



СИСТЕМЫ СЧИСЛЕНИЯ

Древние системы счисления

- Никто не знает как давно люди научились считать. Но, почти наверняка, нам известно как они это делали раньше. По крайней мере, с того момента, когда древние числа начали записывать. Система счисления, это просто метод, которым представляются числа, чаще всего для этого мы используем специальные знаки — цифры. Сейчас мы пользуемся (и то не всегда) десятичной системой, у нас 10 цифр, и основание тоже — десятка. Количество символов и основание не обязательно должны быть равны. В клинописи, например, только один символ — клин.

Древние цифры

- Самой старой системой счисления была единичная или унарная. В ней была только одна цифра — единица. Так можно было сосчитать все, что угодно, интуитивно понятно и логично. Один это — I два, это — II три — III. Все просто, один палец, один предмет, если пальцы закончатся, можно взять палочки или камешки. Для удобства цифру (одну цифру) можно группировать по три или по четыре — III III III. Пока не нужно считать много, очень удобно. Но древним людям не приходилось много считать, они были заняты выживанием.
- Единичную систему счисления применяют и сегодня... Попад на необитаемый остров, вы будете отмечать счастливые деньки именно в такой манере, зарубками на стволе дерева, например.

Двенадцатеричная система счисления



- Она же Шумерская. Самая древняя система записи чисел из известных.
- Шумерская цивилизация считается древнейшей, и шумерская математика, скорее всего, тоже самая древняя. Итак почему 12, а не 5 или 10 (по числу пальцев).
- На самом деле дело в пальцах, и у древних жителей Междуречья пальцев было тоже по 5 на каждой руке. Но считали они не пальцы, а фаланги. Посмотрите на картинку.

- Прикасаясь большим пальцем к фалангам можно посчитать до 12. Эта система более удобна для счета, чем современна десятичная. Например, удобнее делить на 3.
- Записывались все числа при помощи всего двух цифр: единицы (вертикальный клин) и десятки (горизонтальный клин). Цифра клин одна — а чисел записать можно много.

