

Футболки с принтом “Jack in  
Prague”

# Описание макета

- Картинка: наподобие футболок «mike the bear» (картинка 1) нарисовать героя – пса Джека в том же стиле (картинка 2)  
(<https://valdour.com/style/mike-the-bear/>,  
<https://mikethebear.com>)
- Пес Джек путешествует по Праге, поэтому сзади фон - Староместская площадь (картинка 3); фон не нужно делать слишком детально,», главное чтобы он был схож по дизайну с «главным» центром композиции - псом Джеком
- Пес Джек будет изображен с бокалом пива, одежда: верх как на картинке 4, синие джинсы и кроссовки внизу.





# Требования к макету

- Метод нанесения изображения – трафаретная печать (шелкография)
- При печати шелкографией изображение печатается на футболке «трафаретным» способом. Для каждого цвета принта изготавливается специальный трафарет, сквозь который затем продавливается краска. Печать осуществляется на автоматическом 6-ти красочном станке, что позволяет напечатать высококачественные работы.

## 1). Растровые макеты

### Разрешение файла:

не менее 300 dpi (в противном случае возможна потеря качества при печати)

### Формат изображения:

.PSD и .TIFF, без сжатия. В крайних случаях JPEG в максимально высоком качестве.

### Максимальный размер печати:

38 на 48 см

### Цветовой профиль:

Цветовой профиль изображения CMYK. Не забывайте, что цвета изображения на вашем мониторе могут отличаться от цветов на нашем мониторе. И они точно будут отличаться от цветов, которые будут на футболке (подробнее в «Рекомендации по подготовки макетов для шелкографии»).

### Требования к макету:

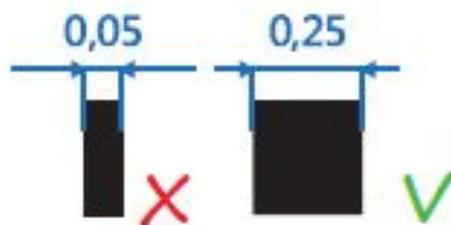
#### Растривать текст и эффекты

Все текстовые слои нужно растривать и оставить отдельным слоем. Если в вашем макете используются эффекты (тень, свечение) - их нужно растривать. (для .PSD).



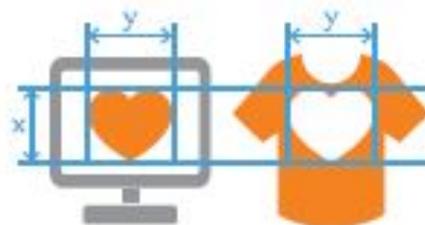
#### Толщина не менее 0,25 мм

В макете не должно быть объектов с толщиной меньше чем 0,25 мм.



#### Масштаб 1 к 1

Размер изображения в файле должен быть 1 к 1 с размером изображения на футболке.



## 2). Векторные макеты

### **Формат изображения:**

Файл должен быть предоставлен в программе Adobe Illustrator (не старше CS6), либо в формате EPS.

### **Максимальный размер печати:**

38 на 48 см

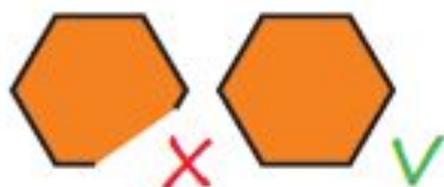
### **Цветовой профиль:**

Цветовой профиль изображения CMYK. Не забывайте, что цвета изображения на вашем мониторе могут отличаться от цветов на нашем мониторе. И они точно будут отличаться от цветов, которые будут на футболке (см. «Рекомендации по подготовке макетов для шелкографии»).

## Требования к макету:

### Замкнутые контуры

Все контуры должны быть замкнуты, без разрывов, незамкнутых линий быть не должно.



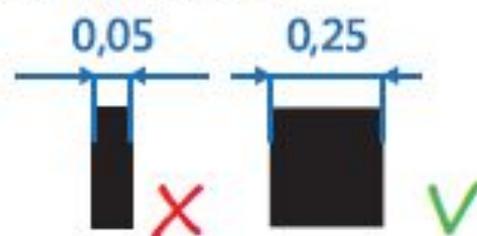
### Все в кривых

Линии, обводки и текст должны быть переведены в кривые.



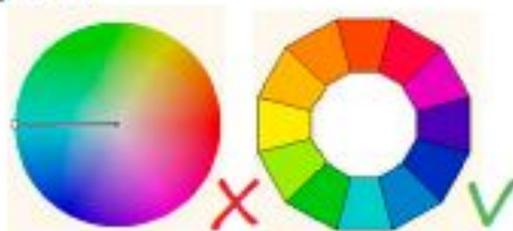
### Толщина не менее 0,25 мм

В макете не должно быть объектов с толщиной меньше чем 0,25 мм.



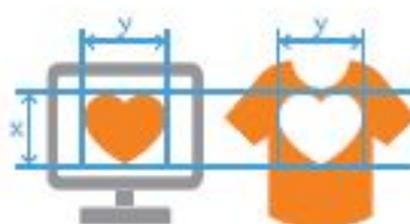
### Максимум 12 цветов

В векторном макете не должно быть больше 12 цветов (см. «Рекомендации по подготовке макетов для шелкографии»).



### Масштаб 1 к 1

Размер изображения в файле должен быть 1 к 1 с размером изображения на футболке.



### Скрытые объекты

В макете не должно быть скрытых или заблокированных объектов.

