

Лекция №6

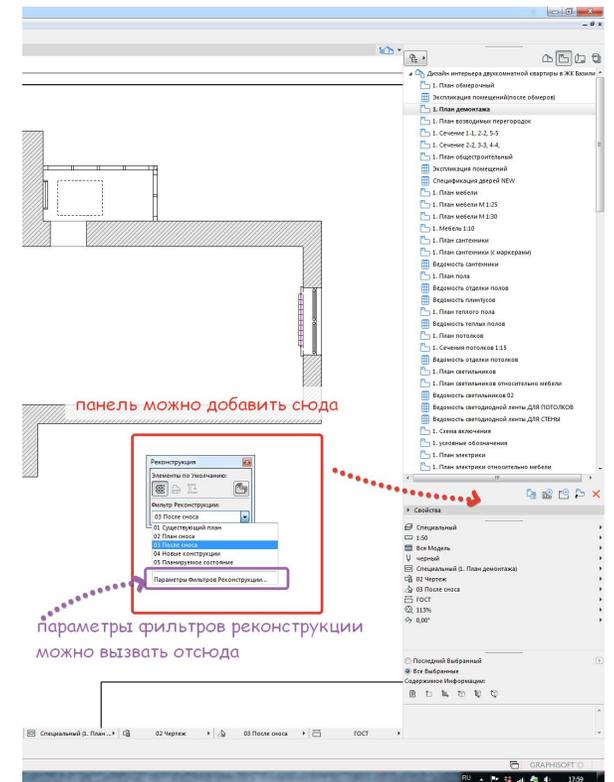
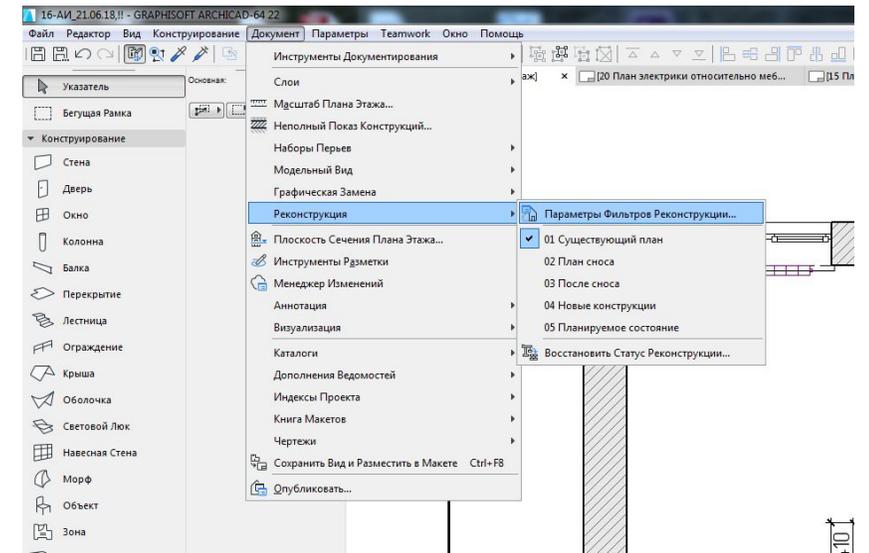
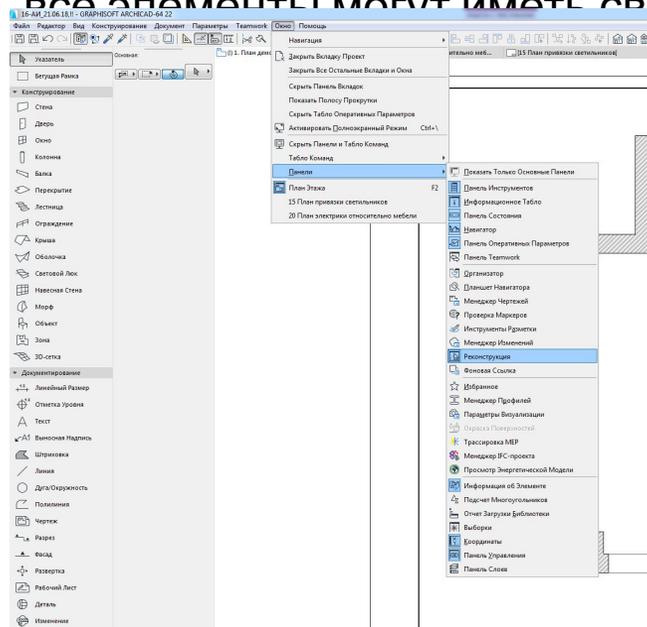
Фильтры реконструкции, графическая замена, библиотеки, откуда брать и как подгружать – путь из 3Д Макс

- *Фильтры реконструкции*
- *Графическая замена*
- *Расширение для АК*
- *Как конвертировать из макс*
- *Откуда брать Модели и как загрузать*

Фильтры реконструкции (ФР)

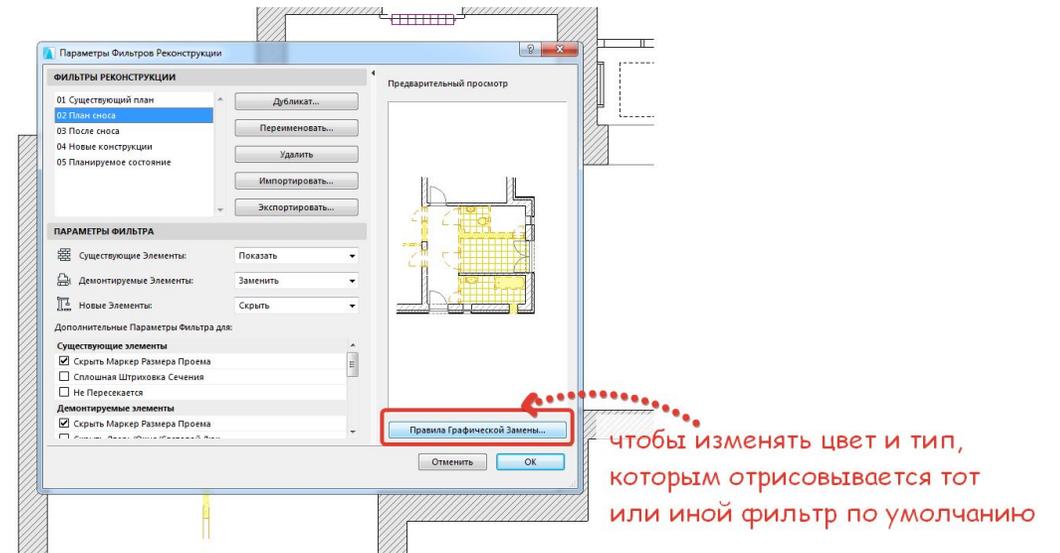
стр.1752

- Документ – реконструкция - параметры фильтров реконструкции
- настройки Фильтров Реконструкции сохраняются в параметрах видов, они влияют на отображение чертежей
- 3 состояния – СУЩЕСТВУЮЩИЕ, ДЕМОНТИРУЕМЫЕ, НОВЫЕ
- Вкладка окно – панели - реконструкция (параметры можно вызывать отсюда же – последний пункт).
- Статус реконструкции можно менять либо в панели либо в параметрах самого объекта
- Окна и двери тоже имеют свои фильтры реконструкции, и все элементы могут иметь свой статус



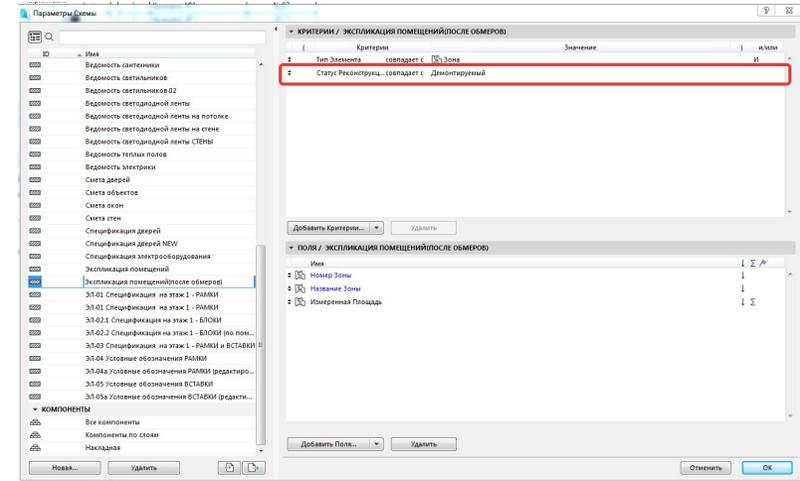
Комбинации ФР

- 5 предустановленных комбинаций
- Существующий план = план обмеров, только существующие стены и объекты
- План сноса = план демонтажа
- После сноса – вспомогательный план
- Новые конструкции = план монтажа
- Планируемое состояние = план общестроительный и этот фильтр для всех чертежей после перепланировки и применяем
- Чтобы изменять цвет и тип, которым отрисовывается тот или иной фильтр по умолчанию – правила графической замены.
- Если выноски нужны будут и на других планах – в параметрах ФР – элементы аннотирования - не заменять, в том фильтре в котором нужно
- Можно создать свои фильтры реконструкции для отображения разных вариантов планировок
- Фильтр реконструкции устанавливается в оперативном табло – и сохранить текущий вид – если вы меняете фильтр у вида, то переопределить параметры на основе текущего вида



