



# ИЗОБРАЖЕНИЕ



Работу выполнила  
учитель информатики и ИКТ  
МОУ «СОШ с.Елшанка»  
Тюкалина С.Б.

# Разминка

Мини-конкурс «Рисунок от руки»

# Разминка

Задание №1: в рабочем листе раскрасить рисунок с помощью карандашей и фломастеров за 5 мин.

Большую роль в жизни людей играют изображения объектов, так как сами объекты не всегда доступны для наблюдения.

Изображение несёт нам информацию об объекте.

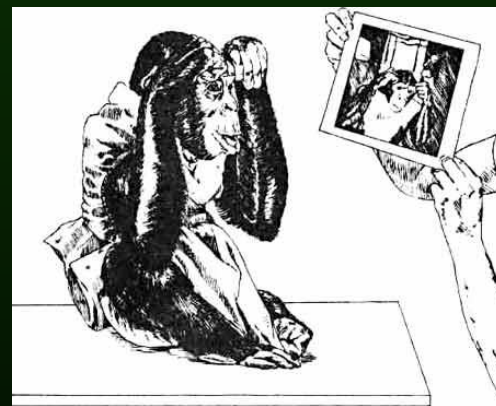


Изображение – это информационный объект.



Изображение объекта люди используют для хранения информации или передачи её другим людям.

Изображение – это образная информация.



Изображение – это наглядный способ представления информации.



Изображение – это графические данные об объекте.





Для работы с изображениями  
существует в памяти компьютера  
особая программа – графический  
редактор



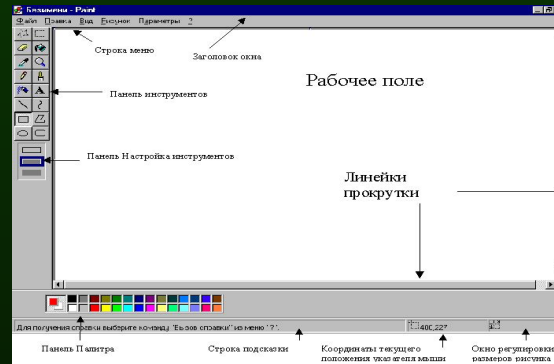
# Графический редактор PAINT.

***Графический редактор*** - это компьютерная программа, предназначенная для создания и обработки

## Запуск программы :

Пуск / Программы / Графический редактор Paint

## Окно программы содержит



## Панель инструментов



Инструменты при рисовании используют выбранные в палитре цвета: если вы рисуете левой кнопкой мыши - используется основной цвет, если правой - фоновый.



**Ластик/Цветной ластик** - стирает часть рисунка при нажатии левой кнопки мыши или заменяет основной цвет на фоновый при нажатии правой.



**Заливка** - заполняет цветом одноцветную область рисунка.



**Пипетка (Выбор цвета)** - определяет цвет фрагмента при выполнении на нем щелчка и устанавливает его в качестве основного или фонового цвета.

**Масштаб** - увеличивает фрагмент рисунка.



## Панель инструментов



**Карандаш** – рисует как обычный карандаш при нажатой левой или правой кнопкой мыши.



**Кисть** – используется как карандаш, но рисует более толстыми линиями, форма кисти может выбираться.



**Распылитель** – распыляет краску при нажатой левой или правой кнопкой мыши.

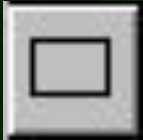


**Линия** – проводит прямую линию при нажатой левой кнопке мыши

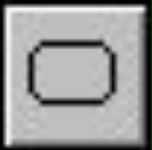
## Панель инструментов



**Кривая** – рисует прямую линию, которую затем можно изгибать 2 раза, отводя мышь в сторону от рисунка.



**Прямоугольник** – создает прямоугольник или квадрат (удерживая **Shift**) путем протаскивания мыши с нажатой левой кнопкой.



**Скругленный прямоугольник** – то же, что и прямоугольник, но углы скруглены.



**Эллипс** – рисует овалы и круги (удерживая **Shift**).



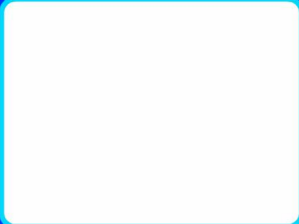
**Многоугольник** – для рисования многоугольника необходимо щелкнуть в каждой его вершине, а в последней – дважды

# Обработка с помощью графического редактора.




# Физминутка

**МИР ИНФОРМАТИКИ** Второй год обучения  
Гимнастика для рук



Руки при работе на клавиатуре сильно устают. С усталостью тебе помогут справиться гимнастические упражнения для рук. Очень важно научиться правильно сидеть на стуле за компьютером, не напрягать спину, шею, кисти и пальцы рук при работе на клавиатуре, не спешить, работать равномерно.

1. Положить руки ладонями на стол. "Раз" - поставить полусогнутые пальцы на стол, "два" - поднять один полусогнутый палец вверх, "три" - сделать удар по столу, "четыре" - положить ладони на стол. Повторить для всех пальчиков.
2. Кисти рук поднять вверх ладонями друг к другу. Вращать каждым пальцем влево и вправо.
3. Кисти рук поднять вверх ладонями друг к другу. "Раз" - прогнуть ладонь назад, "два" - сжать пальцы в кулаки, "три" - выпрямить ладонь.
4. Поднять руки вверх, расслабить их, уронить вниз и свободно потрясти кистями.
5. Кисти рук поднять вверх ладонями друг к другу. Делать вращательные движения кистями влево и вправо.





# Практическая работа

Раскрашивание готового рисунка.

Для закрашивания используем:



**Заливка**



**Карандаш**



**Палитра**

**Задание**