WEB-программирование семинар <u>5</u>

Аржанников Дмитрий reddysponkey@gmail.com +7 915 306-94-72

Ильин Илья skamper2000@mail.ru +7 965 432-44-97



Содержание

Основные понятия

Подключение сценариев к html-документу

Типы данных и переменные в JavaScript

Выражения в JavaScript

Циклы JavaScript

Манипуляции с DOM



Основные понятия

PHP

РНР (изначально Personal Home Page Tools – "Инструменты для создания персональных вебстраниц") — скриптовый язык общего назначения, интенсивно применяемый для разработки вебприложений. В настоящее время поддерживается подавляющим большинством хостинг-провайдеров и является одним из лидеров среди языков, применяющихся для создания динамических вебсайтов.



Как записывается РНР

PHP скрипт начинается с <?php и заканчивается на ?>. Все, что между <?php и ?>, это PHP код.

Файл, в котором записан PHP код нужно сохранять с расширением .php.



Вывод текста на экран. Оператор echo.

Наиболее употребляемым оператором для вывода текста на экран является оператор echo.

```
<?php
echo "Привет от PHP";
echo 2019;
echo 'Петров Иван<br>?>
```



Синтаксис HEREDOC

Для отображения большого количества текста используют т.н. синтаксис heredoc. Он начинается с символов <<<, после которых может быть записан произвольный идентификатор. После располагаемого текста стоит указать тот самый идентификатор, что и в начале кода.

```
<?php
echo <<<END
<p>для отображения большого <br> количества текста используют
синтаксис heredoc
END;
?>
```



Комментарии

В РНР существует 3 типа комментариев. Вложенные комментарии недопустимы.

```
<?php
/* 1.Многострочный
комментарий */
// 2.Однострочный комментарий
# 3. Тоже однострочный комментарий
?>
```



Переменные в РНР

Переменные в РНР

Синтаксис переменной состоит из знака доллара — \$ и "свободного" идентификатора которому присваивается какое-нибудь значение.

Имя (идентификатор) переменной чувствительно к регистру и не может начинаться с цифр и пробела.

```
<?php
$name = "Виктор";
?>
```



Создание переменной

Переменная создается тогда, когда ей присваивают какое-нибудь значение.

Для присвоения значения переменной используют оператор присвоения =.

```
<?php
$surname = "ΠετροΒ";
$number = 1269794645;
$pi = 3.14159265;
$hello = "Hi all";
}>
```



Вывод переменной

Переменную можно вывести с помощью оператора echo.

```
<?php
$name = "Виктор";

echo "Ваше имя ", $name, "<br>";
?>
```

```
<?php
$bann = 5; // Бананы
$lem = 10; // Лимоны
$together = $bann + $lem; // Всего

echo "Количество фруктов ", $together;
?>
```



Интерполяция переменных

```
<?php
$capital = "Paris";
// Значение переменной может быть отображено например так:
echo "The capital of France is ", $capital,"<br />";
// Но есть способ сделать это проще. Если имя переменной заключено
// в двойные (не одинарные) кавычки, то переменная интерполируется. Например:
echo "The capital of France is $capital <br />";
?>
```

Также существует одна тонкость при использовании интерполяции переменных. Например:

```
<?php
$text = "news";
echo "Where's the $textpaper <br />";
?>

<?php
$text = "news";
echo "Where's the {$text}paper <br />";
?>
```



Переменные, содержащие имена других переменных

```
<?php
$apples = 5;  // Создаем переменную $apples
$fruit = "apples";  /* Создаем переменную $fruit, которая содержит имя переменной $apples */
// Сейчас мы можем вывести $apples, как $$fruit
echo "Число яблок - ", $$fruit;
?>
```

```
<?php
echo "Число яблок - ${$fruit}";
?>
```



Константы в РНР

```
<?php
define("pi", 3.14);
?>
```

```
<?php
define("pi", 3.14);
echo "Математическая константа Пи равняется ", pi;
?>
```



