

# Компьютерная графика

7 класс

Учитель Кечкина Наталия Игоревна  
МБОУ «Средняя школа № 12»  
г. Дзержинск

**1. К устройствам ввода графической информации относится:**

- а) принтер б) монитор в) мышь г) видеокарта

**2. К устройствам вывода графической информации относится:**

- а) сканер б) монитор в) джойстик г) графический редактор

**3. Наименьшим элементом изображения на графическом экране является:**

- а) курсор б) символ в) пиксель г) линия

**4. Пространственное разрешение монитора определяется как:**

- а) количество строк на экране

- б) количество пикселей в строке

- в) размер видеопамяти

- г) произведение количества строк изображения на количество точек в строке

**5. Цвет пикселя на экране монитора формируется из следующих базовых цветов:**

- а) красного, синего, зеленого

- б) красного, желтого, синего

- в) желтого, голубого, пурпурного

- г) красного, оранжевого, желтого, зеленого, голубого, синего, фиолетового

## Ключи к тестовым заданиям

Задание	1	2	3	4	5
Ответ	в	б	в	г	а

### Критерии оценки выполнения тестового задания

Балл	«5»	«4»	«3»	«2»
Количество правильных ответов	5	4	3	< 3



ью



Компьютерная



А



КА

графика

Рассмотрите ключевые слова к § 3.2 с. 112.

Сформулируйте цели урока.

Цели урока:

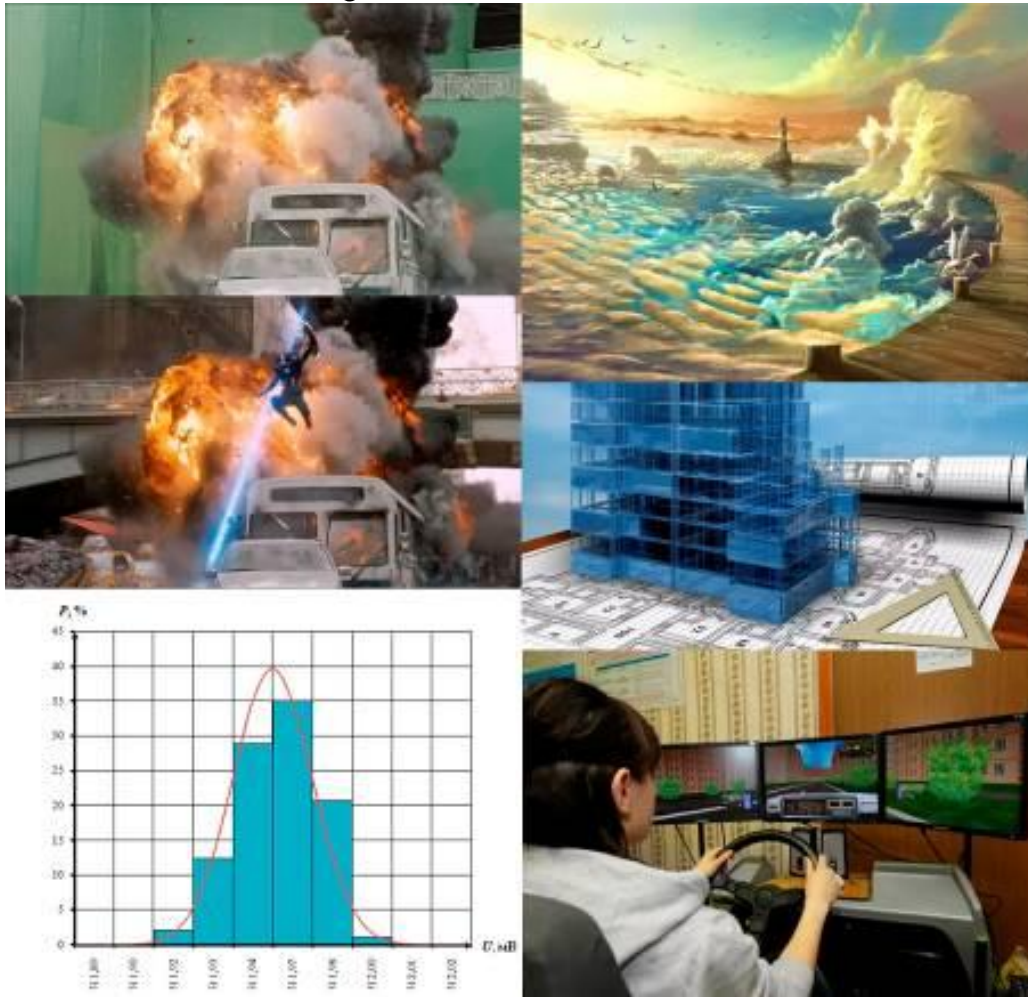
- определение термина «компьютерная графика»;
- ознакомление с понятиями: графический объект, растровая графика, векторная графика, фрактальная графика, формат графического файла.

Определите задачи урока.

Задачи урока:

- определение сфер применения компьютерной графики, способов получения цифровых графических объектов;
- построение сравнительной таблицы видов графики.

Прочитайте определение понятия  
«компьютерная графика»  
§ 3.2 с. 112.



*Сферы применения компьютерной графики*

Назовите сферы  
применения компьютерной  
графики

**Сферы применения  
компьютерной  
графики:**

- научная,
- деловая,
- конструкторская,
- иллюстративная,
- художественная и  
рекламная,
- компьютерная  
анимация,
- мультимедиа,
- графика в  
киноиндустрии

Рассмотрите рисунок и определите способы получения цифровых графических объектов.



*Способы  
получения  
цифровых  
графических  
объектов*

## Способы получения цифровых графических объектов:

- ✓ с помощью цифровой камеры;
- ✓ сканирование графических изображений, существующих на бумажном носителе;
- ✓ создание новых графических изображений с помощью программного обеспечения.



Рассмотрите рисунок и найдите их отличительные особенности.



*Виды графики*

## Отличительные особенности:

- ✓ реалистичность изображения,
- ✓ качество графического изображения при масштабировании,
- ✓ элементы, используемые для прорисовки изображений.



Заполните сравнительную таблицу, воспользовавшись текстом учебника с. 115 – 118.

Вид графики	Способ формирования изображения	Достоинства и недостатки	Область применения
Растровая			
Векторная			
Фрактальная			

**Формат графических файлов** – способ представления графических данных на внешнем носителе.

Группа I	Группа II	Группа III
инженер-конструктор	иллюстратор	художник-оформитель

Какой вид графики вы должны использовать для реализации своих проектов? Докажите свою точку зрения.

# Домашнее задание

- 1 уровень: § 3.2, вопросы и задания 12, 5 стр. 121 – 122;
- 2 уровень: § 3.2, вопросы и задания 12, задача: Сколько памяти компьютера требуется для двоичного кодирования цветного рисунка (256 цветов) размером  $10 \times 10$  точек?
- 3 уровень: § 3.2, вопросы и задания 12, задача: Видеопамять имеет объем, в котором может храниться 16-ти цветное изображение размером  $640 \times 480$ . Какого размера изображение можно хранить в том же объеме видеопамяти, если использовать 256-цветную палитру?