Создание экспликации после обмеров и после перепланировки

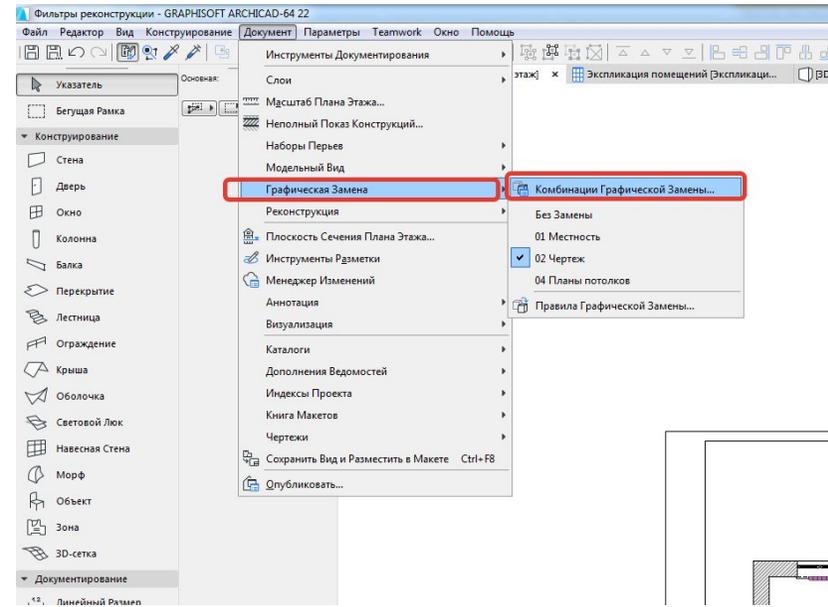
- Чтобы разграничить 2 экспликации – необходимо зонам задать разные фильтры реконструкции – для экспликации после обмеров – демонтируемый, для экспликации после изменений – статус реконструкции новый



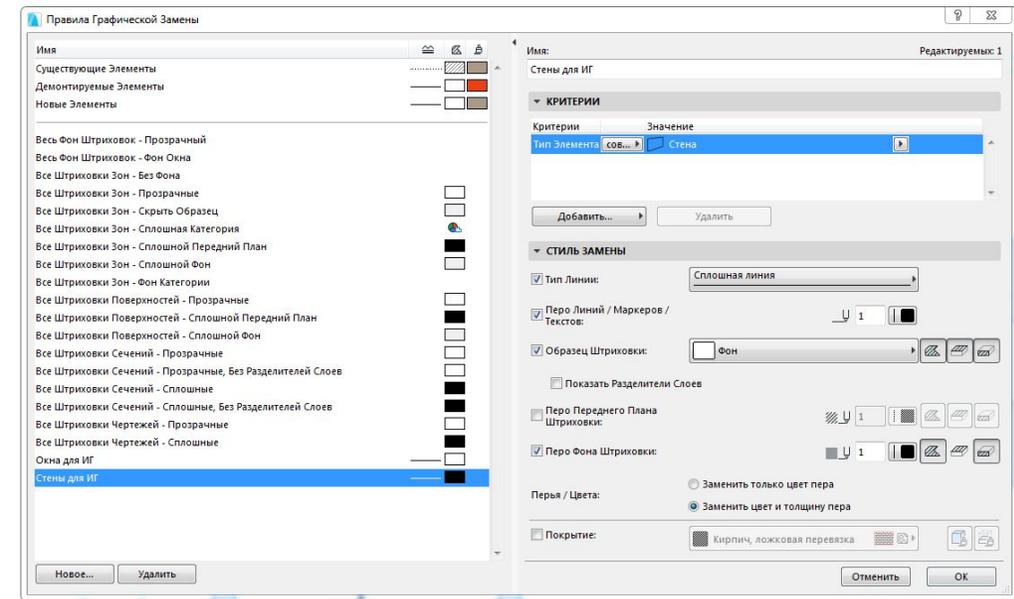
Графическая замена

стр.1775

- Документ – графическая замена – правила графической замены – можно создать свое правило
- Документ ГЗ – правила ГЗ – можно создать свою комбинацию
- Если выбрано несколько критериев в типах элементов, то замена произойдет по всем ним



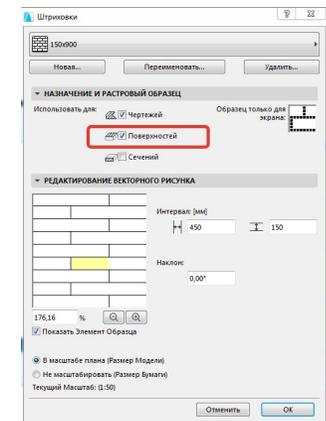
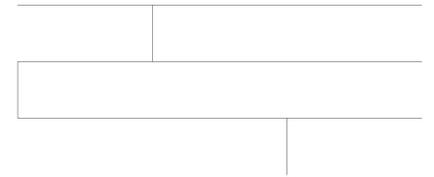
пример настройки ГЗ черной заливки стен



Штриховки, создание штриховок

стр.1955

- Параметры – реквизиты элементов – штриховки
- Сплошная – фон, векторная – простые сетки и линии, можно менять интервал, наклон и размер между линиями
- Символьная – если нужно создать сложную раскладку (укладка ламината на 2/3 например)
- Как сделать символьную штриховку – нужно понять повторяемый элемент – начертить его в линиях, например для ламината раскладки 2/3 он будет таким (только размеры конкретные)
- Штриховка рисунок – просто добавить рисунок =)
- Эту штриховку можно назначить на перекрытие, но это будет именно условным обозначением, не то что показывается в 3Д
- Если вновь созданная штриховка не появилась в списке для выбора штриховки поверхности, значит не нажали галку – штриховка поверхностей при создании – вернуться и нажать

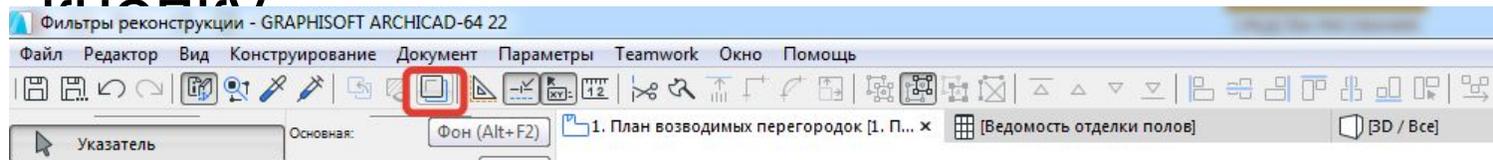


Создание линии

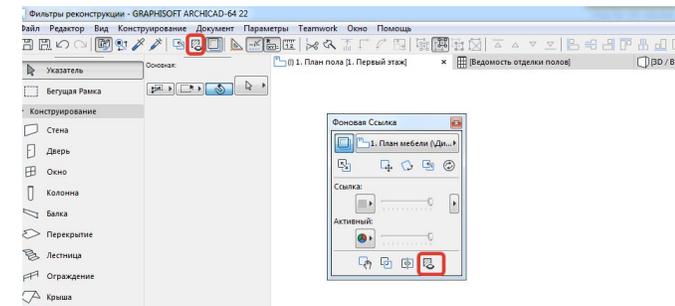
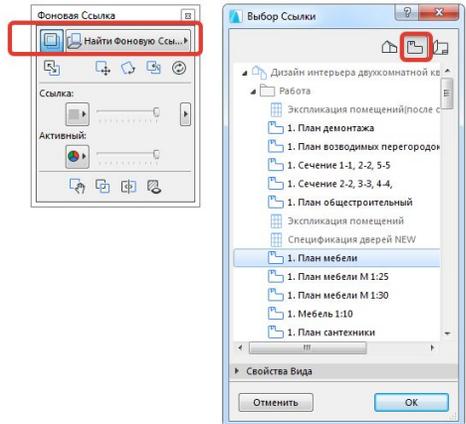
- Начертить нужную линию обычными линиями в той конфигурации в которой хотите видеть – скопировать все элементы - Параметры – реквизиты элементов – линии – создать новую – линия символ – вставить - редактировать размер и интервал, все в мм

