

Scratch

Давайте вспомним, что такое Scratch



Scratch

Скретч — визуальная событийно-ориентированная среда программирования.

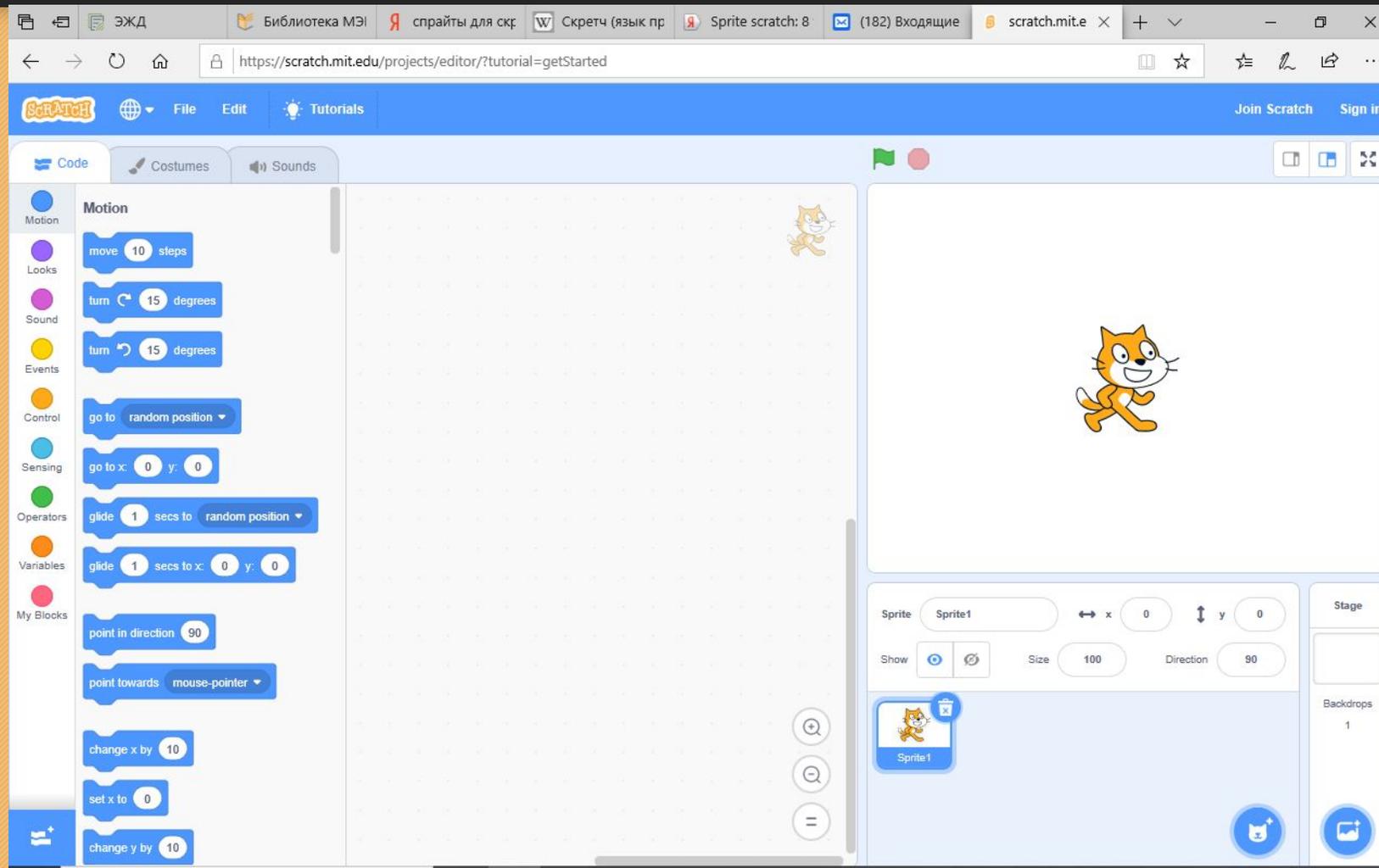
Что такое спрайт в Scratch?



