



# *Өткенді қайталау*

## *«Кім жылдам»*

1. Компьютерлік графика дегеніміз не?
2. Компьютерлік графиканың түрі?
3. Екі өлшемді компьютерлік графика нешеге бөлінеді?
4. Растрлық графика дегеніміз не?





**PAINT** графикалық  
редакторы, редактордың  
мүмкіндіктері.  
Геометриялық  
фигуралар.



## **Сабақтың мақсаты:**

**а) білімділік мақсаты:** редактордың құрылымымен таныстыру, дұрыс пайдалана білу және командаларды орындай алу қызметін меңгерту;

**ә) тәрбиелік мақсаты:** эстетикалық талғамын қалыптастыру, нәтиже алуға және уақытты үнемдеуге дағдыландыру;

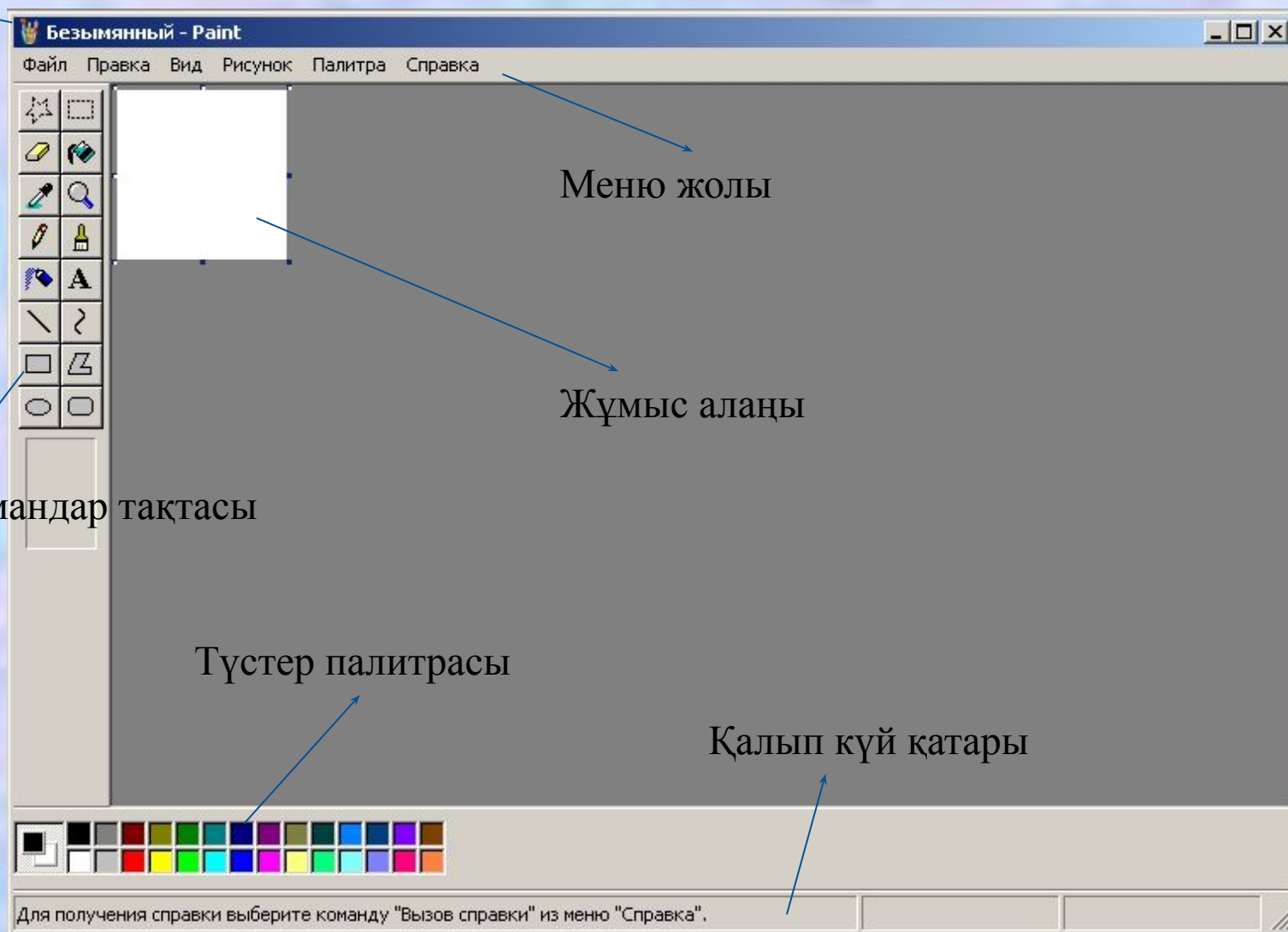
**б) дамытушылық мақсаты:** графикалық бейнелеу жұмыстарын орындау арқылы бейнелік ойлау қабілетін дамыту.

