

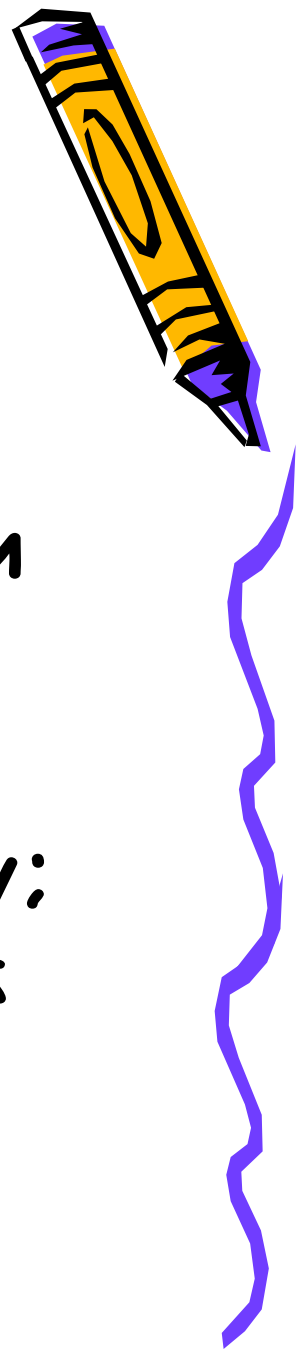
«Математический аукцион»

6 класс

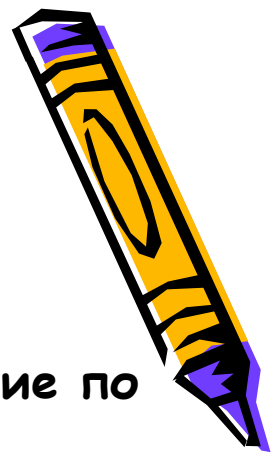


Цели игры:

- Развивать интуицию, догадку, эрудицию и владение методами математики;
- Пробудить математическую любознательность и инициативу; развивать устойчивый интерес к математике



Правила игры.



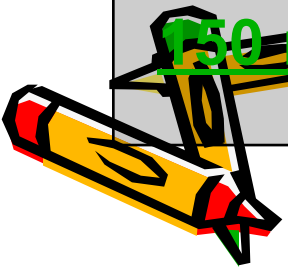
- Каждая команда представляет правление банка. Игроки каждой команды выбирают президента банка.
- Президент имеет право принимать окончательное решение по данному заданию игры.
- Командам представляется право по очереди выбирать себе задание различной степени стоимости (от 50 игреков до 200 игреков) в зависимости от сложности.
- Стартовый капитал каждой команды – 500 игреков.
- Если команда дает правильный ответ, то ее капитал увеличивается на стоимость задания. Если ответ неправильный, то: капитал уменьшается на 100% стоимости задания, если другая команда дает правильный ответ и уменьшается на 50% стоимости, если другая команда не сможет ответить правильно.
- Команда может продать свое задание сопернику или купить его задание по взаимному согласию.
- Победителем является тот, в чьем банке будет больше «денег» по окончанию игры



ВОПРОСЫ



<u>№1</u> <u>100 игр.</u>	<u>№2</u> <u>50 игр.</u>	<u>№3</u> <u>100 игр.</u>	<u>№4</u> <u>50 игр.</u>	<u>№5</u> <u>50 игр.</u>
<u>№6</u> <u>50 игр.</u>	<u>№7</u> <u>100 игр.</u>	<u>№8</u> <u>100 игр.</u>	<u>№9</u> <u>100 игр.</u>	<u>№10</u> <u>50 игр.</u>
<u>№11</u> <u>150 игр.</u>	<u>№12</u> <u>200 игр.</u>	<u>№13</u> <u>150</u> <u>игр</u> 150 <u>игр.</u>	<u>№14</u> <u>200 игр.</u>	<u>№15</u> <u>200 игр.</u>
<u>№16</u> <u>150 игр.</u>	<u>№17</u> <u>150 игр.</u>	<u>№18</u> <u>200 игр.</u>	<u>№19</u> <u>200 игр.</u>	<u>№20</u> <u>150 игр.</u>