Scratch

Спрайт (Sprite) – основной объект в Scratch (действующий персонаж).

По умолчанию спрайт обозначается как Sprite1 и выглядит как котик.



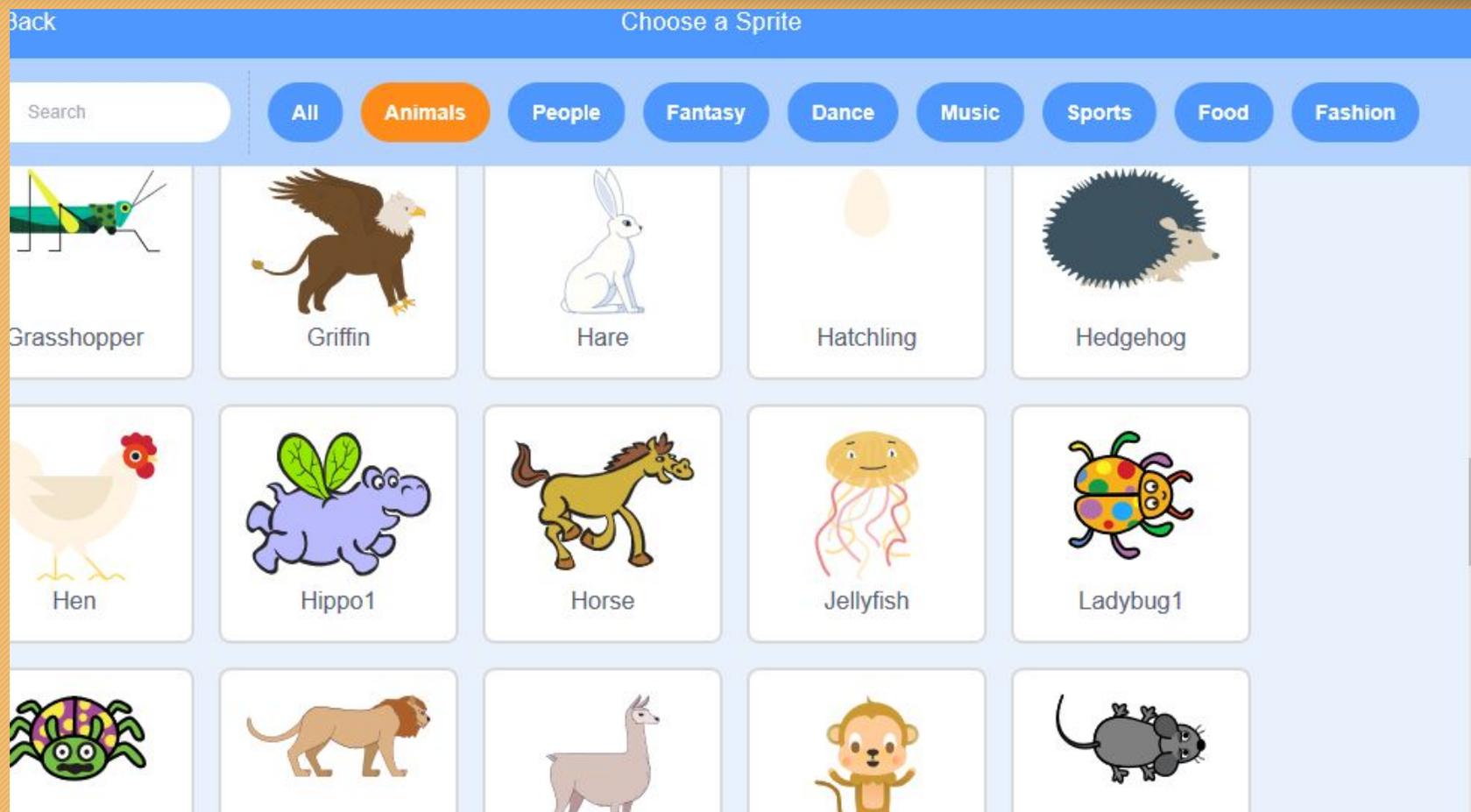
Работа со спрайтом

The screenshot displays the Scratch programming environment. On the left, the 'Looks' category is selected in the block palette, showing a script with the following blocks:

- say Hello! for 2 seconds
- say Hello!
- think Hmm... for 2 seconds
- think Hmm...
- switch costume to costume2
- next costume
- switch backdrop to backdrop1
- next backdrop
- change size by 10
- set size to 100 %

The central workspace shows a small cat sprite icon in the top right corner. The right panel features a large stage area with a larger cat sprite in the center. Below the stage, the 'Sprite' panel shows 'Sprite1' with coordinates x: 36, y: 45, and size: 100. A 'Choose a Sprite' button is visible at the bottom of the stage area. The 'Stage' panel shows 'Backdrops' with a count of 1.

Выбор спрайта



Что такое блок в Scratch?



Блок - это частица-пазл, которая содержит код (команду и т.д.)



Что такое скрипт?



Скрипт - несколько соединённых между собой блоков.



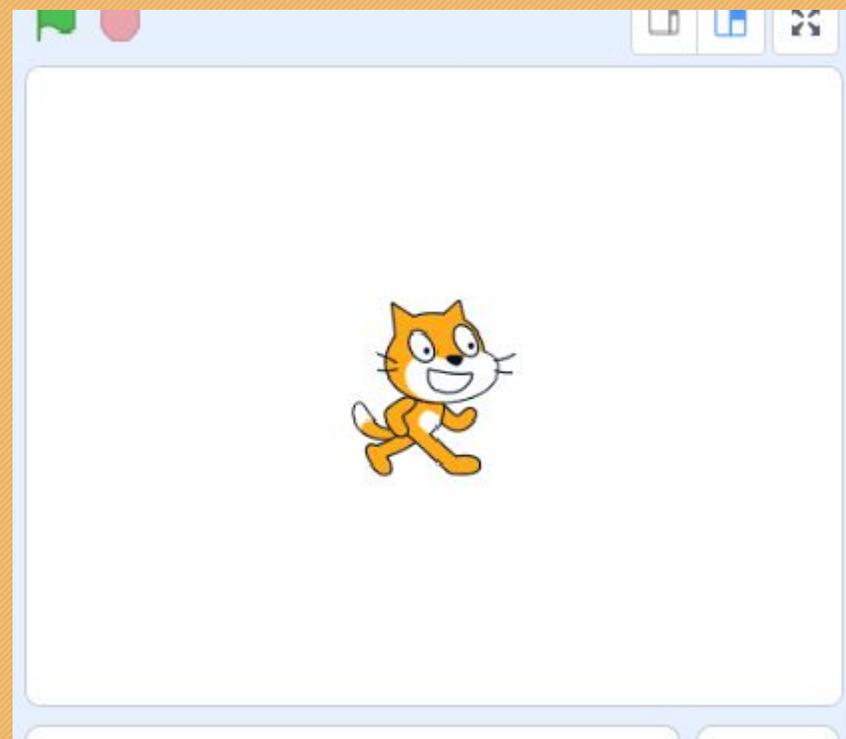
Что такое сцена?