Типы данных в РНР

- **♦**Boolean
- **♦Integer**
- **String**
- **♦**Float

- **♦**Object
- **♦**Array
- **♦**Resource
- **♦NULL**

```
<?php
$bool = true;  // Значение Boolean
$int = 100;  // Значение Integer
$string = "Переменная содержит текст";  // Значение String
$string2 = "5425";  // Значение String, так как число взято в кавычки !
$float = 44.122;  // Значение Float
?>
```

```
<?php
$str = "50000"; // Значение String
$new_str = (integer) $str; // Теперь значение стало Integer
// Проверяем...
echo $new_str + $new_str;
?>
```



Операторы

Математические операторы и функции

- + сумма двух чисел
- разность чисел
- ❖ / частное от деления двух чисел
- % остаток от деления

```
<?php
echo "2 + 2 = ", 2 + 2, "<br>";
echo "5 - 2 = ", 5 - 2, "<br>";
echo "10 * 10 = ", 10 * 10, "<br>";
echo "100 / 2 = ", 100 / 2, "<br>";
echo "10 % 2 = ", 10 % 2, "<br>";
?>
```

```
<?php
echo "round(4.2) = ", round(4.2), "<br>";
}>
```



Операторы присвоения

```
<?php
$fruits = 14;
?>
```

```
<?php
$n = $m = $p = 3;
echo $n, $m, $p;
?>
```

Также в РНР есть комбинированные операторы, которые делают код более компактным. Вот их перечень:



Инкремент и декремент

```
<?php
$a = $b = $c = $d = 2;

echo $a++, "<br>";
echo ++$b, "<br>";
echo $c--, "<br>";
echo --$d, "<br>";
?>
```



Оператор исполнения

В РНР существует такой оператор, как **оператор исполнения**, он нужен для того чтобы выполнять команды ОС и использовать результат этого выполнения.

Любая строка, которая заключена в обратные апострофы — ` считаются как команда ОС. Например (как результат вы получите список директорий диска D):

```
<?php
$d = `dir d:\\`;
echo $d;
?>
```



Строковые операторы

РНР имеет два строковых оператора.

- ◆ Первый оператор конкатенации ⋅, который объединяет две строки в одну.
- **♦ Второй** конкатенирующий оператор присвоения .=, добавляет к строке нужное значение.

```
<?php
$d = "Hello";
$f = $d." world";  // Теперь $f = "Hello world"

echo $f;

echo "<br/>";

$f .= " ! ! !";  // Теперь $f = "Hello world ! ! !"

echo $f;
?>
```



Условные операторы

Условный оператор IF



Операторы сравнения

| Оператор | Операция |
|----------|------------------|
| == | Равенство |
| === | Идентичность |
| != | Неравенство |
| <> | Неравенство |
| !== | Неидентичность |
| > | Больше |
| >= | Больше или равно |
| < | Меньше |
| <= | Меньше или равно |

```
<?php
$speed = 45;
if ($speed <= 60)
    echo "Скорость в пределах нормы";
?>
```



Логические операторы

| Оператор | Операция |
|----------|------------------------------|
| and | Логическое «И» |
| && | Логическое «И» |
| or | Логическое «ИЛИ» |
| II | Логическое «ИЛИ» |
| xor | Логическое «Исключающее ИЛИ» |
| ! | Логическое «HE» |

```
<?php
$speed = 40;

if ($speed > 35 && $speed < 55) {
    echo "Скорость в пределах нормы";
}
?>
```



Оператор ELSE

```
<?php
$speed = 50;

if ($speed > 60)
    echo "Превышение скорости !";
else
    echo "Скорость в пределах нормы"
?>
```



Оператор ELSEIF

```
<?php
$speed = 50;

if ($speed < 30)
    echo "Скорость в пределах нормы";

elseif ($speed >= 30 && $speed <= 60)
    echo "Ваша скорость {$speed} км/час";

else
    echo "Превышение скорости !";
?>
```

elseif





Оператор SWITCH

```
<?php
$speed = 55;
switch($speed)
    case 30 :
        echo "Ваша скорость 30 км/час";
    break;
    case 58 :
        есно "Ваша скорость 50 км/час";
    break;
    case 70 :
        есно "Превышение скорости !";
    break;
    default :
        echo "Скорость в пределах нормы";
    break;
```



