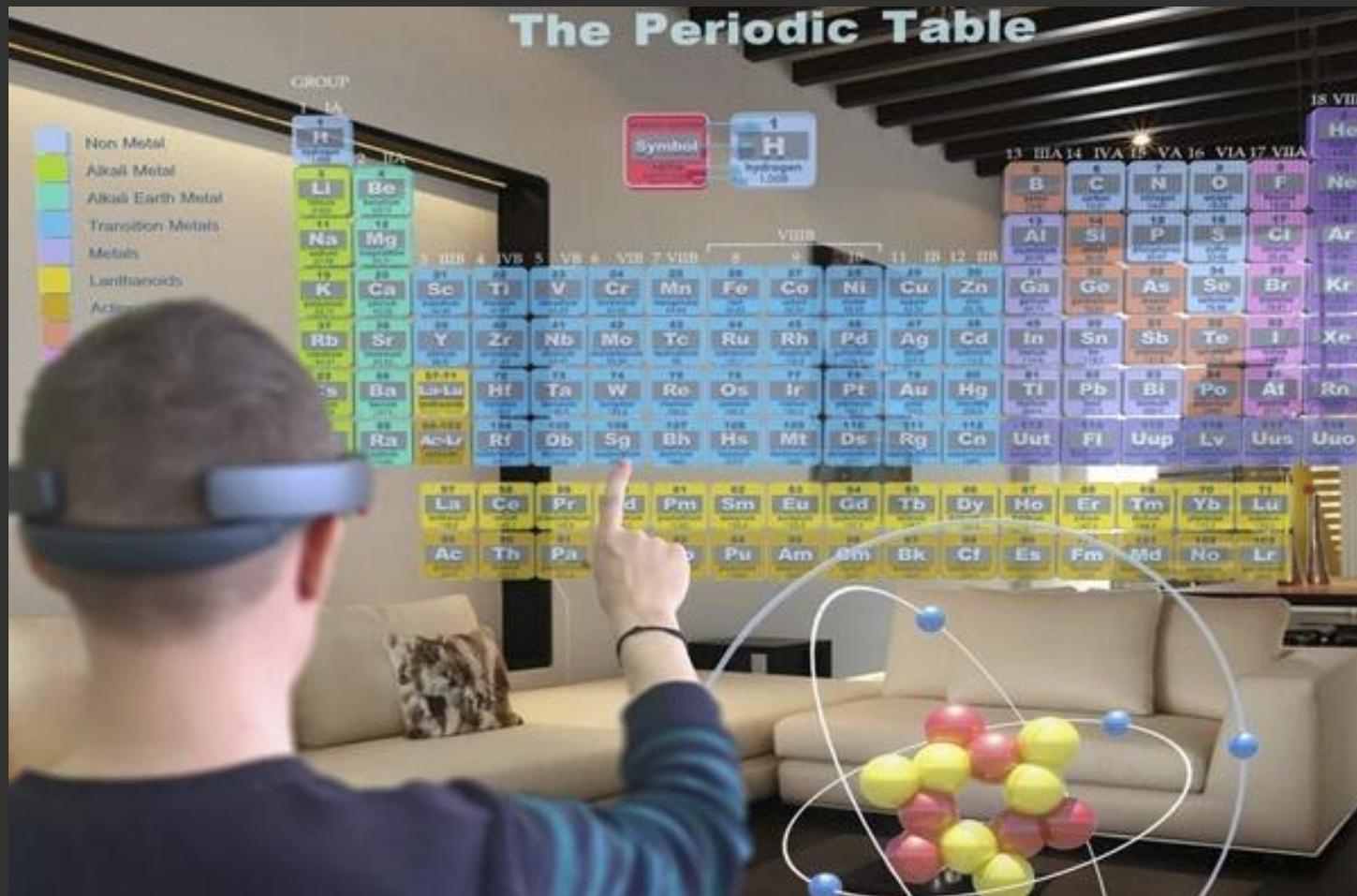
18	Южная Корея	0.867
19	Швеция	0.855
20	Польша	0.852
21	Финляндия	0.847
22	Япония	0.842
23	Бельгия	0.841
24	Франция	0.839
25	Латвия	0.835
26	Беларусь	0.834
27	Венгрия	0.834
28	Греция	0.830
29	Словакия	0.823
30	Гонконг	0.822
31	Австрия	0.820
32	Лихтенштейн	0.818
33	Испания	0.818
34	Россия	0.816
35	Италия	0.814