ФОНОВАЯ ССЫЛКА **Alt+F2** (Показ фона, отключение фона штриховки)

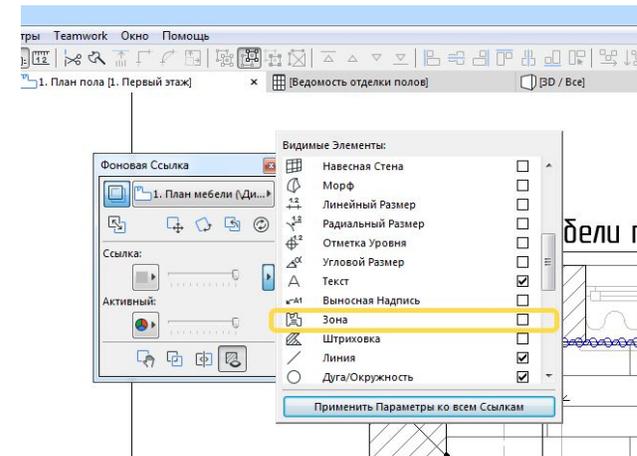
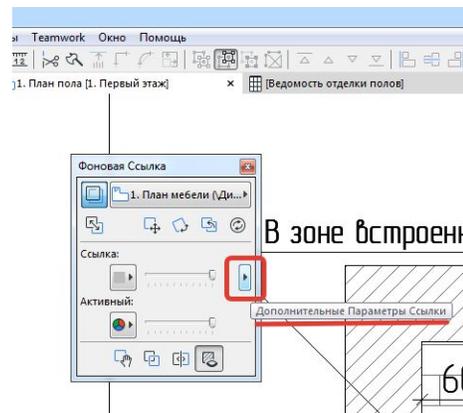
- Фоновая ссылка нужна для того чтобы подкладывать планы, как будто смотрим через кальку – в табло команд выносили



- Чтобы выбрать что именно хотите подложить ПКМ – фон - фоновая ссылка – найти фоновую ссылку – лучше выбирать из карты видов (вторая вкладка, сразу после домика) – выбираем тот план, который хотим подложить, например, я хочу, чтобы на плане пола была видна мебель, тогда в виде «план пола» - выбираю план мебели. Если все сделали, но ничего не произошло, значит нужно штриховки сделать прозрачными, иначе сквозь них не увидите мебель. В табло команд или в самом меню фона нужно выбрать пиктограмму штриховка и на ней пустой глаз

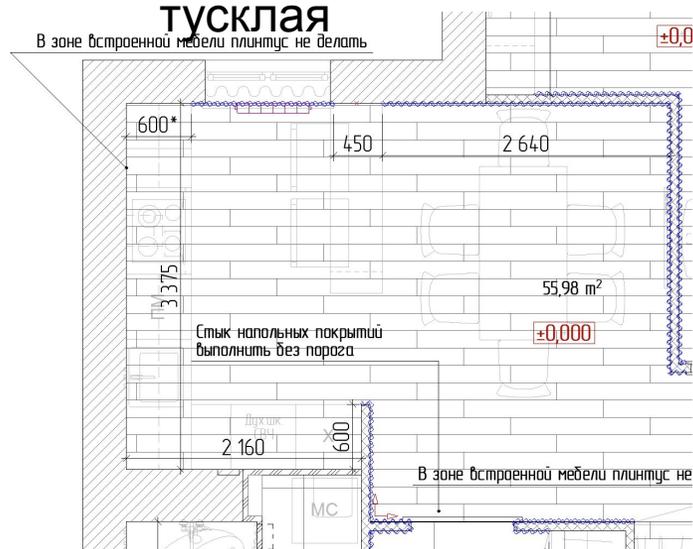


Цвет фоновой ссылки и предметы которые в нее попадают тоже можно менять – ПКМ фон – фоновая ссылка – стрелочка (можно, например, отключить зоны) – если хотите, чтобы так было на всех видах, то нажимаем – применить параметры ко всем ссылкам, если нет – обратно на стрелочку, изменить цвет на пиктограмму цвета (ИМЕННО ЦВЕТА ССЫЛКИ), если выбрать пиктограмму напротив поля «активный», то поменяете цвет самого плана

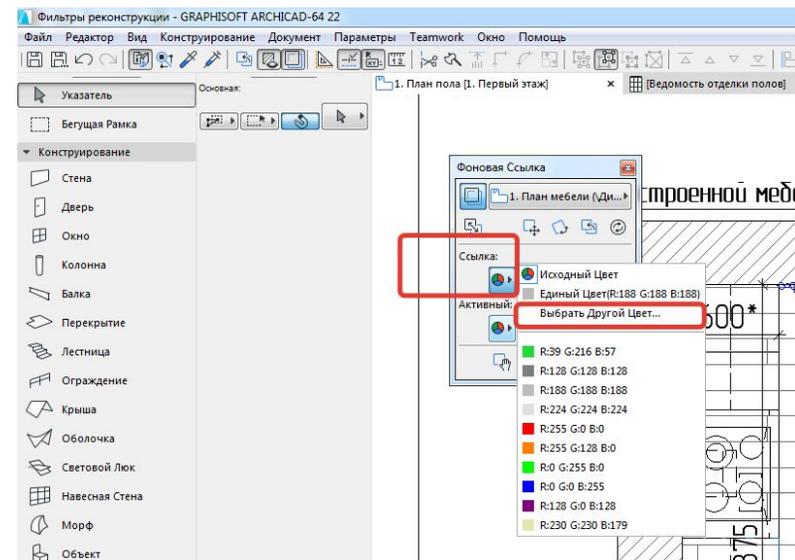
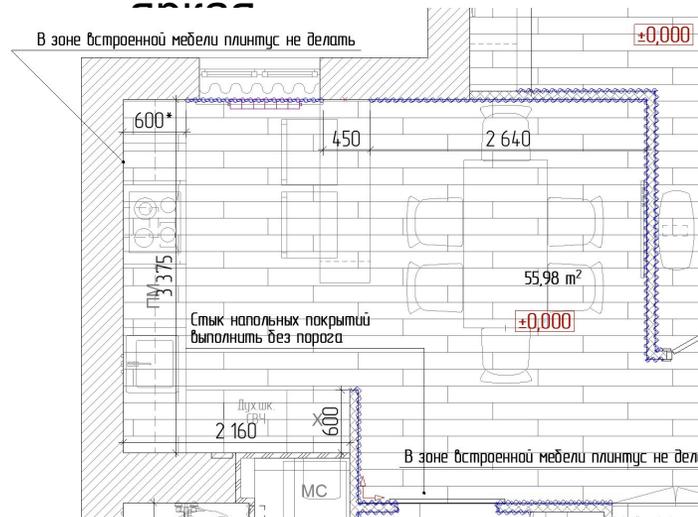