Циклы

Цикл FOR

```
<?php
for ($i = 0; $i < 10; $i++)
{
    echo "Вывод строки. 10 раз <br>;
}
```



Цикл WHILE

```
<?php
$counter = 0;
while ($counter < 5)
{
   echo "Эта строка выведется 5 раз <br>";
   $counter++;
}
?>
```



Цикл DO...WHILE

```
<?php
$counter = 6;

do
{
   echo "Эта строка выведется 1 раз <br>*;
   $counter++;
}
while ($counter < 5);
?>
```



Цикл FOREACH

```
<?php
$array = array ("Apple", "Limon", "Chery", "Oranges");

foreach ($array as $value)
{
   echo "Вы выбрали фрукт - $value <br>";
}
?>
```



Строки

Функции для обработки строк

С помощью этих фукнций можно, например, обрезать строку, дописывать строку, заменить часть строки и много другое.

Пример:

```
<?php
echo substr("Hello world", 6, 5); // получим world
// Параметры:
// 1 - исх.строка
// 2 - с какого символа
// 3 - сколько символов (если не указано - до конца)

echo strpos("Hello world", "world"); // получим 6
// Параметры:
// 1 - исх.строка
// 2 - искомая подстрока
?>
```



Массивы

Создание массивов

Массивы создаются при помощи оператора присвоения, также как и переменная.

Имена массивов начинаются со знака \$, после которого следует произвольный идентификатор, далее идут квадратные скобки: \$arr[0] = "php";

```
<?php
$arr[0] = "php";
$arr[1] = "html";
$arr[2] = "css";
?>
```

```
<?php
$arr["Kiev"] = 3000000;
$arr["Paris"] = 5000000;
$arr["LA"] = 15000000;
?>
```

```
<?php
$arr[] = 3000000;
$arr[] = 5000000;
$arr[] = 15000000;
?>
```



Для создания массива

```
<?php
$arr = array("php", "html", "css");
?>
```

```
<?php
$arr = array(1 => "php", "html", "css");
?>
```

```
<?php
$arr = array("first" => "php", "second" => "html", "third" => "css");
?>
```



Для создания массива

```
<?php
$arr[0] = "PHP";
$arr[1] = "HTML";
$arr[2] = "CSS";
?>
```

```
<?php
$arr[1] = "JAVASCRIPT";
?>
```

```
<?php
$arr[] = "JQUERY";
?>
```



Удаление элементов массива

Если нам нужно удалить один из элементов массива, то для этого мы должны использовать функцию unset

```
<?php
$arr[0] = "PHP";
$arr[1] = "HTML";
$arr[2] = "CSS";

unset($arr[1]);

foreach($arr as $key => $value) {
    echo $value.'<br/>';
}
?>
```



Перебор элементов массива

Для вывода всех элементов массива на экран можно использовать функцию print_r, которая выведет все элементы массива вместе с их индексами.

```
<?php
$arr[0] = "PHP";
$arr[1] = "HTML";
$arr[2] = "CSS";

print_r($arr);

// Отображение в браущере:
// Array ( [0] => PHP [1] => HTML [2] => CSS )
?>
```

```
<?php
$arr[0] = "PHP";
$arr[1] = "HTML";
$arr[2] = "CSS";

foreach($arr as $value)
{
   echo $value, "<br>";
}

// Отображение в браузере:
// PHP
// HTML
// CSS
?>
```



Функции для работы с массивами

Для работы с массивами в РНР предусмотрено очень много функций, полный список которых находится на странице официальной документации:

https://www.php.net/manual/ru/ref.array.php



Сортировка массивов

```
<?php
$arr[0] = "PHP";
$arr[1] = "HTML";
$arr[2] = "CSS";

sort($arr);

print_r($arr);
// Отображение в браузере:
// Array ( [0] => CSS [1] => HTML [2] => PHP )
?>
```

```
<?php
$arr[0] = "PHP";
$arr[1] = "HTML";
$arr[2] = "CSS";

rsort($arr);

print_r($arr);
// Отображение в браузере:
// Array ( [0] => PHP [1] => HTML [2] => CSS )
?>
```



