

# **«Компьютерные игры:вредно или полезно?»**

Ладынский Н.И.  
Гр:350034 (ВиВ)

# Введение

- Что для нас персональный компьютер? Кто-то постоянно использует ПК в своей работе, кому-то компьютер нужен только для развлечений, а кто-то с его помощью учится или общается с друзьями. Но, как говорится, с кем поведешься... От друзей мы перенимаем привычки, от кумиров - манеру общения и стиль одежды. Вот и компьютер, который для многих стал чуть ли не лучшим другом, так же влияет на нас. Ради бога, не переводите с ужасом глаза на эпиграф - он ведь шутливый, и от компьютера еще никто не умирал. Да, шумиха в СМИ заставляет насторожиться. Ну где правда, а где праздные рассуждения? Воздействие компьютера на пользователя можно рассматривать достаточно многогранно. Во-первых, это электромагнитные и электростатические поля (от монитора, системного блока, устройств ввода вывода и др.). На зрение влияет работа монитора.

# Компьютерная игра

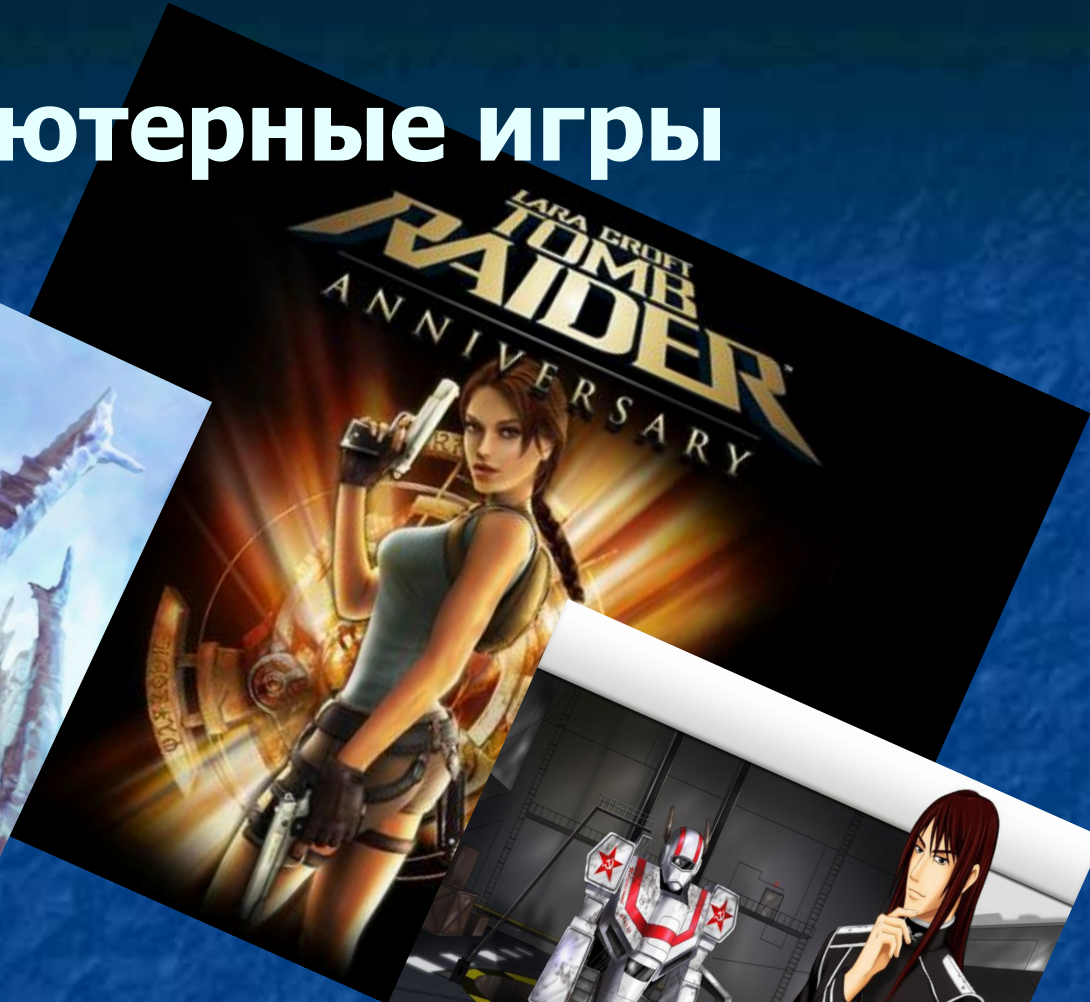
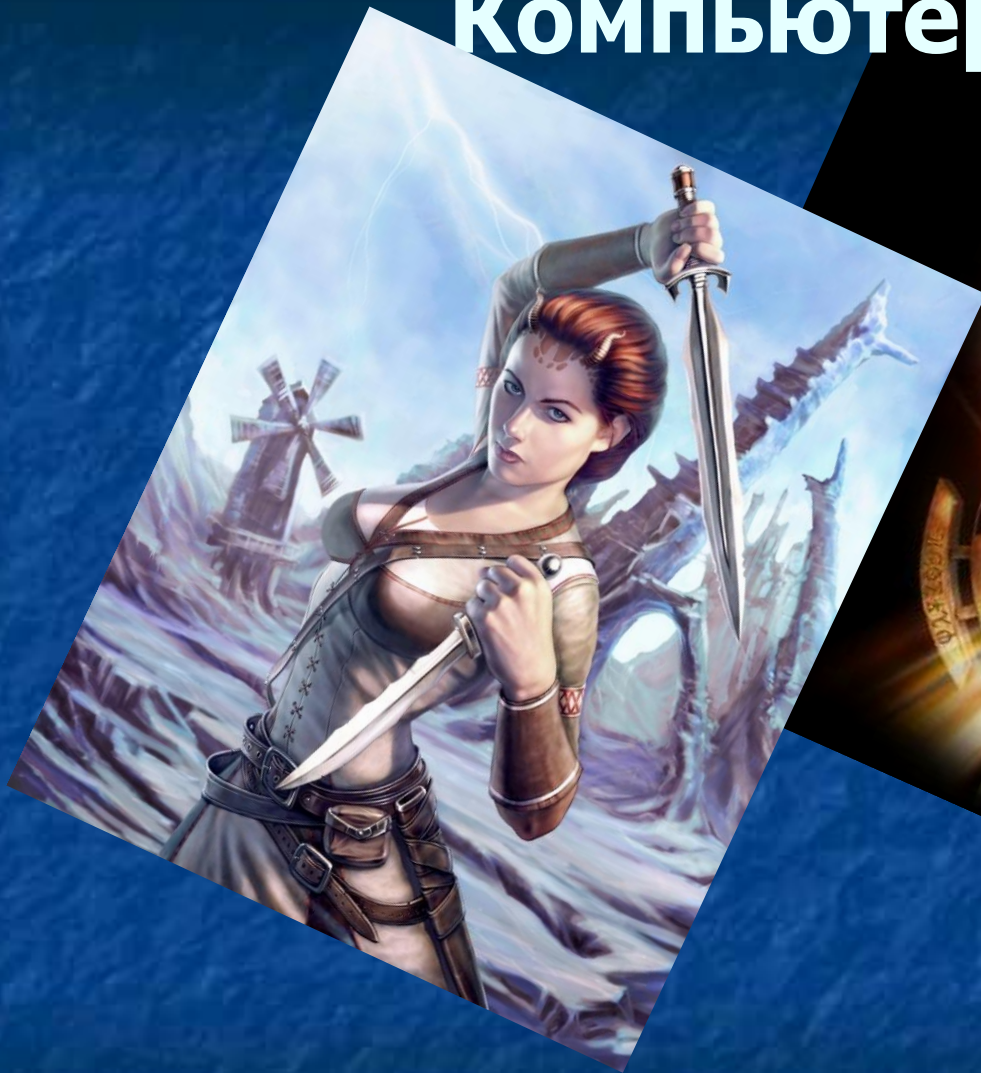
- **Компьютерная игра́** — компьютерная программа, служащая для организации игрового процесса, связи с партнёрами по игре или сама выступающая в качестве партнёра. К компьютерным играм также относят **видеоигры** и мобильные игры. Существуют попытки выделить компьютерные игры как отдельную область искусства, наряду с театром, кино и т. п.