Вар.1 ссылка

тусклая

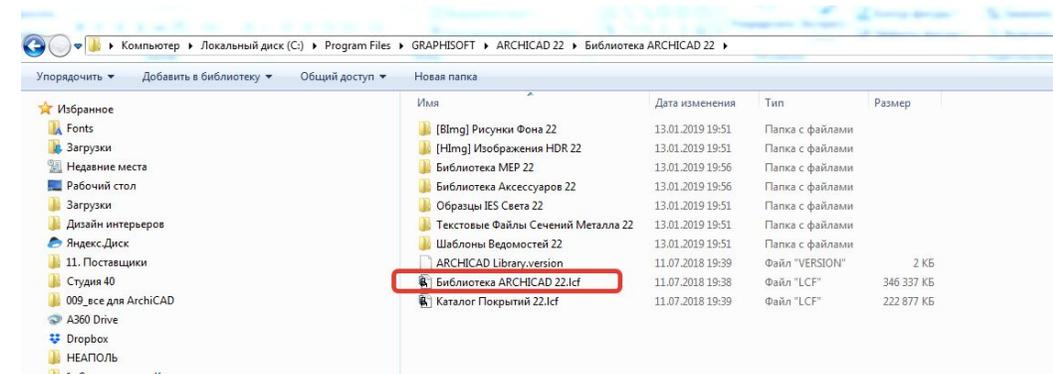
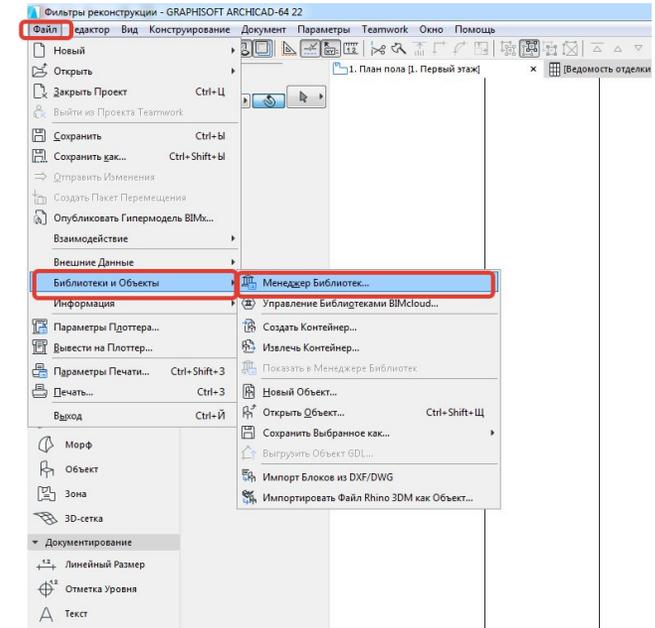


Вар.2 ссылка



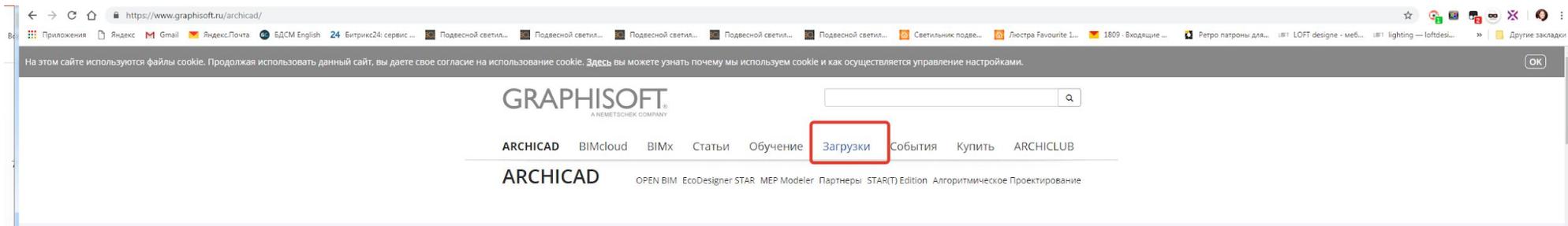
Как подгружать библиотеки в АК ?

- Менеджер библиотек управляет загрузками библиотек, причем если вы пользуетесь АК давно, то предыдущие версии можно тоже подгружать Меню – файл – менеджер библиотек
- Вспомнить где лежит библиотека основная
- .gsm – это отдельный объект
- .lcf – библиотечный контейнер (архив)
- .max – объекты для 3Д макс
- .skp – объекты для скетчапа
- .3ds - ковертированные объекты для АК, если установлено расширение на программу архикад



Расширение для использования сторонних 3д объектов

- Идем на сайт Графисофта



Загрузка Продуктов

Выберите продукт, чтобы перейти на страницу загрузки доступных для него обновлений и дополнений, расширяющих его возможности. Используйте новейшие функции и усовершенствования для получения максимальной отдачи от продуктов GRAPHISOFT.

 <p>ARCHICAD Активация лицензий, IFC, MEP Modeler, Расширения, Библиотеки и многие другие дополнения для ARCHICAD Загрузки для ARCHICAD</p>	 <p>BIMcloud Загрузите BIMcloud и выберите Полную или Базовую версию продукта (Базовая версия рекомендуется для пользователей BIM Сервер). Загрузка BIMcloud</p>	 <p>STAR(T) Edition Дополнения, Расширения, Библиотеки, MEP Modeler и многое другое для STAR(T) Edition. Загрузки для STAR(T) Edition</p>	 <p>BIMx Инструмент интерактивных презентаций BIM-моделей для мобильных устройств и настольных компьютеров. Загрузка BIMx</p>
---	--	---	--

Если хотим пользоваться объектами для макса, то нужно установить дополнение 3d studio in – при нажатии на ссылку 3d studio in появляется брошюра для чего нужно дополнение и как пользоваться– **ПРОЧИТАТЬ И СОХРАНИТЬ СЕБЕ!!!**

Лицензии ARCHICAD



Лицензии для ознакомительной и учебной версии

MyArchicad.com

Обновления продуктов



Загрузите последние обновления

Загрузка обновлений ARCHICAD

Пакеты BIM-данных



Загрузка BIM-данных

Получите доступ к международным и национальным IFC-классификациям, полностью подготовленным для использования в ARCHICAD.

Библиотеки и Объекты



Поиск GDL-элементов

Воспользуйтесь порталом BIMcomponents.com и нашими сайтами-депозитариями библиотечных элементов.

GRAPHISOFT MEP Modeler



Загрузка MEP

GRAPHISOFT MEP Modeler™ позволяет архитекторам создавать, редактировать и импортировать такие интеллектуальные 3D-сети MEP, как системы воздуховодов, трубопроводов и кабелераскладки.

Расширения

Дополнения и расширения для ARCHICAD, предназначенные для повышения производительности и обмена данными с другими приложениями, в том числе - на уровне IFC.

Узнать больше

Лицензирование

Загрузка приложений для управления лицензиями GRAPHISOFT и драйверов ключей защиты.

Узнайте больше об Утилите управления лицензиями (LMT) и о драйверах ключей защиты

Узнать больше

Конвертеры файлов

Воспользуйтесь пакетами конвертеров файлов для преобразования своих старых файлов проектов в форматы, поддерживаемые текущими версиями ARCHICAD.

Загрузить

Расширения ARCHICAD

Расширения - это специальные продукты, предназначенные для увеличения функциональных возможностей ARCHICAD. В приведенном ниже списке вы найдете Расширения для ARCHICAD, созданные GRAPHISOFT и сторонними разработчиками.

Расширения, созданные GRAPHISOFT | Расширения, созданные Партнерами



Дополнения

Дополнения - это серия бесплатных расширений, созданных GRAPHISOFT для реализации в ARCHICAD некоторых специальных функций, таких как Конвертация объектов 3D Studio, Создание элементов интерьера, Преобразование 3D-сетей в Крыши и многих других.

Загрузка Дополнений для ARCHICAD



Library Part Maker

Library Part Maker - это новая версия расширения ARCHICAD, упрощающего создание пользовательских GDL-объектов. Она представляет собой интерактивный инструмент разработки библиотечных элементов, не требующий каких-либо навыков в GDL-программировании. Это расширение распространяется бесплатно и доступно только для владельцев Соглашения о Сервисном Обслуживании (SSA).

Загрузка Library Part Maker



Взаимодействие Rhino - Grasshopper - ARCHICAD

Архитекторы и дизайнеры могут объединить профессиональную BIM-среду ARCHICAD с мощными инструментами моделирования свободных форм Rhino и Grasshopper.

ARCHICAD | BIMcloud | BIMx | СТАТЬИ | УОУЧЕНИЕ | **ЗАГРУЗКИ** | СОБЫТИЯ | КУПИТЬ | ARCHILLUS

Загрузки

Загрузки для ARCHICAD | BIMcloud | STARKIT | Edition | BIMx

Дополнения для ARCHICAD

Дополнения ARCHICAD различаются по версиям локализации. Пожалуйста, выберите используемую вами версию ARCHICAD, чтобы перейти на соответствующую страницу загрузки.

INT **RUS**

Для загрузки дополнений, предназначенных для более ранних версий ARCHICAD, пожалуйста, перейдите на Страницу Архива Загрузок.