*Сабақтың түрі: Жаңа сабақ;*

*Сабақтың әдісі: көрсете түсіндіру, ойын технологиясын пайдалану;*

# Paint редакторының терезесі

Тақырып  
жолы





# Ғажайып суретші

Бұл ойында оқушылар суретке мәтін кірістіре  
отырып берілген тақырып бойынша сурет  
салады

1. “Тәуелсіздік елдігімнің айғағы”
2. “Қош келдің жаңа жыл”





# «Кім жүйрік»



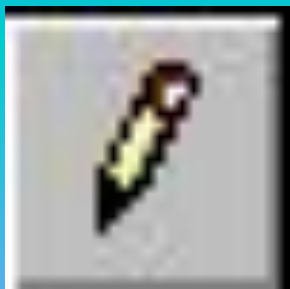
I – топ

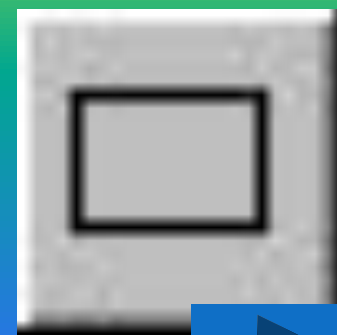
төртбұрыштарды  
пайдаланып суреттер  
салу

II – топ

дөңгелектерді  
пайдаланып суреттер  
салу

# "Ой сергіту"







# «Кім тапқыр»

1. «Paint» графикалық редакторы не үшін қажет?

А) жазу үшін;

В) сурет салу үшін;



С) есеп шығару үшін.

2. «Paint» графикалық редакторының терезесінің элементтерін атаңдар.

А) тақырып жолы, жұмыс алаңы, мәзір қатары, құралдар, бояу тақтайшасы;



В) тақырып жолы, жұмыс алаңы, құралдар, бояу тақтайшасы;

С) тақырып жолы, жұмыс алаңы



**1. Paint – та бір уақытта неше түспен сурет салуға болады?**

а) 1

б) 3

с) 2 ★

д) 4

**2. Жасыру, үлкейту- кішірейту, жабу батырмалары терезенің қандай жолында орналасқан?**

а) Тақырып жолы; ★

с) Жұмыс алаңы;

б) Меню жолы;

д) Қалып – күй қатары;

**3. Құралдар панеліне қандай команда арқылы барамыз?**

а) Түр ★

с) Файл

б) Түзету

д) Қою

#### 4. Палитра не үшін қолданылады?

- а) Графикалық редактор терезесінде салынған суретті негізгі және фондық түске бояу үшін★
- б) Салынған суретті тек негізгі түспен бояу үшін,
- с) Салынған суреттерді тек фондық түспен бояу үшін,
- д) Осы қатарда көрінбей тұрған түстерді дайындау үшін,

#### 5. Буфердегі суретті енгізгенде ол графикалық редактор терезесінің қай жерінде орналасады?

- а) Сол жақ жоғары бұрышында ортасында★
- б) Оң жақ төменгі бұрышында объект үстінде
- с) Терезенің дәл
- д) Көшірме алынған

#### 6. Жұмыс алабы қандай өлшем бірліктермен өлшенеді?

- а) Дюйм, сантиметр, нүкте
- б) Сантиметр, нүкте
- с) Дюйм, нүкте★
- д) Сантиметр





# «Ғажайып алаң»

1. Өшіргіш не үшін қажет?
2. Суретті бояу үшін не пайдаланылады?
3. Түзу сызықтарды бейнелеу үшін қандай саймандар тақтасы пайдаланады?
4. Доптың суретін салу үшін қандай құрал пайдаланады?
5. Paint графикалық редакторы қалай іске қосылады?
6. Paint графикалық редакторының жұмысын аяқтау реті.



# Салыстыр

Компьютерде  
салынған сурет

Қағазда салынған  
сурет



## Айырмашылығы