Сортировка массивов

```
<?php
$arr[0] = "PHP";
$arr[1] = "HTML";
$arr[2] = "CSS";

ksort($arr);

print_r($arr);
// Отображение в браузере:
// Array ( [0] => PHP [1] => HTML [2] => CSS )
?>
```

```
<?php
 \frac{1}{2} \frac{1}
 $arr[1] = "HTML";
 \frac{1}{2} = \text{"CSS"};
 ksort($arr);
print_r($arr);
 ?>
     <?php
$arr[0] = "PHP";
$arr[1] = "HTML";
 \frac{1}{2} = \text{"CSS"};
   krsort($arr);
 print_r($arr);
```



Преобразование строк в массивы и наоборот

implode - формирует строку из массива.

explode - формирует массив из строки.

```
<?php
$arr[0] = "PHP";
$arr[1] = "HTML";
$arr[2] = "CSS";

$string = implode(", ", $arr);
echo $string;
// Отображение в браузере:
// PHP, HTML, CSS
?>
```

```
<?php
$string = "PHP, HTML, CSS";
$arr = explode(", ", $string);
print_r($arr);
// Отображение в браузере:
// Array ( [0] => PHP [1] => HTML [2] => CSS )
?>
```



Многомерные массивы

```
<?php
$companies["Microsoft"][1] = "Programmer";
$companies["Microsoft"][2] = "PR";
$companies["Microsoft"][3] = "Office Manager";
$companies["Google"][1] = "IT";
$companies["Google"][2] = "Web-design";
$companies["Mozilla"][1] = "PR";
$companies["Mozilla"][2] = "C++ Programmer";
print r($companies);
// Отображение в браузере:
// Array (
// [Google] => Array ( [1] => IT [2] => Web-design )
```



Использование циклов в многомерных массивах

```
<?php
// Создание массива
$companies[0][] = "Programmer";
$companies[0][] = "PR";
$companies[1][] = "IT";
$companies[1][] = "Web-design";
$companies[2][] = "PR";
$companies[2][] = "C++ Programmer";
for($i = 0; $i < count($companies); $i++) {
    for($j = 0; $j < count($companies[$i]); $j++) {</pre>
        echo $companies[$i][$j], "<br />";
```



Функции

Функции в РНР

```
<?php
function square($num)
{
    $square = $num * $num;
    echo $square;
}

square(7);
?>
```

```
<!php
function myfunc($x,$y) {
    $res = cos($x) + sin($y) + 2;
    return $res;
}

$x = 5;
$y = 7;

$z = myfunc($x,$y);

echo $z;
?>
```

```
<?php
function hello($text = "Привет") {
   echo $text;
}
hello('Добрый день');
echo "<br/>";
hello(); // Значение по-умолчанию "Привет"
?>
```



PHP + HTML

```
<form action="app/check.php" method="post">

VMMЯ: <input name="name" type="text">
Cooбщение: <br/>
Cooбщение: <br/>
Coofщение: <br/>
Confut type="submit" value='Oтправить'>

Coform>
```



| 000 | | (3) |
|------------|----------|-----|
| Имя: | | |
| Фамилия: | | |
| E-mail: | | |
| Сообщение: | | |
| | | |
| | <i>A</i> | |
| Отправить | | |



- 1. Создайте и откройте (через редактор) обработчик app/code.php сначала, это просто пустая страница. Далее откройте тег PHP <?php.
- 2. Нужно проверить, была ли отправлена форма, для этого будем использовать глобальную переменную \$_SERVER и проверять REQUEST METHOD

```
<?php
if($_SERVER['REQUEST_METHOD'] == 'POST') {
    // наш код
}
?>
```



3. Дальше, если форма отправлена, мы можем получить данные от поля "Имя", для этого, какой-нибудь переменной присваиваем полученное значение от этого поля, например:

```
<?php
$name = $_POST['name'];
?>
```



4. То же самое делаем и для остальных полей:

```
<?php
$name = $_POST['name'];

$surname = $_POST['surname'];
$email = $_POST['email'];
$message = $_POST['message'];
?>
```



