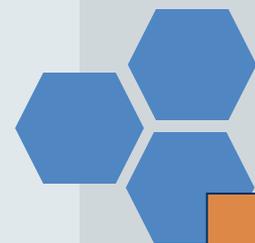


Программирование на Basic

Массивы





Массивы

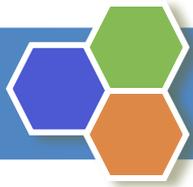
Массив – это набор однотипных данных (чисел, символов, слов), которые хранятся в одном месте памяти компьютера в упорядоченных по номерам ячейках.

Массив имеет:

- Имя
 - Тип (%- целочисленный, \$ - символьный, без знака – вещественный)
 - Размерность – количество элементов
 - Индекс – номер элемента

Каждый элемент массива в общем виде описывается как $V(I)$, где
V - имя массива
I – номер или индекс элемента массива



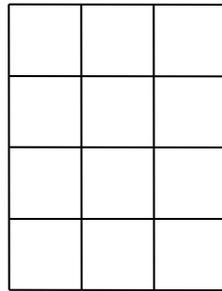


Основные определения

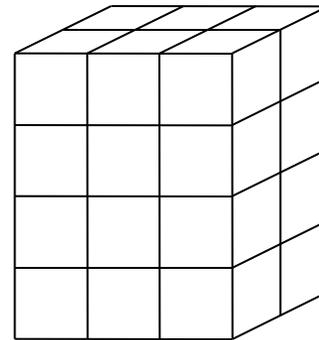
- **Массивом называется упорядоченная совокупность однородных величин, обозначенных каждая одним и тем же именем с различными целочисленными индексами, изменяющимися по порядку.**
- **Массив - это набор однородных данных (чисел, символов, слов).**



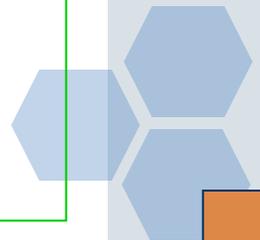
Одномерный массив



Двумерный массив



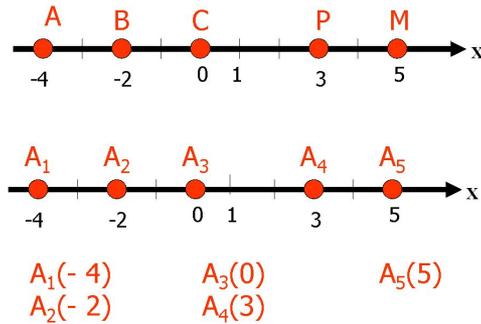
Трёхмерный массив



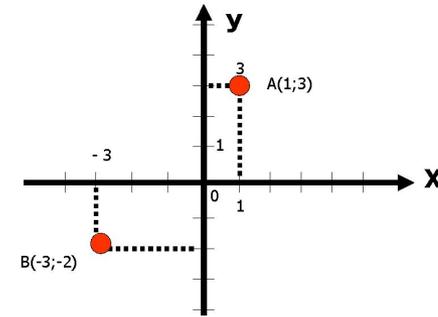


Если адрес элемента массива определяется одним индексом, такой массив называется **одномерным**.

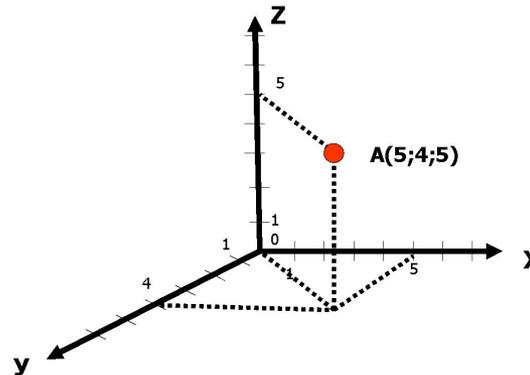
Массивы бывают и многомерными. Примеры:



Одномерный массив
(координата точки на
числовой прямой)



Двумерный массив (координата
точки на плоскости)



Трёхмерный массив (координата
точки в пространстве)





Одномерный массив

Одномерный массив можно рассматривать как список однотипных элементов.

