





Проект выполнили:
Трухина Анастасия
Свешников Арсений
Группы
Эм-353001
Эм-353303

Руководитель
Сухов Антон
Андреевич

Майнор УРФУ®

**«Погружение в виртуальные
миры»**

Проект The Elder Scrolls V: Skyrim в VR



В начале этого года вопреки ожиданиям фанатов Bethesda вместо шестой части древних свитков выпустила два дополнения к пятой части: Skyrim SE и Skyrim VR. В этом проекте мы хотели бы поделиться опытом игры в Skyrim в режиме VR, понять, насколько это меняет опыт игры, а также оценить достоинства и недостатки этого режима.

Первый опыт



Идея попробовать поиграть в скайрим в режиме VR пришла в головы фанатов серии, задолго до того, как разработчики представили новый концепт. Эта идея нашла своё выражение в пк версии игры. При помощи телефона, классического VR шлема и программы транслировавшей видеоряд на экран смартфона (Trinus VR) в нужном формате, игрокам удалось посмотреть на мир глазами нордов, правда была загвоздка: управлять героем при помощи клавиатуры, которую не видишь могли только самые опытные геймеры. Проблема решалась при помощи геймпада для пк, с которым легко можно управится, даже если его не видишь.

Юзер Экспириенс



Авторы проекта были одними из первооткрывателей VR скайрима. Ключевой особенностью игры в VR шлеме, которая в том числе, играет важную роль в погружении игрока в виртуальный мир, является управление обзором при помощи акселерометра – то есть вертя головой. Это испытание, которое способен выдержать не каждый космонавт, ни о каком комфорте во время игрового процесса длительностью более 15 минут даже и речи быть не может, по двум причинам: во-первых рвотные позывы, во-вторых сложность прицеливания. Поэтому функцию управления обзором мы возложили на геймпад.



И так, преодолев технические препятствия и приноровившись к новому углу обзора, мы смогли полноценно оценить новый опыт игры.

Результат приятно порадовал, в скайрим действительно можно было играть в режиме VR, при том, что изначально игра была абсолютно не адаптирована к этому. Мы не только с удовольствием разглядывали знакомые улицы Вайтрана, но и успешно выполняли все квесты. VR режим подарил игре вторую жизнь. Единственное огорчение – глаза в таком режиме уставали очень быстро и буквально спустя 30-40 минут игры, VR очки приходилось откладывать.

Ретроспекти



Получать полноценный опыт игры в Skyrim в режиме VR действительно можно, независимо от того пользуетесь ли вы готовой адаптацией от разработчиков или пользовательским вариантом, хотя мы глубоко убеждены, что фанатская версия более играбельна благодаря удобству геймпада и отсутствию необходимости крутить головой. VR режим дарит давно пройденной игре вторую жизнь, позволяет посмотреть на прекрасный мир под другим углом, испытать новые ощущения от игры и просто с удовольствием провести время. Однако в силу того, что современные VR аксессуары недостаточно удобны, играть долго не получится, поэтому проходить так игру от начала до конца мы не рекомендуем, а также не рекомендуем начинать играть с VR режима.

Будуще

е



Мы глубоко убеждены в том, что с развитием технологией и при сохранении интереса людей к VR, который, как мы считаем сохранится, аксессуары нового поколения позволят играть в режиме VR дольше с комфортом для глаз, этот момент ознаменует эпоху возвращения к старым играм под новым углом.

Резюмиру

я



Опыт игры в Skyrim в режиме VR достоин внимания, однако пройти игру заново без ущерба для зрения не получится, и всё же мы настоятельно рекомендуем всем фанатам серии попробовать этот режим. И надеемся, что в будущем можно будет пройти игру в VR шлеме целиком.

