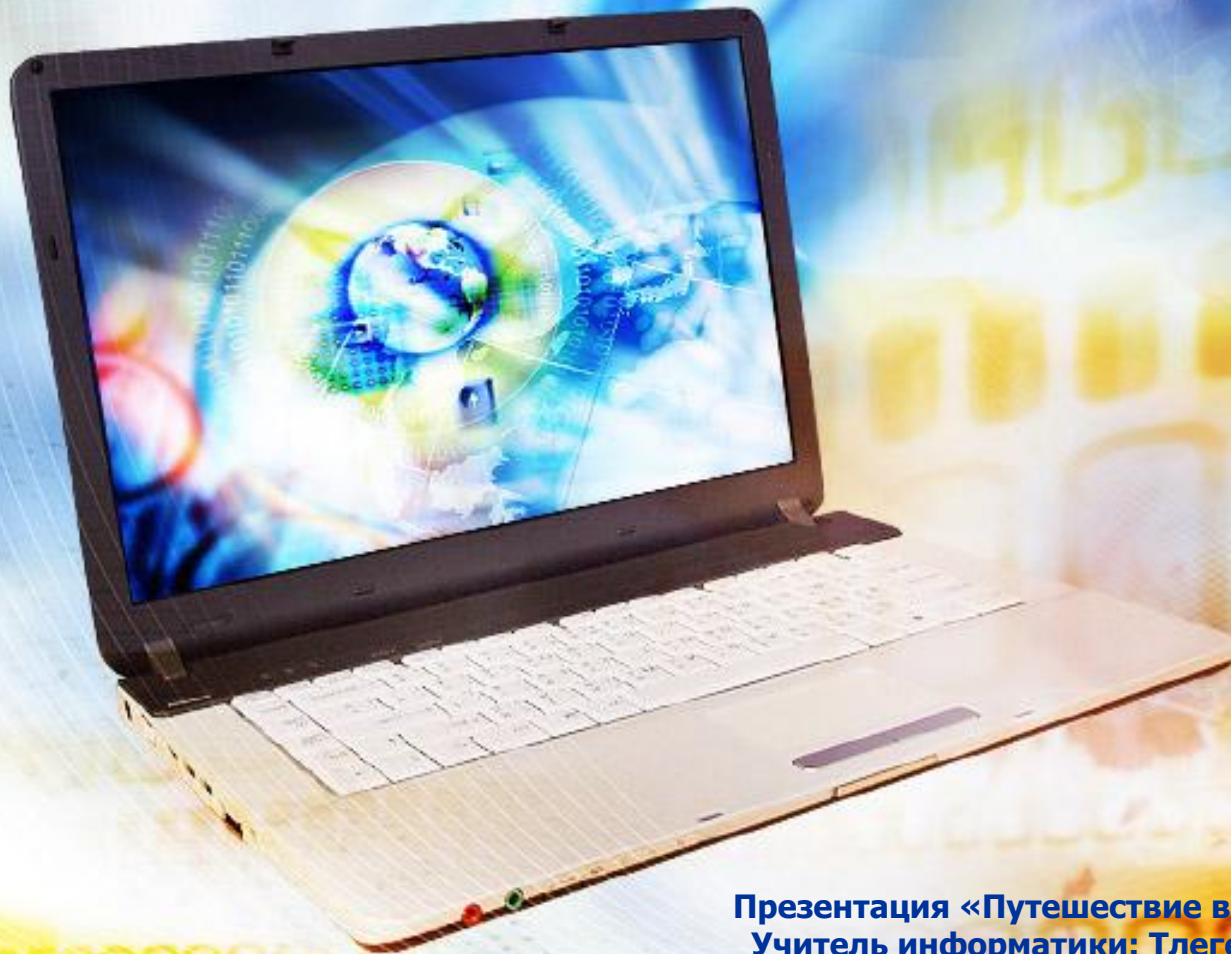


# Путешествие в страну «Компьютерная графика»



Презентация «Путешествие в страну «Компьютерная графика»  
Учитель информатики: Тлегенова Л.В.      ГУ СШ №1 г.Актобе



## Станции «Компьютерной графики»

- Теоретическая
  - Задание 1
  - Задание 2
  - Задание 3
- Практическая
  - Задание 1
  - Задание 2
  - Задание 3
- Логическая
  - Задание 1
  - Задание 2
  - Задание 3



# ст. Теоретическая

## Задание 1

- Меню настройки цвета в графическом редакторе.
- Последовательность действий (план) для решения какой-либо задачи.
- Устройства вывода графической информации на бумагу.
- Результат работы в графическом редакторе.
- Элемент управления мышью, который можно найти на рабочем столе компьютера.
- Мельчайший элемент компьютерного рисунка.
- Одна из основных функций графического редактора?
- Деформация изображения при изменении размеров рисунка, это недостаток какой графики?
- Что называют примитивами в графическом редакторе?
- Что образуют кнопки панели инструментов, палитра, рабочее поле, меню?
- Сетка которую на экране образуют пиксели, называют?
- Графика с представлением изображения в виде совокупностей точек называется?
- Что представляет собой пиксель на экране монитора?
- Есть ли в графическом редакторе инструмент *Валик*?
- Можно ли в Paint импортировать рисунки?
- Цвет точки на экране цветного монитора формируется из какого сигнала?
- Сколько основных цветов содержит палитра Paint?
- Сколько можно добавить?