# История компьютерных игр

- Первые примитивные компьютерные и видеоигры были разработаны в 1950-х и 1960-х годах.
- Самой первой компьютерной игрой, стал симулятор ракеты, созданный в 1942 году Томасом Голдсмитом Младшим
- Позже, в 1952, появилась программа, играющая в «крестики-нолики», созданная А. С. Дугласом
- В 1967 году, Баер создал пинг-понг игру, похожую на *Теннис для двоих*.

# Компьютерные игры



# Компьютерные игры: вред или польза?

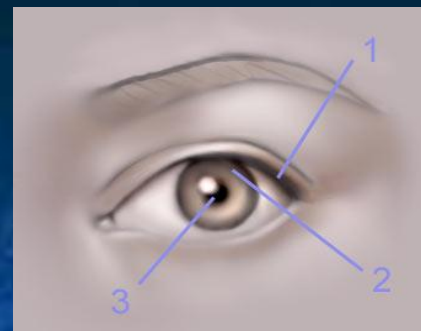
## Минусы

- Плохо влияет на психику человека
- Быстрая утомляемость и ухудшение зрения
- Понижение иммунитета

## ■ Плюсы

- Обучение навыкам
- Учимся взаимодействию с другими людьми, усваиваем свою подчиненность законам и правилам мира

# Компьютерные игры



# Кровавые игры

- В 1999 г., двое мальчиков Эрик Харрис и Виллан Клеболд убили 12 учеников и учителя школы города Литлтон (штат Колорадо), после чего покончили жизнь самоубийством. Как показало расследование, они были заядлыми игроками в DOOM и Duke Nukem 3D и часто играли друг против друга по сети в так называемый "матч смерти" (deathmatch).



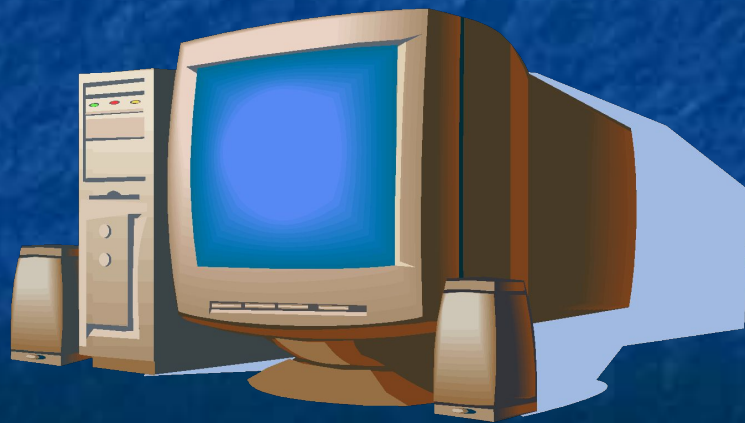
# Моё мнение

- Я считаю, от компьютерных игр пользы нет! Игры нас заманивают и мы не можем заняться чем либо полезным. Каждый человек должен уметь умеренно пользоваться компьютером и играть определённое время.



# Заключение:

- В каких-то случаях, действительно, существует некоторая опасность для здоровья пользователей, но надо помнить, что, как правило, все зависит от нас самих, от того, как мы организуем свое "общение" с компьютером.



Благодарю за внимание!