

Процент безработицы после 1-го игрового года

Город	Процент безработицы	МРОТ, у.е.
Нижний Новгород	16%	3000
Ростов-на-Дону	10%	7500
Волгоград	0%	2000
Самара	32%	1000
Воронеж	26%	1000
Саратов	28%	1700
Казань	0%	-

Хаос в рыночной торговле. Что послужило причиной паники?

- ▶ Нехватка времени;
- ▶ Незнание правил;
- ▶ Расторжение обговоренных сделок;
- ▶ Отсутствие нужного товара у производителей;
- ▶ Завышенные цены;
- ▶ Желание совершить как можно больше сделок.

СОЦИАЛЬНЫЕ ГРУППЫ :

- ▶ Взаимодействующие предприятия внутри города
- ▶ Взаимодействующие предприятия вне городов
- ▶ Активная (те кто искал производителя и/или покупателя необходимого товара)
- ▶ Пассивная (те, кого находили предприниматели/покупатели)

СОЦИАЛЬНЫЕ КОНФЛИКТЫ:

- Между конкурирующими предприятиями
- Между покупателями и поставщиками

Деятельность AVES в рамках кейс-игры

ПРИМЕР 1:

Бензол= уголь+ электроэнергия (всё у Севочки).

Асфальт = щебель+ электроэнергия (всё у Севочки) + бензол;

Дорога= асфальт+ электроэнергия (у Севочки)

ПРИМЕР 2:

удобрения=древесина + уголь + электроэнергия(все у Севочки)+бензол

Зерно/семя=удобрения + электроэнергия(у Севочки)

Мука=тара + электроэнергия (у Севочки)

Почему законодательство рушит город?

- ▶ Из-за неустойчивости и отсутствия строгости закона, влияющих на модель регулирования, которая в свою очередь приводит к неправильному взаимодействию законодательств и политического режима и способствует убыли населения



Коммуникационные связи и язык общения участников.

- ▶ **Цель:** выяснить причины, по которым кто-то смог найти общий язык и успешно заключать сделки несмотря на остальных.
 - ▶ **Объект:** участники игры
- ▶ **Предмет:** коммуникационные связи и язык общения
 - ▶ **Проведя опрос,** мы выяснили, что некоторые участники уже знали друг друга, либо знакомы с игрой ранее. Некоторые участники игры были просто сосредоточены на самой игре.

«Саратов- самый
процветающий
город!!!»*



*Одобрено Д.В.
Лозингом