# ИСПОЛЬЗОВАНИЕ VR В ОБРАЗОВАНИИ





# ПЛЮСЫ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ VR В ОБРАЗОВАНИИ



И

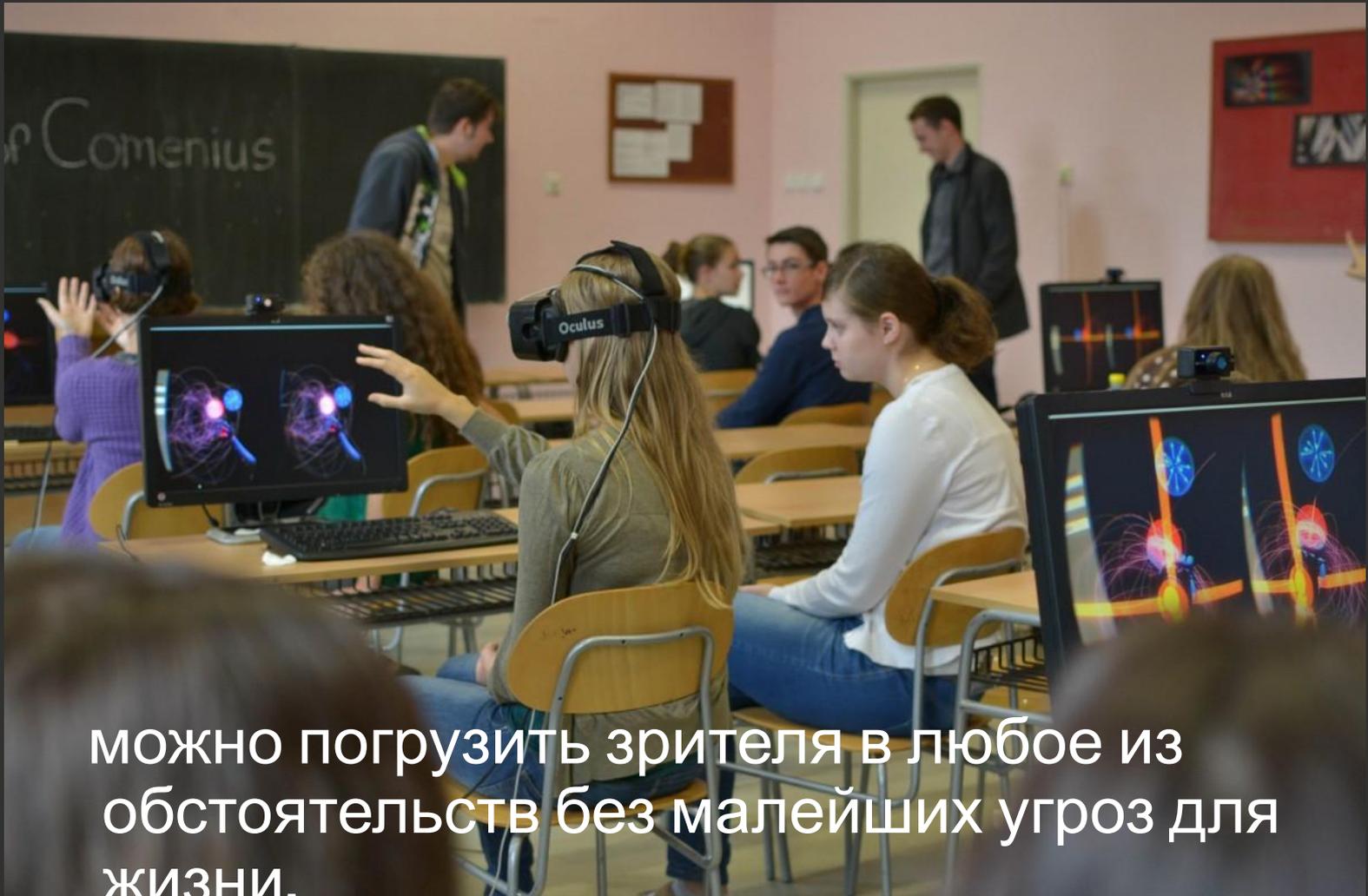








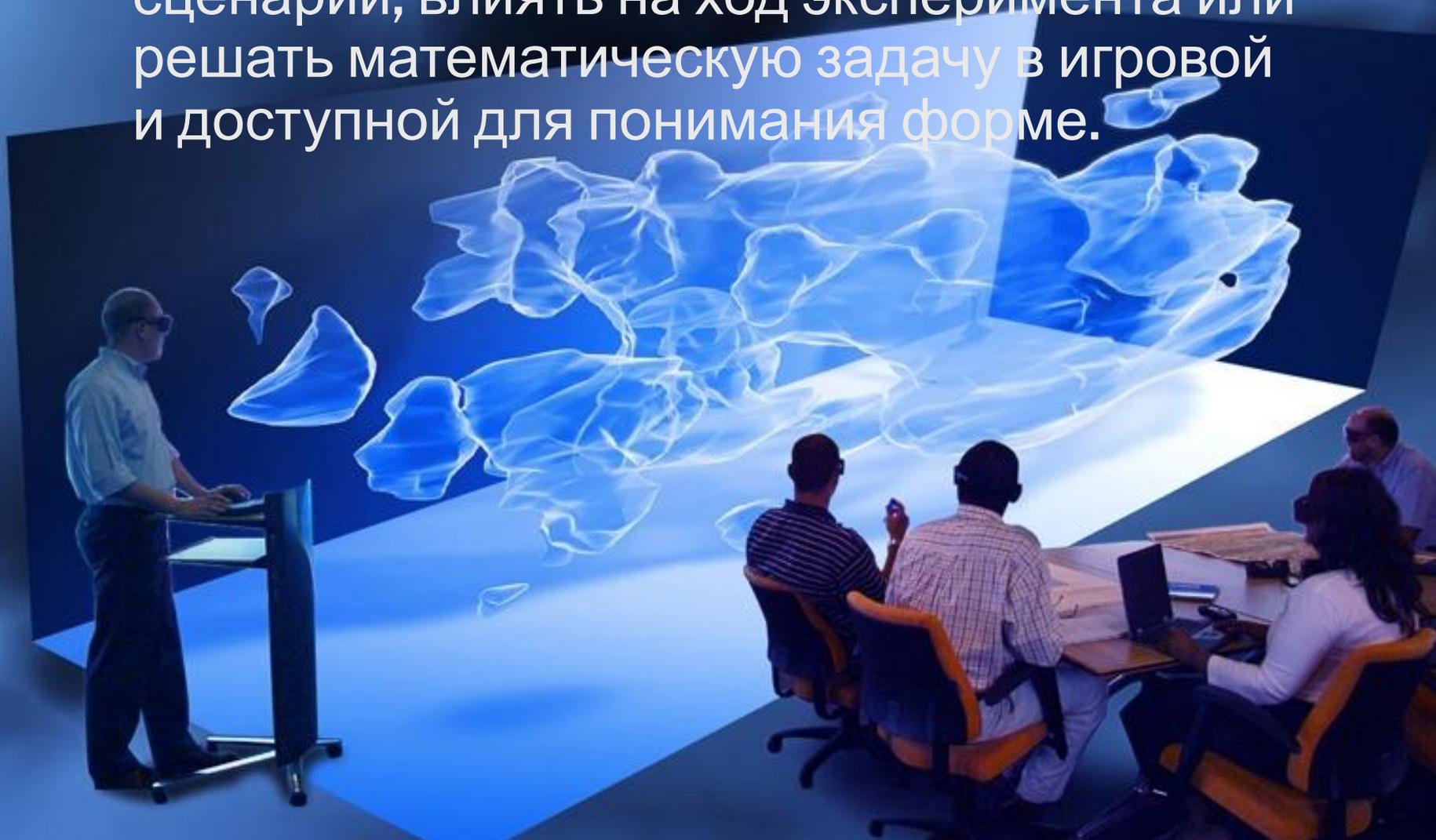