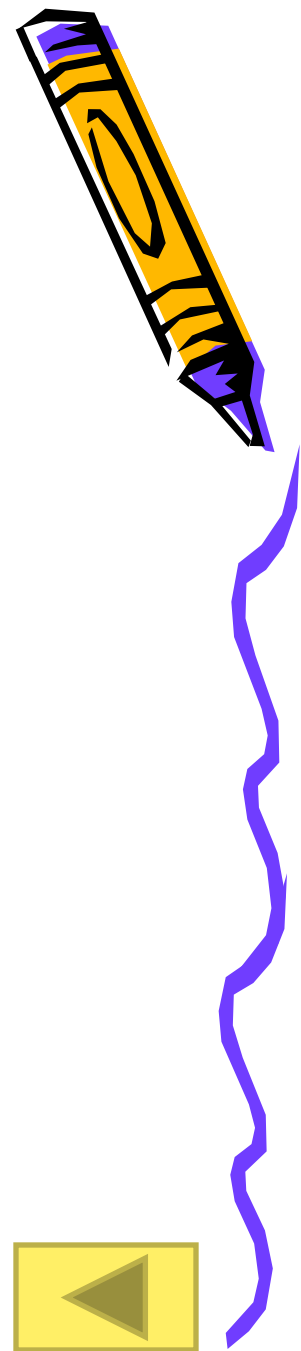
Задание 1

Три пелёнка - сколько ног?



100 игр.

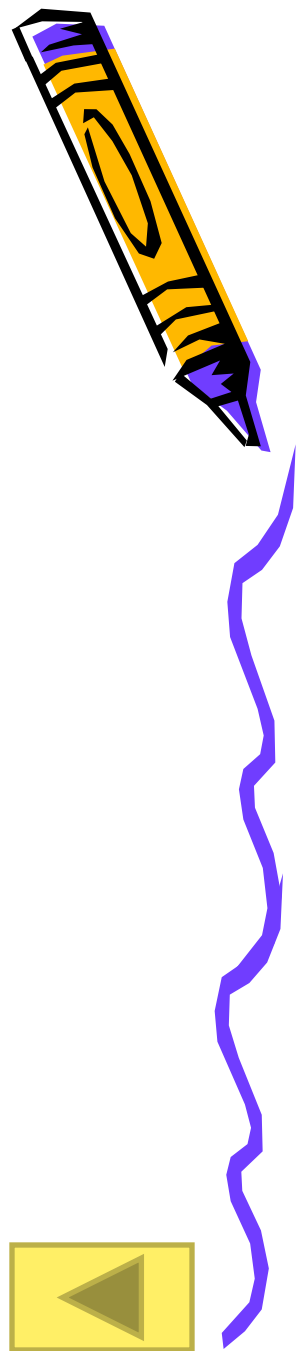
сколько пеленка не три,
ноги у него всё равно 4



Задание 2.

У арфы их четыре, у гитары
шесть и у домбры тоже шесть.
О чём идёт речь?

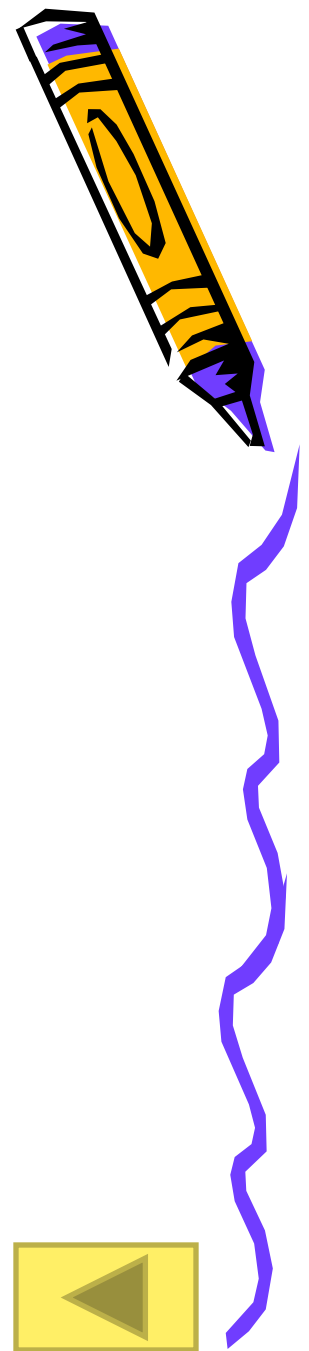
речь идёт о
количестве букв
в названиях
инструментов
50 игр.



Задание 3.

Нарисуйте
лошадь и тигра,
используя цифры от 0 до 9 .

100 игр.



Задание 4

Переход хода

В одной дюжине 12
коллекционных марок . Сколько
почтовых марок в дюжине?

