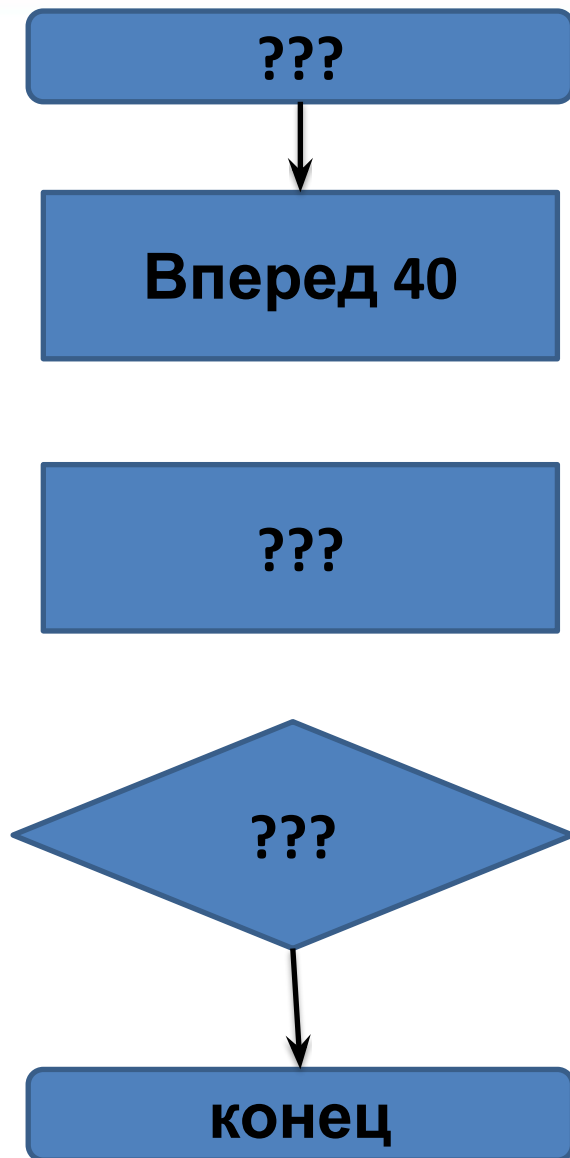




# Основные понятия языка Паскаль

Автор: учитель информатики  
МБОУ Основная школа №24 г. Киселевска  
Киселёва Дарья Олеговна

# Заполни блок-схему



Это Правильный  
шестиугольни  
к

Повтори 6  
[вперед 40  
направо 60]