# Безопасность



можно погрузить зрителя в любое из обстоятельств без малейших угроз для жизни.

# Вовлечение

Виртуальная реальность позволяет менять сценарии, влиять на ход эксперимента или решать математическую задачу в игровой и доступной для понимания форме.



# Фокусировка

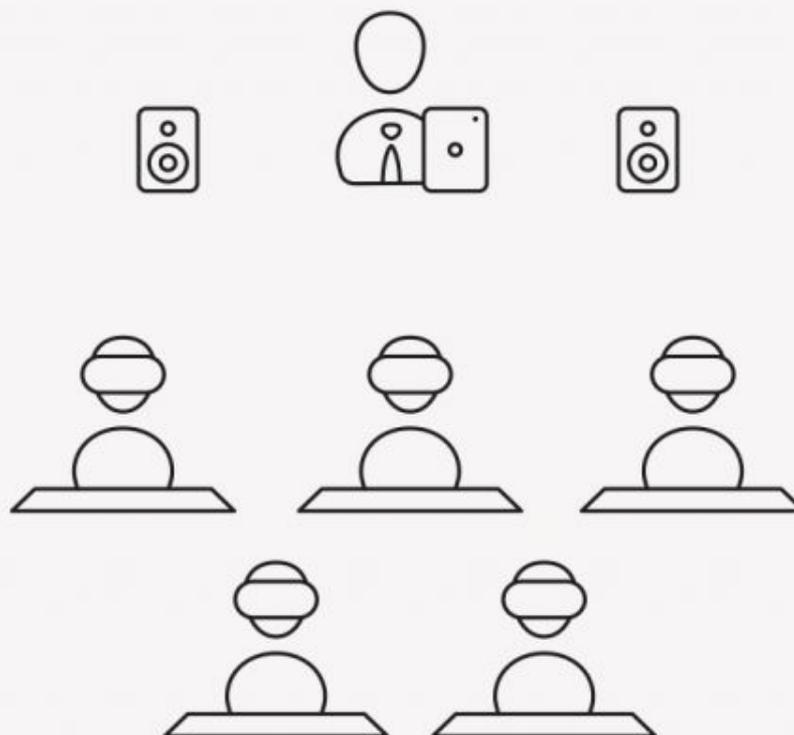
- Виртуальный мир, позволит целиком сосредоточиться на материале