12 марок, дюжина - она и есть
дюжина

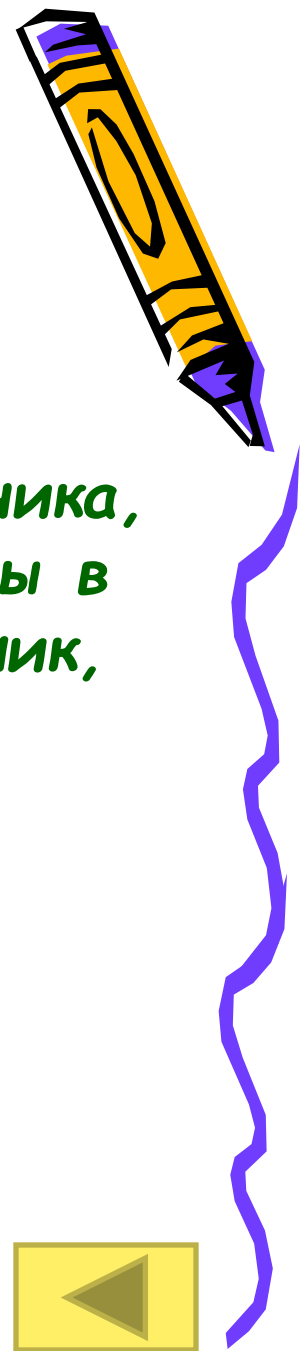
50 игр.



Задание 5

За две минуты нарисуйте девочку и мальчика, используя следующие геометрические фигуры в неограниченном количестве: круг, треугольник, квадрат, прямоугольник.

50 игр.



Задание 6.

Половина от половины числа
равна половине. Какое это
число?

это число 2

50 игр.



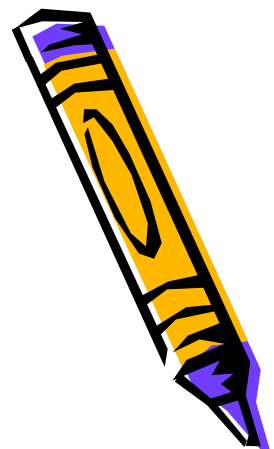
Задание 7.

ИГРА «СЛОВА»

Командам даются
математические термины, на
каждую букву которых необходимо
составить новые математические
термины или понятия.

Ч
А
С
Т
О
Е

О
Т
Р
Е
З
О
К



100 игр.

Задание 8.

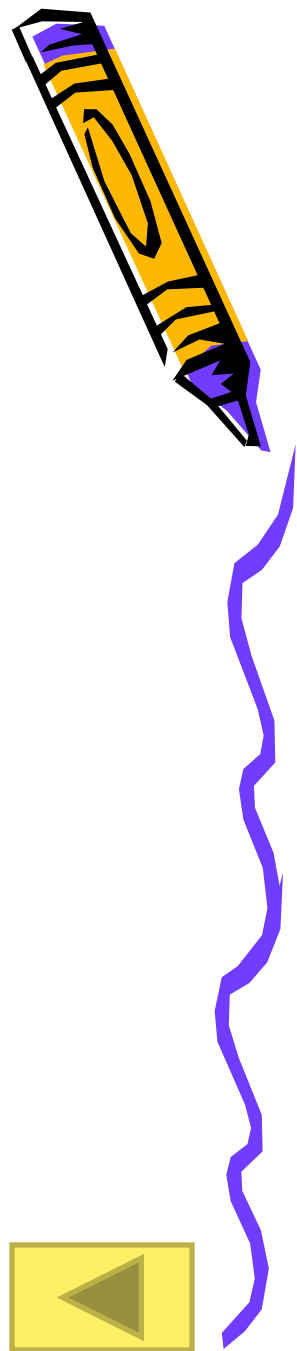
Одинаковым буквам
соответствуют одинаковые
числа. Запишите ребус в виде
верного математического
равенства.

Нептун



$$19 \stackrel{?}{=} 361$$

100 игр.



Задание 9.

Разделите число 188 пополам
так, чтобы получилось
две сотни.