Например, список фамилий студентов группы – одномерный массив, численные данные о средней температуре за месяц - одномерный массив, буквы русского алфавита - одномерный массив.

В Бейсике элементы массива располагаются в последовательных ячейках памяти. Это означает, что массив занимает непрерывную область памяти. Прежде чем мы сможем обращаться к массиву из программы, надо указать, сколько памяти необходимо для размещения массива. Всему массиву, определяется объемом памяти, занимаемым одним элементом массива умноженным на число элементов в массиве. Поэтому нужно указать максимальное число элементов массива. В Бейсике фирмы Microsoft описание размера массива делается с помощью оператора DIM, который имеет следующий синтаксис:

DIM имя массива (максимальное число элементов массива)

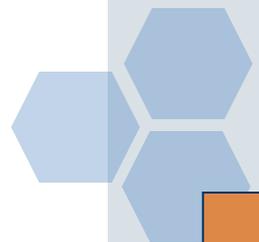
Например:

DIM S(5)

S имя массива, 5- максимальное число элементов массива,

DIM M(25)

M имя массива, 25- максимальное число элементов массива.





Присваивание значений элементам массива

1 способ (заполнение массива с помощью оператора присваивания)

CLS

10 DIM S(5) *в этой строке объявлен массив с именем S и пятью элементами*

11 S(1)=53

12 S(2)=31

13 S(3)=-32

14 S(4)=44

15 S(5)=-23

в этих строках элементам массива присваиваются значения

16 PRINT "S(1) равно " ; S(5)

17 PRINT "S(2) равно " ; S(4)

18 PRINT "S(3) равно " ; S(3)

19 PRINT "S(4) равно " ; S(2)

20 PRINT "S(5) равно " ; S(1)

в этих строках на экран последовательно выводятся значения элементов массива

Результаты работы этой программы будут выглядеть так:

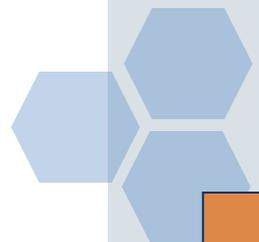
53

31

-32

44

-23





Присваивание значений элементам массива

2 способ (заполнение массива с помощью оператора ввода

CLS

INPUT "Введите количество элементов массива"; N

DIM A(N)

FOR I=1 TO N

PRINT "Введите"; i ; "элемент массива"

INPUT A(I)

NEXT I

FOR I=1 TO N

PRINT A(I)

NEXT I

Результаты работы программы для 3-х элементов будут выглядеть так:

Введите 1 элемент массива

? 23

Введите 2 элемент массива

? -54

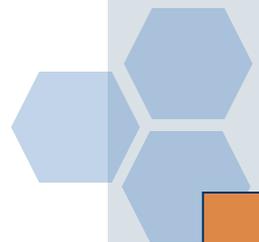
Введите 3 элемент массива

? 21

23

-54

21





Присваивание значений элементам массива

3 способ (заполнение массива с помощью оператора DATA)

CLS

DATA 23, 13, 98, -8, 7

DIM M(5)

FOR I=1 TO 5

READ M(I)

PRINT M(I)

NEXT I

Результаты работы этой программы будут выглядеть так:

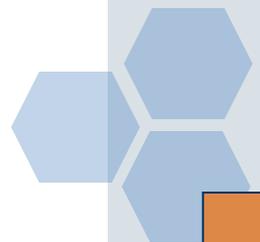
23

13

98

-8

7

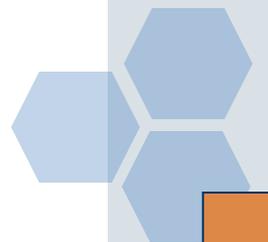




Присваивание значений элементам массива

4 способ (заполнение массива с помощью генератора случайных чисел)

```
DIM S(100)  
FOR i=1 TO 100  
S(i) = 1+INT(1000*RND)  
NEXT i
```





Подведём итог

Перед тем как начать работать с массивом, нужно зарезервировать для него место в памяти. Для этого имеется оператор **DIM** (от английского слова dimension – объём, величина, размер, измерить)

Пример. **DIM A(10)**

Обычно говорят, что зарезервировано место под 10 элементов массива A, однако в самом деле резервируется 11, т.к. нумерация ячеек начинается с 0. Но так как нам привычнее начинать считать с 1, то первая («нулевая») ячейка просто-напросто не используется.