# ФОРМАТЫ VR В ОБРАЗОВАНИИ

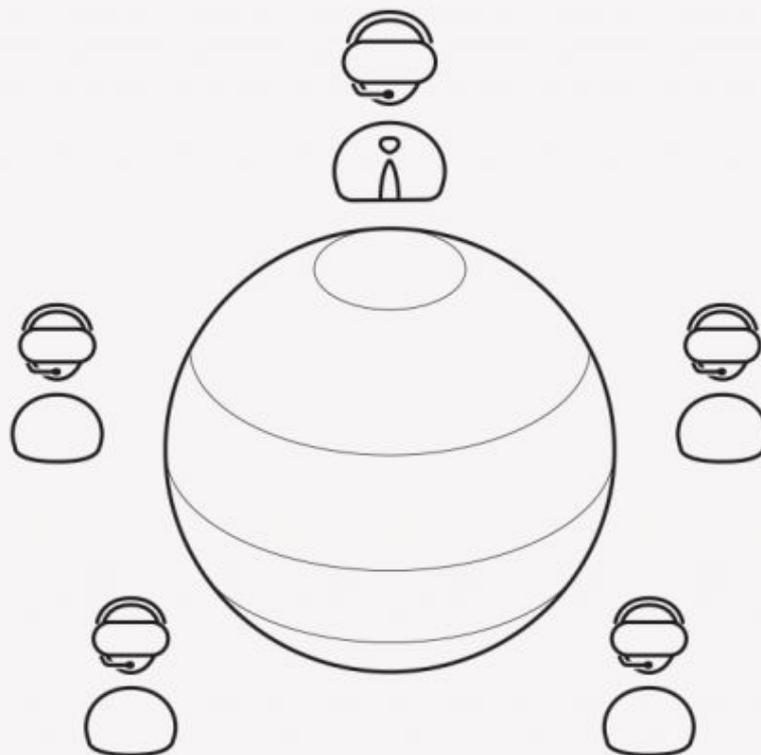


00:05



Передача эмпирического материала  
через VR в семантическом обучении

00:45



Групповые занятия с эффектом присутствия  
и социальным взаимодействием



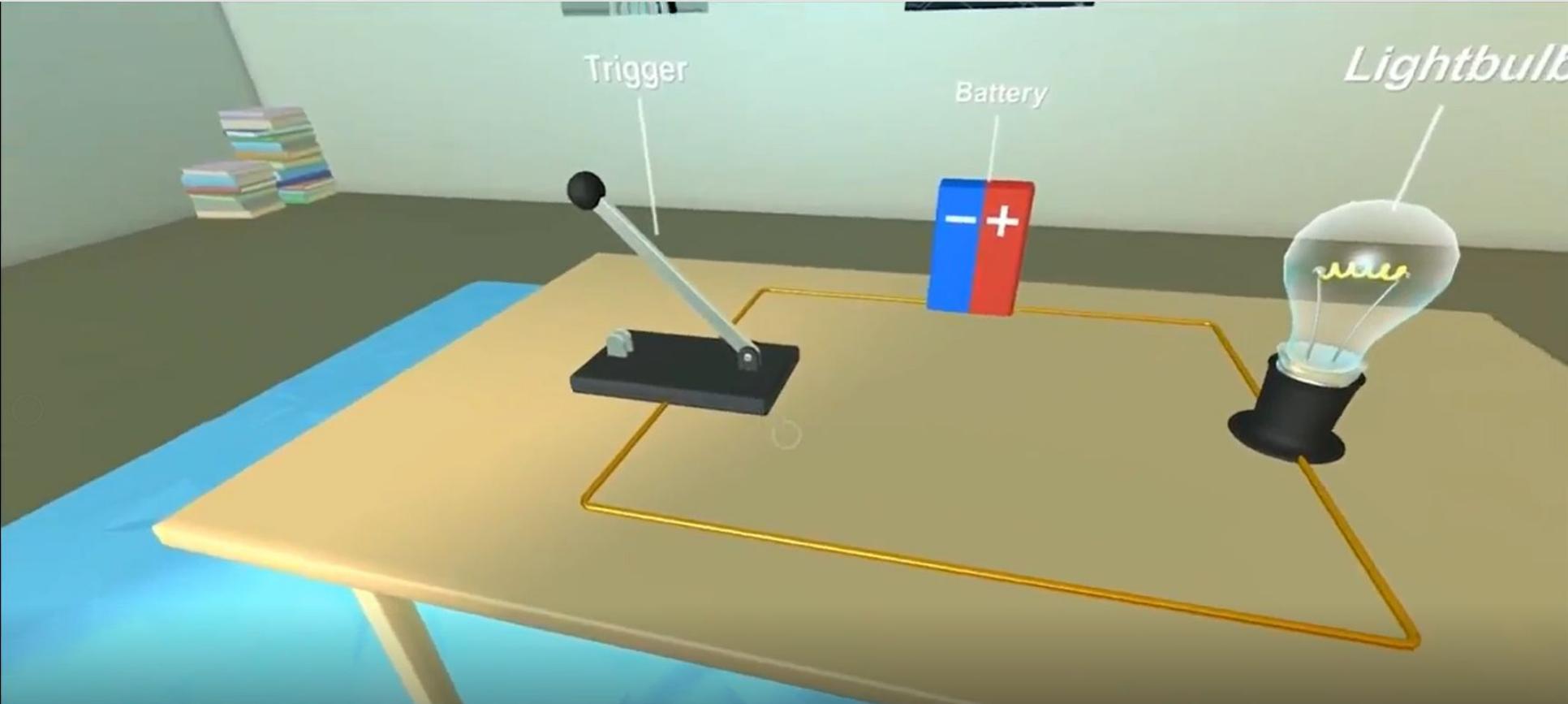
Возможность удаленно находиться в классе, видеть происходящее и взаимодействовать с реальными учениками и преподавателем