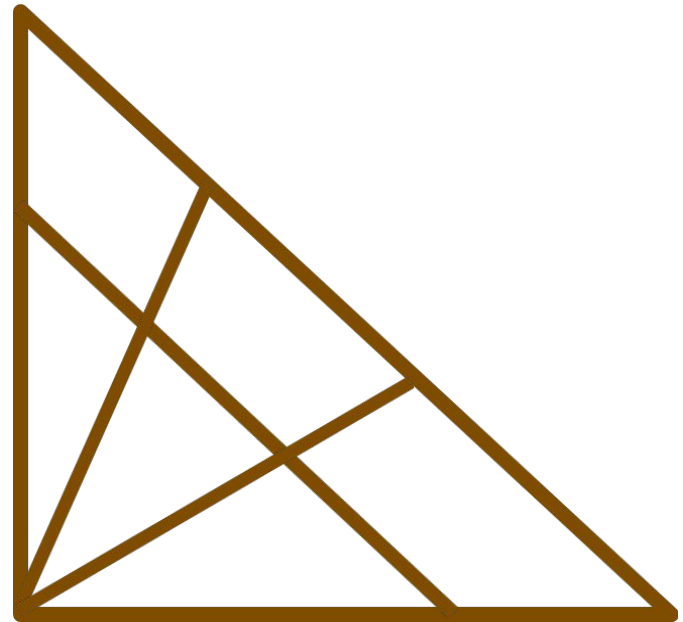
188

100 игр.



Задание 10.

Выясните,
сколько треугольников на
рисунке?

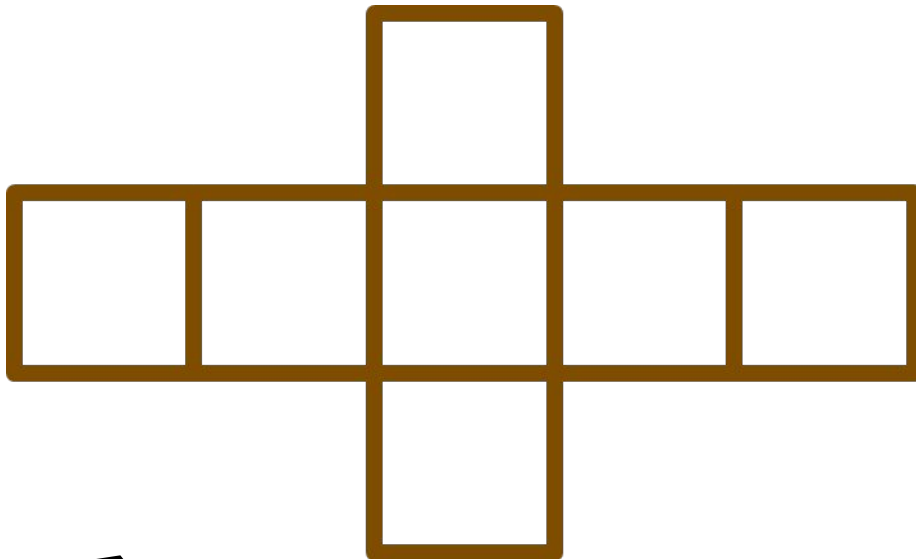


100 игр.
12 треугольников



Задание 11.

Данная фигура с периметром 16 см состоит из семи квадратов. Найдите площадь этой фигуры.

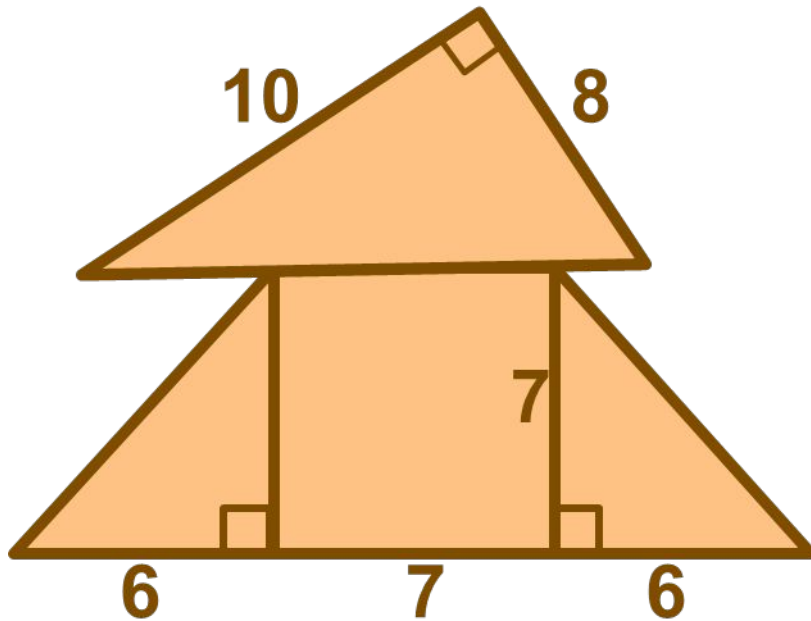


150 игр.
 $S = 7$ кв. см



Задание 12.

Вычислите площадь данной фигуры.



200 игр.
 $S = 131$ кв.ед.



Задание 13.