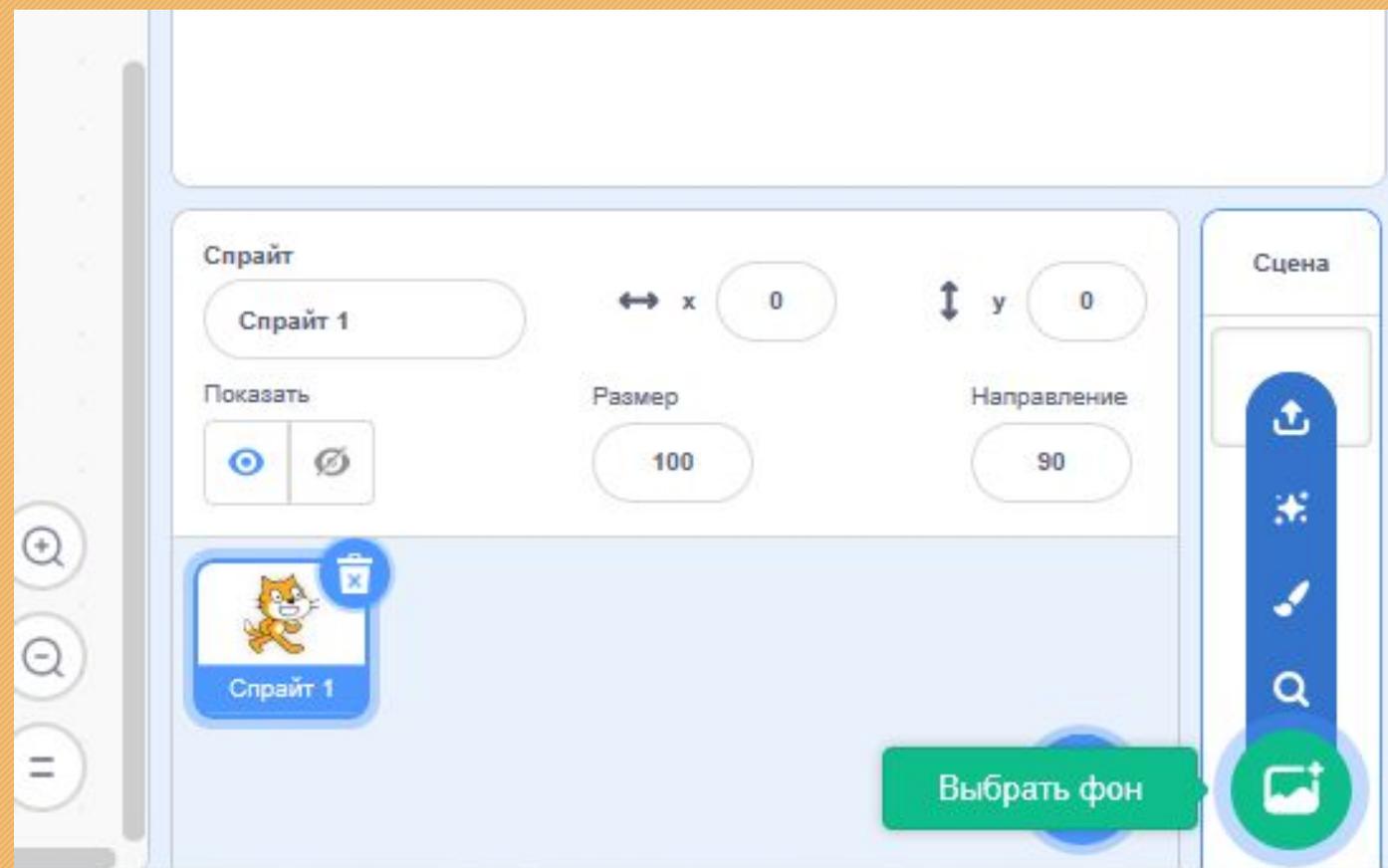
Сцена (stage) - место действия

Действие Скретч-программы происходит на **сцене** с центром координат в середине сцены.