5. Данные мы получили, теперь мы можем их вывести, для этого в страницу обработчика дописываем код:

```
<?php
$name = $_POST['name'];

$surname = $_POST['surname'];
$email = $_POST['email'];
$message = $_POST['message'];

echo $name."<br />".$surname."<br />".$email."<br />".$message."<br />";
?>
```



1. Давайте используем ту часть кода, где мы получили данные из формы:

```
<?php
$name = $_POST['name'];
$surname = $_POST['surname'];
$email = $_POST['email'];
$message = $_POST['message'];
?>
```



2. Теперь нам нужно проверить переданные нам данные. Чтобы не писать один и тот же код, давайте создадим несколько функций для проверки.

Сначала создадим функцию для очистки данных

```
AT HTML u PHP TOTOR'

<?php
function clean($value = "") {
    $value = trim($value);
    $value = stripslashes($value);
    $value = strip_tags($value);
    $value = htmlspecialchars($value);
    return $value;
}
</pre>
```



Дальше, создадим функцию для проверки длины строки:

```
<?php
function check_length($value = "", $min, $max) {
    $result = (mb_strlen($value) < $min || mb_strlen($value) > $max);
    return !$result;
}
```



3. Нам нужно "прогнать" переменные через эти функции:



Если значения не пустые (проверили с помощью функции empty), то можно продолжать проверку дальше:

```
<?php
if(!empty($name) && !empty($surname) && !empty($email) && !empty($message)) {
    $email_validate = filter_var($email, FILTER_VALIDATE_EMAIL);

    if(check_length($name, 2, 25) && check_length($surname, 2, 50) && check_length($message , 2, 1000) && $email_validate) {
        // ...
    }
}</pre>
```



4. Давайте добавим сообщение об успешности операции, если данные прошли все проверки.

```
<?php
if(!empty($name) && !empty($surname) && !empty($email) && !empty($message)) {
    $email_validate = filter_var($email, FILTER_VALIDATE_EMAIL);

    if(check_length($name, 2, 25) && check_length($surname, 2, 50) && check_length($message , 2, 1000) && $email_validate) {
        echo "Спасибо за сообщение";
    }
}
</pre>
```



5. В конце, нам нужно добавить сообщения для уведомления о том, что данные не прошли проверку.

```
<?php
if(!empty($name) && !empty($surname) && !empty($email) && !empty($message)) {
    $email_validate = filter_var($email, FILTER_VALIDATE_EMAIL);

if(check_length($name, 2, 25) && check_length($surname, 2, 50) && check_length($message , 2, 1000) && $email_validate) {
    echo "Спасибо за сообщение";
    } else { // добавили сообщение
    echo "Введенные данные некорректны";
    }
} else { // добавили сообщение
    echo "Заполните пустые поля";
}
</pre>
```

Задача 1.

Переменная \$lang может принимать два значения: «ru» и «en». Если она имеет значение «ru», то в переменную \$arr запишем массив дней недели на русском языке, а если имеет значение «en» – то на английском.

Варианты:

- 1 Решить через switch-case.
- 2 Решить через if, else, elseif.

Задача 2.

Заполните массив 10 случайными числами от 1 до 50. Выведите его. Получившийся массив разделить на 2 новых – массив четных и нечетных.

Задача 3.

Считайте введенную с клавиатуры строку. Если в ней более 5 символов — возьмите 5 первых, дополните многоточием и выведите. Если 5 и менее символов — просто выведите строку.

Задача 4. Вариант 1.

Считайте из формы имя, фамилию и возраст пользователя, запретите ввод тегов и обрезайте концевые пробелы. При правильном вводе после отправки скройте форму.

Задача 4. Вариант 2.

Считайте из формы имя, фамилию и возраст пользователя, запретите ввод тегов и обрезайте концевые пробелы. При правильном вводе после отправки значения должны остаться в полях формы.

Оценивание

- **♦ 25 34** задачи 1, 2.
- **♦ 35 44** задачи 1, 2, 3.
- **♦ 45 50** все задачи.
- ◆ 51 54 все задачи за выходные (до 27.10.2019).

- **Смотрите заметки!**
- ◆ Тема письма: Группа | Семинар 5 | Фамилия Имя