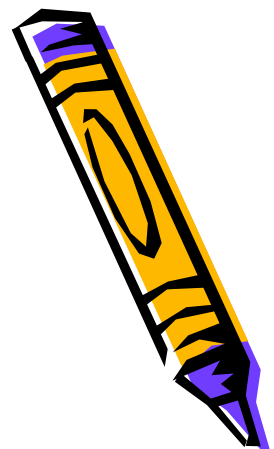
Дана дробь $\frac{13}{21}$

Какое число нужно прибавить к числителю и знаменателю, чтобы получилась дробь $\frac{3}{4}$

$$\frac{13+11}{21+11} = \frac{\cancel{24}}{\cancel{32}} = \frac{3}{4}$$



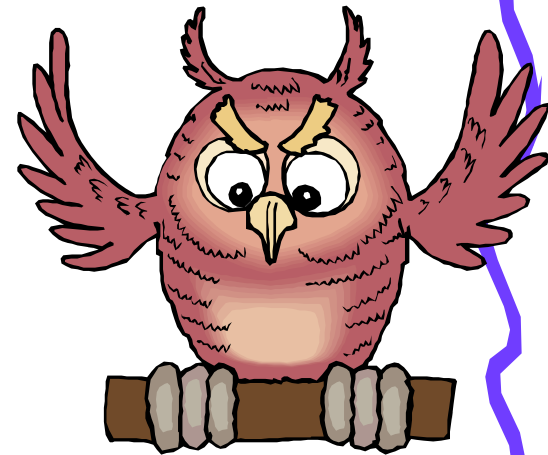
150 игр.



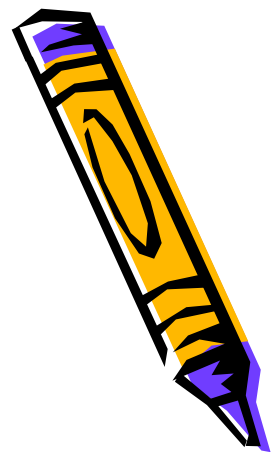
Задание 14.

Дана дробь $\frac{13}{20}$.
Какое число нужно вычесть
из
числителя и прибавить к
знаменателю,
чтобы получилась дробь $\frac{1}{10}$

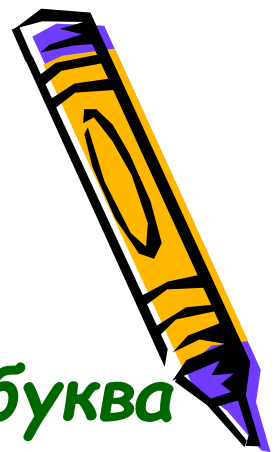
$$\frac{13 - 10}{20 + 10} = \frac{3}{30} = \frac{1}{10}$$



200 игр.



Задание 15. Переход хода



Зная, что каждому числу соответствует буква алфавита с таким же порядковым номером, расшифруйте следующие сообщения:

12-21-12-21-26-12-1

12-21-12-21-26-16-15-12-21

19-26-10-13-1 12-1-17-32-26-16-15.

200 игр.

Кукушка кукушонку сшила
капюшон



Задание 16.

Какой материал с экологической точки зрения более подходит для изготовления детской игрушки?

- а) дсп;
- б) фанера;
- в) липа

150 игр.

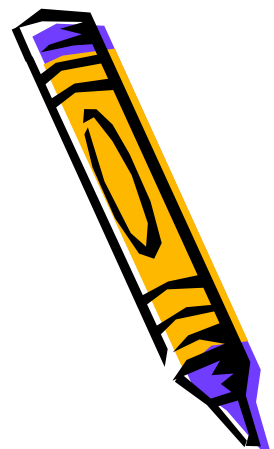
Ответ: в



Задание 17.

По какому признаку можно определить
нить основы?

150 игр
по кромке



Задание 18.

200 игр.

Как нужно разрезать циферблат часов на 6 частей так, чтобы во всех частях сумма чисел была одинаковой?



Задание 19.

200 игр.



Команда 1	Команда 2
$\begin{array}{r} *2* \\ \times *7 \\ \hline *** \\ + **** \\ \hline ****8 \end{array}$	$\begin{array}{r l} - **** & 11 \\ - ** & \hline 3* \\ ** & \\ \hline 0 \end{array}$

Команда 1	Команда 2
$\begin{array}{r} 124 \\ \times 97 \\ \hline 1 + 868 \\ + 1116 \\ \hline 12028 \end{array}$	$\begin{array}{r l} - 1023 & 11 \\ - 99 & \hline 1 33 \\ - 33 & \\ \hline 33 \\ 0 \end{array}$





Задание 20.
Подарок от Ирины
Алексеевны .

150 игр.

