

«Развивающие игры  
Воскобовича.  
Геокопт»



**Воскобович Вячеслав  
Вадимович** – инженер-физик,  
признан одним из первых  
авторов многофункциональных  
и креативных развивающих  
игр, которые в игровой форме  
формируют творческий  
потенциал ребенка, развивают  
его сенсорику и психические  
процессы.

# Первые игры креативного направления:

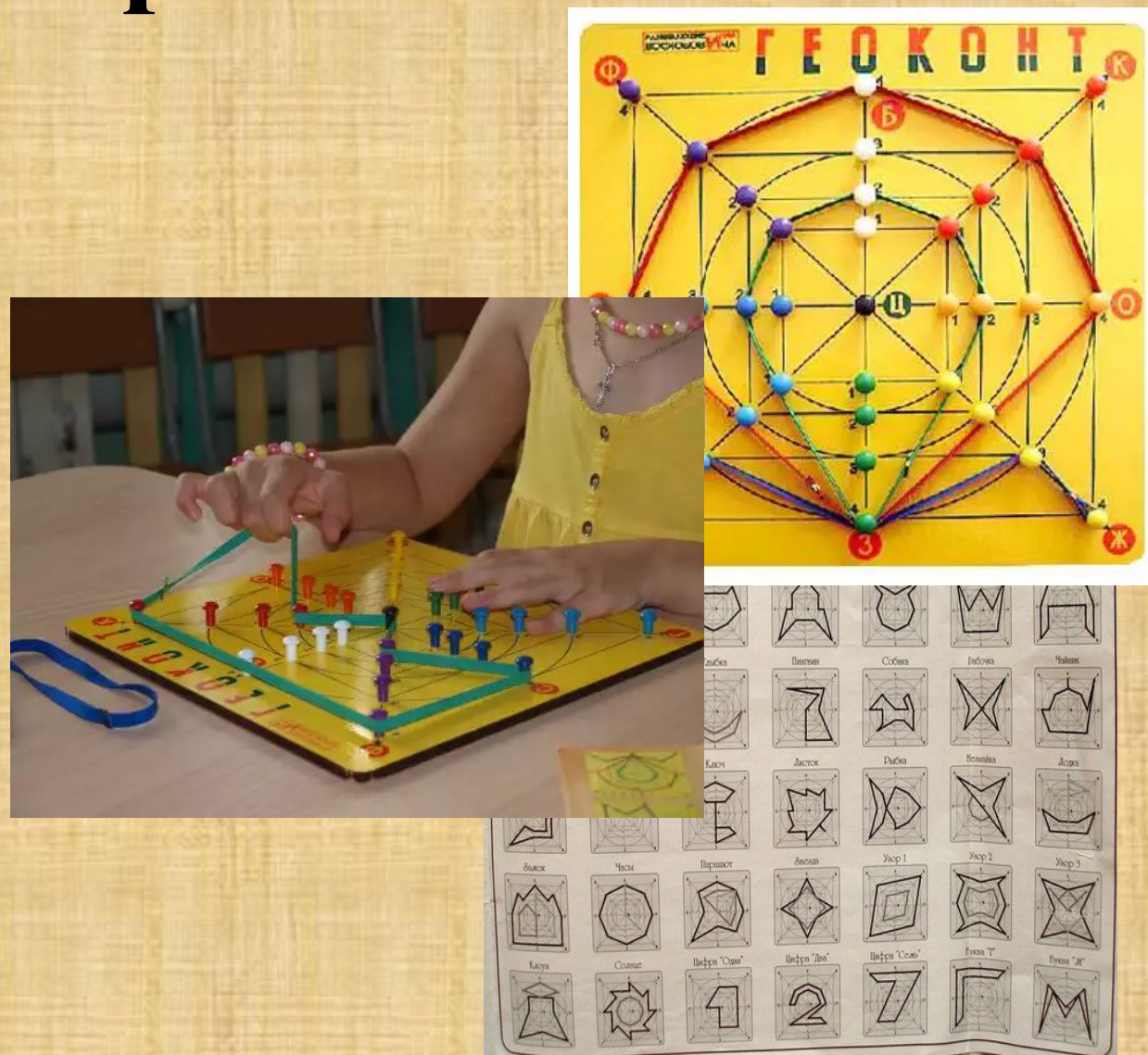
## «Игровой квадрат»