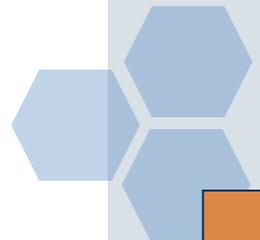
Способы заполнения одномерных массивов

Непосредственное присваивание значений элементам	С клавиатуры	Заранее известными значениями	При помощи стандартных функций
DIM D(3) D(1)=12.6 D(2)=5.96 D(3)=98	INPUT "N =", N DIM M(N) FOR I = 1 TO N INPUT M(I) NEXT I	DATA 23, -13, 9.8, 77, 45 DIM M(5) FOR I = 1 TO 5 READ M(I) NEXT I	RANDOMIZE TIMER INPUT «N=»; N DIM M(N) FOR I = 1 TO N M(I) = INT(RND(1)*100) NEXT I



Задачи

1. Подсчитайте произведение элементов массива.
2. Вычислите значения функции $Y=X*X$ для $X=2,4,6,8,\dots,36$ и разместите их в одномерном массиве Y .
3. Измените порядок значений элементов массива на обратный.
4. "Сожмите" числовой массив, выбросив из него отрицательные числа.
5. Задан массив и некоторое число. Найдите, на каком месте расположено число в массиве.
6. Напечатайте первую сотню простых чисел.
7. Поверните квадратный массив на 90, 180, 270 градусов по часовой стрелке.
8. Выясните, есть ли одинаковые числа в одномерном массиве, в двумерном массиве.
9. Подсчитайте количество уникальных чисел в массиве.
10. Задан массив чисел. Замените каждое число суммой предыдущих:
 - а) включая заменяемое;
 - б) исключая заменяемое.





Задачи

11. Задан одномерный массив из 10 элементов. Увеличить положительные числа в 3 раза, уменьшить отрицательные в 2 раза.

12. Задан массив из N элементов. Определить максимальный элемент.

13. Определить сумму элементов с четным индексом.

14. Определить y , если $x=x_1, x_2, x_3 \dots x_{10}$:

$$y=2*x^2-4*x+\sin 2x$$

15. Заданы два одномерных массива. Напечатать все элементы массивов, полученных путем суммирования и вычитания элементов исходных массивов с одинаковыми индексами.

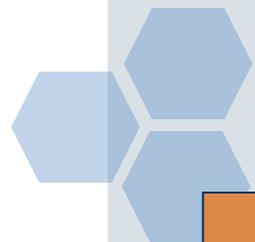
16. Заполнить данную таблицу элементами, значения которых равны их удвоенному порядковому номеру.

17. Составить программу замены отрицательных элементов таблицы их квадратами.

18. Написать программу удвоения каждого элемента одномерного массива.

19. Написать программу переписи элементов одного одномерного массива в другой.

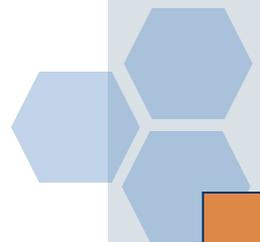
20. Дана целочисленная таблица. Изменить все элементы этой таблицы на противоположные по знаку.