конец

# Структура программы

## ЛогоМиры

**Это** <Имя программы>

<Тело программы>

**Конец**

## Паскаль

**Program** <Имя программы>;

**Var** <Раздел описаний>

**Begin**

<Тело программы>

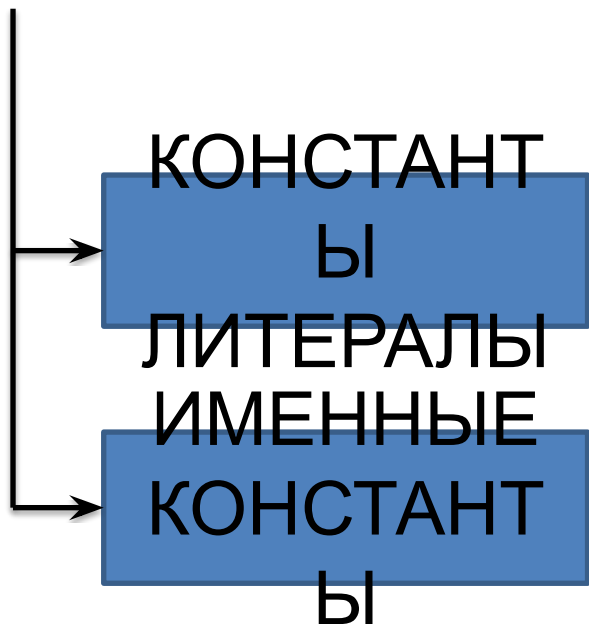
**End.**

# Основные правила

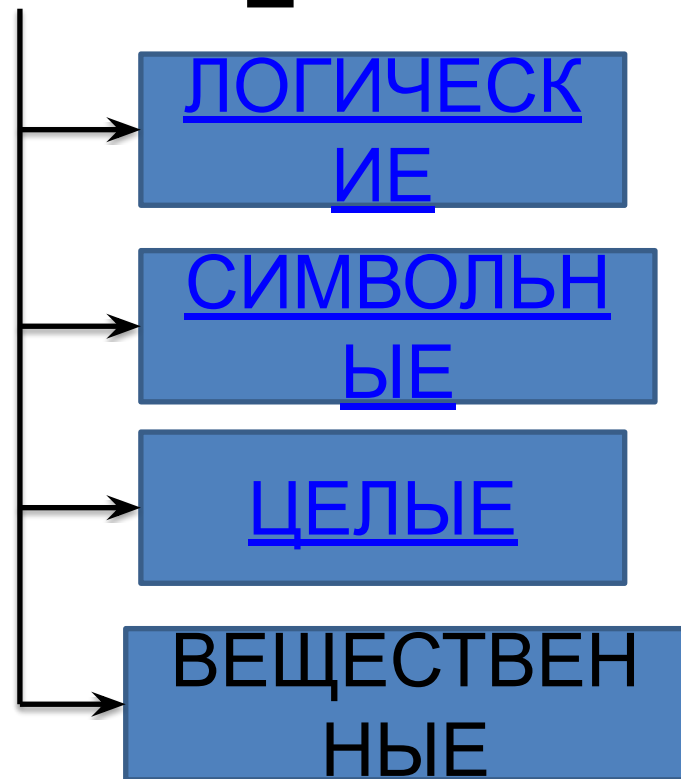
- Дробная и целая часть отделяется символом "." Например, 0.002, 3.0, 2.5
- Текст и символы заключаются в кавычки. Например, "Пример"
- Оператор присваивания имеет вид ":", например,  $I := I + 1$  {увеличить на 1}
- Примечание заключается в {}.

# Типы данных

## КОНСТАНТЫ



## ПЕРЕМЕННЫЕ



# Стандартные константы

- $P = 3.14$  {стандартная константа  $P_i$ };
  - $C_i = 1000$ ; {число}
  - $ch1 = '!$ '; {знак}
- $C1 = 'Это константа'$ ; {текст}.

# Логический тип данных

**boolean** - логический тип данных.

Принимает 2 значения :

**true** - истина и **false** - ложь.

Операции:

Логическое и - **and**;

Логическое или - **or**;

Логическое отрицание – **not**.

[диаграмм](#)

а

# Символьный тип данных

**char** - символьный тип данных

Применяются 2 функции:

- 1) **Chr** - выводит на экран символ по порядковому номеру.
- 2) **Ord** - определяет порядковый номер символа.

Операции отношения:

>; <; =; <>

[диаграмм](#)

а



# Целый тип данных

**Integer, byte, word** – целый тип данных

- **Integer** -> диапазон от -32 000 до 32 000
- **byte** -> диапазон от 0 до 255.
- **word** -> диапазон от 0 до 65000.

[диаграмм](#)

а

# Вывод информации

## **write** и **writeln**

Пример:

- **write** ( $1*5 + 9 * \sin(a)$ ); {выведет на экран значения этого выражения}
- **writeln** (1, 5, 'ABC'); {Выведет каждое значение с новой строки}

# Ввод информации

## read и readln

Пример:

- **read** (a); {не переводит курсор на следующую строку}
- **readln** (a); { переводит курсор на следующую строку}

# Подведем итоги

- |  |  |
|--|--|
| 1. Read                                | 1. End                                   |
| 2. Real                                | 2. Ввод данных в одну строку             |
| 3. Целые числа от -32000 до 32000      | 3. Integer                               |
| 4. Логические данные                   | 4. Boolean                               |
| 5. Or, not, and                        | 5. Вещественный тип данных               |
| 6. Конец                               | 6. Логические операции                   |
| 7. True                                | 7. Истинное значение логической операции |
| 8. Вывод данных                        | 8. WriteLn                               |
| 9. Определяет порядковый номер символа | 9. Ord                                   |
| 10. Begin                              | 10. Начало тела программы                |

# Найди соответствующее значение

1. 'Введи значение'

2. 45

3. -312

4. 'Доброе утро!'

5. 0

6. 7.34

7. 3.14

8. true

1. Char

2. Integer

3. Const

4. Boolean

5. Real

# Домашнее задание

Нарисовать блок-схему алгоритма  
вычисления площади  
прямоугольного треугольника, если  
его катета равны  
8 см и 32 см.