# ст. Теоретическая

## Задание 2

*Ответьте на вопросы теста –*

Рабочий стол/

Общие/Зачет/Графический редактор





# ст. Теоретическая

## Задание 3

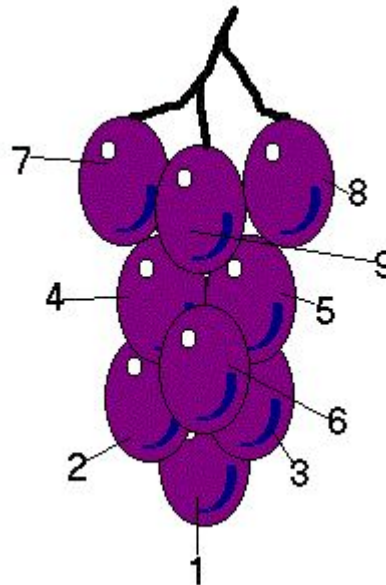
- Верите ли вы, что в наборе инструментов Paint есть геометрические фигуры?
- Верите ли вы, что в Paint нельзя отменить неправильное действие?
- Верите ли вы, что можно получить большое количество цветов и оттенков с помощью компьютера?
- Верите ли вы, что графический редактор может быть растровый или векторный?
- Верите ли вы, что рисовать правильные фигуры и линии можно только в векторной графике?
- Верите ли вы, что многие операции можно выполнять с панели управления Paint?
- Верите ли вы, что принцип создания графического дисплея основывается на французской технике живописи?
- Верите ли вы, что совокупность точечных строк образует графическую сетку или растр?
- Верите ли вы, что цветное изображение это совокупность трех цветов – красного, зеленого, синего?
- Верите ли вы, что код пикселя – это информация о его цвете?

# ст. Практическая

## Задание 1

Собери картинку:

- Запустить графический редактор Paint
- Открыть файл Общие ярлык/Зачет/Виноград.bmp, на котором изображена одна ягода.
- С помощью команды копирования рисунка необходимо собрать гроздь винограда.
- Сохранить файл в той же папке.



# ст. Практическая

## Задание 2

Построй дом:

- Открыть файл Общие ярлык/Зачет/Дом.bmp
- Используя команду Отразить/Повернуть фрагмент рисунка соберите картинку по образцу.
- Сохраните файл в своей папке

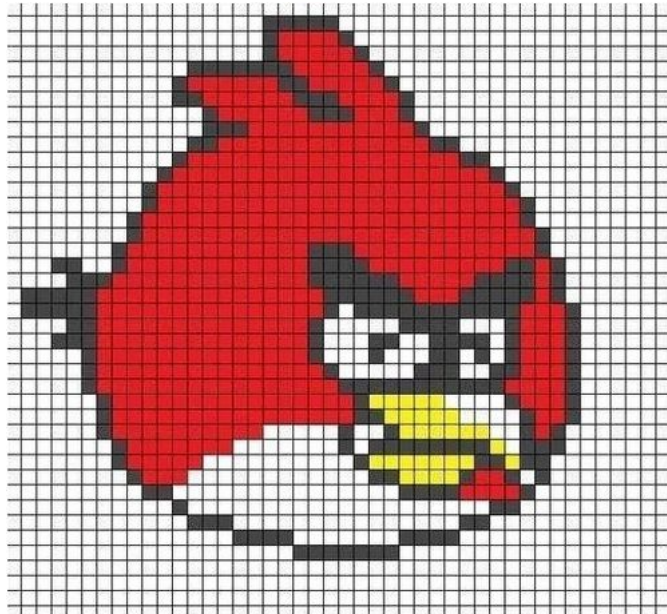


# ст. Практическая

## Задание 3

Создание рисунка из пикселей:

- Открыть файл Общие ярлык/Зачет/AngryBirds.bmp
- Используя команду Отобразить/Повернуть фрагмент рисунка соберите картинку по образцу
- Сохраните файл в своей папке

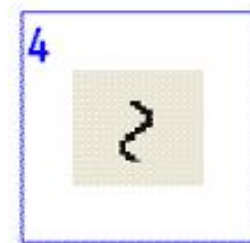
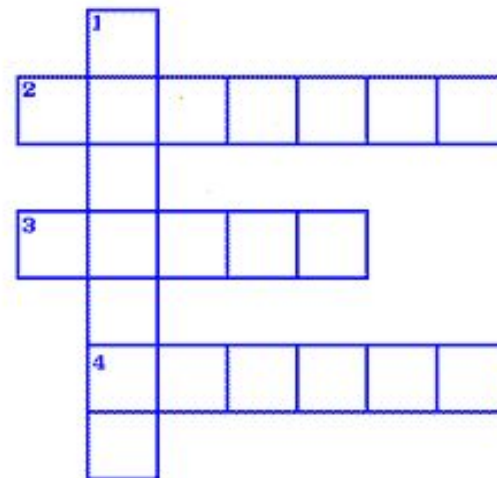




# ст. Логическая

## Задание 1

Разгадай кроссворд и запиши на доске ответы



# ст. Логическая

## Задание 2

Анаграммы

рпенрит –	лкавиараут –
емюн –	ьшимь –
ксарен –	обкл –

# ст. Логическая

## Задание 3

Пользуясь данной таблицей, расшифруйте головоломку:

(3,4), (2,2), (3,1), (2,6), (3,10), (2,8), (3,6), (2,3), (1,1), (3,10), (3,11),  
(1,12), (2,2), (3,6), (3,5), (3,1), (1,1), (2,4), (2,5), (2,2)

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1	к	л	м	н	о	р	і	а	э	ю	я	<пробел>
2	п	р	с	т	у	ф	х	ч	ц	ш	п	–
3	а	б	в	г	д	е	т	ж	з	и	й	.

# Оцени свою работу, выбрав смайлик:



*поработал на  
уроке на  
отлично*



*еще много  
нужно  
работать  
над данной  
темой*



*недостаточно  
хорошо понял  
тему и ему еще  
необходимо  
поработать*