Главная | Загрузки

Россия

Установка Дополнений для ARCHICAD 22

1 Пожалуйста, **загрузите** расположенный ниже пакет установки:

Пакет Установки Дополнений для ARCHICAD 22	14.9 MB	10.8 MB
	Последнее обновление: 31 июля 2018	

2 **Примечание:** Для установки Дополнений необходимо иметь права Администратора. Запустите программу установки. Программа установки Дополнений ARCHICAD поможет вам выполнить все необходимые действия. После распаковки файлов во временную папку процесс установки будет запущен автоматически. После принятия лицензионного соглашения программа установки попытается автоматически найти папку **установки ARCHICAD 22**. По умолчанию Дополнения будут установлены в этой ж папке. Если программе установки не удастся обнаружить папку ARCHICAD, то ее следует указать вручную. Установка Дополнений будет выполнена только в случае выбора папки установки ARCHICAD 22. При помощи маркеров, расположенных рядом с названием Дополнений, можно выбрать нужные Дополнения. Ниже приведен список Дополнений, входящих в состав установочного пакета. Воспользуйтесь этими ссылками, чтобы получить информацию о Дополнениях и об их использовании.

- 3D Studio In
- Аксессуары
- Проверка дубликатов
- Имитация Строительства
- Мастер Интерьера
- Пересечения в Комбинациях Слоев
- 3D-сетки в Крыши
- Посчет Многоугольников
- Профайлер
- Цвета RAL

Примечание: Дополнения, не выбранные в процессе первоначальной установки, можно установить позднее, повторно запустив пакет установки.

Примечание: Данный пакет позволяет установить Дополнения для сборки 3010. Если используемая вами версия ARCHICAD имеет более высокий номер сборки, то после установки вам потребуется применить последнее Обновление ARCHICAD, чтобы обновить все Дополнения до соответствующего номера сборки. Установка всех последующих Обновлений ARCHICAD будет приводить к автоматическому обновлению Дополнений.

Все установленные Дополнения автоматически будут загружены после повторного запуска ARCHICAD.

Как загрузить – нужно нажать на значок вашей ОС

Установка Дополнений для ARCHICAD 22

1 Пожалуйста, загрузите расположенный ниже файл. Если вы не видите значка своей операционной системы, нажмите на значок Windows или Apple.

Пакет Установки Дополнений для ARCHICAD 22
14.9 MB
10.8 MB
Последнее обновление: 31 июля 2018

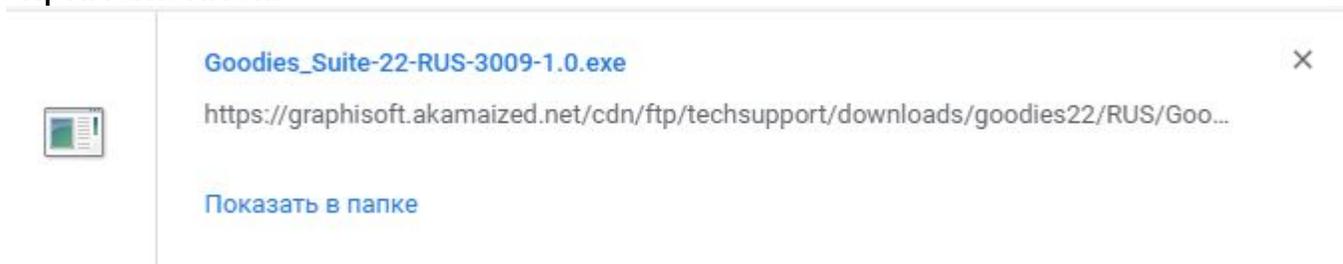
2 **Примечание:** Для установки Дополнений необходимо иметь право **Администратора**.
Запустите программу установки.
Программа установки Дополнений ARCHICAD поможет вам выполнить все необходимые действия. После распаковки файлов во временную папку процесс установки будет запущен автоматически.
После принятия лицензионного соглашения программа установки попытается автоматически найти папку **установки ARCHICAD 22**. По умолчанию Дополнения будут установлены в этой папке. Если программе установки не удастся обнаружить папку ARCHICAD, то ее следует указать вручную. Установка Дополнений будет выполнена только в случае выбора папки установки ARCHICAD 22.
При помощи маркеров, расположенных рядом с названием Дополнений, можно выбрать нужные Дополнения. Ниже приведен список Дополнений, входящих в состав установочного пакета. Воспользуйтесь этими ссылками, чтобы получить информацию о Дополнениях и об их использовании.

- 3D Studio In
- Аксессуары
- Проверка дубликатов
- Имитация Строительства
- Мастер Интерьера
- Пересечения в Комбинациях Слоев
- 3D-сетки в Крещи
- Подчет Многоугольников
- Профайлер
- Цвета RAL

тут загружаем, смотря какая ОС

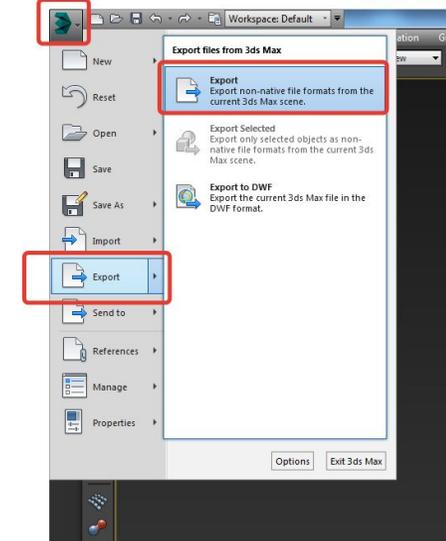
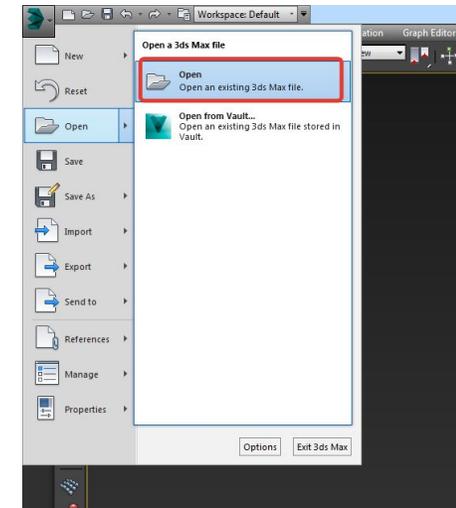
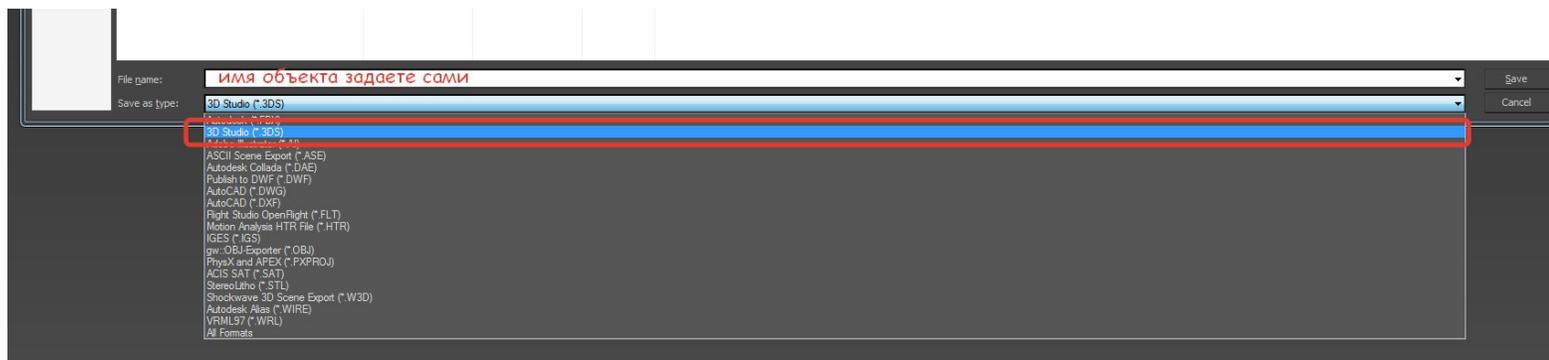
тут читаем

- Скачается файл – его нужно установить, следуя инструкции при **выключенном (!) АК** – после установки можно запускать АК и пользоваться приложением