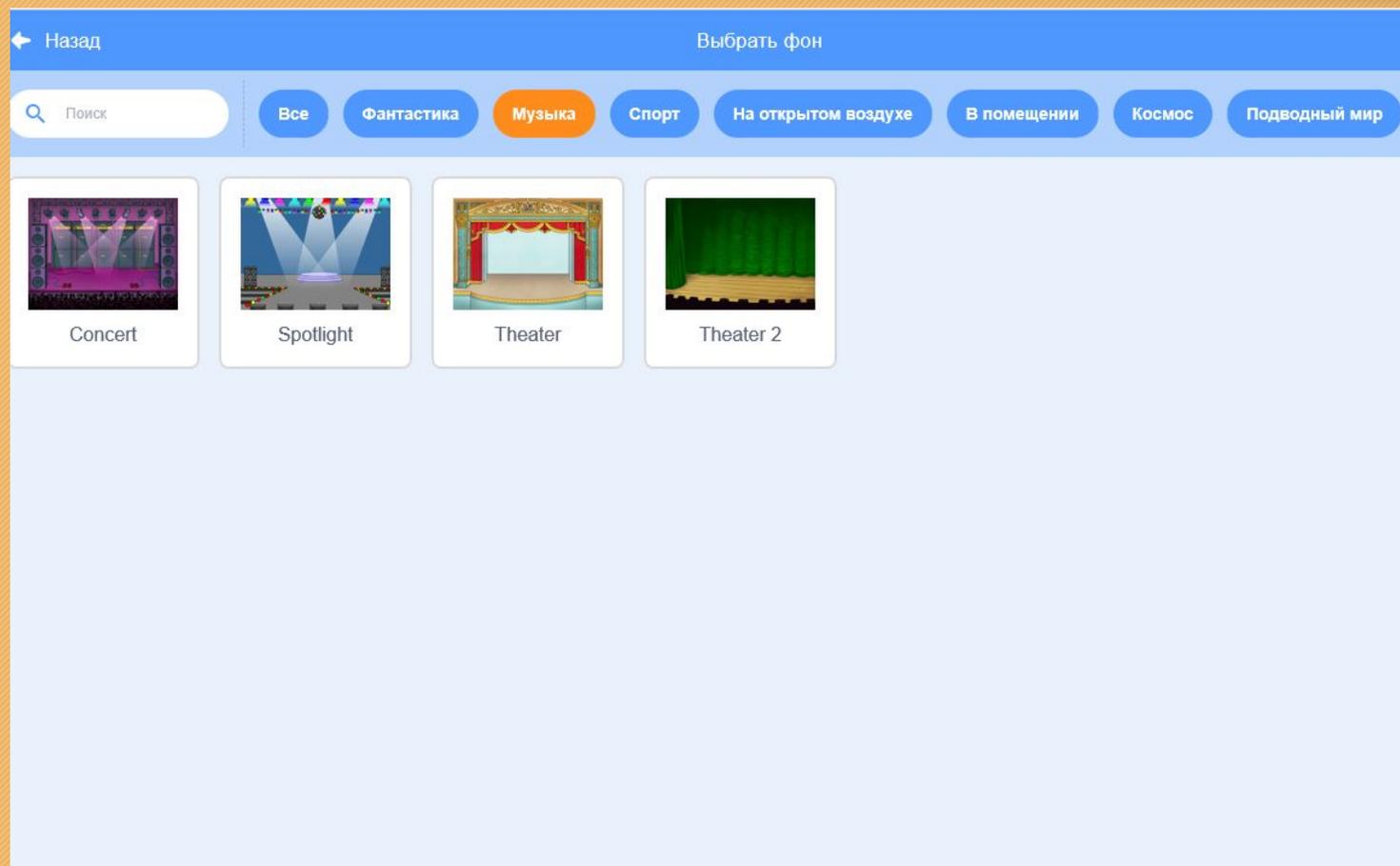
Сцена



Работа с сценой



Выбор фона сцены



Давайте попробуем применить знания!

The image shows a screenshot of the Scratch web editor interface. The browser address bar displays <https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=getStarted>. The interface includes a top navigation bar with the Scratch logo, a menu (Файл), edit (Редактировать), and help (Руководства) options. Below this is a toolbar with 'Код' (Code), 'Костюмы' (Costumes), and 'Звуки' (Sounds) tabs. The left sidebar contains a 'Движение' (Motion) category with various block options such as 'идти 10 шагов', 'вернуть на 15 градусов', 'перейти на случайное положение', and 'изменить x на 10'. The main workspace features a grid and a small character icon. The right side of the workspace shows a stage with a character named 'Dani' standing on a circular platform, surrounded by spotlights and a string of colorful lights. The bottom right panel displays the 'Спрайт' (Sprite) settings for 'Dani', including position (x: 16, y: 13), size (100), and direction (90). The 'Сцена' (Stage) panel shows the current background (Фон) and a layer indicator (2).