Задачи

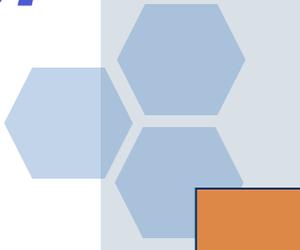
21. Найти заданный элемент в одномерном массиве. Напечатать индекс найденного элемента.
22. Написать программу для определения сколько раз число 10 встречается среди элементов одномерного массива.
23. Найдите количество элементов этой таблицы, больших среднего арифметического всех ее элементов.
24. Найти наименьший элемент одномерного массива.
25. Найти наибольший элемент одномерного массива.
26. Найти наименьший элемент двумерного массива.
27. Найти наибольший элемент двумерного массива.





1. Подсчитайте произведение элементов массива.

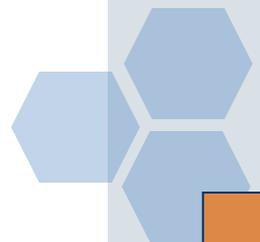
```
INPUT "размер массива";N  
DIM S(N)  
P=1  
FOR i=1 TO N  
    S(i) = INT(RND(1)*10)  
    P=P*S(i)  
NEXT i  
PRINT "Массив"  
FOR i=1 TO N  
    PRINT S(i);  
NEXT I  
PRINT "Произведение элементов";P  
END
```

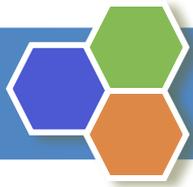




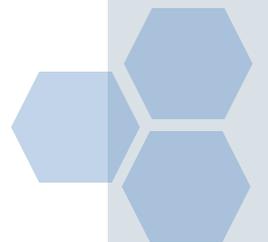
2. Вычислите значения функции $Y=X*X$ для $X=2,4,6,8,\dots,36$ и разместите их в одномерном массиве Y .

```
DIM Y(18)  
FOR x=2 TO 36 STEP 2  
    i=x/2  
    Y(i) = X*X  
NEXT x  
PRINT "Массив"  
FOR i=1 TO 18  
    PRINT Y(i);  
NEXT I  
END
```





3. Измените порядок значений элементов массива на обратный.





4. "Сожмите" числовой массив, выбросив из него отрицательные числа.

```
INPUT "размер массива"; N
```

```
DIM A(N)
```

```
K=0
```

```
FOR i=1 TO N
```

```
    PRINT "введите";i;"элемент массива"
```

```
    INPUT A(i)
```

```
    IF A(i)<0 THEN K=K+1
```

```
NEXT i
```

```
M=N-K
```

```
DIM B(M)
```

```
FOR j=1 TO M
```

```
    i=j
```

```
    WHILE A(i)<0
```

```
        i=i+1
```

```
    WEND
```

```
    B(j)=A(i)
```

```
NEXT j
```

```
PRINT "старый массив"
```

```
FOR i=1 TO N
```

```
    PRINT A(i):
```

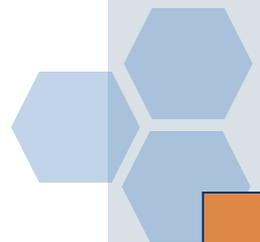
```
NEXT i
```

```
PRINT "новый массив"
```

```
FOR j=1 TO M
```

```
    PRINT B(j);
```

```
NEXT j
```





5. Задан массив и некоторое число. Найти, на каком месте расположено число в массиве.

```
INPUT "число";C  
INPUT "размер массива"; N  
DIM A(N)  
PRINT "массив"  
FOR i=1 TO N  
    A(i)=INT(RND(1)*100)  
    IF A(i)=C THEN K=I  
    PRINT A(i);  
NEXT i  
PRINT "элемент массива равный  
    числу";C;"расположен на";K;"месте"
```





6. Напечатайте первую сотню простых чисел.

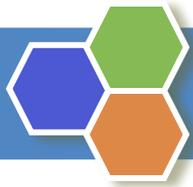
DIM A(100)





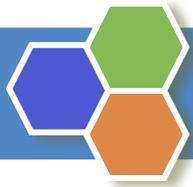
7. Поверните квадратный массив на 90, 180, 270 градусов по часовой стрелке.