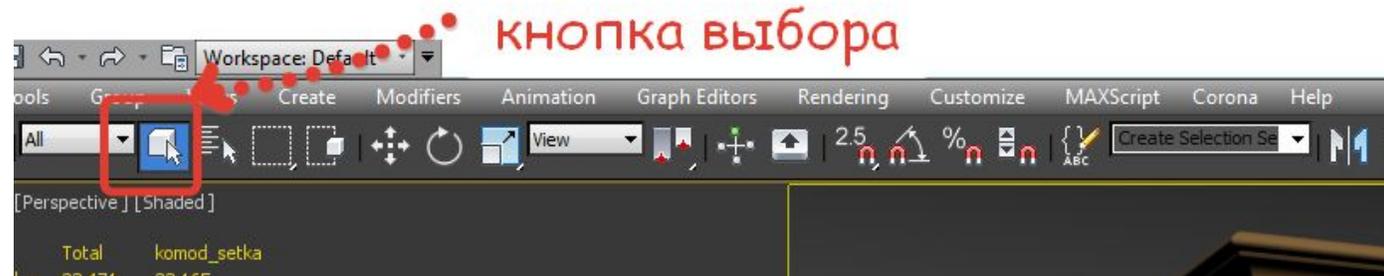
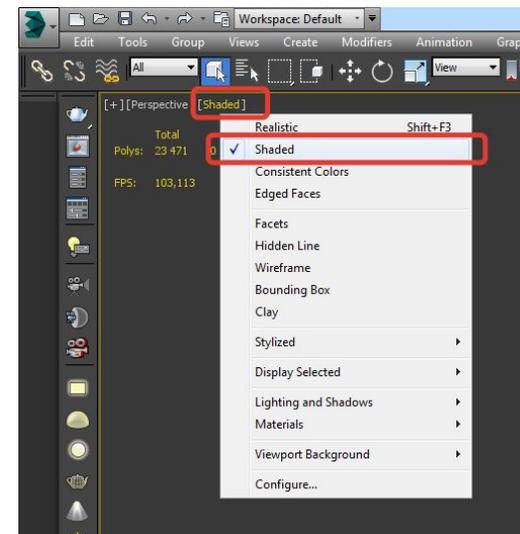
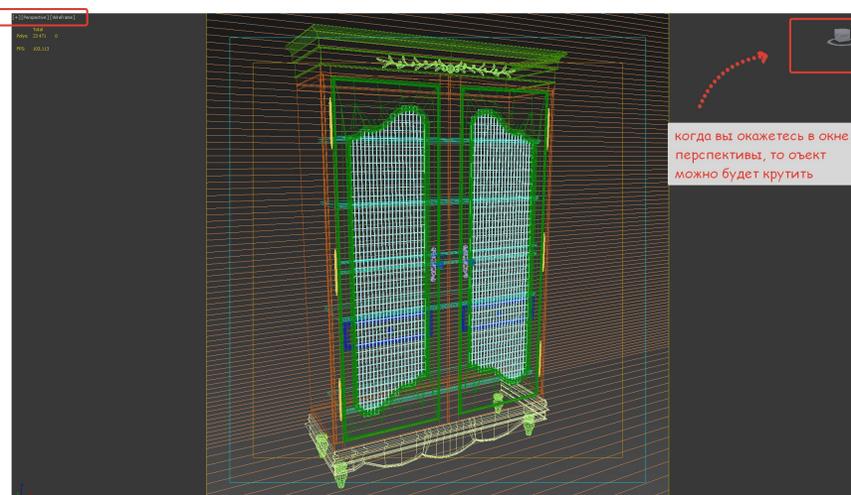
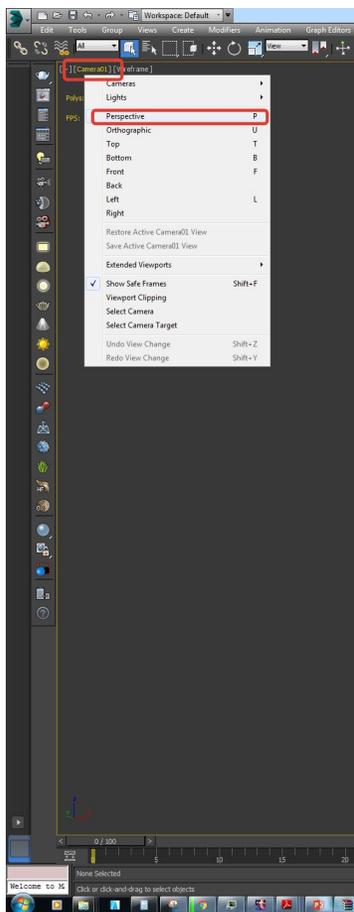


Прежде чем вставлять максовский объект в АК, нужно сначала его преобразовать

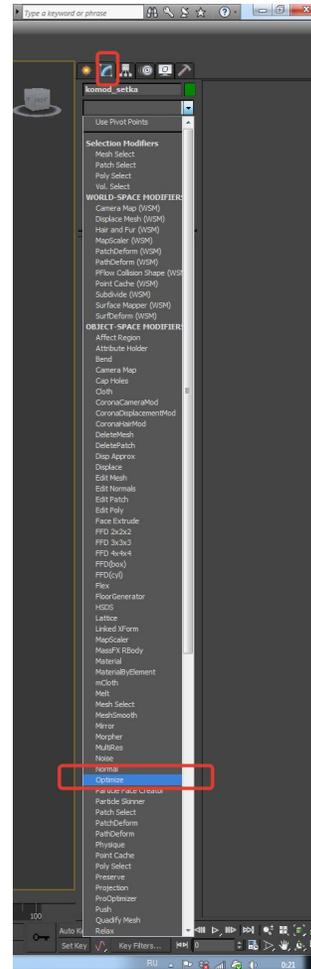
- Запускаем Макс – открываем нужный максовский объект – удаляем все лишнее – камеры светильники – фоны – экспортируем в формат .3DS – выбираем папку куда будем сохранять аналогичные объекты – это будет ваша личная библиотека



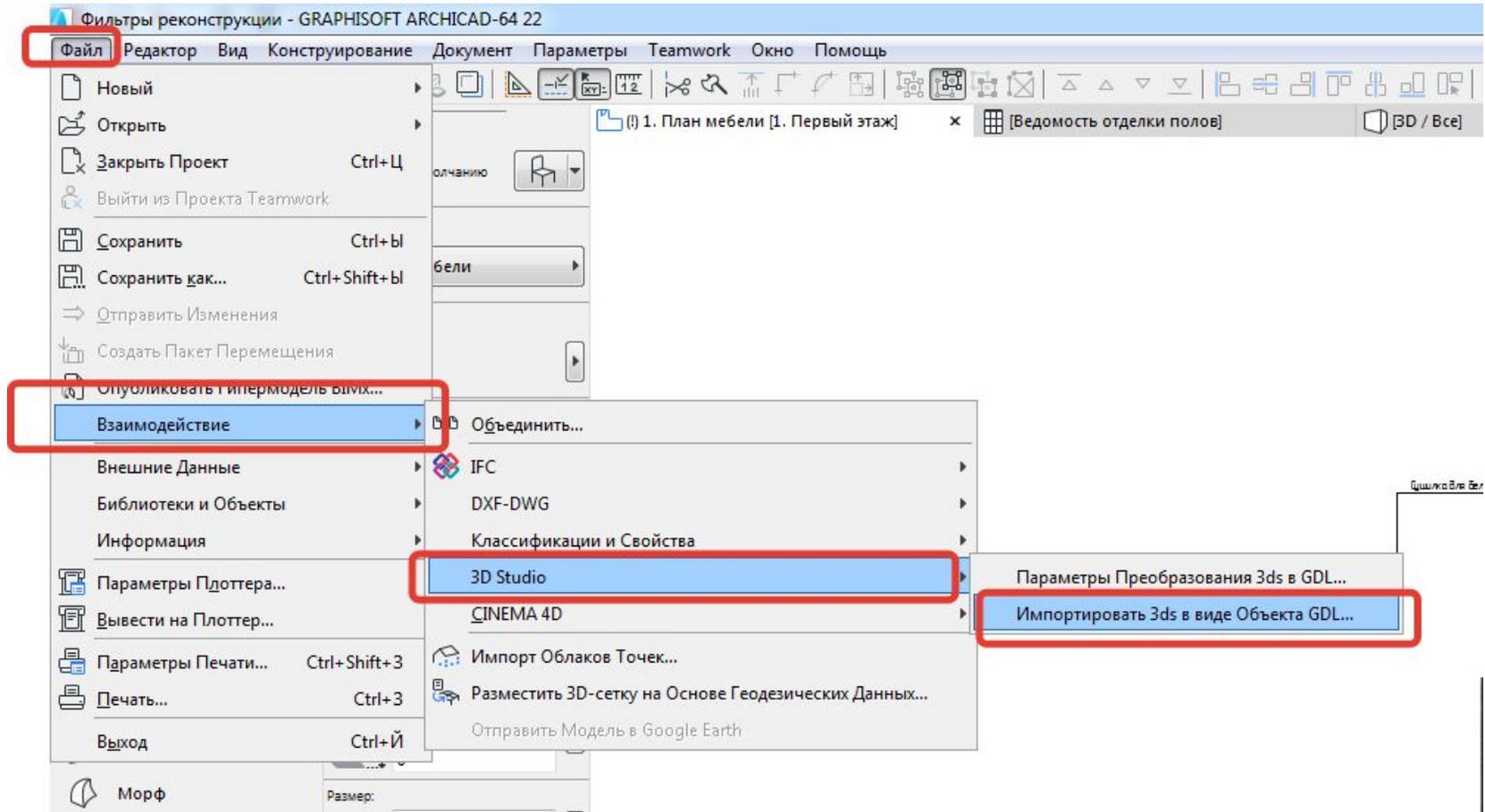
Находясь в максе нужно переключиться в окно перспективы латинская буква P или из меню. За отображение объекта отвечает кнопка рядом с той где выбирали перспективу