# МИНУСЫ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ VR В ОБРАЗОВАНИИ

- Объем
- Стоимость

**В России уже применяются технологии VR в обучении.**



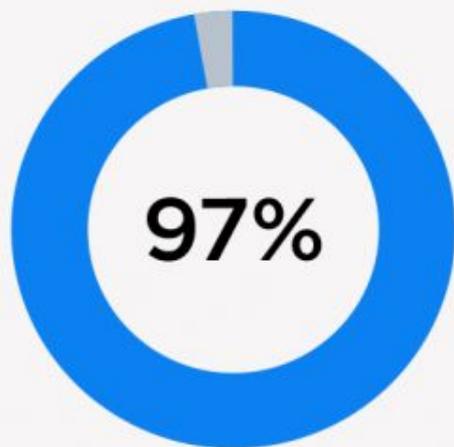


Nucleus

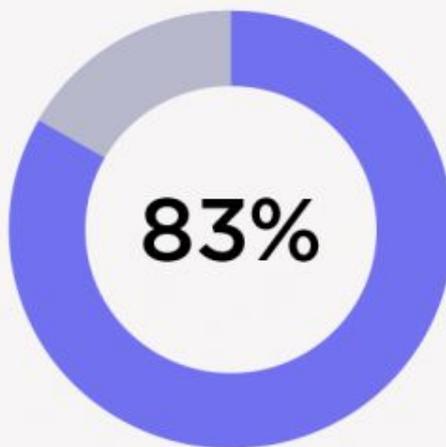


# Усвоение материала

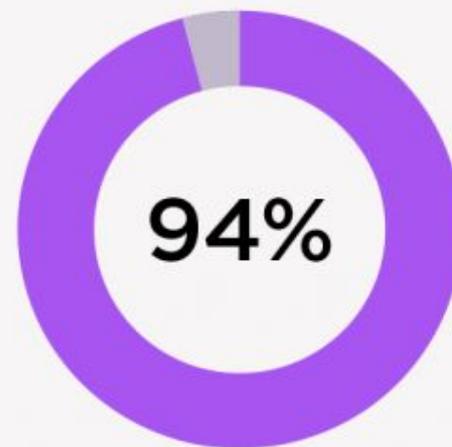
Ответили правильно



1-й вопрос



2-й вопрос



3-й вопрос

Виртуальная реальность –  
следующий большой рывок в  
развитии сферы образования

# Спасибо за внимание!

- Далида Саид
- Казанский Государственный Институт Культуры
  - Факультет кино, телевидения и визуальных искусств
  - Режиссура анимации и компьютерной графики  
гр.81717
- Казань 2018г.