Заключительный урок по информатике 10 класс

Почти истек учебный год,
В котором информатику вы изучали,
Теперь должны вы, любознательный народ,
Нам показать, что за год вы узнали.
У нас урок-игра
А суть его весьма простая:
Должны вы наш вопрос понять
И верный на него ответ нам дать.
Кто быстро знания свои откроет
Чья группа баллов больше наберет,
Тому хвала и благодарность лично.
Он получает за урок «отлично».

1 задание:
Придумать название своей команде (естественно, связанное с предметом информатики), выбрать капитана.

I тур

разминка

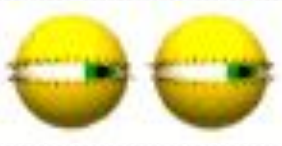
Вопрос №1

Наука о законах, методах и способах накопления, передачи и обработки информации

- информатика

Вопрос №2

Организованная последовательность действий



- алгоритм

Вопрос №3

Устройство ввода информации

- Принтер, клавиатура…

Вопрос №4

Сколько байт в одном килобайте?

- 1024

Вопрос №5

Устройство ввода в ЭВМ информации непосредственно с печатного листа

- сканер

Вопрос №6

Минимальная единица измерения количества информации

- бит

Вопрос №7

Пересылка данных с носителя данных в основную память

- копирование

Вопрос №8

Универсальное электронное устройство обработки информации

- компьютер

Вопрос №9

Специальный индикатор, указывающий позицию на экране

- курсор

Вопрос №10

Центральной устройство компьютера

- процессор

Вопрос №11

Поименованная область внешней памяти

- файл

Вопрос №12

Небольшая программа, которая может приписывать себя к другим программам

- вирус

II тур

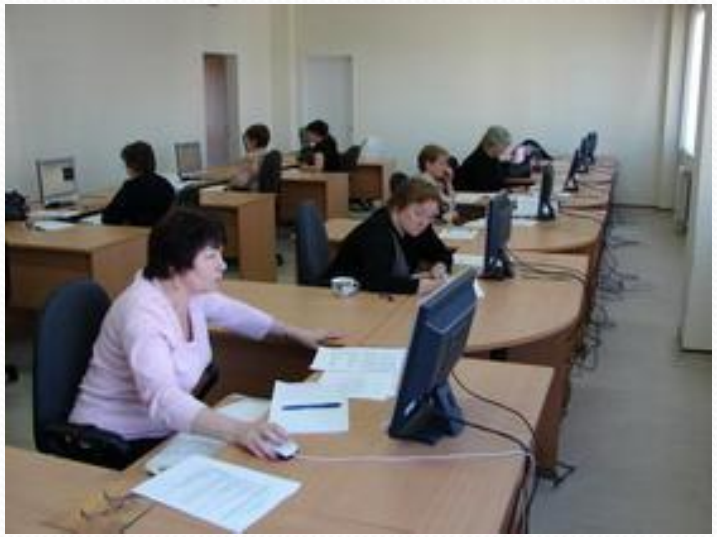
«Задачи»

Где золотой ключик

Рассказывают, что черепаха Тортилла отдала золотой ключик Буратино не так просто, а вынесла 3 коробочки: красную, жёлтую и зелёную. На красной коробочке было написан: «Здесь золотой ключик»; на жёлтой – «Зелёная коробочка пуста»; а на зелёной – «Здесь сидит змея». Все надписи неверны. Где золотой ключик?

Встреча подруг

Встретились 3 подруги: Белова, Краснова, Чернова. Девочка в белом платье говорит Черновой: «Нам надо всем поменяться, а то цвет наших платьев не соответствует фамилиям». Кто в какое платье одет?



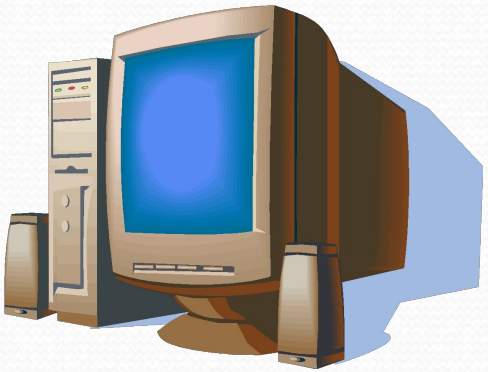
III тур

« Венгерский кроссворд»

П	Р	О	М	Ь	М	С	К
Н	И	Ц	Ы	Ш	Е	Н	А
О	Т	Е	М	О	Д	Е	Р
М	О	С	С	О	Р	Т	А
П	Р	Т	Е	Р	К	Е	М
Р	И	Н	Д	И	С	К	И
Д	К	П	Л	О	Т	Р	О
И	Л	А	В	К	Т	О	Ф
С	Т	А	И	И	Е	Н	К
К	У	Р	С	Т	Р	И	О
Л	А	А	Й	О	Ж	К	Л
П	Н	Ш	Е	Т	Д	Н	О

Ответы:

- Процессор, мышь, модем, сканер, монитор
- Принтер, дискета, диск, микрофон, колонки
- Плоттер, клавиатура, планшет, джойстик



IV тур

«Компьютерные пантомимы»

- Участники команд с помощью пантомимы описывают другим командам ситуации или предметы.

Задание «Форматы»

команда		
Форматы аудио	Форматы видео	Графические форматы

Задание. «Перекачать информацию»

- Для хранения информации в компьютере есть несколько устройств, которые объединяются общим названием "память".
- Так в компьютере есть оперативная память и внешняя память. Время на выполнение данного задания 1 минута.

- Задания командам: жесткий диск- это тарелка с водой, вода - информация, ложка- оперативная память. От команды выбрать одного человека - процессор, который будет при помощи ложки перекачивать информацию с дискеты в оперативную память.
- Жюри оценивает характеристики процессора - быстродействие и какой процессор больше перекачает информации.

Спасибо Всем
за хорошую игру!