Если макс ругается, что объект имеет too many faces – то надо применить модификатор optimize и крутить его до тех пор, пока не сохранит, но! Не все объекты удается упростить таким образом, чтобы они конвертировались в 3ds

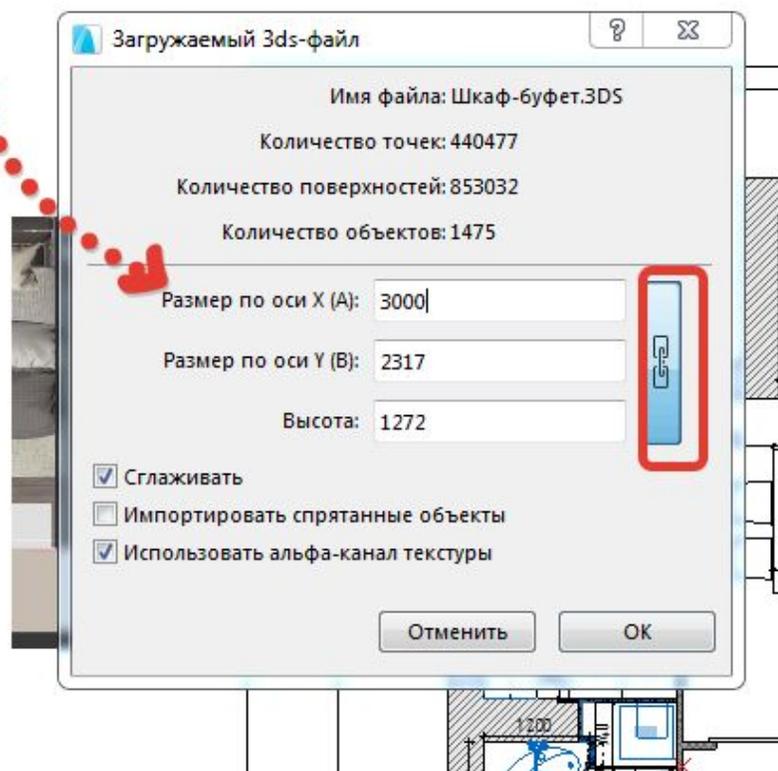


Теперь вставляем этот файл в АК



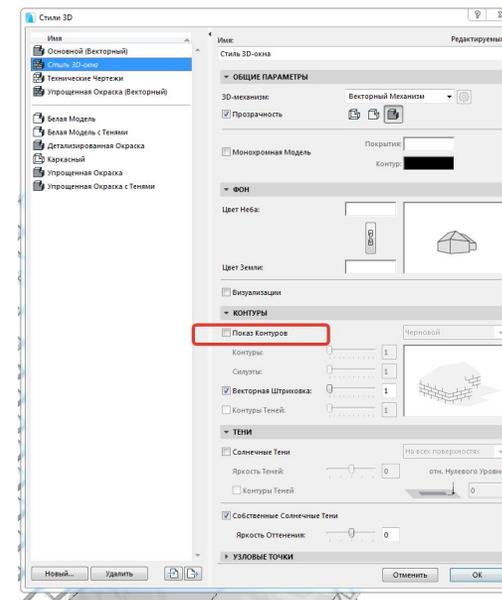
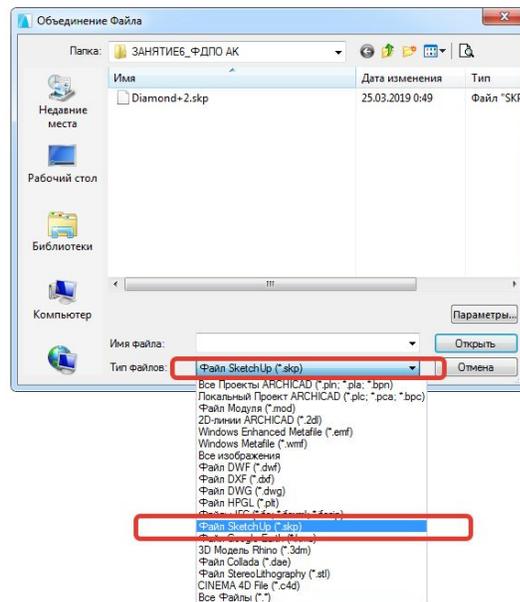
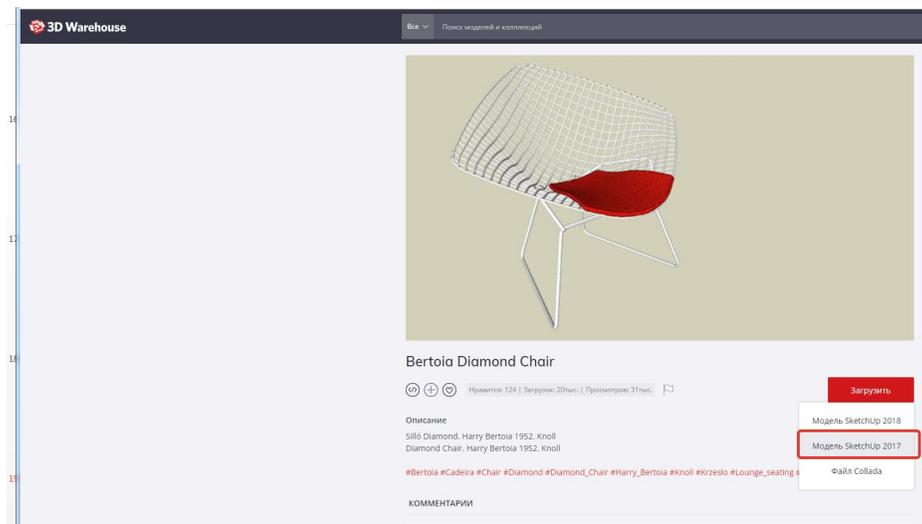
Задаем размер с зажатой цепочкой, чтобы он изменился пропорционально

меняем размер на более менее адекватный



Откуда брать модели – ресурс Sketch Up

- у АК язык программирования GDL (формат файла gsm или Isf)– все остальное дружелюбные
- Объекты для скетчапа (бесплатно без регистрации)))
<https://3dwarehouse.sketchup.com/?hl=ru> нам нужны объекты для 17 версии скетчапа ! Чтобы добавить в АК – файл- взаимодействие – объединить – ищем в списке расширение .skp
- У файлов скетчапа очень хорошая совместимость с АК
- Чтобы объект не выглядел красным – нужно отключить контуры – ПКМ на пустом фоне из 3Д окна – стили 3д окна – стили 3д окна – показ контуров отключить галку



