

МУНИЦИПАЛЬНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
«СРЕДНЯЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА №13 ИМЕНИ Ю.
А. ГАГАРИНА»

ИНДИВИДУАЛЬНЫЙ
ТВОРЧЕСКИЙ ПРОЕКТ
ТЕМА: РАЗРАБОТКА МАТЕМАТИЧЕСКОЙ
ВИКТОРИНЫ: «СВОЯ ИГРА»

Выполнила: Карпова Анна

учащаяся 8 «б» класса

Наставник проекта: Чекунаева М. В.

Учитель математики

Кыштым, 2019

Цель и задачи

Цель: разработать математическую викторину:
«Своя игра».

Задачи:

1. Изучить историю появления игры
2. Познакомиться с правилами игры
3. Научиться пользоваться программой Power Point
4. Составить проектный продукт с помощью презентации

Оригинальная игра Jeopardy

Оригинальной игра Jeopardy появилась более полувека назад а именно 30 марта 1964 года. За всю историю этой игры было задано свыше полмиллиона вопросов. Вышло почти 10000 выпусков игры. И у нее было вс



Начало «Своей игры»

История "Своей игры" началась 7 апреля 1994 года, когда её первый выпуск вышел на канале РТР. Правила игры в первых сезонах были похожи на американский формат.

Первые 12 пилотных выпусков (на тот момент программа ещё не получила название) по очереди провели члены жюри: Владимир Бурда, Сергей Цыганков, Александр



Выпуски телепередач в России

- При запуске передачи в России была необходима схожесть с оригинальной американской версией. Так, выпуски с 1994 по 2000 год были относительно небольшими по хронометражу и обязательно делились на 3 части.
- С выпуска от 8 августа 2015 года схема проведения программы была приближена к оригинальной версии — победитель одной игры переходит в следующую и так далее, пока не потерпит поражение.

Правила игры

- В игре принимают участие три команды. Основная цель — отвечать на вопросы и набрать к концу игры как можно больше очков.
- Игра состоит из трёх раундов и финала. В каждом из раундов 20 вопросов — 5 тем по 4 вопроса в каждой.
- Игроки должны решить задачу и сказать ответ.
- Если игрок отвечает правильно, то стоимость вопроса переходит на его счет и он получает право выбора следующего вопроса. Если же он отвечает неверно, то стоимость вопроса снимается с его счёта.

Разработка математической игры «Своя игра»

- Посмотрела несколько телепередач «Своей игры»
- Познакомилась с историей «Своей игры»
- Изучила особенности и правила викторины «Своя игра»
- Научилась составлять презентацию, используя гиперссылки, в программе Power Point.
- Нашла задачи по геометрии
- Продумала решение задач
- Оформила задачи на слайде презентации
- Вставила гиперссылки

Проектный продукт готов

Заключение

В процессе работы был изучен теоретический материал о телепередаче «Своя игра». Целью моей работы было создание викторины «Своя игра». Я считаю, что цель достигнута, так как я создала эту игру. Были выполнены задачи:

1. Изучить историю появления игры
2. Познакомиться с правилами игры
3. Научиться пользоваться программой Power Point
4. Составить проектный продукт с помощью презентации

Список используемой литературы

1. <https://ru.wikipedia.org>
2. <https://shkolkovo.net>
3. <https://pikabu.ru>

МУНИЦИПАЛЬНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
«СРЕДНЯЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА №13 ИМЕНИ Ю.
А. ГАГАРИНА»

ИНДИВИДУАЛЬНЫЙ
ТВОРЧЕСКИЙ ПРОЕКТ
ТЕМА: РАЗРАБОТКА МАТЕМАТИЧЕСКОЙ
ВИКТОРИНЫ: «СВОЯ ИГРА»

Выполнила: Карпова Анна

учащаяся 8 «б» класса

Наставник проекта: Чекунаева М. В.

Учитель математики

Кыштым, 2019