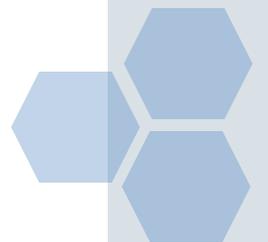


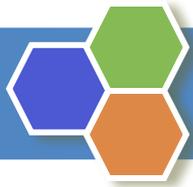
8. Выясните, есть ли одинаковые числа в одномерном массиве, в двумерном массиве.



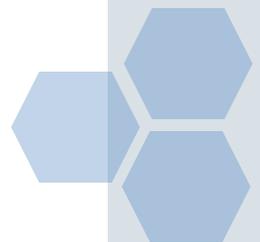


9. Подсчитайте количество уникальных чисел в массиве.





10. Задан массив чисел. Замените каждое число суммой предыдущих:
а) включая заменяемое; б) исключая заменяемое.





14. Определить y , если $x=x_1, x_2, x_3 \dots x_{10}$:
 $y=2*x^2-4*x+\sin^2x$

```
DIM X(10),Y(10)
```

```
FOR i=1 TO 10
```

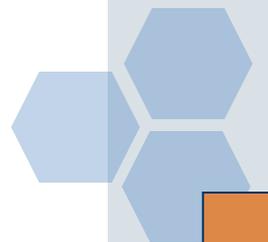
```
  X(i)=INT(RND(1))*10
```

```
  Y(i)=2*X(i)^2-4*X(i)+SIN(X(i))^2
```

```
  ?X(i);Y(i)
```

```
NEXT i
```

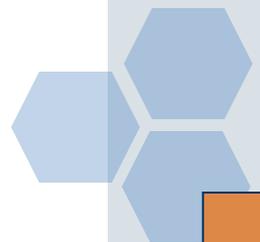
```
END
```





17. Составить программу замены отрицательных элементов таблицы их квадратами.

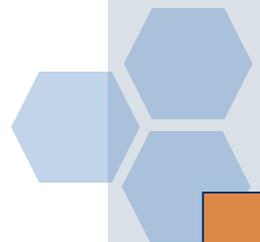
```
INPUT N,M  
DIM A(N,M)  
FOR i=1 TO N  
  FOR j=1 TO M  
    A(i,j)=INT(RND(1)*10)*(-1)^(INT(RND(1)*10)  
    ?A(i,j));  
    IF A(i,j)<0 THEN A(i,j)=A(i,j)^2  
  NEXT j  
NEXT i  
  
FOR i=1 TO N  
  FOR j=1 TO M  
    ?A(i,j);  
  NEXT j  
NEXT i  
END
```





18. Написать программу удвоения каждого элемента одномерного массива.

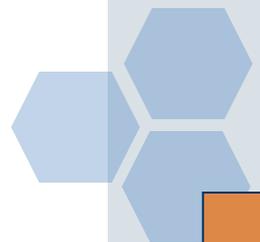
```
INPUT "размер массива"; N  
DIM A(N)  
PRINT "массив"; "удвоенный  
массив"  
  
FOR i=1 TO N  
    A(i)=INT(RND(1)*100)  
    PRINT A(i),A(i)*2  
NEXT i
```





22. Написать программу для определения сколько раз число 10 встречается среди элементов одномерного массива.

```
INPUT "размер массива"; N  
DIM A(N)  
K=0  
FOR i=1 TO N  
    A(i)=INT(RND(1)*100)  
    IF A(i)=10 THEN K=K+1  
PRINT A(i);  
NEXT I  
PRINT "количество элементов равных 10";K  
END
```





24. Найти наименьший элемент одномерного массива.

```
INPUT N  
DIM A(N)  
FOR i=1 TO N  
    A(i)=INT(RND(1)*10)  
NEXT i  
K=1  
MIN=A(1)  
FOR i=2 TO N  
    IF A(i)<MIN THEN MIN=A(i) : K=i  
NEXT i  
? "Массив"  
FOR i=1 TO N  
    ?A(i);  
NEXT i  
? "Минимальный элемент массива";MIN;  
    "расположен на";K; "месте"  
END
```