Откуда брать модели – ресурс 3D MAX

- Самый основной ресурс <https://3ddd.ru/>
- <https://www.cgpeers.to/>
- <https://gfxdomain.co/category/3d-models>
- <https://gfx-hub.net>
- <https://evermotion.org> – есть бесплатный сборник – надо отсортировать по цене
- <https://www.textures.com/> текстуры
- <http://www.allcgtextures.com/main.php> - текстуры
- А еще многие производители выкладывают в сеть свои модели и текстуры, которые я знаю Люстры Favorite, плитка Италон, Maytoni
- То есть – если нашли текстуру, посмотрите на оф.сайте производителя
- Интернет магазины тоже часто предлагают 3Д модели – cosmorelax.ru, loft-concept
- Можно походить по магазинам, посмотреть что нравится, и поискать потом что из этого можно найти в сети (магазины в офлайне Архитектор, Галерея11)

Популярные магазины, просто для подборки

- <https://basicdecor.ru/> СВЕТ
- <http://www.svetodom.ru/> СВЕТ
- универсальные
- <https://famous-design.ru/>
- <https://loft-concept.ru/> ЕСТЬ МОДЕЛИ
- <https://dg-home.ru/>
- <http://www.lampatron.ru/> СВЕТ
- <https://www.centrsvet.ru/> СВЕТ
- <https://tile.expert/ru>
- <http://www.bestceramic.ru/>
- сайты по вдохновению pinterest (лучше по-английски искать), houzz, elle decoration, AD, inmyroom)

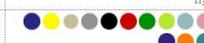
Детское дизайнерское кресло
Pony Chair designed by Eero
Aarnio in 1973



от 42 000 руб. [Купить](#)

Задайте параметры товара
Цвет: [--Выберите Цвет--](#)

ХАРАКТЕРИСТИКИ

Артикул	01.084.СН.20.Т001
Состояние/ наличие	В наличии
Тип	Пуф
Цвет	
Материал	Шерсть 100%
Длина	108 см
Глубина	55 см
Высота	76 см
Вес	18 кг
Дизайнер	Eero Aarnio
Дата дизайна	1973
Стиль	Современный /
Место	лаунж зона / детская /

[3D](#) [СКАЧАТЬ 3D модель](#)

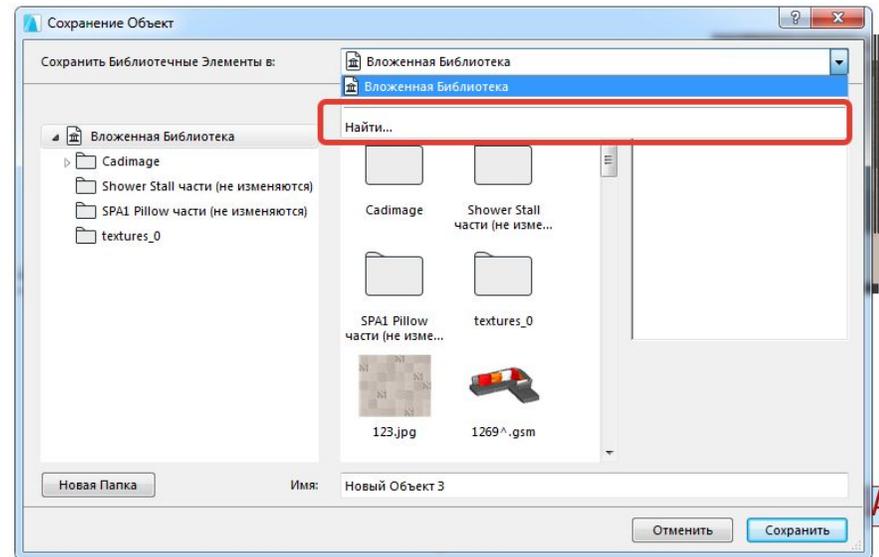
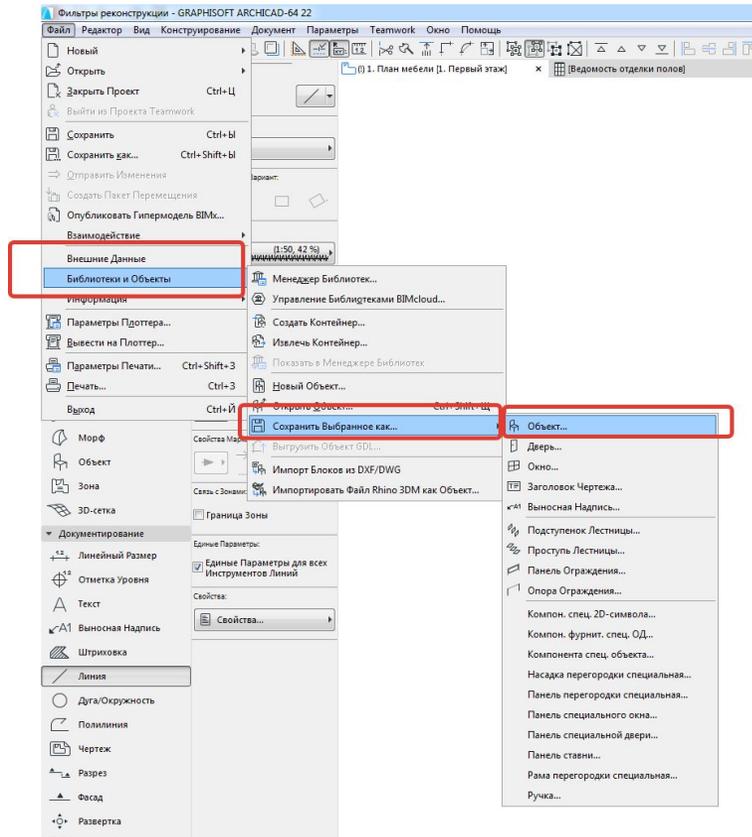
Документация в pdf

В наличии
ЗАДАЙТЕ НАМ ВОПРОС
ПО ТОВАРУ
info@loft-concept.ru
+7 (495) 649-09-60

ДОСТАВКА ПО РОССИИ
Гарантия 1 год
Только качественные материалы
Проверенный товар

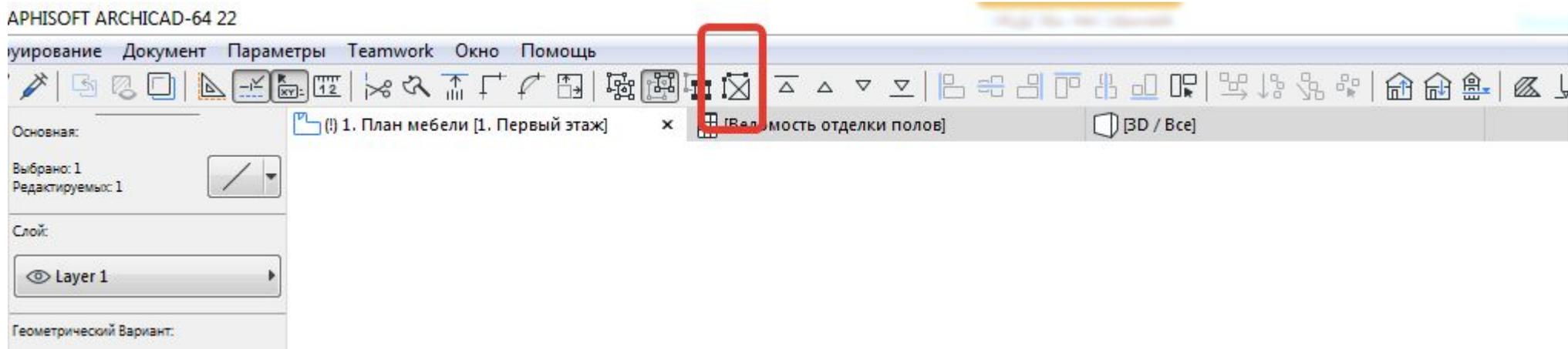
Как сохранять что-либо (даже 2D вид как библиотечный документ)

- Лучше объекты сохранять в отд папку, чтобы копилась библиотека, не внутри АК



Библиотека 2Д объектов

- В инстаграме есть девчонка, кто отрисовывает 2д объекты для разверток #architectured_line
- <https://autocad-specialist.ru/> - в разделе автокад – уроки – можно найти Блоки различной мебели (там по темам разбито)
- Когда вставляем блок в архикад, надо его декомпозировать



Полезные видео по графической замене и фильтрам реконструкции

- <https://www.youtube.com/watch?v=JnBN0kYoGqc>
- <https://www.youtube.com/watch?v=4ftEEYfW6-U&t=7s>
- <https://www.youtube.com/watch?v=R8Q1VqLqWgU&t=18s>