## «Геокопт»

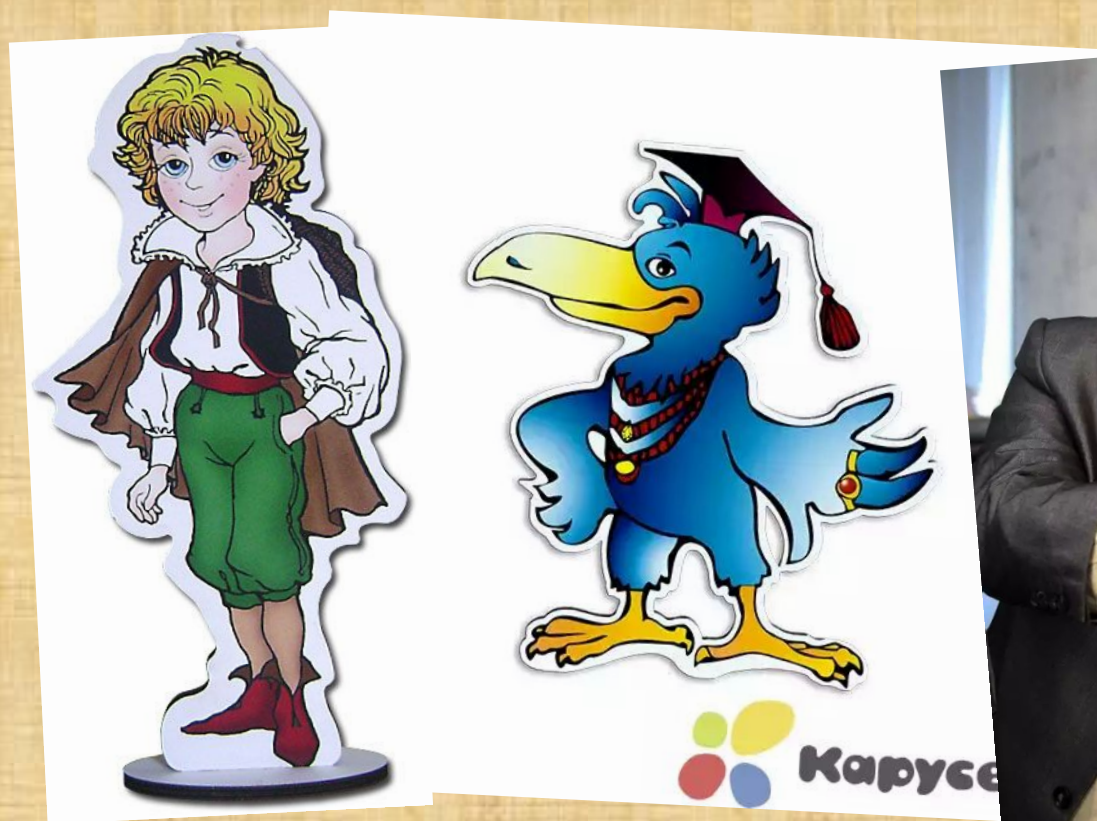


# Игра-конструктор «Геокоонт»

Игра-конструктор «Геокоонт» представлена в виде фанерной дощечки с гвоздиками, которые расположены на ней в определенной последовательности. К игре прилагается набор цветных резинок и иллюстрированное пособие



К игре "Геоконт" прилагается сказка «Малыш Гео, Ворон Метр и Я, дядя Слава». Сказка позволяет познакомить ребенка с Малышом Гео и другими героями Фиолетового леса, которые с помощью "Геоконта" открывают мир геометрических и образных превращений, разноцветных приключений.



- «Геокоонт» вводит детей в мир геометрии;
- развивает мелкую моторику рук;
- помогает изучить цвета, величины и формы;
- ребенок учится моделировать, складывать схемы по образцу, ориентироваться в системе координат, искать сходства и различия между рисунками, нестандартно мыслить;
- развивает психологические процессы малыша.

Спасибо за внимание!!!

